OEFENINGEN MIT APP INVENTOR

oef 1

Zet de tekst ON en OFF in een tekstveld m.b.v. 2 buttons ON en OFF. (actie bij klikken/drukken op de buttons)

oef 2

Zet de tekst ON en OFF in een tekstveld m.b.v. 1 button (indrukken en loslaten detecteren)

oef 3

Zet de tekst ON en OFF in een tekstveld mbv 1 button (elke click/druk zal de toestand toggelen)

oef 4

Laat je device de tekst voorlezen die je in een textveld intypt na het drukken op een knop in je App

oef 5

Laat een sirene horen wanneer je op een button drukt in je App

oef 6

Stuur een led aan/uit op je raspberry Pi met de knoppen uit oef 1,2,3

oef 7

Toon de toestand van een button verbonden met een GPIO van je RP in je App.

oef 8

Dim een led op je RP met de slider in de APP

oef 9

Laat een sirene loeien in de App wanneer een knop aan de RP wordt ingedrukt

oef 10

Laat je APP zeggen dat een deur opengaat wanneer een knop aan de RP, verbonden aan de deur wordt ingedrukt

oef 11

Wat zijn opties in deze App om een auto te besturen? Snelheid en richting?

oef 12

Hoe kan je een auto besturen met deze APP + ESP32 + HC-05/HM-10?