Voor de simulatie berekening:

Korte vluchten: 0 tot 200km

Middellange vluchten: 201 tot 500km

Lange vluchten: + 500km.

Eigenschappen die belangrijk zijn bij korte vluchten: (Hoe meer sterren hoe belangrijker)

Snelheid: \*\*\*\*

Conditie: \*

Oriëntatie: \*

Techniek: \*\*

Ervaring: \*

Aerodynamica: \*\*\*\*

Intelligentie: \*\*\*\*

Eigenschappen die belangrijk zijn bij middellange vluchten:

Snelheid: \*\*\*\*

Conditie: \*\*\*\*

Oriëntatie: \*\*

Ervaring: \*\*

Intelligentie: \*\*

Eigenschappen die belangrijk zijn bij lange vluchten:

Snelheid: \*\*

Conditie: \*\*\*\*

Oriëntatie: \*\*\*\*

Techniek: \*\*

Ervaring: \*\*\*\*

Aerodynamica: \*\*

Intelligentie: \*\*\*\*

Nachtvliegen is enkel belangrijk als er gevlogen wordt na 21uur. Dan is nachtvliegen belangrijk met \*\*\*\* sterren. Dan kom het dan ook pas echt in aanmerking de voordelen van nachtvliegen.