

O que são Símbolos (Symbols) em Ruby?

Os **símbolos** são parecidos com strings, mas funcionam de forma diferente.

📌 **Símbolos sempre começam com dois pontos (:)**

```
ruby
CopyEdit
:carro
:usuario
:ruby
```

Eles são como **nomes fixos**, que não mudam e ocupam menos espaço na memória.

Diferença entre Símbolos e Strings

As strings são criadas toda vez que usamos aspas (" "), enquanto os símbolos são únicos e reutilizáveis.

```
ruby
CopyEdit
puts "ruby".object_id # Cria um novo objeto na memória
puts "ruby".object_id # Outro objeto diferente

puts :ruby.object_id  # Sempre o mesmo objeto na memória
puts :ruby.object_id  # Mesmo ID, economizando memória
```

💡 **Símbolos são mais eficientes quando o valor não precisa mudar.**

Quando usar Símbolos?

✅ **Como chaves em hashes** (parecido com dicionários)

```
ruby
CopyEdit
usuario = { nome: "Ana", idade: 25 }
puts usuario[:nome] # "Ana"
```

✅ **Para representar algo fixo** no código, como estados ou opções.

```
ruby
CopyEdit
estado = :ativo
```

✅ **Para comparações mais rápidas** do que strings.

Resumo

- **Strings** podem mudar e ocupam mais memória.
- **Símbolos** são fixos, ocupam menos memória e são mais rápidos em comparações.

