UNIVERSIDADE PAULISTA

WESLLEY DO ESPIRITO SANTO

LISTA 01 - UML

SANTOS

2015

LISTA DE ILUSTRAÇÃO

IMAGEM 1: DIAGRAMA DE CASO DE USO - PARTE 01 - EXERCÍCIO 1	4
IMAGEM 2: DIAGRAMA DE CASO DE USO - PARTE 01 - EXERCÍCIO 2	5
IMAGEM 3: DIAGRAMA DE CASO DE USO - PARTE 02 - EXERCÍCIO 1 – REALIZAR	
PAGAMENTO	8
IMAGEM 4: DIAGRAMA DE CASO DE USO - PARTE 02 - EXERCÍCIO 2 – EDITAR	
DOCUMENTO	12
IMAGEM 5:DIAGRAMA DE CASO DE USO - PARTE 02 - EXERCÍCIO 3 – SISTEMA	
BIBLIOTECA	
IMAGEM 6: DIAGRAMA DE CASO DE USO - PARTE 02 - EXERCÍCIO 4 – SISTEMA	
CAIXA ATM	21

SUMÁRIO

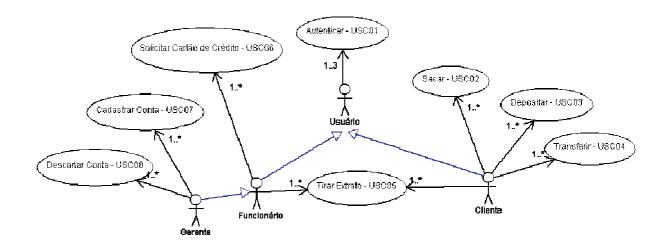
1. PARTE 01	
1.1 EXERCÍCIO 1	4
1.2 EXERCÍCIO 2	5
2. PARTE 02	6
2.1 EXERCICIO 1 - REALIZAR PAGAMENTO	6
2.1.1 ESCOPO	6
2.1.2 REGRAS DE NEGOCIO	6
2.1.3 REQUISITOS	
2.1.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	6
2.1.3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	6
2.1.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO	6
2.1.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA	
2.1.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO	
2.1.4.1 LISTA DE CASOS DE USO	
2.1.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS	7
2.1.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES	7
2.1.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO	7
2.1.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO	
2.1.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR	Ω
2.2 EXERCICIO 2 - EDITAR DOCUMENTO	10
2.2.1 ESCOPO	
2.2.2 REGRAS DE NEGOCIO	
2.2.3 REQUISITOS	
2.2.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	
2.2.3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	10
2.2.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO	10
2.2.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA	
2.2.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO	
2.2.4.1 LISTA DE CASOS DE USO	11
2.2.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS	11
2.2.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES	
2.2.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO	11
2.2.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO	
2.2.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR	
2.3 EXERCICIO 3 - SISTEMA BIBLIOTECA	
2.3.1 ESCOPO	
2.3.2 REGRAS DE NEGOCIO	14 1 <i>1</i> 1
2.3.3 REQUISITOS	
2.3.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	14 1.1
2.3.3.2 REQUISITOS PUNCIONAIS	14 1.1
2.3.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO	14 15
2.3.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA 2.3.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO	15
2.3.4.1 LISTA DE CASOS DE USO2.3.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS	
2.3.4.2 TADELA DE KELAÇAU DE ATUKES/PKUCESSUS	
2.3.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES	16
2.3.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO	16
2.3.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO	16
2.3.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR	18

2.4 EXERCICIO 4 - SISTEMA CAIXA ATM	19
2.4.1 ESCOPO	19
2.4.2 REGRAS DE NEGOCIO	19
2.4.3 REQUISITOS	19
2.4.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS	19
2.4.3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	19
2.4.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO	20
2.4.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA	20
2.4.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO	20
2.4.4.1 LISTA DE CASOS DE USO	20
2.4.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS	20
2.4.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES	20
2.4.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO	21
2.4.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO	21
2.4.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR	22

1. PARTE 01

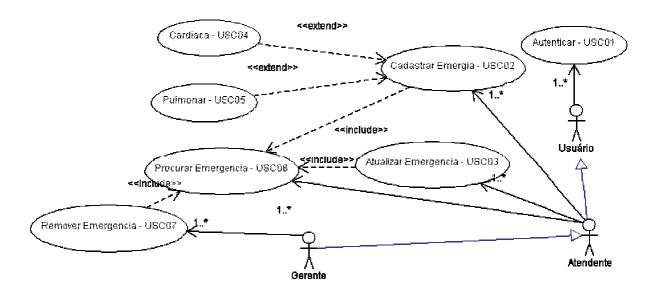
1.1 EXERCÍCIO 1

Imagem 1: Diagrama de caso de uso - Parte 01 - Exercício 1



1.2 EXERCÍCIO 2

Imagem 2: Diagrama de caso de uso - Parte 01 - Exercício 2



2. PARTE 02

2.1 EXERCICIO 1 - REALIZAR PAGAMENTO

2.1.1 ESCOPO

Esse diagrama tem por finalidade exibir as diferentes formas de pagamento que o cliente tem de efetuar um pagamento em uma loja.

2.1.2 REGRAS DE NEGOCIO

RN001	O cliente deve selecionar uma forma de pagamento
RN002	O cliente não pode selecionar mais de uma forma de pagamento

2.1.3 REQUISITOS

2.1.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

RF001	Selecionar forma de pagamento	
	O cliente deve selecionar uma forma de pagamento	
	Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável	

2.1.3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF001	Desempenho O sistema deve ter garantir que as transações por cartões sejam confirmados em menos de 5 minutos. Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável	
RNF002	Arquitetura do Software O sistema deve seguir o designer pattern MVC. Modelo, Visão e Controle. Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável	
RNF003	Apresentação da interface gráfica O sistema deve fazer uso exclusivo da língua Portuguesa Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável	
RNF004	Linguagem de programação A implementação do sistema deve ser feito em PHP Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável	

2.1.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO

RIU001	O Sistema deve exibir uma lista com as forma de pagamento	
RIU002	OO2 O cliente deve confirmar a escolha	

2.1.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA

MS001	Selecione uma forma de pagamento	
MS002	Número do cartão incorreto	
MS003	Código de segurança incorreto	

2.1.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO 2.1.4.1 LISTA DE CASOS DE USO

USC001	Realizar pagamento	
USC002	A vista	
USC003	Boleto bancário	
USC004	Cartão de crédito	

2.1.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS

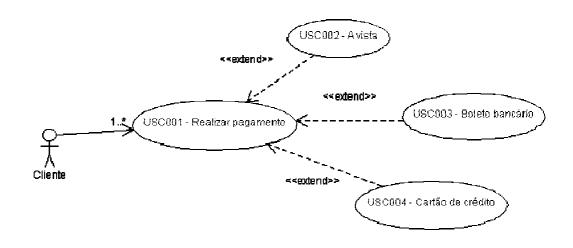
CASO DE USO	DESCRIÇÃO
Cliente Realizar Pagamento á vista	
	Realizar Pagamento por boleto bancário
	Realizar pagamento por cartão de crédito

2.1.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES

Nenhuma identificada.

2.1.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Imagem 3: Diagrama de caso de uso - Parte 02 - Exercício 1 – Realizar pagamento



2.1.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO

Ator (Cliente) deve selecionar uma forma de pagamento, através do **USC001 - Realizar pagamento.**

Caso de Uso	USC001 – Realizar pagamento
Objetivo	O objetivo desse caso tem por finalidade exibir as possíveis formas de pagamento disponíveis no sistema.
Pré-Condições	O ator (cliente) seleciona a opção de pagamento
Condição final de sucesso	O ator (cliente) consegue selecionar uma das opções
Condição final de falha	O ator (cliente) não consegue selecionar uma das opções
Ator Primário	Cliente
Ator Secundário	N/A
Requisito funcional	RF001
Requisito de interface do usuário	RNF003
Evento(Condição de Início)	O ator (cliente) seleciona a opção de pagamento
Fluxo Principal	 O sistema exibe as formas de pagamento O ator (cliente) seleciona a forma de pagamento A vista Boleto Bancário [A2.1] Cartão de crédito [A2.2] O cliente confirma a forma de pagamento Caso de uso é encerrado

Fluxos Alternativos	 [A2.1]O ator(cliente) seleciona a forma de pagamento boleto O sistema deve solicitar o CPF do cliente para gerar o mesmo [A2.2] o ator(cliente) seleciona a forma de pagamento cartão de crédito: O sistema deve exibir campos para inserir os dados do cartão de crédito Número do cartão de crédito Código de segurança Nome do titular do cartão Mês e ano do vencimento do cartão
Fluxos de Exceção	N/A
Pontos de Inclusão (Include)	N/A
Pontos de Extensão (Extend)	USC002, USC003, USC003
Prioridade	Alta
Complexidade	Baixa
Frequência	Usando sempre que tiver algo a ser pago
Requisitos não funcionais	RNF003
Regras de negócio (RN)	RN001, RN002
Informações complementares	N/A
Pendências	Nenhuma

2.1.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR

2.2 EXERCICIO 2 - EDITAR DOCUMENTO 2.2.1 ESCOPO

Esse diagrama tem por finalidade exibir as diferentes opções que um editor de textos pode oferecer ao escritor.

2.2.2 REGRAS DE NEGOCIO

RN001	O escritor deve abrir o editor de textos
-------	--

2.2.3 REQUISITOS

2.2.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

RF001	Abrir o editor de textos O escritor deve abrir o editor de textos Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF002	Imprimir É necessário que o escritor tenha escrito algum texto para ser impresso Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF003	Salvar É necessário que o escritor tenha escrito algum texto para ser salvo e/ou tenha efetuado alguma alteração. Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável

2.2.3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF001	Desempenho O sistema deve ter abrir em menos de 30 segundos Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF002	Arquitetura do Software O sistema deve seguir o designer pattern MVC. Modelo, Visão e Controle. Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF003	Apresentação da interface gráfica O sistema deve fazer uso exclusivo da língua Portuguesa Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF004	Linguagem de programação A implementação do sistema deve ser feito em PHP Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável

2.2.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO

RIU001 O Sis	istema deve exibir um menu com as opções
--------------	--

2.2.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA

MS001	Deseja imprimir esse documento vazio?
MS002	Documento sem alterações para serem salvas!
MS003	Deseja salvar as alterações desse documento?
MS004	Impressão realizada com sucesso
MS005	Erro ao imprimir documento
MS006	Erro ao salvar documento
MS007	Erro ao editar documento

2.2.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO 2.2.4.1 LISTA DE CASOS DE USO

USC001	Editor de texto
USC002	Editar Documento
USC003	Imprimir
USC004	Salvar

2.2.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS

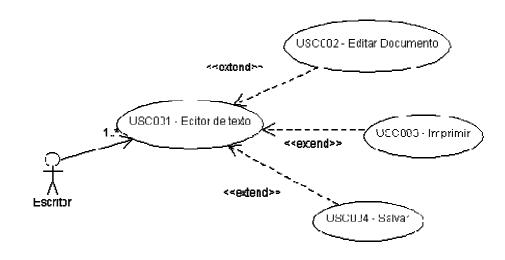
CASO DE USO	DESCRIÇÃO
Escritor	Abrir o editor
	Editar o documento
	Imprimir documento
	Salvar documento

2.2.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES

Não identificado.

2.2.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Imagem 4: Diagrama de caso de uso - Parte 02 - Exercício 2 - Editar documento



2.2.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO

Ator (Escritor) deve abrir o editor de texto, através do USC001 - Editor de texto.

Caso de Uso	USC001 – Editor de texto
Objetivo	O objetivo desse caso tem por finalidade exibir as possibilidade que um editor de texto oferece
Pré-Condições	O ator(escritor) abre o editor de texto
Condição final de sucesso	O ator(escritor) consegue visualizar o menu e selecionar a opção desejada.
Condição final de falha	O ator(escritor) não consegue visualizar o menu
Ator Primário	Escritor
Ator Secundário	N/A
Requisito funcional	RF001
Requisito de interface do usuário	RNF001, RNF003
Evento(Condição de Início)	O ator(escritor) visualiza o menu
Fluxo Principal	O ator(escritor) inicia o editor O ator(escritor) seleciona a forma de pagamento Editar documento

	2.2. Imprimir [A2.1]2.3. Salvar [A2.2]3. O escritor verifica a mensagem do sistema4.Caso de uso é encerrado
Fluxos Alternativos	[A2.1]O ator(escritor) seleciona a opção de imprimir documento 2.1.1. O sistema verifica se a impressora está ligada [A2.2] O ator(escritor) seleciona a opção salvar 2.2.1. O sistema deve exibir uma mensagem
Fluxos de Exceção	N/A
Pontos de Inclusão (Include)	N/A
Pontos de Extensão (Extend)	USC002, USC003, USC004
Prioridade	Alta
Complexidade	Baixa
Frequência	Usando sempre que tiver algum documento
Requisitos não funcionais	RNF003
Regras de negócio (RN)	RN001
Informações complementares	N/A
Pendências	Nenhuma

2.2.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR

2.3 EXERCICIO 3 - SISTEMA BIBLIOTECA 2.3.1 ESCOPO

Esse diagrama tem por finalidade exibir a rotina para devoluções, reserva e compra de livros para uma biblioteca.

2.3.2 REGRAS DE NEGOCIO

RN001	Os usuários devem se autenticar
RN002	O usuário pode devolver livro
RN003	O usuário pode reservar livro
RN004	O professor pode fazer as mesmas ações do aluno
RN005	Somente o professor pode comprar livros

2.3.3 REQUISITOS 2.3.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

RF001	Autenticar no sistema O usuário deve efetuar ser autenticado Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF002	Devolver livro O usuário pode efetuar a devolução do livro Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF003	Reservar livro O usuário pode reservar livro Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF004	Comprar livro O professor pode efetuar a compra de livro Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável

2.3.3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF001	Desempenho O sistema deve ter abrir em menos de 30 segundos Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF002	Arquitetura do Software O sistema deve seguir o designer pattern MVC. Modelo, Visão e Controle. Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF003	Apresentação da interface gráfica O sistema deve fazer uso exclusivo da língua Portuguesa Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF004	Linguagem de programação A implementação do sistema deve ser feito em PHP

Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável

2.3.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO

RIU001	O Sistema deve exibir um filtro para busca dos livros
RIU002	O sistema exibir uma listagem dos livros reservados
RIU003	O sistema exibir uma listagem dos livros para serem devolvidos

2.3.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA

MS001	Selecione uma opção de filtro
MS002	Filtro está vazio
MS003	Livro não encontrado
MS004	Esse livro já esta reservado
MS005	Você tem uma devolução pendente
MS006	Erro ao efetuar login
MS007	Livro reservado com sucesso

2.3.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO 2.3.4.1 LISTA DE CASOS DE USO

USC001	Devolver livro
USC002	Reservar livro
USC003	Sistema biblioteca
USC004	Autenticar
USC005	Comprar livro

2.3.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS

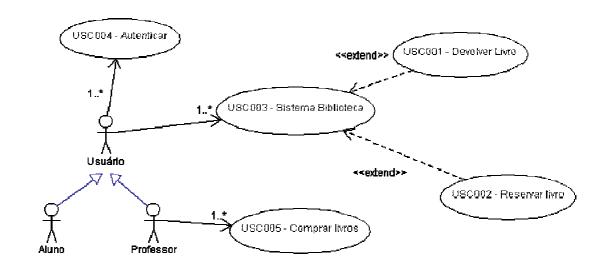
CASO DE USO	DESCRIÇÃO
Aluno	Autenticar
	Devolver Livro
	Reservar livro
Professor	Autenticar
	Devolver Livro
	Reservar livro
	Comprar livro

2.3.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES

Não identificado.

2.3.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Imagem 5:Diagrama de caso de uso - Parte 02 - Exercício 3 - Sistema biblioteca



2.3.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO

Ator (usuário) deve abrir efetuar a autenticação no caso de uso **USC004** – **Autenticar.**

Caso de Uso	USC004 - Autenticar
Objetivo	O objetivo desse caso tem por finalidade exibir as possibilidades que um usuário tem dentro do sistema de biblioteca
Pré-Condições	O ator (usuário) abrir o sistema
Condição final de sucesso	O ator (usuário) consegue visualizar o menu e selecionar a opção desejada.
Condição final de falha	O ator (usuário) não consegue visualizar o menu
Ator Primário	Usuário
Ator Secundário	Aluno
Requisito funcional	RF001
Requisito de interface do usuário	RNF001, RNF003
Evento (Condição de Início)	O ator (usuário) visualiza o menu
Fluxo Principal	1. O ator (usuário) inicia o sistema

	 O ator (usuário) efetua a autenticação O ator (usuário) seleciona uma opção Devolver livro [A3.1] Reservar livro [A3.2] Caso de uso é encerrado
Fluxos Alternativos	[A3.1]O ator (usuário) seleciona a opção de devolver livro 3.1.1. O sistema verifica se o livro já foi devolvido [A3.2] O ator(usuário) seleciona a opção reservar livro 3.2.1. O sistema deve verificar se o livro está disponível 3.2.2. O sistema exibe uma mensagem
Fluxos de Exceção	N/A
Pontos de Inclusão (Include)	N/A
Pontos de Extensão (Extend)	USC001, USC002
Prioridade	Alta
Complexidade	Baixa
Frequência	Usando sempre que tiver algum usuário quiser devolver ou reservar um livro
Requisitos não funcionais	RNF003
Regras de negócio (RN)	RN001, RN002, RN003
Informações complementares	N/A
Pendências	Nenhuma

Ator (professor) deve abrir efetuar a autenticação no caso de uso **USC005 – Comprar livros**

Caso de Uso	USC005 – Comprar livros
Objetivo	O objetivo desse caso tem por finalidade exibir as possibilidades que o professor tem dentro do sistema de biblioteca
Pré-Condições	O ator (professor) abrir o sistema
Condição final de sucesso	O ator (professor) consegue visualizar o menu e selecionar a opção desejada.
Condição final de falha	O ator (professor) não consegue visualizar o menu
Ator Primário	Professor
Ator Secundário	N/A
Requisito funcional	RF001
Requisito de interface do usuário	RNF001, RNF003
Evento(Condição de Início)	O ator (professor) visualiza o menu
Fluxo Principal	O ator (professor) inicia o sistema O ator (professor) efetua a autenticação

	3. O ator (professor) seleciona uma opção3.1. Devolver livro[A3.1]3.2. Reservar livro[A3.2]3.3. Comprar livro[A3.3]4.Caso de uso é encerrado
Fluxos Alternativos	[A3.1]O ator(professor) seleciona a opção de devolver livro 3.1.1. O sistema verifica se o livro já foi devolvido 3.1.2. O sistema exibe uma mensagem [A3.2] O ator(professor) seleciona a opção reservar livro 3.2.1. O sistema deve verificar se o livro está disponível 3.2.2. O sistema exibe uma mensagem [A3.3] O ator(professor) seleciona a opção de comprar livro 3.3.1. O sistema verifica se esse livro não existe na biblioteca 3.3.2. Exibe uma mensagem
Fluxos de Exceção	N/A
Pontos de Inclusão (Include)	N/A
Pontos de Extensão (Extend)	N/A
Prioridade	Media
Complexidade	Baixa
Frequência	Usando sempre que tiver algum professor quiser comprar um livro
Requisitos não funcionais	RNF003
Regras de negócio (RN)	RN001, RN002, RN003, RN004, RN005
Informações complementares	N/A
Pendências	Nenhuma

2.3.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR

2.4 EXERCICIO 4 - SISTEMA CAIXA ATM 2.4.1 ESCOPO

Esse diagrama tem por finalidade exibir a rotina para operações de transação, saque, obter extrato e realizar transferência por um caixa ATM.

2.4.2 REGRAS DE NEGOCIO

RN001	O cliente deve se autenticar
RN002	Para cada transação o cliente deve seguir RN001
RN003	O cliente pode realizar transferência
RN004	O cliente pode realizar saque
RN005	O cliente pode obter extrato
RN006	A autenticação seguida pode ocorrer no máximo 3 vezes

2.4.3 REQUISITOS

2.4.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS

RF001	Autenticar no sistema O cliente deve efetuar a autenticação Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF002	Realizar transferência O cliente pode realizar transferências Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF003	Realizar saque O cliente pode realizar saque Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RF004	Obter extrato O cliente pode obter extrato Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável

2.4.3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF001	Desempenho O sistema deve ter efetuar autenticação em menos de 20 segundos Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF002	Arquitetura do Software O sistema deve seguir o designer pattern MVC. Modelo, Visão e Controle. Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável
RNF003	Apresentação da interface gráfica O sistema deve fazer uso exclusivo da língua Portuguesa Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável

RNF004	Linguagem de programação	
	A implementação do sistema deve ser feito em PHP	
	Prioridade: () Essencial () Importante () Desejável	

2.4.3.3 REQUISITOS DE INTERFACE COM O USUÁRIO

RIU001	O Sistema deve exibir uma tela indicando onde deve inserir o cartão
RIU002	O sistema solicita a senha
RIU003	O sistema exibe a tela com as opções

2.4.3.4 MENSAGENS DO SISTEMA

MS001	Insira o cartão no local indicado
MS002	Senha incorreta
MS003	Você não possui saldo suficiente para saque
MS004	Os dados para transferência estão corretos?
MS005	Deseja imprimir extrato ou ver na tela?
MS006	Erro na leitura do cartão
MS007	Cartão inválido

2.4.4 VISÕES MODELO DE CASOS DE USO 2.4.4.1 LISTA DE CASOS DE USO

USC001	Autenticar
USC002	Realizar transferência
USC003	Realizar saque
USC004	Obter extrato

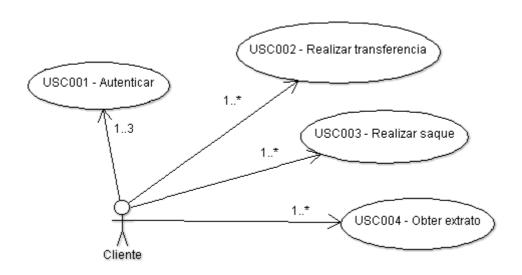
2.4.4.2 TABELA DE RELAÇÃO DE ATORES/PROCESSOS

CASO DE USO	DESCRIÇÃO
Cliente	Autenticar
	Realizar transferência
	Realizar saque
	Obter extrato

2.4.4.3 LISTA DE EXCEÇÕES

2.4.4.4 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Imagem 6: Diagrama de caso de uso - Parte 02 - Exercício 4 - Sistema caixa ATM



2.4.4.5 DETALHAMENTO DE CASO DE USO

Ator (usuário) deve abrir efetuar a autenticação no caso de uso **USC001 – Autenticar.**

Caso de Uso	USC001 – Autenticar
Objetivo	O objetivo desse caso tem por finalidade exibir a possibilidade que um usuário tem dentro do sistema do caixa ATM
Pré-Condições	O ator (cliente) insere o cartão no ATM
Condição final de sucesso	O ator (cliente) consegue visualizar o menu e selecionar a opção desejada.
Condição final de falha	O ator (cliente) não consegue visualizar o menu
Ator Primário	Cliente
Ator Secundário	N/A
Requisito funcional	RF001
Requisito de interface do usuário	RIU001, RIU002, RIU003
Evento(Condição de Início)	O ator (cliente) visualiza o menu
Fluxo Principal	O ator (cliente) insere o cartão no local indicado O ator (cliente) efetua a autenticação

	3. O ator (cliente) seleciona uma opção3.1. Realizar transferência [A3.1]3.2. Realizar saque [A3.2]3.3. Obter extrato [A3.3]4.Caso de uso é encerrado
Fluxos Alternativos	[A3.1]O ator(cliente) seleciona a opção pra realizar transferência 3.1.1. O sistema verifica se os dados da conta estão corretos 3.1.2. O sistema exibe uma mensagem [A3.2] O ator(cliente) seleciona a opção realizar saque 3.2.1. O sistema deve verificar se o cliente possui saldo suficiente 3.2.2. O sistema exibe uma mensagem [A3.3] O ator (cliente) seleciona a opção obter extrato 3.3.1 O sistema exibe uma opção para extrato em tela ou impresso. 3.3.2 O ator(cliente) seleciona uma opção 3.3.3 O sistema exibe uma mensagem
Fluxos de Exceção	N/A
Pontos de Inclusão (Include)	N/A
Pontos de Extensão (Extend)	N/A
Prioridade	Media
Complexidade	Baixa
Frequência	Usando sempre que tiver algum cliente quiser efetuar alguma transação pelo ATM
Requisitos não funcionais	RNF001, RNF003
Regras de negócio (RN)	RN001
Informações complementares	N/A
Pendências	Nenhuma

2.4.5 DEFINIÇÃO DA ESPECIFICAÇÃO SUPLEMENTAR