
NPI-UFC

FakeStore
Especificação de Requisitos de Software
Para FakeStore

Versão 0.1

Tabela de Conteúdo

1. Introdução	3
1.1 Escopo	3
1.2 Definições, Acrônimos, e Abreviações	3
2. Descrição Geral	3
3. Requisitos Específicos	3
3.1 Requisitos Funcionais	3
3.1.1 Cadastro de Produtos	3
3.1.2 Gestão de Estoque	3
3.1.3 Gerenciamento de Pedidos	3
3.1.4 Controle de Clientes	3
3.1.5 Pesquisa e Filtragem de Produtos	4
3.1.6 Histórico de Pedidos	4
3.2 Requisitos Não Funcionais	4
3.2.1 Desempenho	4
3.2.2 Segurança	4
3.2.3 Escalabilidade	4
3.2.4 Usabilidade	4
3.2.5 Confiabilidade	4
4. Diagramas	5
4.1 Diagrama de Classes	5

Especificação de Requisitos de Software

1. Introdução

O documento a seguir aborda os requisitos do sistema para o desenvolvimento de um sistema de gerenciamento de uma loja de roupas e acessórios. Este documento descreve os requisitos funcionais e não funcionais, bem como as tecnologias a serem utilizadas para implementar o sistema.

1.1 Escopo

Este documento aplica-se ao desenvolvimento de um sistema de gerenciamento completo para uma loja de roupas e acessórios. O sistema incluirá funcionalidades para cadastro de produtos, gestão de estoque, gerenciamento de pedidos e controle de clientes.

1.2 Definições, Acrônimos, e Abreviações

MVC: Model-View-Controller

REST: Representational State Transfer

2. Descrição Geral

O sistema de gerenciamento da loja é uma aplicação web que permite aos funcionários da loja cadastrar produtos, controlar o estoque, registrar pedidos de clientes e gerenciar informações de clientes. A aplicação será desenvolvida utilizando Vue3 com Vuetify para o frontend, arquitetura MVC e Spring Data REST para o backend.

3. Requisitos Específicos

3.1 Requisitos Funcionais

3.1.1 Cadastro de Produtos

O sistema deve permitir o cadastro de novos produtos, incluindo nome, descrição, categoria, preço, imagem e quantidade em estoque.

3.1.2 Gestão de Estoque

Deve ser possível atualizar o estoque quando uma venda for realizada ou quando novos produtos chegarem à loja. O sistema deve alertar quando o estoque de um produto estiver baixo.

3.1.3 Gerenciamento de Pedidos

Os funcionários devem poder registrar novos pedidos, especificando produtos, quantidades e informações do cliente. Deve ser possível visualizar e editar pedidos existentes, bem como alterar o status de um pedido (pendente, entregue, cancelado, etc.).

3.1.4 Controle de Clientes

Deve ser possível cadastrar novos clientes, incluindo informações como nome, endereço,

e-mail e telefone. Os funcionários devem poder pesquisar e visualizar os clientes cadastrados.

3.1.5 Pesquisa e Filtragem de Produtos

Os funcionários devem poder pesquisar e filtrar produtos com base em critérios como nome, categoria, preço, etc. Deve ser possível visualizar os resultados da pesquisa de forma organizada e intuitiva.

3.1.6 Histórico de Pedidos

Deve ser mantido um histórico de todos os pedidos realizados, incluindo detalhes como data, produtos, cliente e status do pedido. Os funcionários devem poder visualizar o histórico de pedidos de um cliente específico ou de todos os pedidos da loja.

3.2 Requisitos Não Funcionais

3.2.1 Desempenho

O sistema deve ser responsivo e garantir tempos de resposta rápidos, mesmo em momentos de alto tráfego.

3.2.2 Segurança

O sistema deve implementar medidas de segurança, como autenticação de usuários e proteção contra vulnerabilidades comuns.

3.2.3 Escalabilidade

O sistema deve ser projetado para lidar com o crescimento futuro da loja, tanto em termos de número de produtos e clientes quanto em volume de vendas.

3.2.4 Usabilidade

A aplicação deve ser fácil de usar e fornecer feedback claro para o usuário.

3.2.5 Confiabilidade

O sistema deve ser confiável e garantir disponibilidade adequada para os usuários.

4. Diagramas

4.1 Diagrama de Classes

