



UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
CENTRO DE INFORMÁTICA
DISCIPLINA: Arquitetura de Computadores
PROFESSOR: Ewerton Monteiro Salvador

ESPECIFICAÇÃO DE TRABALHO COM LINGUAGEM ASSEMBLY

O programa especificado abaixo deverá ser implementado utilizando-se a linguagem Assembly, no Windows ou no Linux. O trabalho deverá ser feito de forma individual e enviado pelo SIGAA até às **23:59h do dia 04/08/2020**.

Escreva um programa que solicite a um usuário pela entrada padrão (console) a digitação de um número inteiro. Em seguida, esse programa deverá chamar **uma função** implementada pelo(a) próprio(a) aluno(a) que determine se o número digitado é primo ou não (o retorno da função deve ser 0 ou 1). Em seguida, o programa deverá apresentar uma mensagem para o usuário informando se o número digitado foi primo ou não. Por fim, o programa deverá perguntar ao usuário se ele deseja informar um novo número para ser verificado (se primo ou não). Caso a resposta seja afirmativa, a execução do programa deve ser repetida. Em caso de resposta negativa, o programa deve ser encerrado.