13/10/2020 - Atividade #6 - Projeto Integrador:

- DOCUMENTAÇÃO BACK-END:

TABELA POSTAGEM - USUÁRIO

ATRIBUTO	TIPO
ID	Long (BigInt - MySqI)
Título	String (Varchar – 50 - MySql)
Descrição	String (Text - MySql)
Região	String (Varchar - 50)
Data	Date (Date - MySql)
Imagens	String (Varchar-255 - MySql)
Material	String (Varchar – 100 - MySql)
Tipo_presenca	Boolean
Tema_id [Foreign Key]	Long (Bigint - MySqI)
Usuário_id [Foreign Key]	Long (Bigint - MySqI)

A tabela POSTAGEM possuirá o atributo (i) título, com o resumo do objetivo da postagem que o usuário fará; (ii) descrição, com os detalhes da postagem; (iii) região, com o objetivo de informar em qual região da cidade os materiais estarão disponíveis para retirada e/ou a região em que ocorrerá a oficina, p.ex.; (iv) data, com a data da postagem; (v) imagens, para que o usuário detalhe seu post utilizando quaisquer imagens que entender relevantes; (vi) material, na qual o usuário poderá escolher se será sobre oficinas, cursos, doações, qual tipo de material doado etc.

Haverá, ainda, dois atributos que farão o papel de chaves estrangeiras da tabela, ligando-a com a tabela TEMA e a tabela USUÁRIO, quais sejam: tema_id e usuário_id. A conexão será feia por meio da anotação @ManyToOne.

Para evitar o problema da recursividade, usaremos, também, a anotação @JsonIgnoreProperties.

CRUD

MÉTODOS	END-POINTS	DESCRIÇÃO
GET	/postagem	Lista todas as postagens
		existentes.
GET	/postagem/{id}	Lista as postagens
		especificadas pela id.
GET	/postagem/titulo/{titulo}	Lista as postagens de acordo
		com o título.
GET	/postagem/regiao/{regiao}	Lista as postagens de acordo
		com a região do usuário.
GET	/postagem/data/{data}	Lista as postagens de acordo
		com a data de publicação.
POST	/postagem	Insere dados na tabela.
PUT	/postagem	Altera dados na tabela.

Nossa tabela terá todos os end-points básicos, o que possibilitará as operações básicas, isto é, **get, post, put** e **delete.** Ainda, teremos um método geral para buscar todas as postagens, bem como alguns métodos específicos filtrando a pesquisa de acordo com a id, o título, região ou data da postagem.

Json:

(a) Postando dados (inserindo dados no banco de dados – método POST):

{
"titulo": "doação",

"descricao": "Olá pessoal, tenho materiais em vidro para doação. Não é uma quantidade muito grande, mas o suficiente para quem estiver trabalhando sozinho e não precise fazer nada em larga escala.",

(b) Recebendo/consultando dados (método GET):

- Método para pesquisa: /postagem
- Retorno esperado:

{
"titulo": "doação",

"descricao": "Olá pessoal, tenho materiais em vidro para doação. Não é uma quantidade muito grande, mas o suficiente para quem estiver trabalhando sozinho e não precise fazer nada em larga escala.",

```
"regiao": "Jabaquara",
```

(c) Deletando dados (método DELETE):

- Método para pesquisa: /postagem/{id}
- Retorno esperado: [] //retorna status 200 OK. Isso quer dizer que a requisição foi atendida sem erros.

TABELA USUÁRIO - MODEL:

ATRIBUTO	TIPO
ID	Long (bigint - MySqI)
Nome	String (varchar – 100 - MySql)
E-mail	String (varchar – 30 - MySql)
Senha	String (varchar – 12 - MySql)
Telefone	int
Postagem [Foreign Key]	List <postagem></postagem>

A tabela USUÁRIO terá o atributo ID, referente ao código de cada usuário, além dos atributos nome, e-mail, senha e telefone.

CRUD:

MÉTODOS	END-POINTS	DESCRIÇÃO
POST	/usuario/cadastrar	Cadastra o usuário na rede social.
POST	/usuario/logar	Faz o login de um usuário existente.
PUT	/usuario/atualizarUsuario	Faz atualizações em um cadastro de usuário já existente.

Nossa tabela usuário terá os end-points básicos, que possibilitarão as operações **post** e **put**, para que o usuário consiga se cadastrar, logar e alterar seu cadastro, se assim desejar.

Json:

(a) Postando dados (inserindo dados no banco de dados – método POST):

(b) Atualizando dados do usuário:

- Método para pesquisa: /usuario/atualizarUsuario
- Resultado esperado:

```
"id": 1,
"nome": "Lisbeth Salander",
"e-mail": "lisbeth.salander@gmail.com",
"senha": "123deoliveiraquatro",
"telefone": 1199999994444
```