

# 12

HTTP와 쿠키, 웹 스토리지

# 강의 목표

1. 브라우저와 웹 서버 사이의 통신(HTTP ) 과정을 이해한다.
2. 실습을 통해 브라우저와 웹 서버 사이의 통신(HTTP ) 과정을 확인한다.
3. 쿠키 데이터의 목적과 누가 생산하고 누가 저장하며, 어디에 저장되는지 안다.
4. 자바스크립트 코드로 쿠키를 만들고 읽을 수 있다.
5. 웹 스토리지(세션 스토리지, 로컬 스토리지)를 자세히 이해한다.
6. 자바스크립트로 세션 스토리지와 로컬 스토리지에 값을 저장하고 읽을 수 있다.
7. 웹 스토리지를 응용할 수 있다.

# 웹의 저장소

3

## □ 초기 웹의 저장소

### ▣ 웹 서버에 저장

- HTML 페이지, 이미지, 사용자 데이터, 웹 서비스 중간에 발생하는 일시적인 데이터

### ▣ 초기 웹 저장의 문제점

- 웹 사용의 폭발적 증가
- 웹 서버의 저장 용량에 대한 부담
- 웹 브라우저와 웹 서버 사이의 통신 트래픽 증가

## □ HTML5의 웹 저장소

### ▣ 사용자의 로컬 컴퓨터에 일부 데이터 저장

- 웹 서버의 저장 용량 및 통신 트래픽 감소

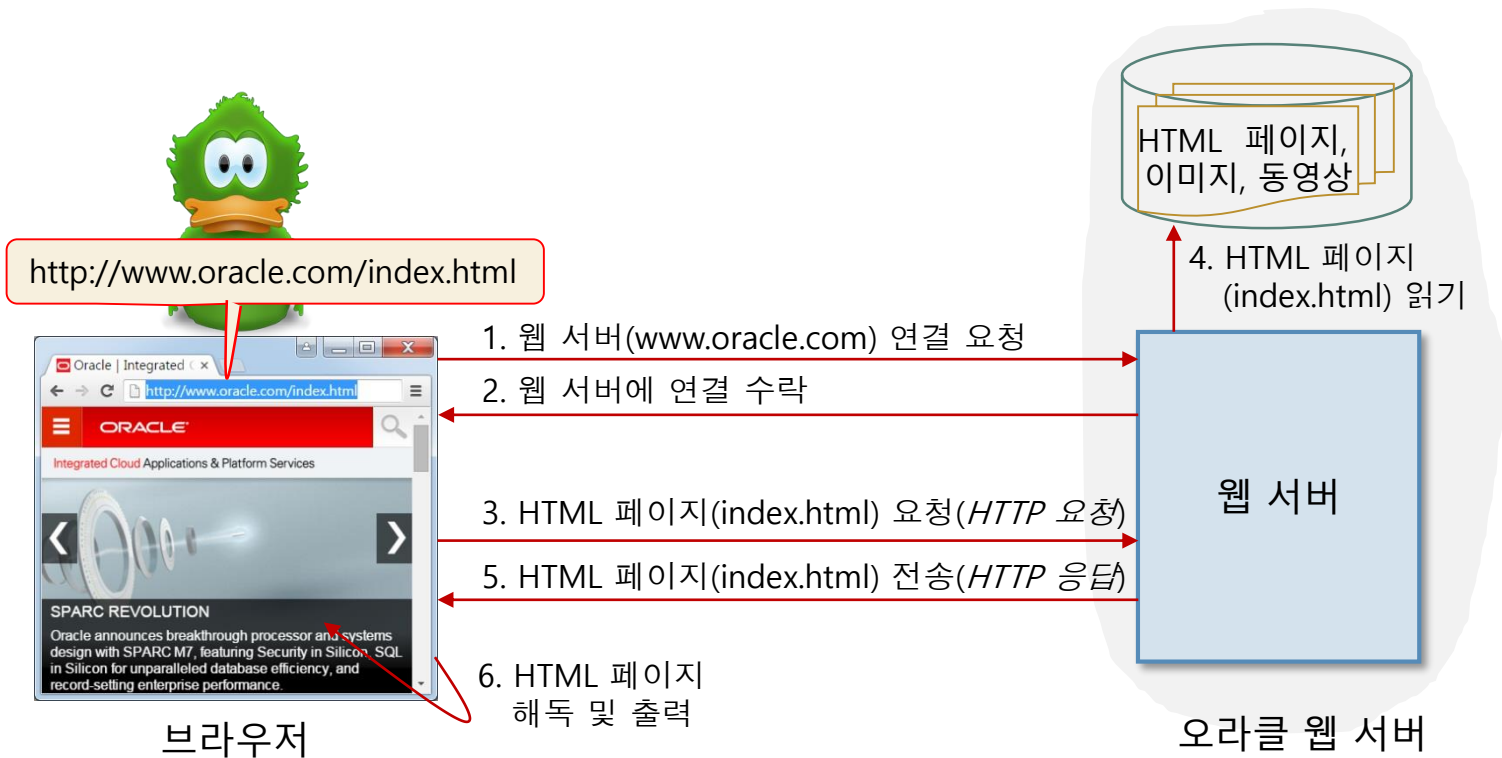
### ▣ 저장소 종류

- 쿠키(Cookie)
- 웹 스토리지(Web Storage)
- 로컬 파일(Local File)
- 인덱스트 데이터베이스(Indexed DB)

### ▣ 웹 서버와 연결이 끊어진 경우에도 로컬 컴퓨터에도 웹 애플리케이션 실행

# 브라우저와 웹 서버의 통신, HTTP

4





브라우저

웹서버

브라우저

웹서버

브라우저

웹서버

HTTP  
세션

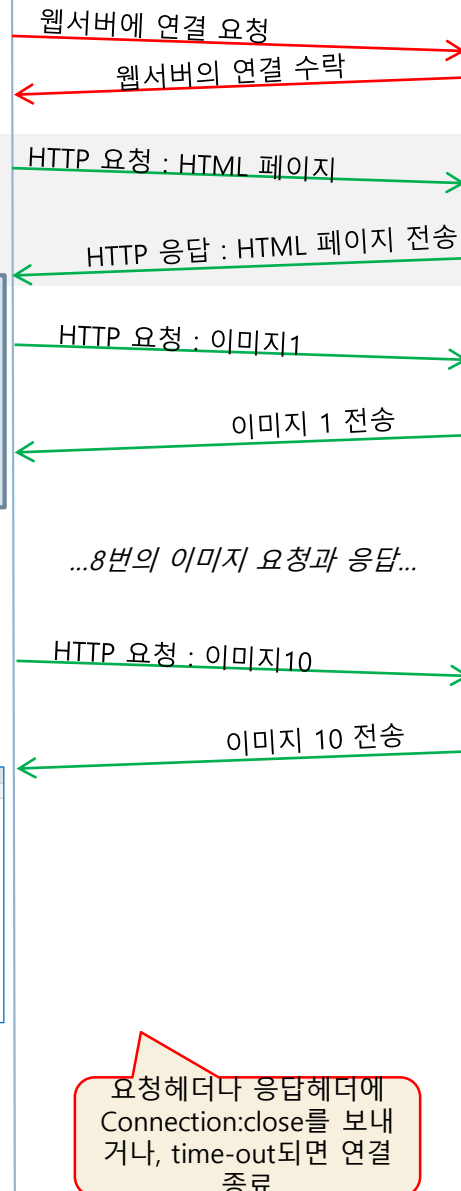
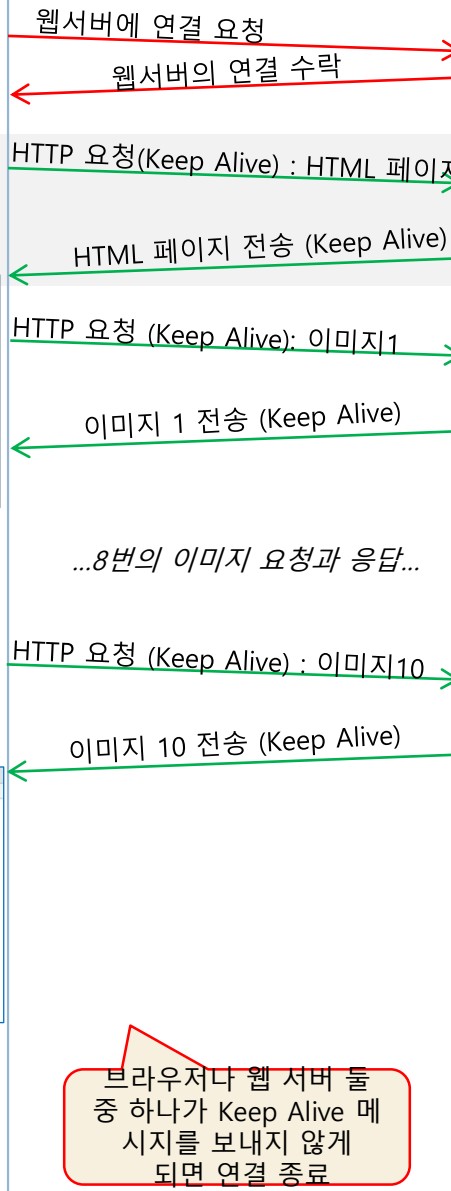
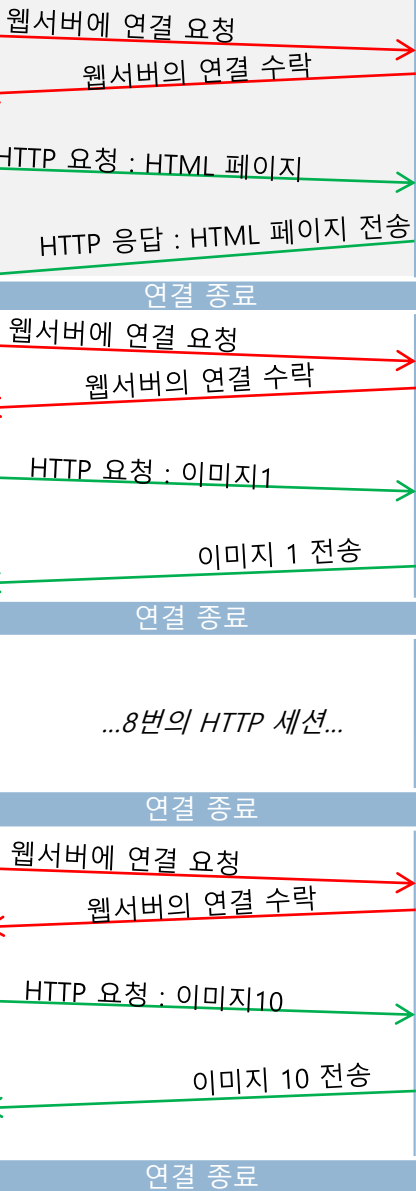
HTTP  
세션

HTTP  
세션

<html>  
...  
<img>  
..  
<img>  
...

<html>  
...  
<img>  
..  
<img>  
...

<html>  
...  
<img>  
..  
<img>  
...



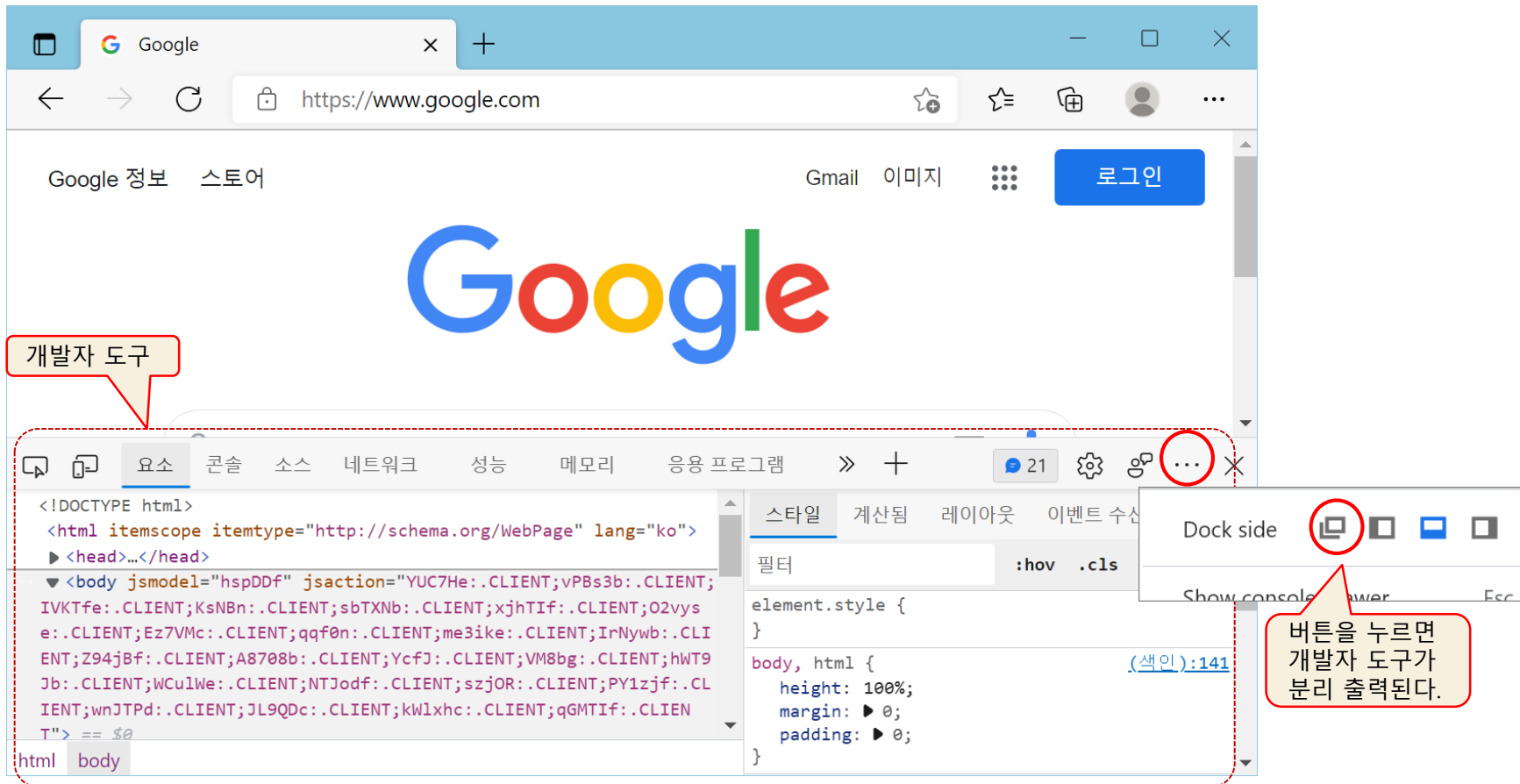
브라우저나 웹 서버 둘  
중 하나가 Keep Alive 메  
시지를 보내지 않게  
되면 연결 종료

요청헤더나 응답헤더에  
Connection:close를 보내  
거나, time-out되면 연결  
종료

# 실습 1 : HTTP 통신 과정 보기

6

## □ 엣지 개발자 도구 열기 - F12 키



# 별도 윈도우에서 엣지 개발자 도구 실행

7

구글 사이트에 접속함

네트워크 메뉴 선택

DevTools - www.google.com/

네트워크 x 성능 메모리 응용 프로그램 보안 Lighthouse CSS 개요 + 40

필터 ☐ 거꾸로 ☐ 데이터 URL 숨기기 모두 Fetch/XHR JS CSS Img 미디어 글꼴 문서 WS Wasm 매니페스트 기타

☐ 차단된 쿠키가 있음 ☐ 차단된 요청 ☐ 타사 요청

이름	상태	유형	초기자	크기	시간	폭포
www.google.com	200	document	기타	41.7 kB	221 ms	
m=cdo5,cr,dpf,hsm,jsa,d,csi	200	script	(색인)	259 kB	217 ms	
googlelogo_color_272x92dp.png	200	png	www.google.com/:141	(메모리 캐시)	0 ms	
tia.png	200	png	www.google.com/:141	(메모리 캐시)	0 ms	
tia.png	200	png	www.google.com/:141	(메모리 캐시)	0 ms	
desktop_searchbox_sprites318_hr.webp	200	webp	www.google.com/:141	(메모리 캐시)	0 ms	
rs=AA2YrTvlLakvs-U4W40qTkSag-xMrJfAIA	200	script	(색인):210	(디스크 캐시)	5 ms	
rs=AA2YrTuzYnSBwt9V4ZEBMBI7GujzvJ40RQ	200	stylesheet	(색인):211	(디스크 캐시)	3 ms	
gen_204?s=webhp&t=aft&atyp=csi&ei=7YWgYYC...	204	ping	(색인):13	51 B	154 ms	
gen_204?...	200	script	rs=AA2YrTuzYnSBwt9V4ZEBMBI7GujzvJ40RQ	(디스크 캐시)	2 ms	

40 요청 663 kB 전송됨 2.0 MB개의 리소스 마침:11.2 분 DOMContentLoaded: 468 ms 로드:466 ms

HTTP  
세션  
리스트


40 개의 HTTP 세션을 뜻함

리스트가 보이지 않으면,  
웹 브라우저에 새로 고침  
(F5키) 할 것

# HTTP 통신 과정 보기


8

## □ 첫 번째 HTTP 세션

 www.google.com	200	document	기타	41.7 kB	221 ms
--	-----	----------	----	---------	--------

- 엣지가 www.google.co.kr 웹 서버에 연결
- 디폴트 HTML 파일을 요청하고 응답 받았음
- 총 1.52초 걸렸다는 뜻

## □ 두 번째 HTTP 세션

 googlelogo_color_272x92dp.png	200	png	<a href="http://www.google.com/:141">www.google.com/:141</a>	(메모리 캐시)	0 ms
--	-----	-----	--	----------	------

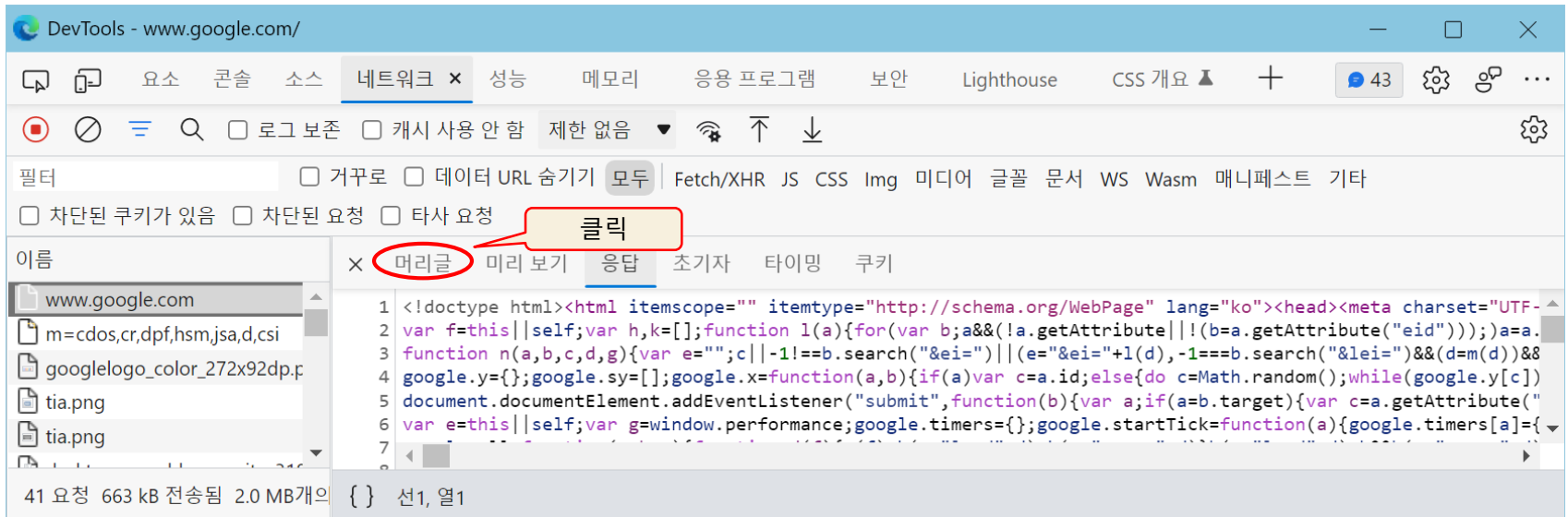
- <img>의 src 속성에 명시된 chrome-48.png을 구글 웹 서버에 요청
- 요청을 포함하여 이미지를 전송 받는데 거리는 시간 총 312ms
- 이미지의 크기는 2.20K



# HTTP 첫번째 세션 항목 보기

9

## 첫 번째 HTTP 세션에 대한 정보 보기



DevTools - www.google.com/

요소 콘솔 소스 네트워크 x 성능 메모리 응용 프로그램 보안 Lighthouse CSS 개요 + 43

필터 ☐ 거꾸로 ☐ 데이터 URL 숨기기 모두 Fetch/XHR JS CSS Img 미디어 글꼴 문서 WS Wasm 매니페스트 기타

☐ 차단된 쿠키가 있음 ☐ 차단된 요청 ☐ 타사 요청

이름 x 머리글 미리 보기 응답 초기자 타이밍 쿠키

www.google.com

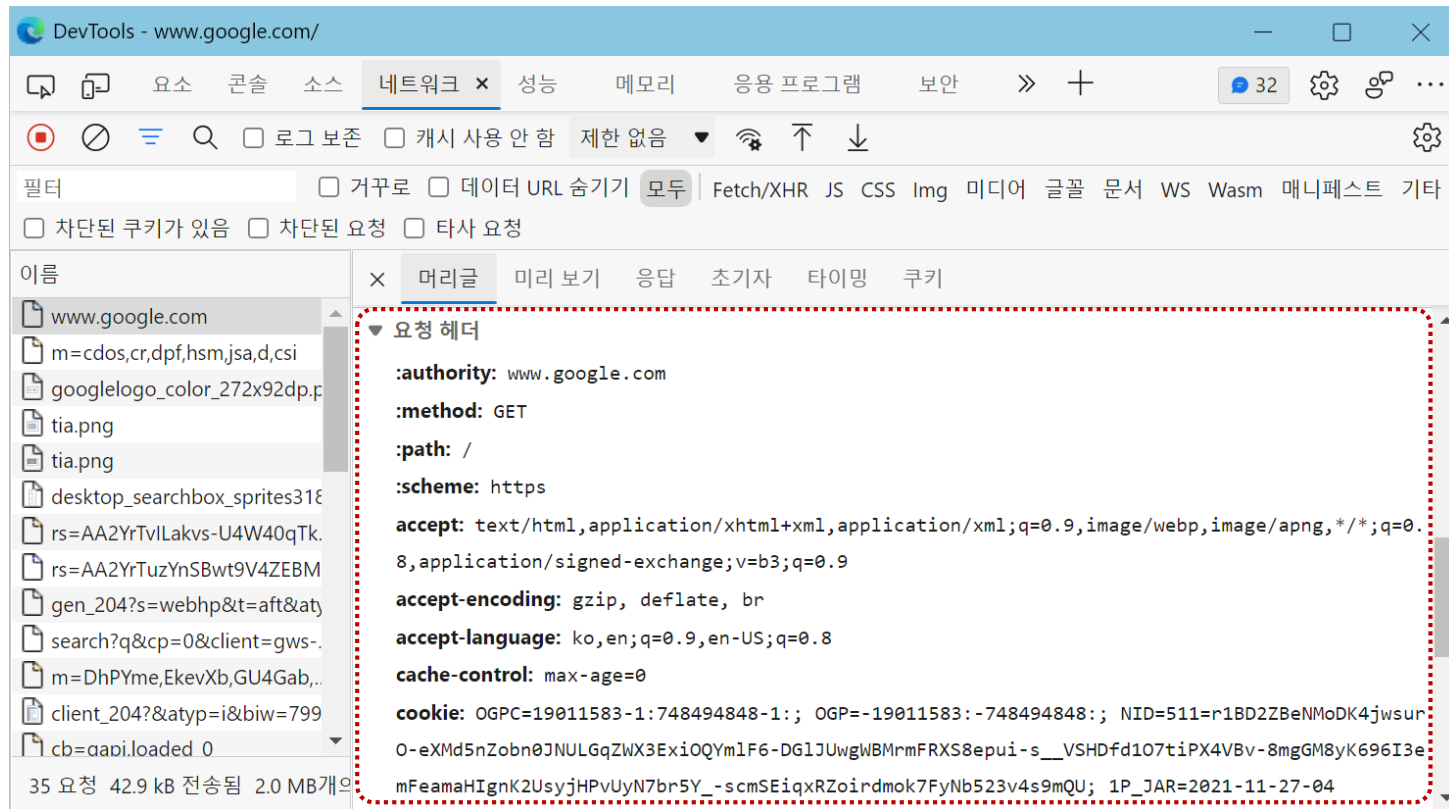
```
1 <!doctype html><html itemscope="" itemtype="http://schema.org/WebPage" lang="ko"><head><meta charset="UTF-8">
2 var f=this||self;var h,k=[];function l(a){for(var b;a&&(!a.getAttribute)||!(b=a.getAttribute("eid")));)a=a.
3 function n(a,b,c,d,g){var e="";c||-1!==b.search("&ei=")||!(e="&ei="+l(d),-1===b.search("&lei=")&&(d=m(d))&8
4 google.y={};google.sy=[];google.x=function(a,b){if(a)var c=a.id;else{do c=Math.random();while(google.y[c])
5 document.documentElement.addEventListener("submit",function(b){var a;if(a=b.target){var c=a.getAttribute("
6 var e=this||self;var g=window.performance;google.timers={};google.startTick=function(a){google.timers[a]={
7
```

41 요청 663 kB 전송됨 2.0 MB개의 { } 선1, 열1

# HTTP 요청 헤더 보기

10

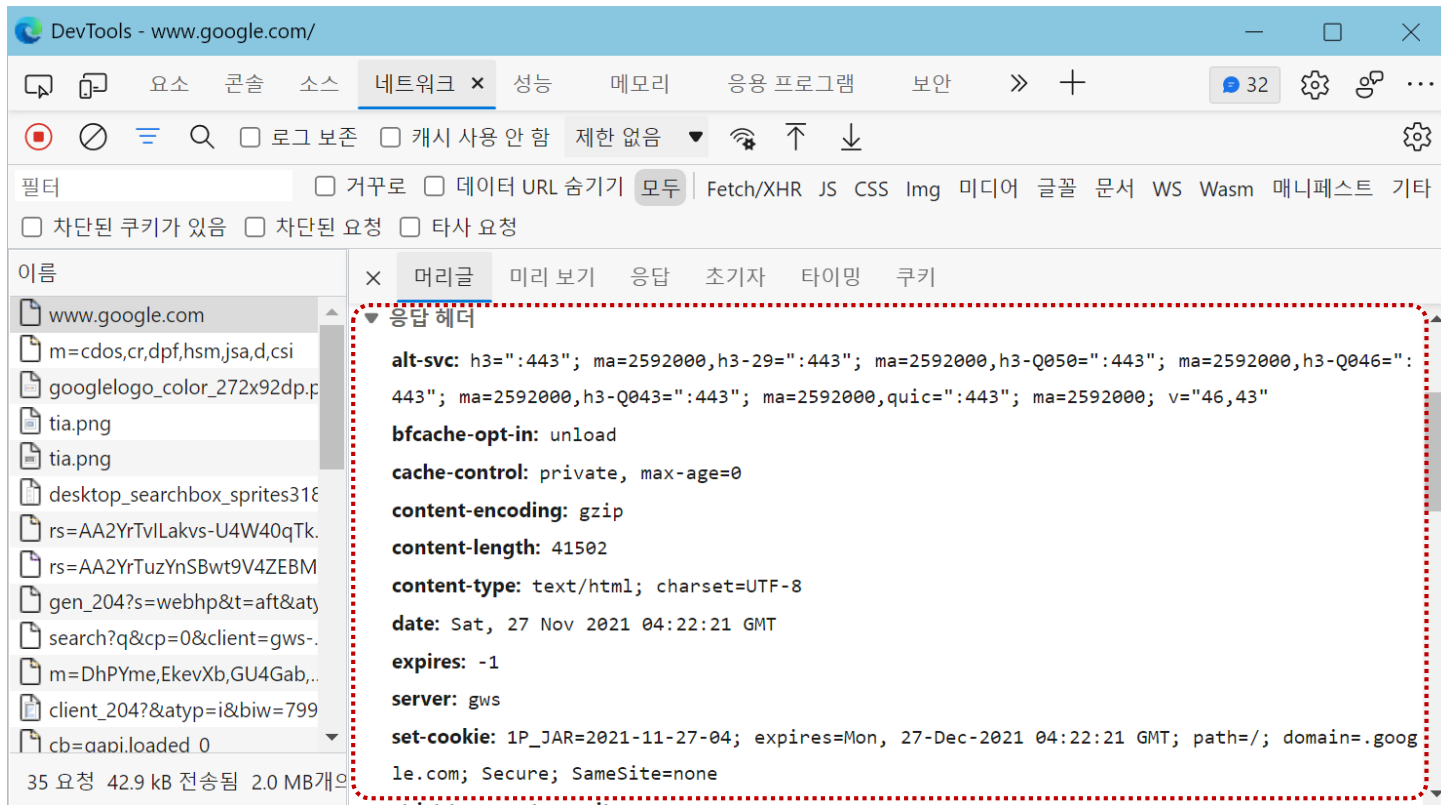
## 첫 번째 HTTP 세션의 HTTP 요청 헤더



# HTTP 응답 헤더

11

## □ 첫 번째 요청에 대한 응답 헤더 보기



## □ 쿠키란?

- ▣ 웹 서버가 브라우저에게 지시하여 사용자 로컬 컴퓨터에 저장하는 4K 이하의 작은 데이터

## □ 쿠키의 도입 배경

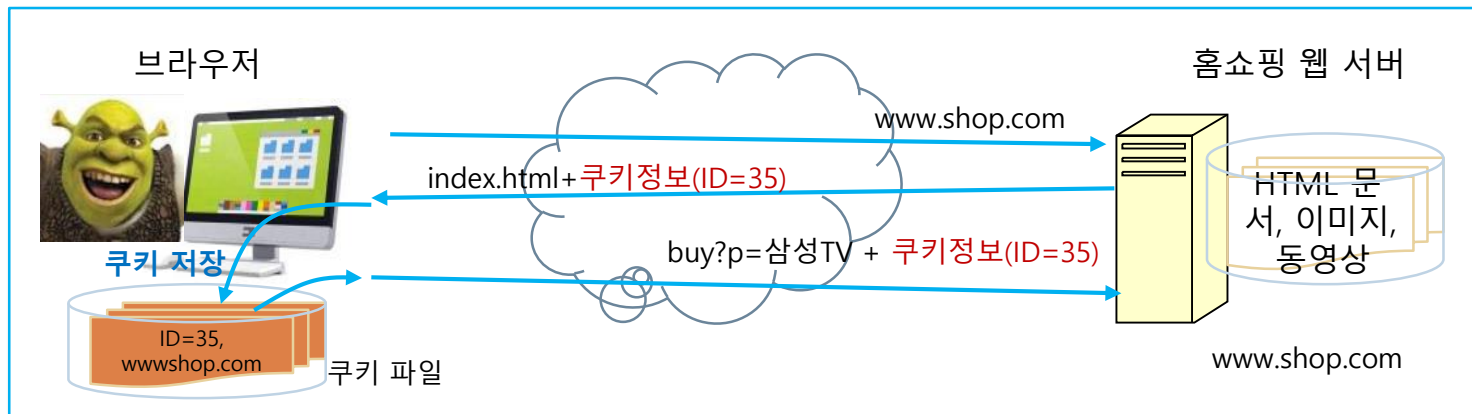
### ▣ HTTP의 통신의 기본 약점

- 브라우저와 웹서버 사이의 통신은 무상태(stateless) 프로토콜임
- 무상태 프로토콜
  - 바로 이전 요청과 현재 요청이 연결되어 있음을 기억하지 않는 통신
- 예) 지금 'Java'를 검색하는 사용자가 바로 전에 'C++'를 검색한 사용자라는 사실을 모른다
- ▣ 쿠키는 HTTP의 무상태 프로토콜의 약점을 보완하기 위해 도입

# 쿠키 생성 및 사용 과정

13

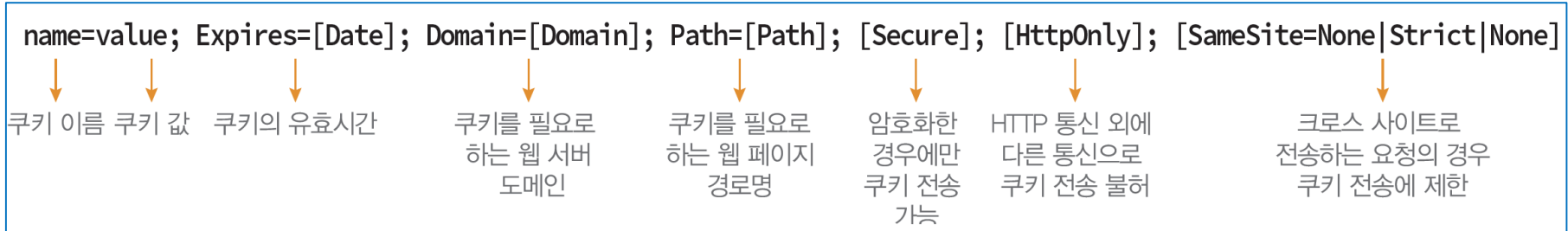
- 1. 쿠키는 웹 서버가 생성하여 브라우저로 보냄
  - ▣ 사용자가 어떤 웹 서버에 처음 접속할 때
  - ▣ 웹 서버가 다음 요청에서 그 사용자를 기억할 수 있도록 쿠키(쿠키이름과 값)를 만들어 전송
- 2. 쿠키를 받은 브라우저는 로컬 컴퓨터에 저장
- 3. 로컬 컴퓨터에서 동일한 웹 서버에 요청할 때 쿠키를 함께 전송
  - ▣ 웹 서버로 요청하는 경우 : 웹 페이지 요청, 이미지 요청 등 모든 웹 자원 요청 포함
- 4. 쿠키를 받은 웹 서버는 어떤 사용자로부터 요청이 왔는지 알 수 있음



# 쿠키 데이터 구성과 사례

14

## □ 쿠키 구성 : 7개의 속성으로 구성



- 브라우저가 웹 서버로 쿠키를 전송할 때는 name=value만 전송

## □ 쿠키 사례

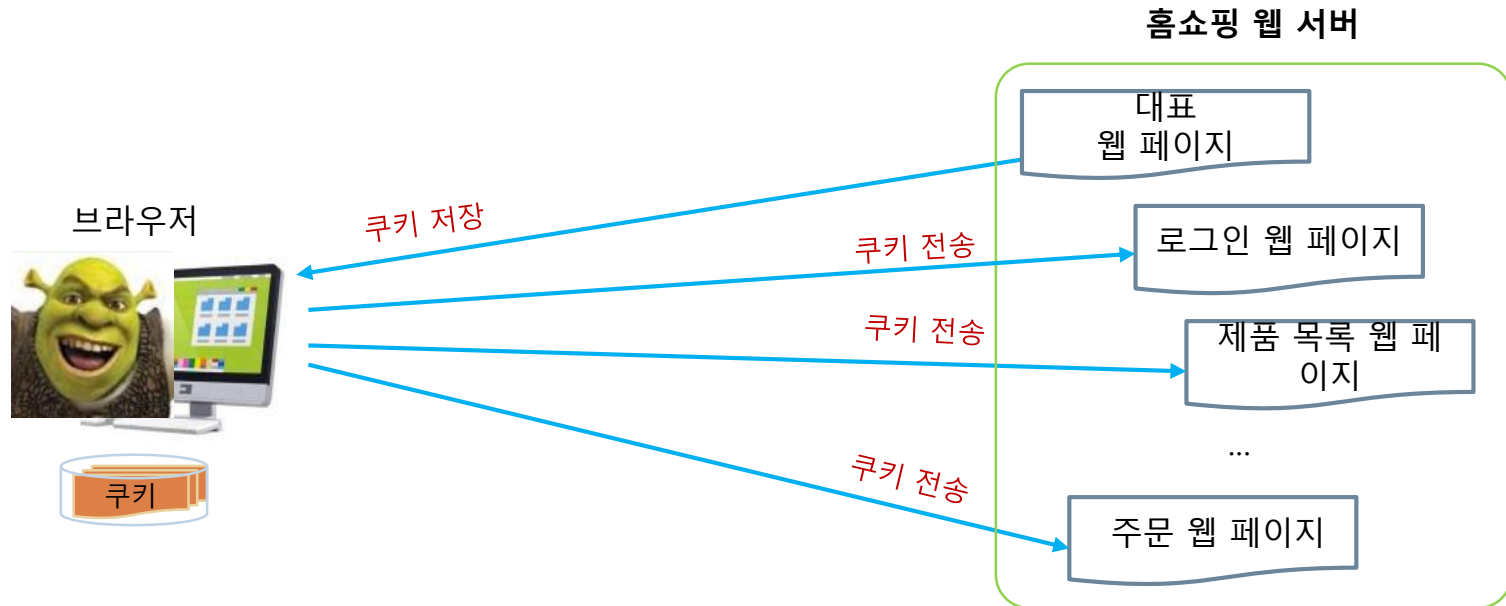
```
age=23; expires=Mon, 01-Aug-2022 00:00:01 GMT; Domain=.google.com; Path=/; Secure; HttpOnly; SameSite=None
```

- 브라우저가 google.com 사이트의 / 폴더에 있는 어떤 웹 자원이라도 요청할 때는 반드시 "age=23" 형태로 쿠키 전송
- 유효 시간 2022년 8월 1일
- 안전한 통신을 사용할 때만 쿠키 사용
  - 구글과 HTTP 통신 외에 다른 통신에서 이 쿠키를 알려주어서는 안 됨



# 쿠키는 웹 페이지 사이의 정보 공유에 활용

15

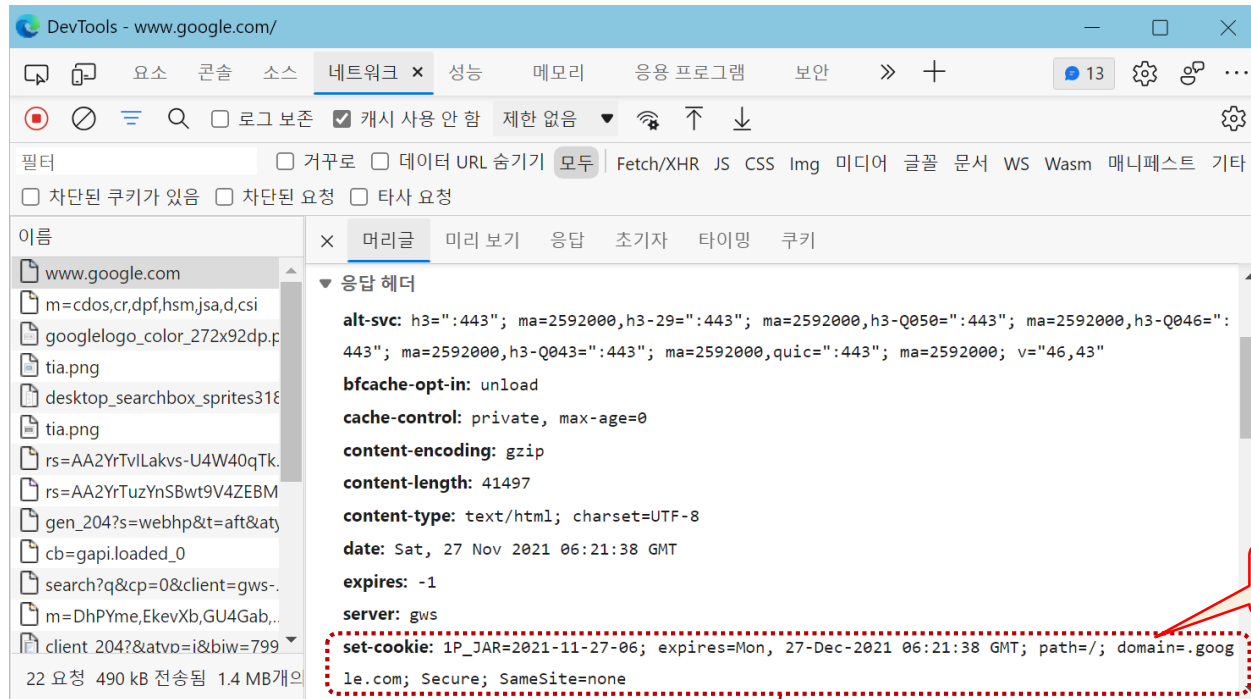


# 실습2 : 구글 웹 사이트의 쿠키 보기

16

## □ 구글 웹 서버의 쿠키 뿌리기

- 웹 서버는 HTTP 응답 헤더의 'Set-Cookie:' 뒤에 쿠키 데이터를 심어서 브라우저에게 보냄



**set-cookie:** 1P\_JAR=2021-11-27-06; expires=Mon, 27-Dec-2021 06:21:38 GMT; path=/; domain=.google.com; Secure; SameSite=None

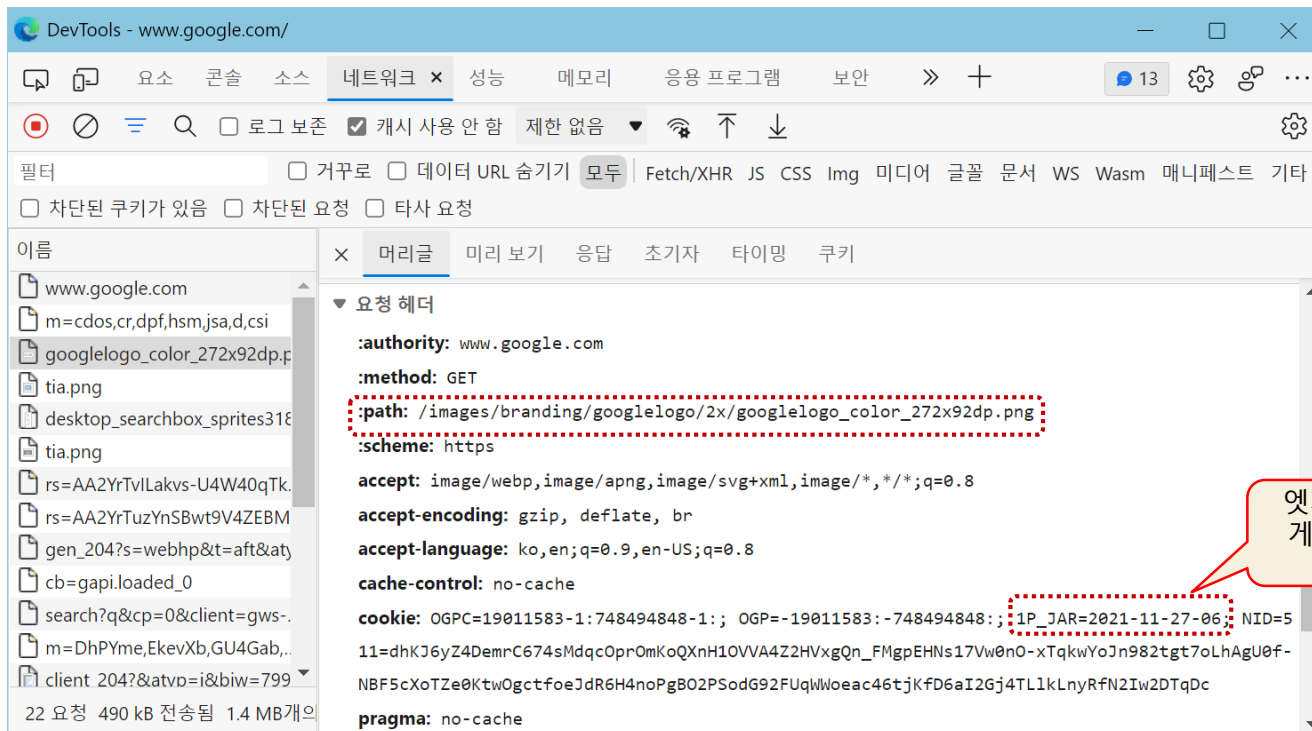
- 쿠키 이름은 1P\_JAR, 쿠키 값은 2021-11-27-06, 유효 시간은 2021년 12월 27일 6시 21분 38초
- 브라우저는 로컬 컴퓨터에 쿠키 정보 저장

# 1P\_JAR 쿠키 저장 및 활용

17

- 브라우저는 1P\_JAR 쿠키를 쿠키 파일에 저장
- 브라우저는 google.com 도메인에 웹 자원(HTML 페이지, 이미지, CSS 등)을 요청할 때마다 1P\_JAR 쿠키를 함께 전송

사례 : 브라우저가 googlelogo\_color\_272x92dp.png 이미지를 요청할 때, www.google.com에 보낸 요청 헤더에 쿠키가 포함된 것을 볼 수 있음



옛지가 구글 웹 서버에  
게 보내는 요청 헤더에  
심어 보낸 쿠키

# 자바스크립트로 쿠키 다루기

18

- 자바스크립트 코드를 이용하여 로컬 컴퓨터에 쿠키쓰기/읽기 가능
- 자바스크립트에서 쿠키 접근 : `document.cookie`
  - 윈도우에 출력된 웹 페이지를 전송한 웹 서버 모든 쿠키들이 문자열 형태로 연결
- 쿠키 쓰기
  - `document.cookie`에 쿠키를 문자열 형태로 달아주면 됨

```
function SetCookie (name, value, expireDate) {  
    let cookieStr = name + "=" + escape(value) +  
        ((expireDate == null)?"" : ("; expires=" + expireDate.toUTCString()));  
    document.cookie = cookieStr; // 쿠키를 연결하는 방식으로 자동 저장  
}
```

- 쿠키 읽기

```
function GetCookie (name) {  
    let str = name+"=";  
    let pairs = document.cookie.split(";"); // 쿠키문자열을 ;을 경계로 분할  
    for(let i=0; i<pairs.length; i++) {  
        let pair = pairs[i].trim(); // 쿠키 앞뒤의 빈칸 제거  
        let unit = pair.split("=");  
        if(unit[0] == name) // unit[0]은 쿠키 이름  
            return unescape(unit[1]); // unit[1]은 쿠키 값  
    }  
    return null;  
}
```

# 실습 3 : 쿠키 활용

19

## □ 실습 전 준비 사항

- 웹 서버로부터 로드한 웹 페이지의 자바스크립트 코드에서만 쿠키 읽기/쓰기 가능
- 로컬 컴퓨터에 있는 웹 페이지를 바로 적재하는 경우 쿠키 읽기/쓰기 안 됨

### ▣ 로컬 컴퓨터에 웹 서버 설치

- 부록에 설명된 아파치 웹 서버 다운 및 설치

## □ 자바스크립트로 방문자 이름과 방문 횟수 관리 실습

### ▣ 실습 과정

- 아파치 웹 서버의 도큐먼트 루트 폴더(C:/Apache24/htdocs)에 디렉터리 12생성
- ex12-01.html을 C:/Apache24/htdocs/12/ 폴더에 저장
- 브라우저에서 다음 url로 ex12-01.html 요청

<http://localhost/12/ex12-01.html>

# 예제12-1 쿠키 활용 : 자바스크립트로 방문자 이름과 방문 횟수 관리

20

```
!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>방문 카운트 쿠키</title>
<script>
function GetCookie (name) {
    let str = name+"=";
    let pairs = document.cookie.split(";"); // 쿠키문자열을 ;을 경계로 분할
    for(let i=0; i<pairs.length; i++) {
        let pair = pairs[i].trim(); // 쿠키 앞뒤의 빈칸 제거
        let unit = pair.split("=");
        if(unit[0] == name)
            return unescape(unit[1]);
    }
    return null;
}

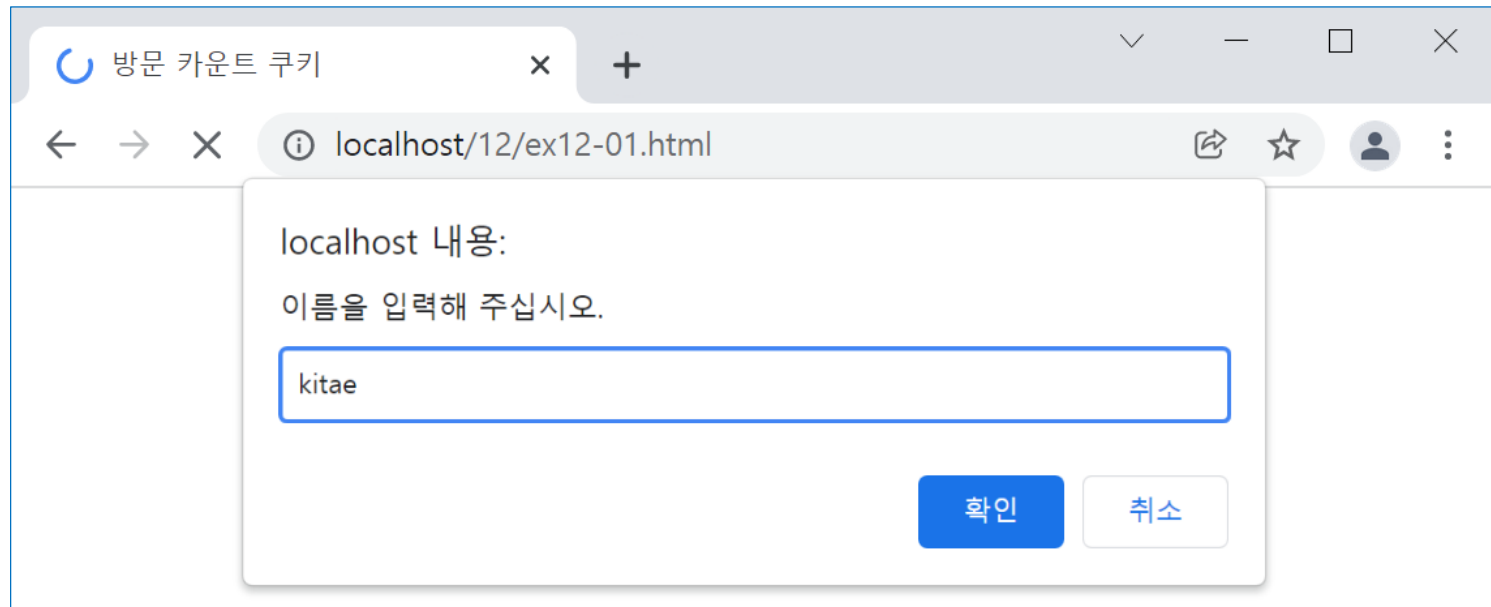
function SetCookie (name, value, expireDate) {
    let cookieStr = name + "=" + escape(value) +
        ((expireDate == null)?"":("; expires=" + expireDate.toUTCString()););
    document.cookie = cookieStr;
}
</script> </head>
```

```
<body>
<script>
let username = GetCookie("username");
let count = GetCookie("count");
let expire = new Date (); // 현재 시간
if (username == null) {
    count = 0;
    username = prompt("이름을 입력해 주십시오.");
    if (username == null) {
        alert("이름을 입력하시면 보다 나은 서비스를 제공받을 수 있습니다.");
        username = "아무개";
    } else {
        expire.setTime(expire.getTime() + (365 * 24 * 3600 * 1000)); // 1년후
        SetCookie("username",username,expire);
    }
}
count++;
expire.setTime(expire.getTime() + (365 * 24 * 3600 * 1000)); // 1년후
SetCookie("count",count,expire);
document.write('<p>어서오십시오. '+username+'님의 '+count+'번째 방문을 환영합니다!');
</script>
</body>
</html>
```



# 예제 12-1 실행

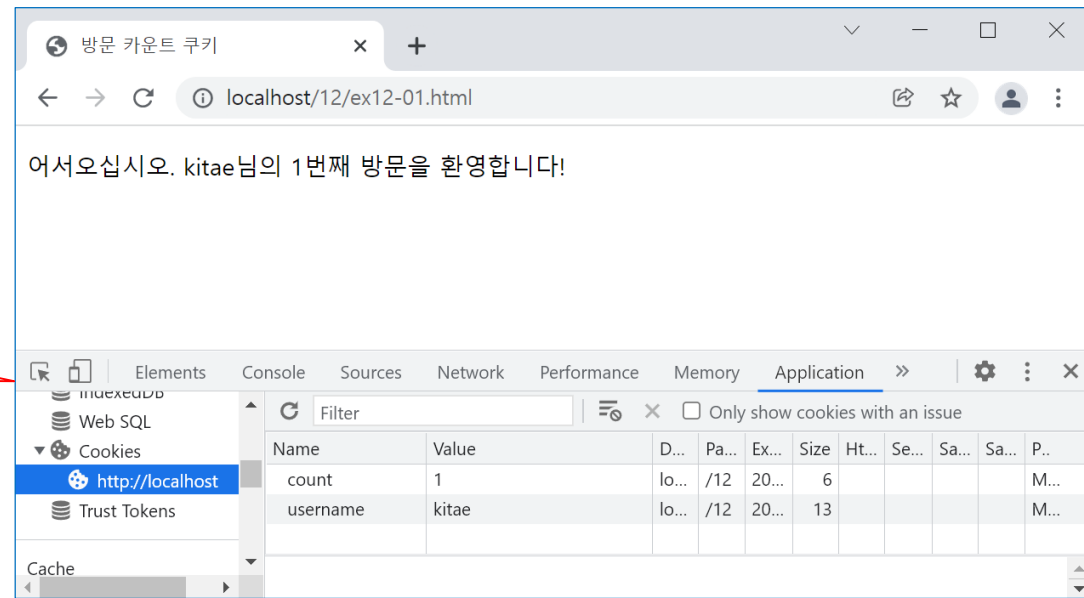
21



처음 `http://localhost/12/ex12-1.html` 에 접속한 경우,  
kitae를 입력하고 확인 버튼을 누르면 다음 슬라이드와 같이 됨

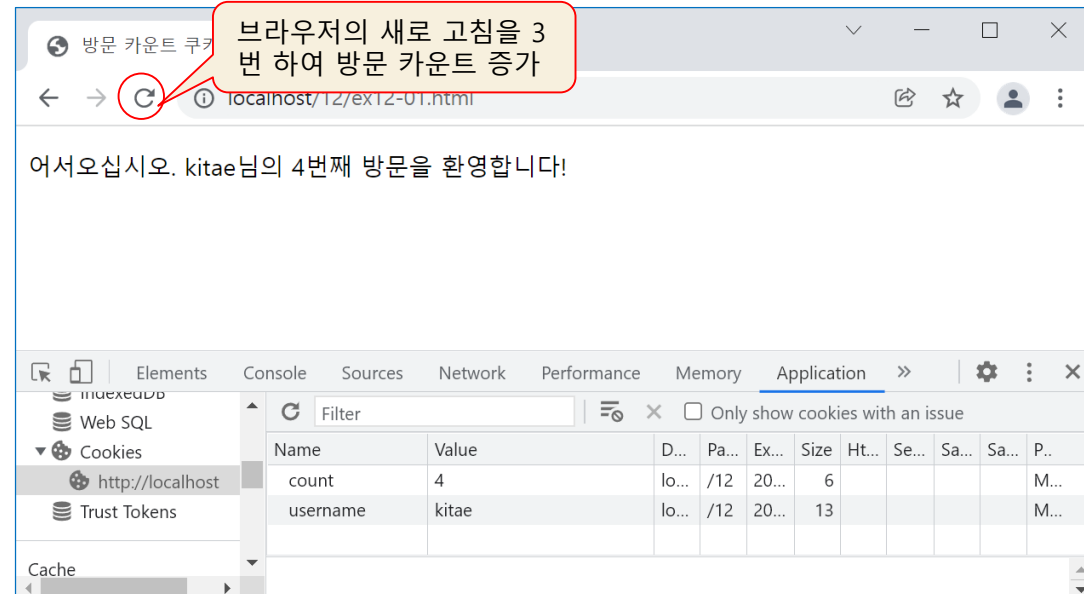
# 예제 12-1 실행 결과

크롬 개발자 도구



저장된  
2 개의  
쿠키

(a) 처음 방문한 경우(개발자도구로 쿠키보기)



(b) 새로 고침을 3번 하여 방문 회수가 증가한 경우(개발자도구로 쿠키보기)

# 웹 스토리지(Web Storage)

23

## □ 웹 스토리지 필요성

### ▣ 웹은 웹 애플리케이션의 형태로 진화

- 웹 문서를 보여주거나 검색, 구매 등 정보 소통 수단을 넘어서
- 웹 애플리케이션 사례) 게임, 그림 그리기, 학습

### ▣ 웹 애플리케이션은 실행 도중 로컬 컴퓨터에 데이터 저장 공간 필요

- 예) 게임 웹 애플리케이션 : 사용자 이름, 점수, 최고 점수자의 이름과 점수 등
- 예) 쇼핑몰 : 사용자가 구입하려고 담은 리스트

### ▣ HTML5에서 웹 스토리지(web storage) 도입

- 사용자 로컬 컴퓨터의 저장 공간
- 웹 서버의 저장 부담과 네트워크 트래픽 감소
- HTML5 웹 스토리지는 오직 자바스크립트로만 읽고 쓸 수 있음

## □ 쿠키의 한계

### ▣ 쿠키의 크기는 4KB로 제한- 충분한 량의 정보 저장 한계

### ▣ 쿠키는 불필요한 트래픽 발생

- 브라우저가 웹 서버에 요청을 보낼 때마다 함께 전송하기 때문

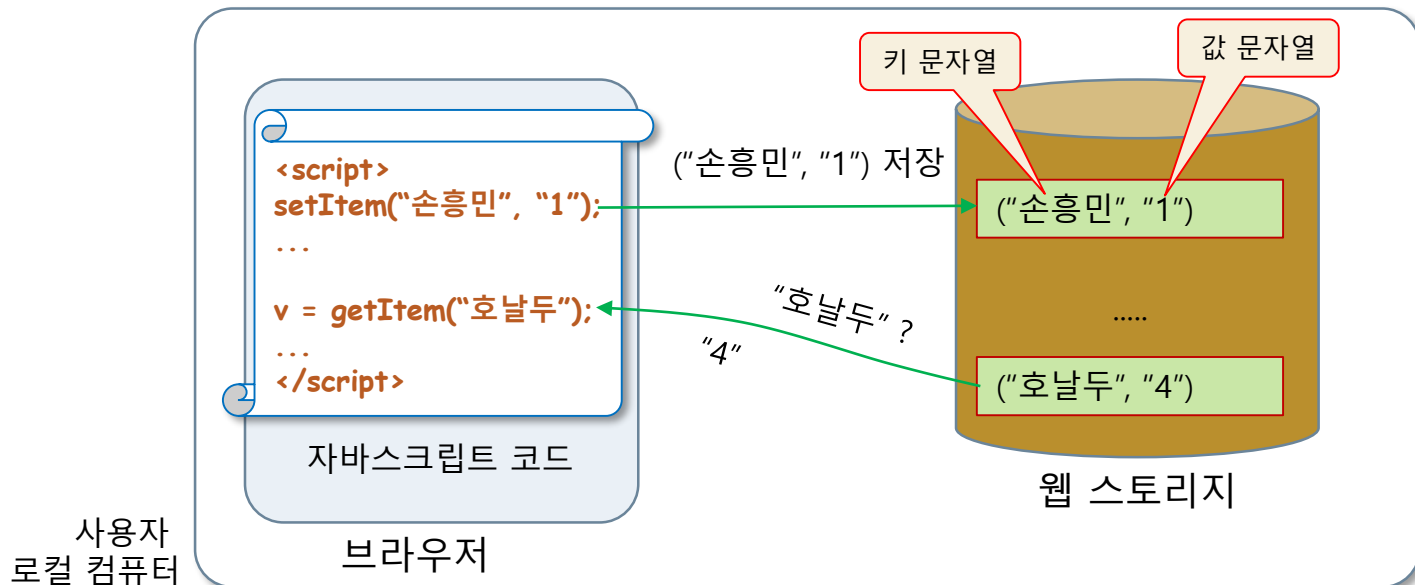
### ▣ 쿠키는 윈도우마다 독립적인 값을 저장 불가

- 브라우저의 모든 윈도우들이 공유하므로

# 웹 스토리지 종류와 특징

24

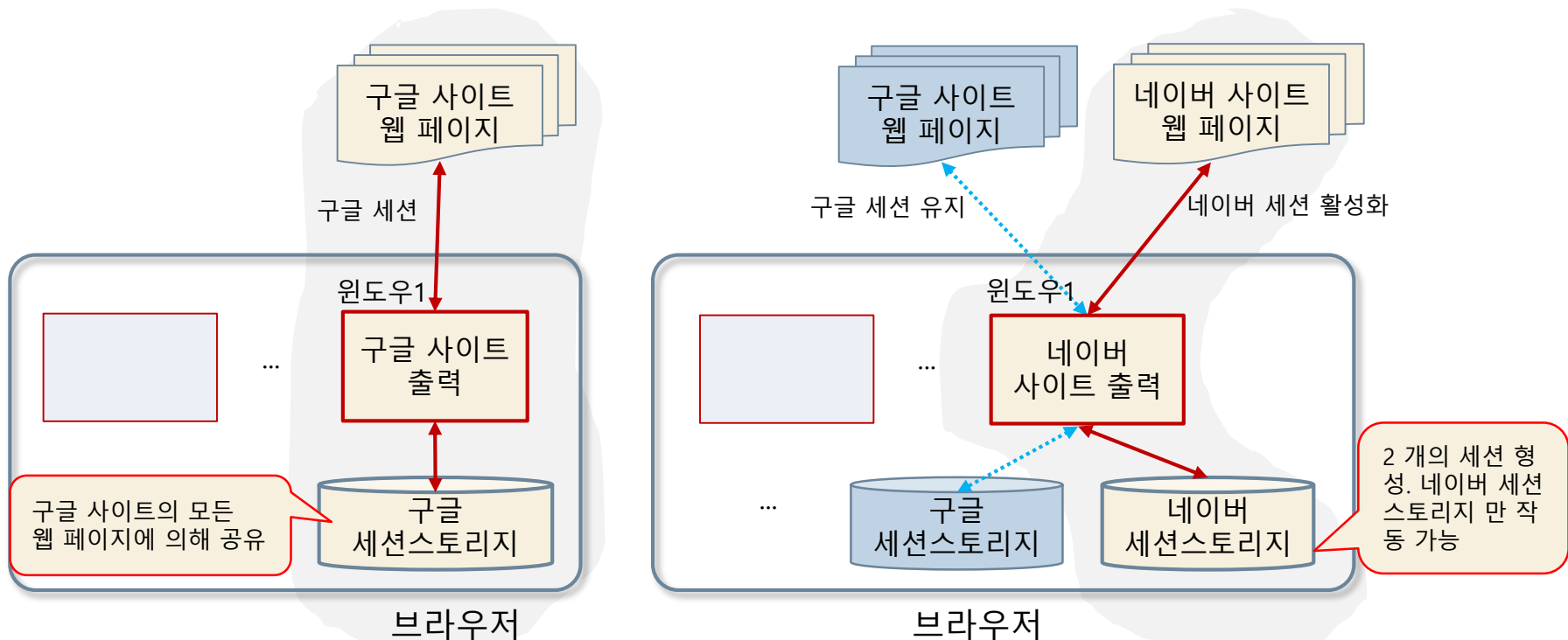
- 웹 스토리지 : 세션스토리지(session storage)와 로컬스토리지(local storage)
- 웹 스토리지의 특징
  - 문자열만 저장
  - (키, 값)으로 구성된 아이템 단위로 저장
  - 동일한 '키'를 가진 아이템은 존재할 수 없음
  - '키'와 '값' 문자열은 대소문자 구분
  - 저장, 검색, 삭제 등 웹 스토리지의 조작은 모두 자바스크립트 코드로 작성



# 세션 스토리지

25

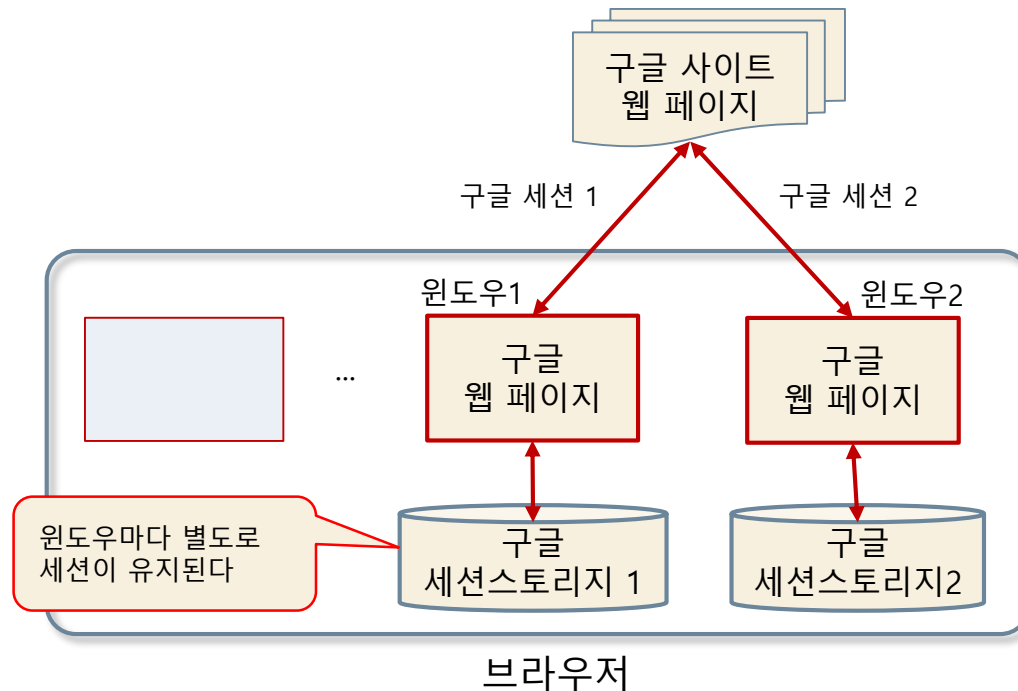
- 세션 스토리지의 생성과 소멸
  - 세션 : 연결된 웹 사이트와 윈도우
- ▣ 윈도우에 웹 사이트가 로드될 때 세션 스토리지 생성
  - 한 윈도우에 여러 세션 스토리지 생성 가능
- ▣ 윈도우가 닫힐 때 세션 스토리지 소멸



# 세션 스토리지의 공유 범위

26

- 윈도우마다 세션 스토리지 별도 생성
  - ▣ 윈도우 사이에서는 공유되지 않음
- 세션 스토리지 공유
  - ▣ 윈도우에 로드된 웹 사이트의 모든 웹 페이지들이 세션스토리지 공유
- 세션 스토리지의 용도
  - ▣ 한 윈도우에서 연결된 웹 사이트의 웹 페이지들끼리 데이터를 주고 받는 임시 저장 공간

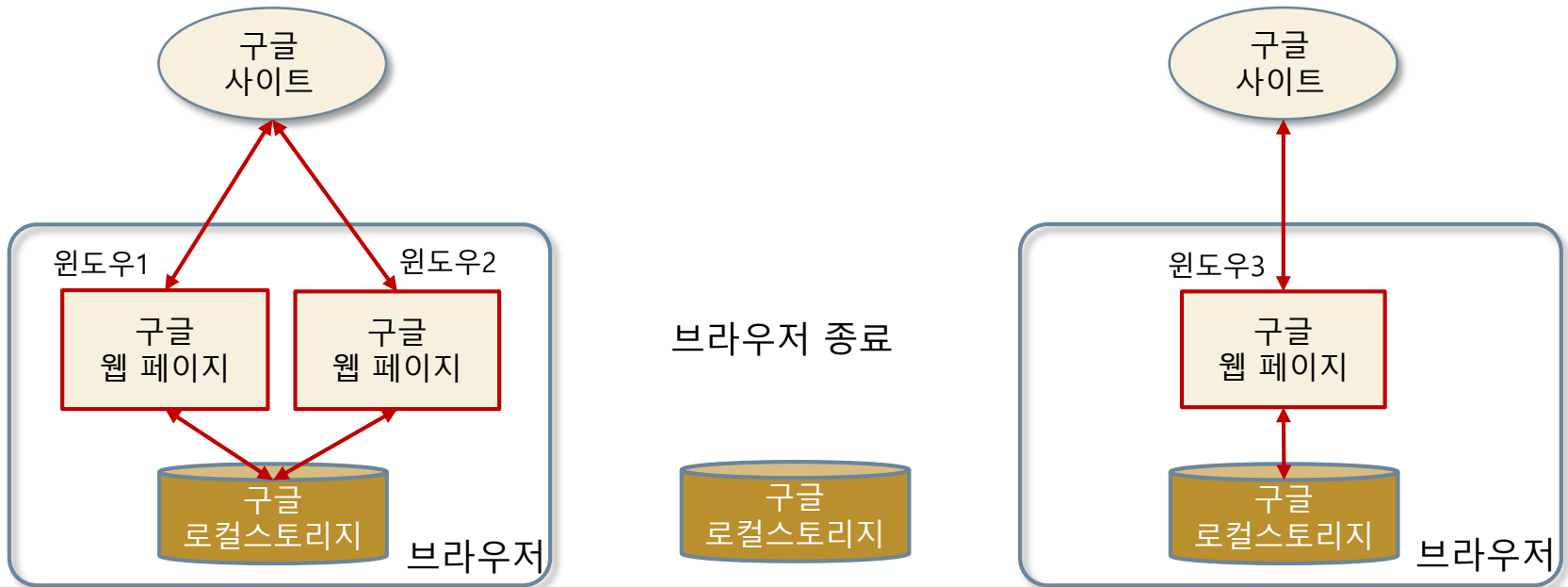




# 로컬 스토리지

27

- 로컬 스토리지의 생성과 소멸, 공유
  - ▣ 윈도우에 상관없이 웹 서버(웹 사이트) 당 하나 씩 생성
  - ▣ 브라우저 종료하거나 컴퓨터가 커져도 존재
  - ▣ 웹 사이트의 모든 웹 페이지가 로컬 스토리지 공유
- 로컬 스토리지의 용도
  - ▣ 오프라인상태에서 웹 애플리케이션이 로컬 컴퓨터의 로컬 스토리지에 저장 가능



# 자바스크립트로 웹 스토리지 다루기

28

## □ Storage 인터페이스 : 자바스크립트로 웹 스토리지 읽기/쓰기

### ▣ 브라우저가 제공

프로퍼티	설명	r/w
length	스토리지에 저장된 아이템의 개수	r
[]	['키']로 아이템의 '값'을 읽거나 저장하는 연산자	r/w

메소드	설명
key(index)	index 위치에 저장된 아이템의 '키' 문자열 반환
setItem(key, val)	(key, val) 아이템을 스토리지에 저장. key와 val 모두 문자열
getItem(key)	문자열 key의 아이템을 찾아 '값' 문자열 리턴. 아이템 없으면 null 리턴
removeItem(key)	문자열 key의 아이템 삭제
clear()	스토리지의 모든 아이템 삭제

### ▣ 윈도우에 웹 페이지가 로드되면, 세션 스토리지와 로컬 스토리지 자동 생성

- sessionStorage, localStorage, window.sessionStorage, window.localStorage
- Storage 인터페이스의 프로퍼티와 메소드
- 자바스크립트 코드로 웹 스토리지 액세스를 위한 객체

# sessionStorage와 localStorage 다루기

29

## □ 웹 스토리지 지원 확인

```
if(!window.sessionStorage) {  
    // 브라우저가 세션 스토리지 지원 않음  
    alert("세션 스토리지를 지원하지 않습니다.");  
}
```

## □ 아이템 저장 및 변경 : setItem()이나 [] 연산자 이용

```
sessionStorage.setItem("score", "80"); // 세션스토리지에 ("score", "80") 아이템 저장  
sessionStorage["score"] = "80"; // 위와 동일한 코드
```

## □ 아이템 읽기 : '키'로 getItem()이나 [] 연산자 이용

- '키' 아이템이 없는 경우, getItem()은 null 리턴

```
let myScore = sessionStorage.getItem("score"); // myScore = "80"
```

## □ 아이템 삭제 : removeItem() 이용

```
sessionStorage.removeItem("score"); // 세션 스토리지에서 "score" 키 아이템 삭제
```

## □ 모든 아이템 삭제 : clear()를 이용

```
sessionStorage.clear(); // 세션 스토리지의 모든 아이템 삭제
```

# 세션 스토리지의 모든 아이템 출력

30

## □ 세션 스토리지의 모든 아이템 출력

```
for(let i=0; i<sessionStorage.length; i++) {  
  let key = sessionStorage.key(i);  
  let val = sessionStorage.getItem(key);  
  document.write(key + " " + val + "<br>");  
}
```

# 웹 스토리지 실습 전 체크

31

- 웹 스토리지 읽기/쓰기는 **웹 서버 없이도 가능**하므로, 아파치 웹 서버를 활용할 필요없이 로컬 컴퓨터에 HTML 문서를 작성하고 실습할 수 있다.
- **로컬 컴퓨터에 작성된 HTML 문서를** 클릭하기만 하면 웹 브라우저에서 스토리지 읽기 쓰기 실습이 가능하다.
- 하지만, **일관성을 위해** 이 책에서는 **아파치 웹 서버에** 작성된 HTML을 저장해두고 웹 브라우저로 접속하는 방식으로 실습한다.

# 실습 4 : 세션 스토리지 응용

32

## □ Chrome 브라우저로 세션 스토리지에 아이템 저장/ 검색

### 1. 세션 스토리지를 조작하는 웹 페이지(sessionStorage.html) 작성

아파치 웹 서버(C:/Apache24/htdocs/12/sessionStorage.html)에 저장

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>세션 스토리지에 쓰기/읽기</title>
</head>
<body>
<h3>세션 스토리지에 구입 리스트 저장/검색</h3>
<hr>
품목명 : <input id="item" type="text">
개수 : <input id="count" type="text">
<button type="button" id="save" onclick="store()">저장</button>
<button type="button" id="retrieve" onclick="retrieve()">검색</button>
<script>
let item = document.getElementById("item");
let count = document.getElementById("count");

function store() { // e는 이벤트 객체
    if(!window.sessionStorage) {
        alert("세션 스토리지를 지원하지 않습니다.");
        return;
    }
    sessionStorage.setItem(item.value, count.value);
}
}
```

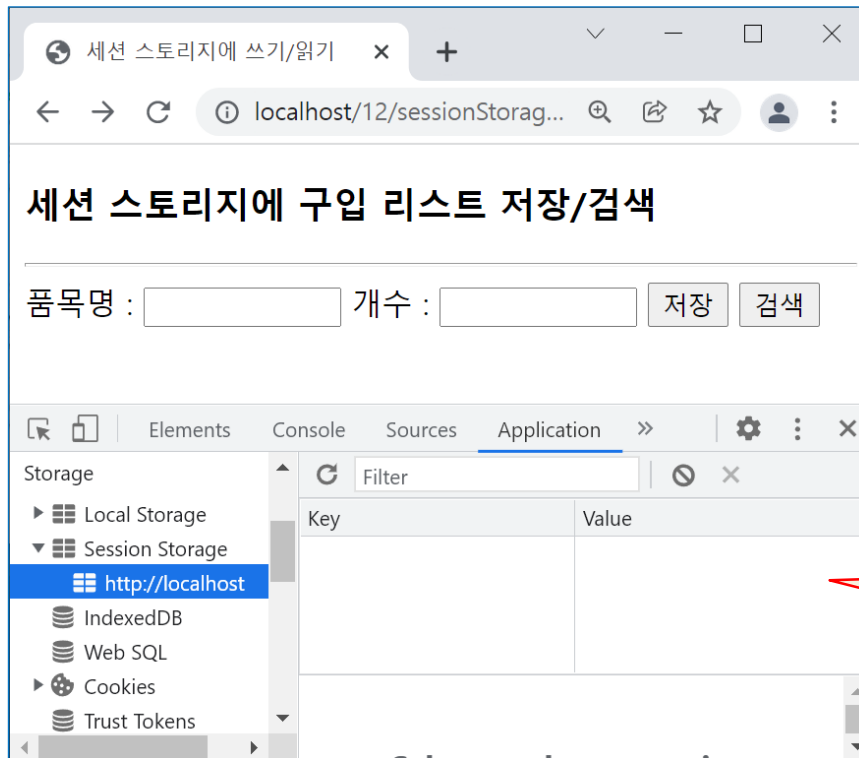
```
function retrieve() { // e는 이벤트 객체
    if(!window.sessionStorage) {
        alert("세션 스토리지를 지원하지 않습니다.");
        return;
    }
    let val = sessionStorage.getItem(item.value);
    if(val == null)
        alert(item.value + "는 구입 리스트에 없습니다.");
    else
        count.value = val;
}
</script>
</body>
</html>
```



## 2. 크롬의 개발자 도구로 세션 스토리지 보기

33

http://localhost/12/sessionStorage.html 입력



세션스토리지는  
현재 비어 있음

### 3. 세션 스토리지에 아이템 쓰기

34

Key	Value
시계	1
피아노	1
목걸이	10
테니스라켓	2

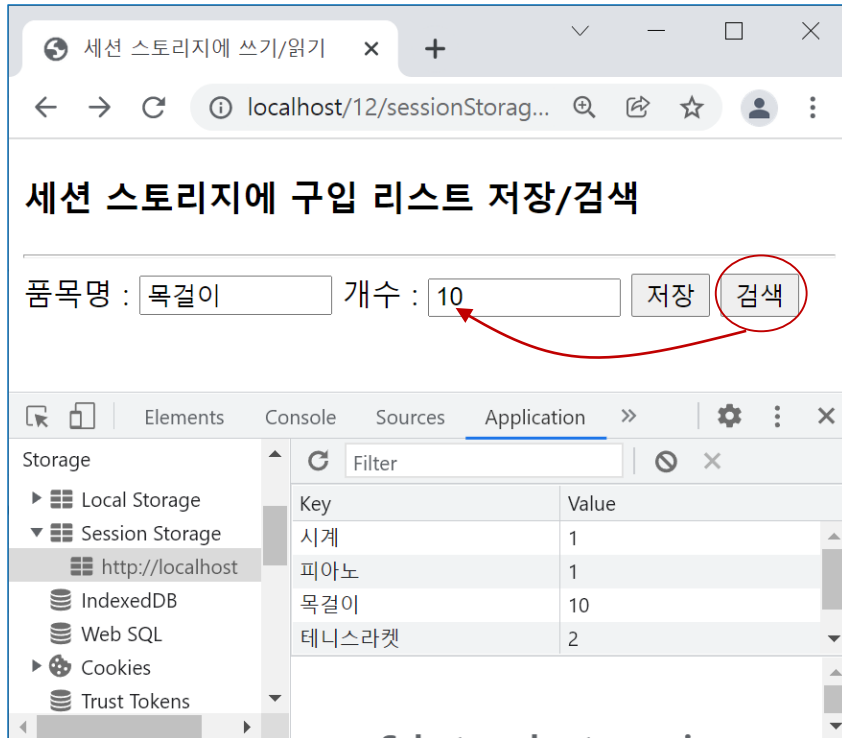
```
let item = document.getElementById("item");
let count = document.getElementById("count");

function store() { // e는 이벤트 객체
  if (!window.sessionStorage) {
    alert("세션 스토리지를 지원하지 않습니다.");
    return;
  }
  sessionStorage.setItem(item.value, count.value);
}
```

Refresh 버튼. 갱신된 세션 스토리지를 보고자 할 때

## 4. 세션 스토리지에서 아이템 검색

35

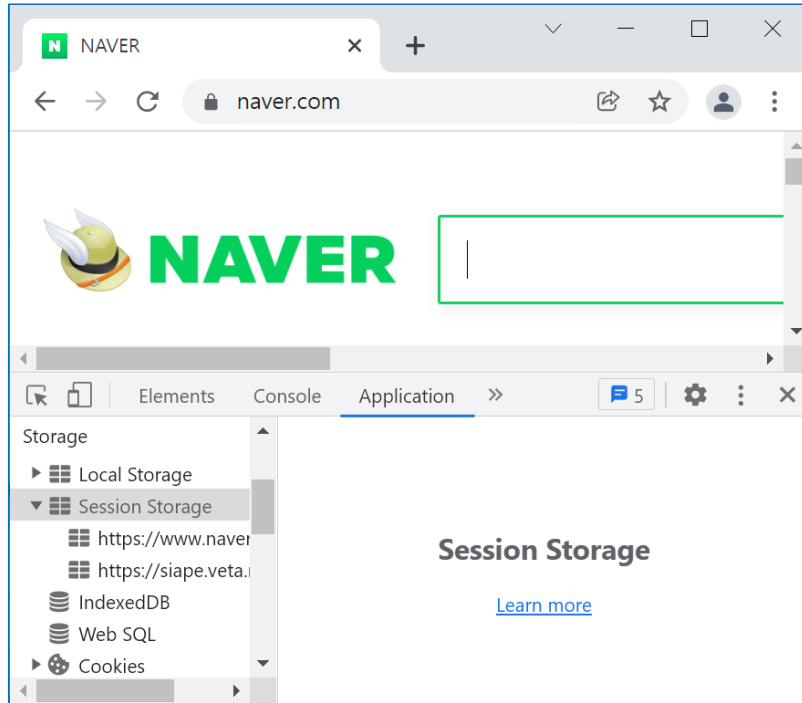


```
let item = document.getElementById("item");
let count = document.getElementById("count");

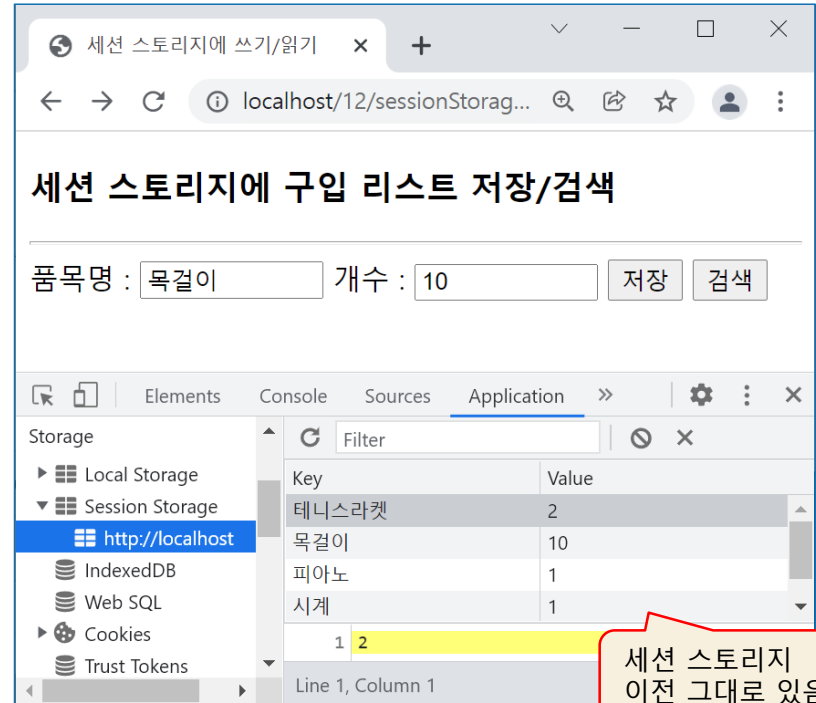
function retrieve() {
  if (!window.sessionStorage) {
    alert("세션 스토리지를 지원하지 않습니다.");
    return;
  }
  let val = sessionStorage.getItem(item.value);
  if(val == null)
    alert(item.value + "는 구입 리스트에 없습니다.");
  else
    count.value = val;
}
```

# 5. 다른 웹사이트 방문 후 돌아와 세션 스토리지 확인

36



실습 중 네이버 사이트로 이동



Back 버튼을 눌러 이전 페이지로 돌아온 상황  
(세션 스토리지가 이전 그대로 있음)

# 웹 스토리지 이벤트

37

- storage 이벤트 : 웹 스토리지 변경 시 발생
  - 아이템 추가, 삭제, 전체 삭제, 아이템 값 변경 등의 경우
  - 웹 스토리지를 변경한 윈도우 외 다른 모든 윈도우에게 전달
  - window 객체만 storage 이벤트 받을 수 있음
- StorageEvent 객체 : 웹 스토리지 변경 정보를 담은 이벤트 객체

프로퍼티	설명	r/w
key	변화가 발생한 아이템의 키 문자열. clear()의 실행으로 이벤트가 발생한 경우는 null	r
newValue	변화가 발생한 아이템의 새 '값'. clear()의 실행이나 아이템이 삭제되어 이벤트가 발생한 경우는 null	r
oldValue	변화가 발생한 아이템의 이전 '값'. clear() 메소드가 호출되어 발생한 경우나 새로운 아이템이 추가되어 발생한 경우는 null	r
storageArea	이벤트가 발생한 웹 스토리지 객체	r
url	이벤트를 유발한 웹 페이지의 URL	r

- storage 이벤트 처리

```
window.addEventListener("storage", storageEventListener, false); // 이벤트 리스너 등록
function storageEventListener(e) { // e는 StorageEvent 객체
    // 이벤트 처리 루틴 작성
}
```

# 실습 5: 로컬 스토리지에 storage 이벤트 실습

38

## □ storage 이벤트 실습 코드 : storageEvent.html

아파치 웹 서버(C:/Apache24/htdocs/12/storageEvent.html)에 저장

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>로컬 스토리지에 StorageEvent</title>
</head>
<body>
<h3>로컬 스토리지에 StorageEvent</h3>
<hr>
품목명 : <input id="item" type="text" size="10">
개수 : <input id="count" type="text" size="10">
<button id="save" onclick="store()">저장</button>
<button id="retrieve" onclick="retrieve()">검색</button> <p>
로컬 스토리지의 변경 내용(storage 이벤트):<br>
<textarea id="textarea" cols="60" rows="6"></textarea>

<script>
window.addEventListener("storage", storageEventListener, false);

function storageEventListener(e) { // e는 StorageEvent 객체
    let eventDetail = "key:WtWtWt" + e.key + "\n" +
        "oldValue:WtWt" + e.oldValue + "\n" +
        "newValue:WtWt" + e.newValue + "\n" +
        "storageArea:Wt" + e.storageArea + "\n" +
        "url:WtWtWt" + e.url;
    document.getElementById("textarea").innerHTML = eventDetail; //<textarea>에 출력
}
</script>
```

```
<script>
let item = document.getElementById("item");
let count = document.getElementById("count");

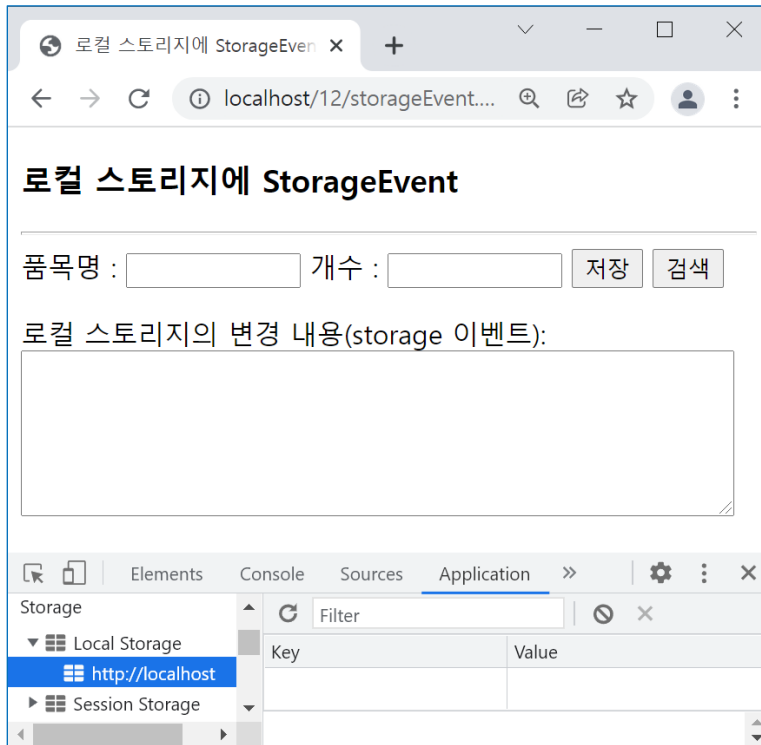
function store() {
    if (!window.localStorage) {
        alert("로컬스토리지를 지원하지 않습니다.");
        return;
    }
    localStorage.setItem(item.value, count.value);
}

function retrieve() {
    if (!window.localStorage) {
        alert("로컬스토리지를 지원하지 않습니다.");
        return;
    }
    let val = localStorage.getItem(item.value);
    if(val == null)
        alert(item.value + "는 구입 리스트에 없습니다.");
    else
        count.value = val;
}
</script>
</body>
</html>
```

# 1. Chrome 브라우저로 두 윈도우에 각각 storageEvent.html 열기

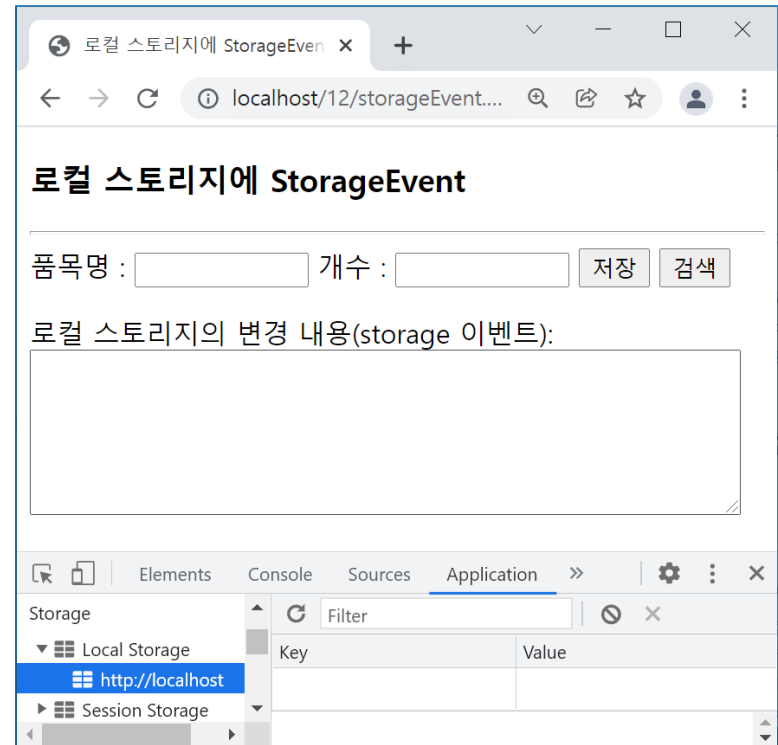
39

http://localhost/12/storageEvent.html 입력



윈도우 1

http://localhost/12/storageEvent.html 입력

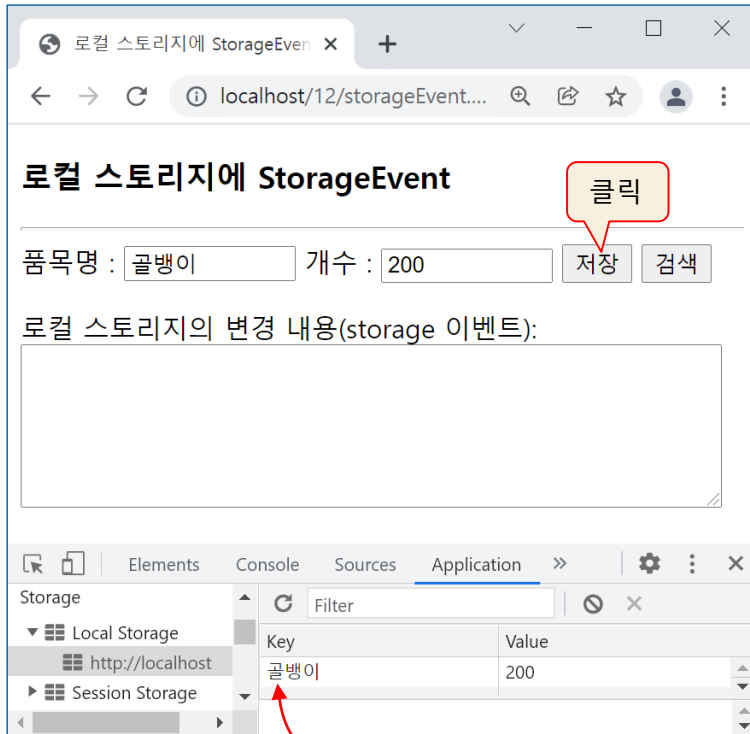


윈도우 2

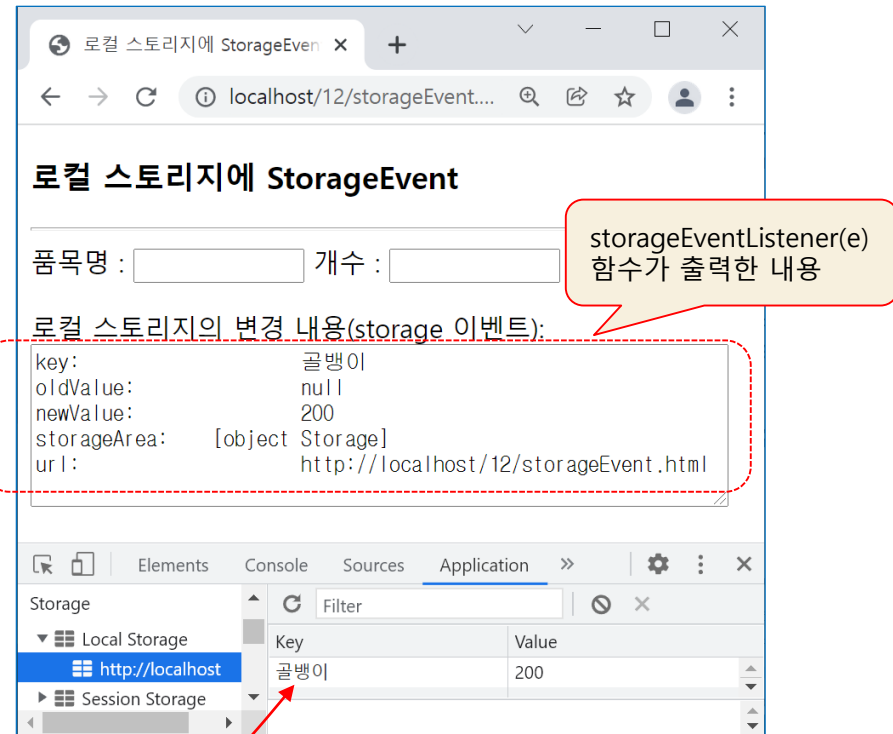
초기에는 로컬 스토리지가 비어 있어, 두 윈도우 모두 비어 있음으로 표시함

## 2. 윈도우 1에서 (골뱅이, 200) 아이템을 로컬 스토리지에 저장

40



윈도우 1



윈도우 2

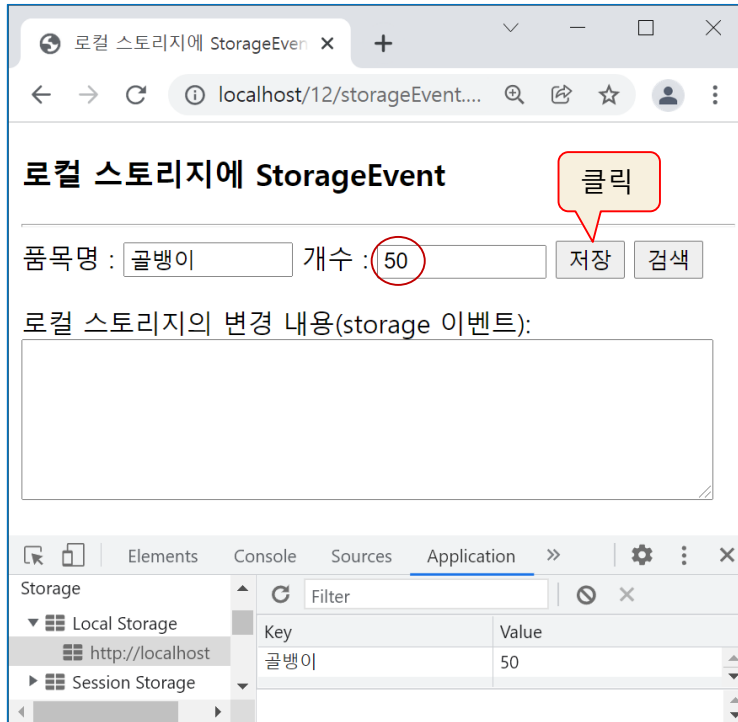
로컬스토리지가  
두 윈도우에서  
공유됨을 확인

윈도우 1에서 로컬 스토리지에 데이터 저장하면,  
윈도우 2에 storage 이벤트가 전달됨. 두 윈도우의 로컬스토리지 공유

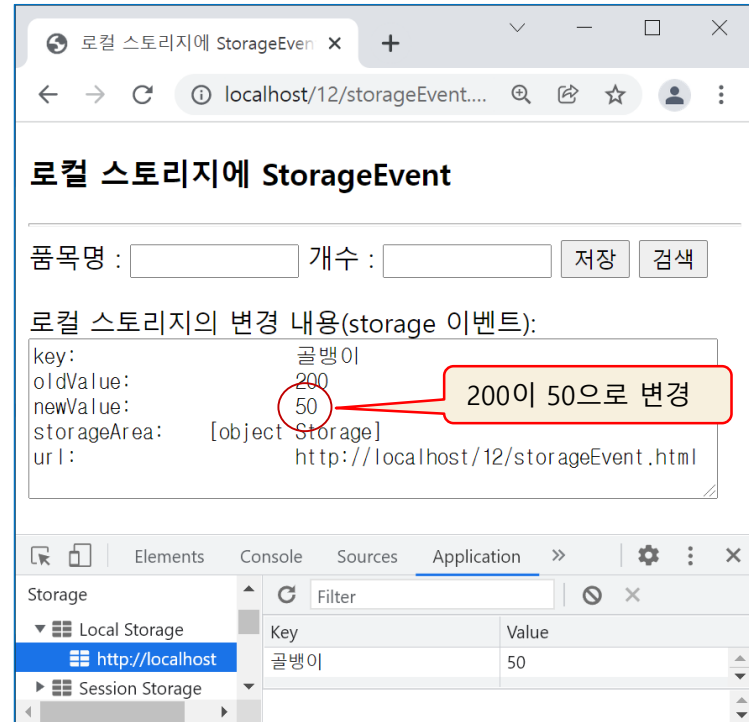


### 3. 윈도우1에서 (골뱅이, 200) 아이템의 '값'을 200에서 50으로 수정

41



윈도우 1



윈도우 2

윈도우1에서 아이템을 변경하면 윈도우2에 storage 이벤트 발생