
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Cinema

T12.8

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Pessoa

- ❖ **Atributos:** nome, id, data de nascimento, cpf, endereço, email, senha
- ❖ **Métodos:** cadastrar, buscar, editar e deletar.

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** pessoa, estado, cidade
- ❖ **Métodos:** validação cliente.

❖ Administrador

- ❖ **Atributos:** pessoa
- ❖ **Métodos:** validação admin.

❖ Localidade

- ❖ **Atributos:** endereço, cep, ponto de referência.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, buscar, editar e deletar.

❖ Cinema

- ❖ **Atributos:** nome, localidade, sala.
- ❖ **Métodos:** adicionar, buscar, editar e deletar

❖ Filme

- ❖ **Atributos:** título, duração, sinopse, gênero, em cartaz, atores, diretor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, buscar, editar, deletar e confirmar filmes.

❖ Sessão

- ❖ **Atributos:** data da sessão, horário, sala.
- ❖ **Métodos:** adicionar sessão, buscar sessão, selecionar sessão e filtrar sessão.

❖ Sala

- ❖ **Atributos:** número da sala, capacidade, tecnologia e mapa da sala.
- ❖ **Métodos:** criar sala, selecionar sala, confirmação da sala e buscar.

❖ Ingresso

- ❖ **Atributos:** valor, tipo, número da poltrona, sala, pagamento, filme, sessão, taxa, quantidade.
- ❖ **Métodos:** pagamento, listar e selecionar poltrona.

❖ Alimento

- ❖ **Atributos:** nome, combos, pipocas, bebidas, doces, preço, descrição.
- ❖ **Métodos:** selecionar lanche, escolher itens, prosseguir.

❖ Pagamento

- ❖ **Atributos:** número do cartão, nome impresso, data de validade, código de segurança, CPF, pix, dinheiro, ingresso.
- ❖ **Métodos:** validação da escolha, escolha de pagamento, finalizar pedido e total.

❖ Carrinho

- ❖ **Atributos:** filme, cliente, ingresso, sessão, sala, alimento, pagamento.
- ❖ **Métodos:** continuar comprando, remover ingresso, ir ao pagamento.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, buscar, editar e excluir (CRUD) clientes.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Cliente.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Administrador.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Localidade.
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Filme.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar a busca por filmes pelos seguintes detalhes, isto é, título, gênero, atores, diretor e em cartaz.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível visualizar os detalhes de um filme, isto é, título, gênero, sinopse, duração, atores e diretor.
- ❖ **RF8:** Deve ser possível realizar a busca da localidade pelo endereço da loja.
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Cinema.
- ❖ **RF10:** Deve ser possível filtrar os cinemas, isto é, pelo nome e localidade do Cinema.

- ❖ **RF11:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Sessão.
- ❖ **RF12:** Deve ser possível adicionar, remover e selecionar tecnologia de cada sessão.
- ❖ **RF13:** Deve ser possível adicionar, buscar e confirmar a sala.
- ❖ **RF14:** Deve ser possível realizar o método de pagamento para o ingresso.
- ❖ **RF15:** Deve ser possível visualizar os detalhes do ingresso, isto é, filme, valor, tipo (ingresso), número da poltrona, sala, sessão, taxa e quantidade.
- ❖ **RF16:** Deve ser possível selecionar o lanche e prosseguir para o Carrinho.
- ❖ **RF17:** Deve ser possível adicionar método de pagamento, validar (Pagamento) e finalizar o pedido.
- ❖ **RF18:** Deve ser possível visualizar o ingresso com os seguintes detalhes: nome do filme, nome do cliente, horário de início, poltrona, sala, tecnologia, valor do ingresso e alimento.
- ❖ **RF19:** Deve ser possível escolher entre as opções: continuar comprando, remover ingresso e ir ao pagamento.
- ❖ **RF20:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.
- ❖ **RF21:** Deve ser possível realizar a validação após o login do Cliente pelo id.
- ❖ **RF22:** Deve ser possível realizar a validação após o login do Administrador pelo id.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software será desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software será desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário será feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF4, RF5, RF6, RF8, RF10, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF17, RF19
2	RF3, RF7, RF9, RF11, RF12, RF13, RF14, RF15, RF16, RF18
3	RF2, RF21, RF22