

모바일 & 데스크톱을 위한

웹기획 프로세스



Part 03. 인터페이스 기획

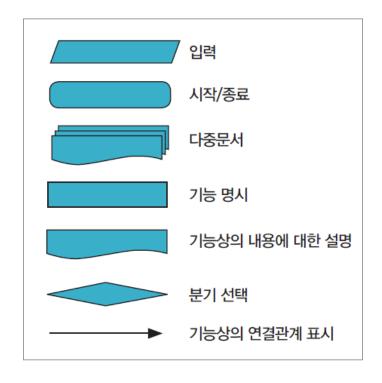
11. 플로우차트와 프로토타이핑 개발

목차

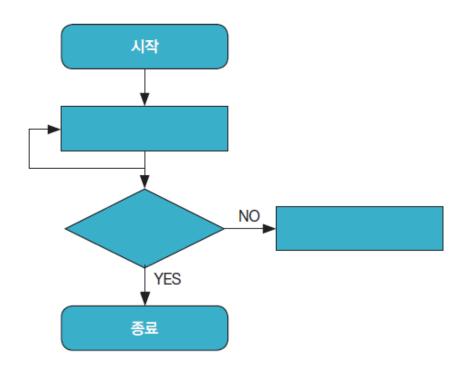
- 1. 플로우차트 작성
- 2. 프로토타이핑 개발
- 3. 프로토타이핑 툴
- 4. 어도비 XD

■ 플로우차트의 개념

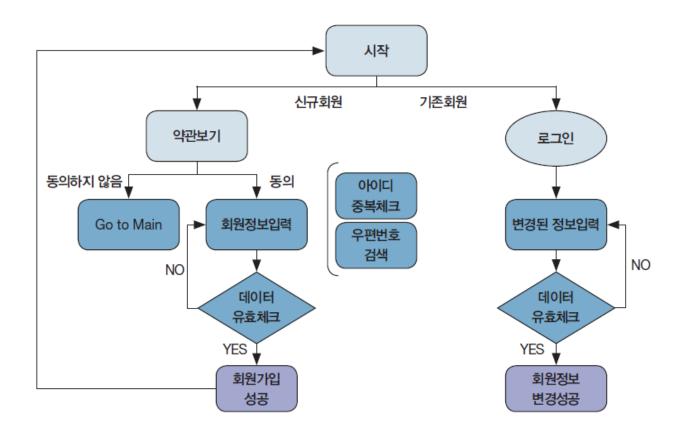
• 플로우차트란 웹사이트에 접속하여 어떠한 경로를 거치면서 내비게이션하는지 나타내는 것으로, 전체적인 웹사이트의 흐름도를 도식적으로 표현한 설계 기법 중 하나이다.



플로우차트의 표현 요소



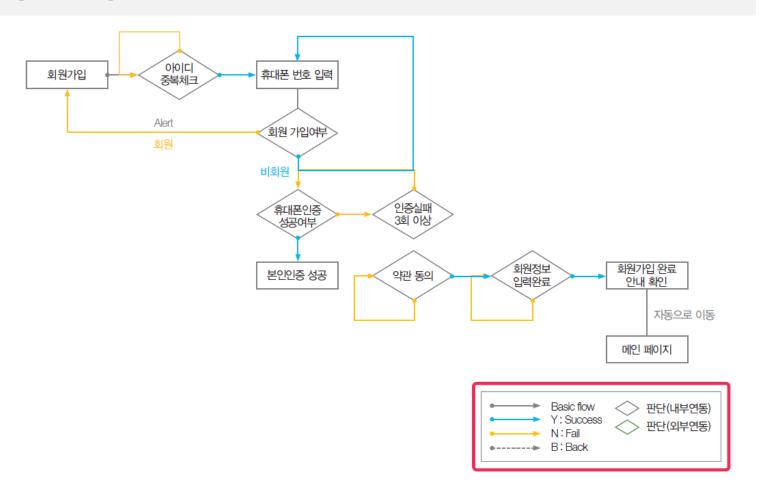
플로우차트의 요소로 구성한 기본 흐름



회원가입 및 변경에 대한 플로우차트

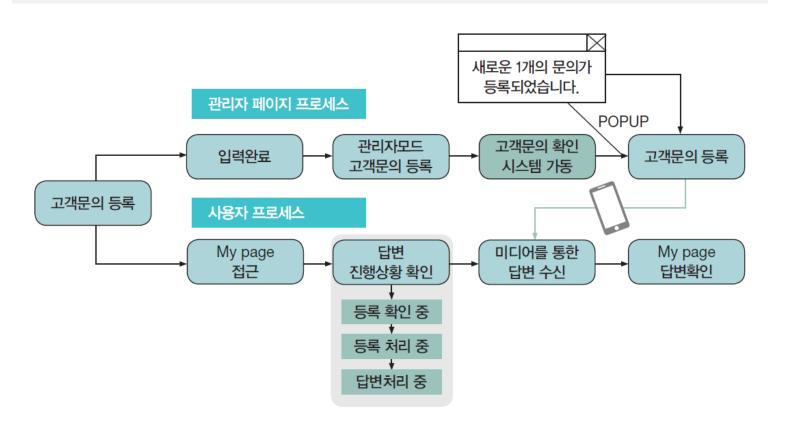
■ 플로우차트의 구성

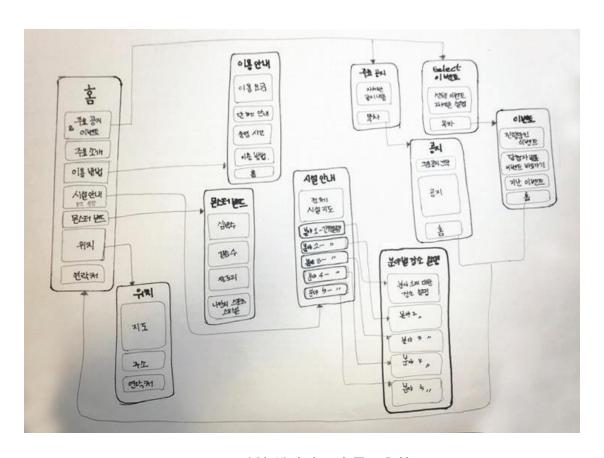
[사례 11-1] 플로우차트 작성



■ 플로우차트의 구성

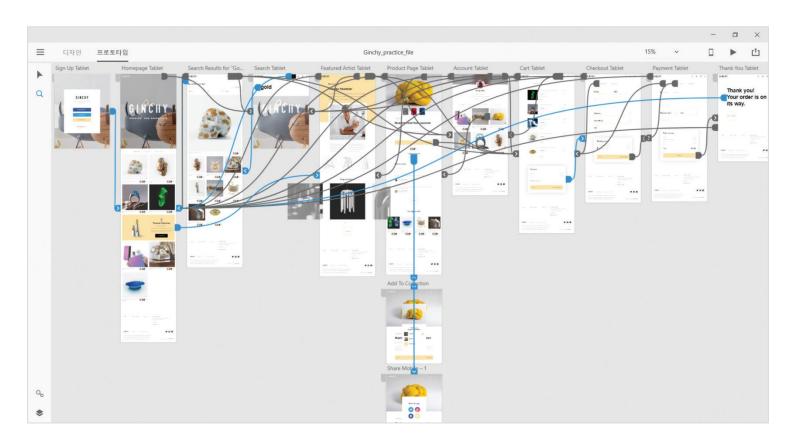
[사례 11-1] 플로우차트 작성





모바일 웹사이트의 플로우차트

■ 어도비 XD



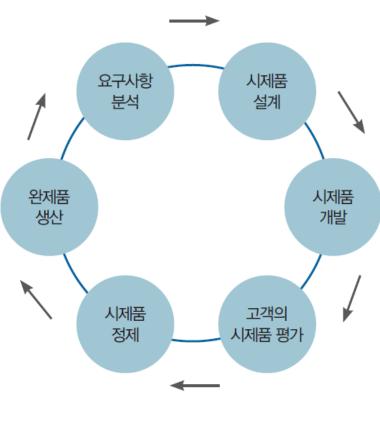
■ 프로토타이핑의 개념

- 프로토타입은 원래의 형태 또는 전형적인 예, 기초 또는 표준이라는 뜻으로 HCI 분야에서는 시제품이 나오기 전 제품의 모형을 의미한다.
- 프로토타이핑은 개발 초기에 시스템의 모형을 간단히 만들어 사용자에게 보여 주고, 사용자가 기기나 시스템을 직접 사용해 보게 한 다음 기능의 추가, 변경, 삭제 등을 요구하면 이를 즉각 반 영하여 정보 시스템 설계를 다시 하는 방식이다.

■ 프로토타입 모형의 형태

- 프로토타입은 시스템의 미완성 버전 또는 중요한 기능이 포함되어 있는 시스템의 초기 모델이라고 생각하면 된다. 이 프로토타입은 사용자의 모든 요구사항이 정확하게 반영될 때까지 계속해서 개선 및 보완된다.
- 프로토타이핑은 시스템의 초기 모델을 세우고 다듬고, 다시 세우고 다듬고 하는 반복 과정을 통해 이루어진다. 이때 무계획적인 반복 과정을 지양하고 계획된 반복 과정을 통해서 한 과정이 끝날 때마다 사용자의 요구를 정확하게 반영한 버전이 추출된다.
- 프로토타이핑의 가장 큰 장점은 최종 사용자가 초기 모델을 사용하면서 평가할 수 있도록 도와 주는 데 있다. 사용자는 프로토타입을 실행시키면서 장단점과 필요 없는 부분 또는 반드시 첨가 해야 할 부분을 파악할 수 있다.

■ 프로토타이핑의 과정



프로토타입 개발 모델

■ 프로토타이핑의 장점과 단점

- **장점:** 사용자와의 강력한 쌍방향 커뮤니케이션을 통해 아이디어를 스케치하고 다양한 사람의 참 여와 영감을 불러일으킬 수 있다는 데 있다.
- 단점: 프로토타이핑의 장점인 언제든지 변경이 가능한 유연성이 향후 시스템의 변경이나 업데 이트에서는 시간과 비용을 요구하게 된다.

■ 프로토타이핑 툴의 선택



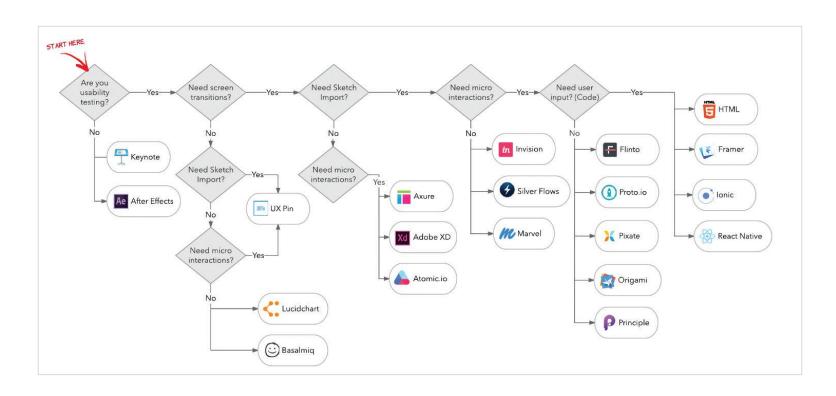
쿠퍼의 프로토타이핑 툴 분석 자료
(https://www.cooper.com/prototyping-tools)

■ 프로토타이핑 툴의 분류



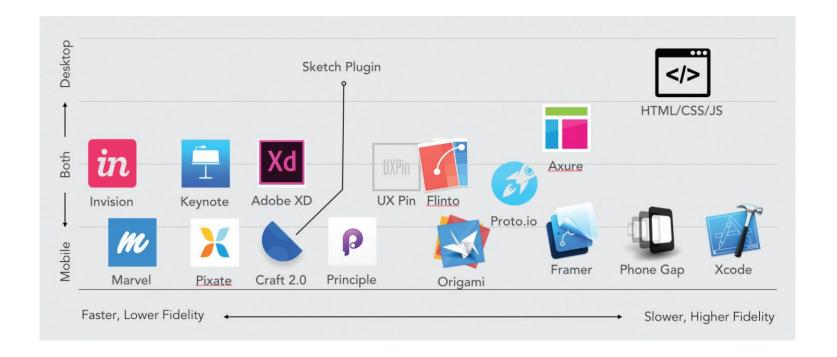
테일러 팔머의 프로토타이핑 툴 분류

■ 프로토타이핑 툴의 분류



툴 선택을 위한 프로토타이핑 모델

■ 프로토타이핑 툴의 분류



조 살로위츠의 프로토타이핑 툴 분류(https://blog.prototypr.io/14-prototyping-tools-how-eachcanbe-used-1c804fab33a6)

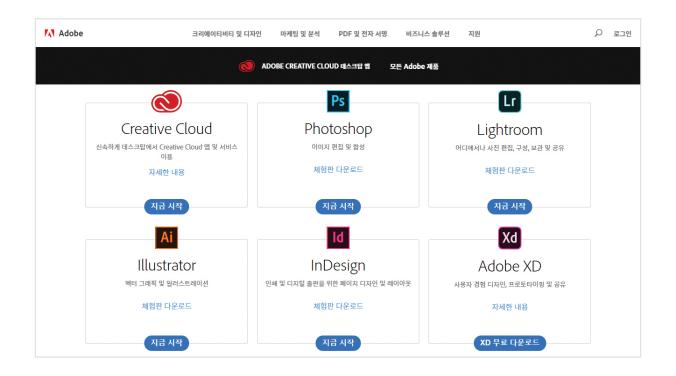
■ 어도비 XD 소개

• 어도비 XD는 웹사이트, 모바일 앱 등을 디자인하기 위한 올 인원 UX/UI 솔루션으로 디자인, 프로토타이핑, 공유가 가능하다.

■ 어도비 XD의 특징

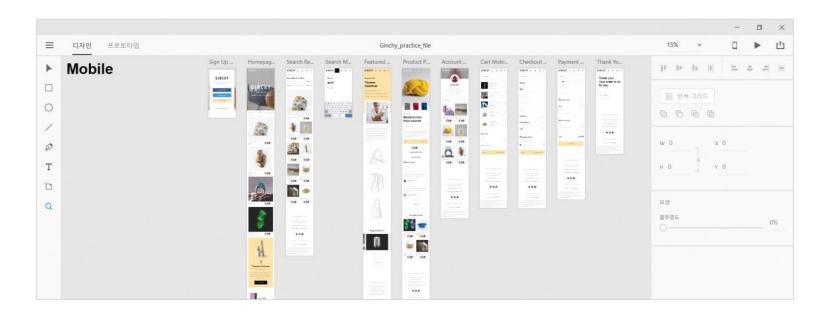
- 빠르고 다양한 방식으로 아트보드 사용
- 반복 그리드를 사용하여 번거로운 작업 제거
- 새로워진 레이어 및 심볼
- 경험 제어 및 사용자 정의
- 즉각적인 피드백 확인 및 반영
- 모바일 기기에서 미리 보기

■ 어도비 XD를 이용한 프로토타이핑 실습



어도비 XD 무료 다운로드

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 아트보드 생성



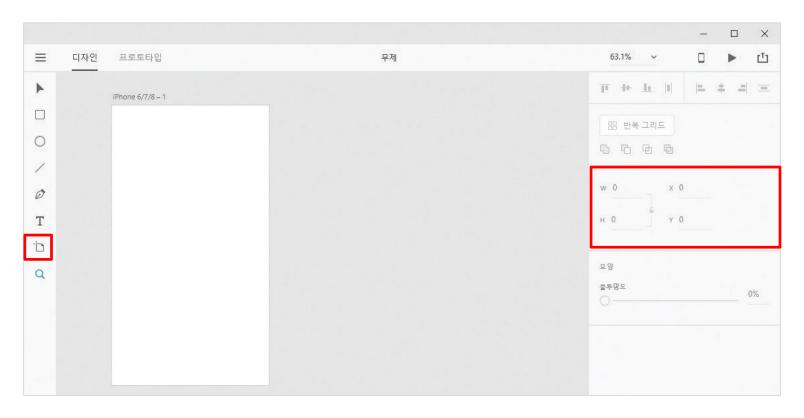
하나의 XD 파일에 표시되는 다양한 화면에 대한 여러 아트보드

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 아트보드 크기 선택



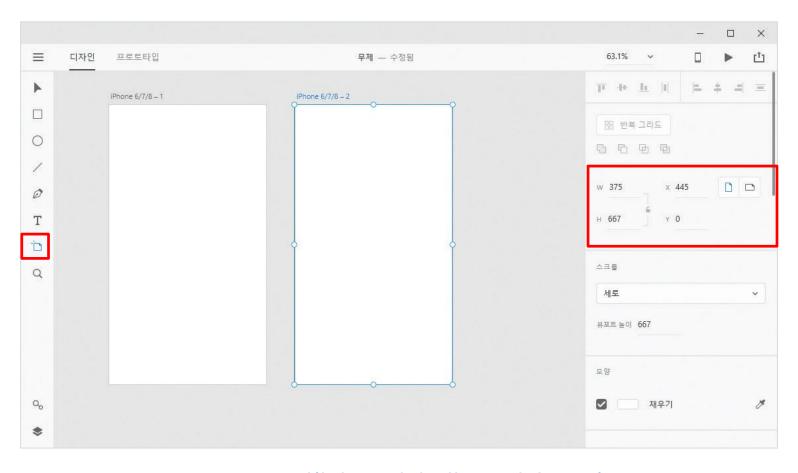
어도비 XD 시작 화면에서 아트보드 크기 선택

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 아트보드 추가



a) 선택한 아트보드 생성 화면

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 아트보드 추가



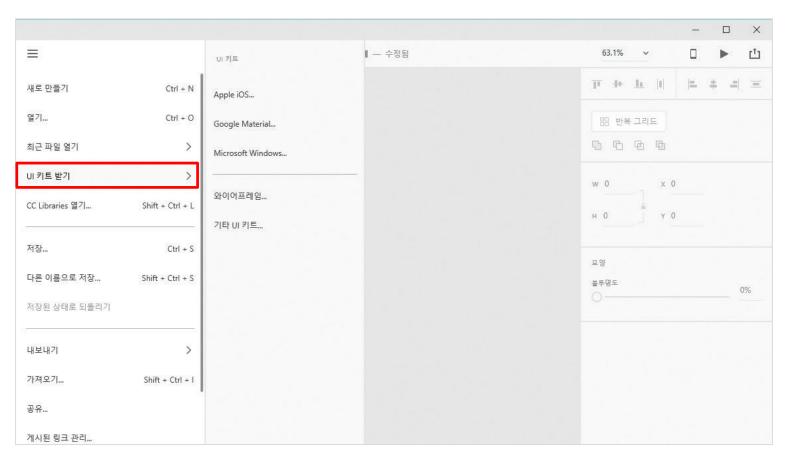
(b) 선택한 아트보드와 같은 화면 크기의 아트보드 추가

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 그리드 사용



그리드 사용

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : UI 키트 받기



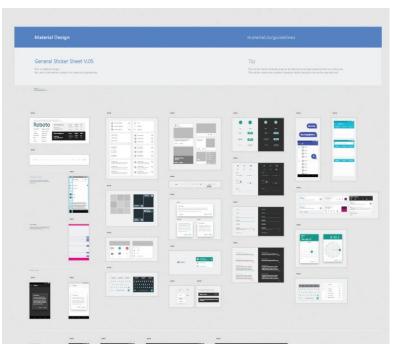
Adobe XD의 [UI 키트 받기] 메뉴

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : UI 키트 받기

[사례 11-2] 어도비 XD에서 제공하는 UI 키트



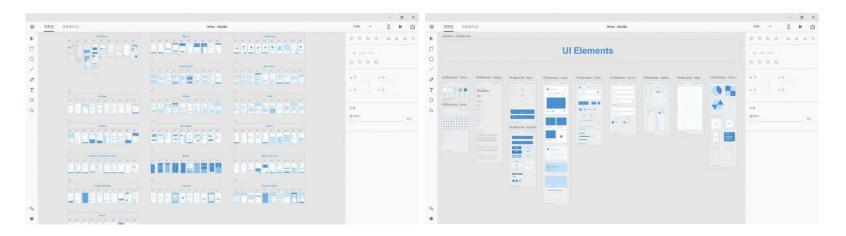




(b) 안드로이드 디자인 템플릿

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : UI 키트 받기

[사례 11-2] 어도비 XD에서 제공하는 UI 키트



(c) 모바일 와이어프레임

(d) 와이어프레임 UI 요소

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : UI 키트 받기

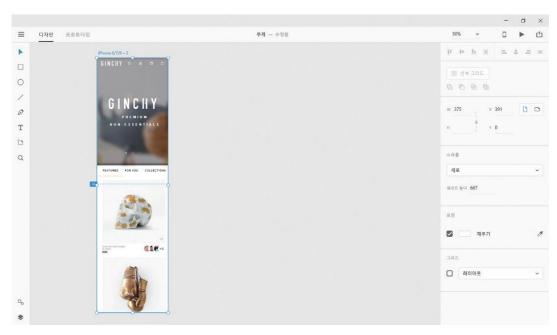
[사례 11-2] 어도비 XD에서 제공하는 UI 키트



(e) 데스크톱 웹사이트 와이어프레임

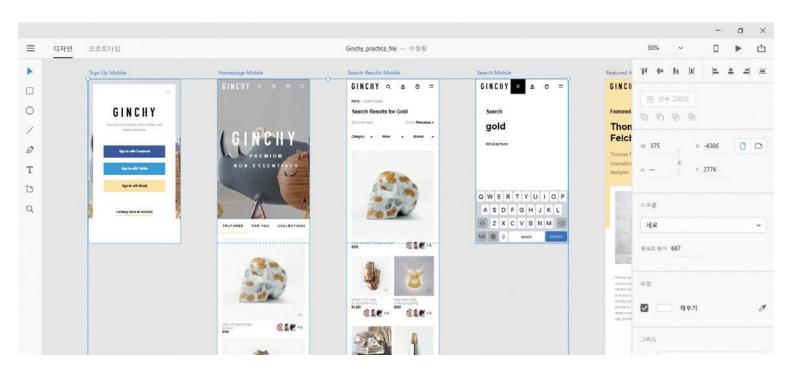
■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 스크롤 가능 아트보드 제작





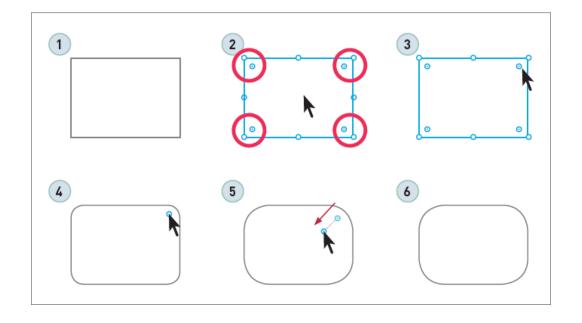
스크롤이 가능한 긴 페이지 만들기

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 아트보드 정렬 및 배치



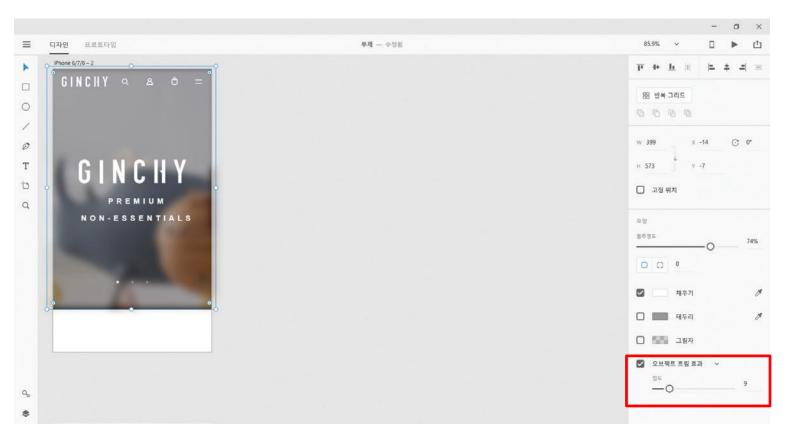
선택 툴로 여러 장의 아트보드 선택 후 아트보드 정렬 및 배치하기

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 모서리가 둥근 직사각형 그리기



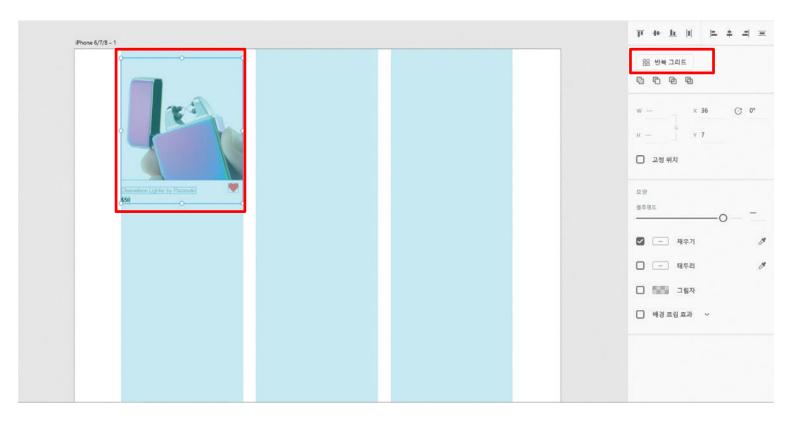
모서리가 둥근 직사각형 그리기

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 선택한 오브젝트에 흐림 효과 적용



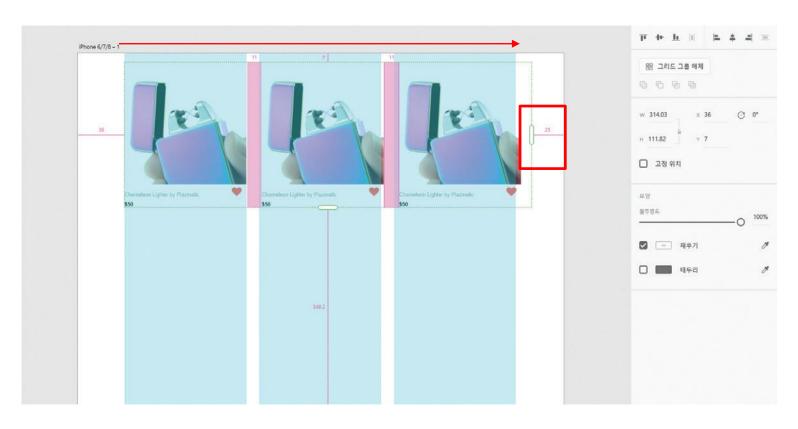
선택한 오브젝트에 흐림 효과 적용

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 반복 그리드 활용



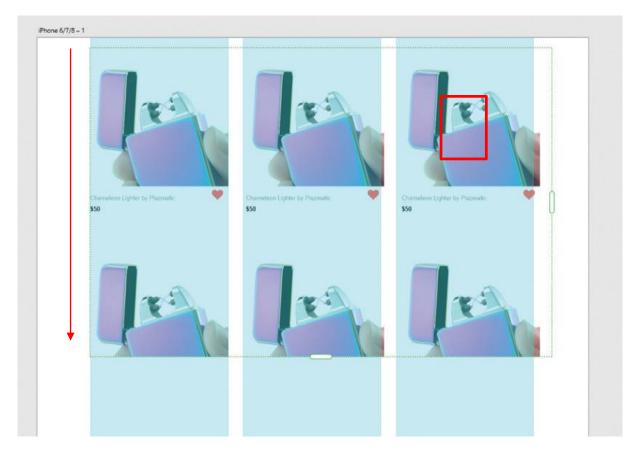
반복 요소를 선택한 후 우측 ' 반복 그리드' 버튼 클릭

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 반복 그리드 활용



반복 그리드 가로 영역 확장

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 반복 그리드 활용



반복 그리드 세로 영역 확장

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 반복 그리드 안에 이미지 파일 삽입



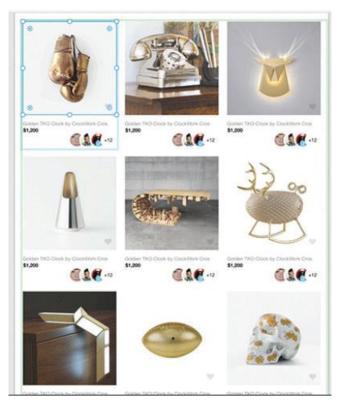
(a) 반복 그리드 안에 이미지 파일 삽입 ①

(b) 반복 그리드 안에 이미지 파일 삽입 ②

@ 1 8 -12

@ Q @ -12

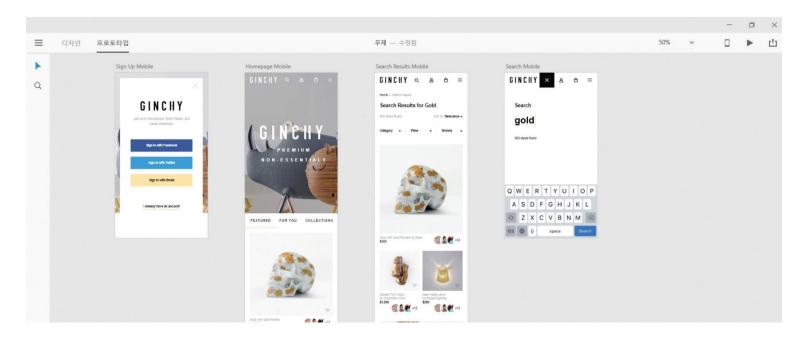
■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 반복 그리드 안에 이미지 파일 삽입



(c) 반복 그리드 안에 이미지 파일 삽입 ③

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습:

경험 제어 및 모바일 프로토타이핑의 시작



프로토타입 모드로 전환

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습:

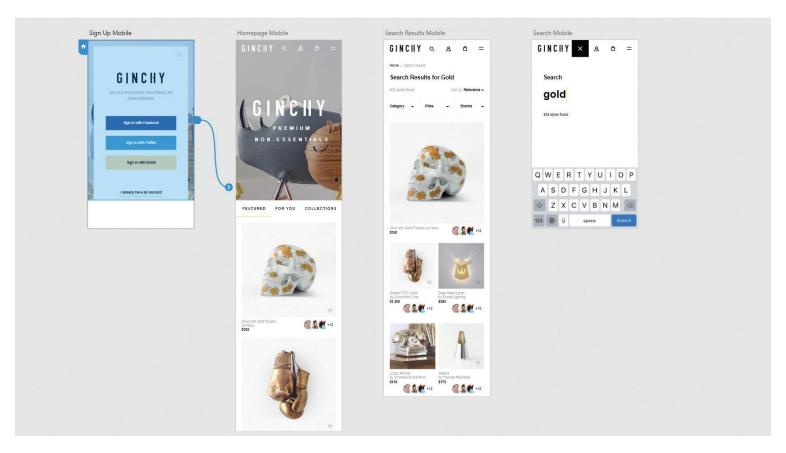
경험 제어 및 모바일 프로토타이핑의 시작





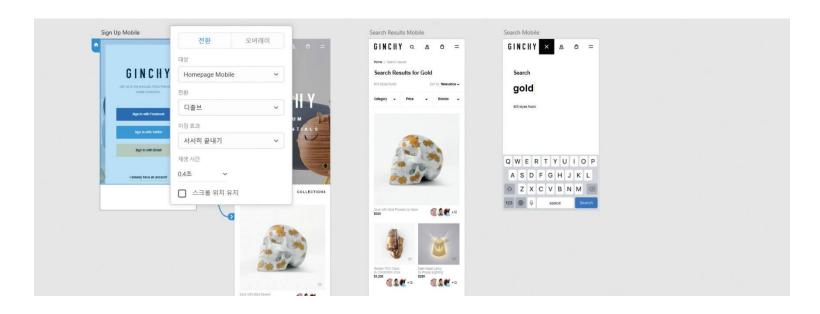
홈 화면으로 설정되기 전과 클릭 후 홈 화면으로 설정된 아이콘의 컬러 변화

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습: 대상 화면에 상호작용적 요소 링크



커넥터를 드래그하여 이동하고자 하는 화면으로 연결

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 대상 화면에 상호작용적 요소 링크



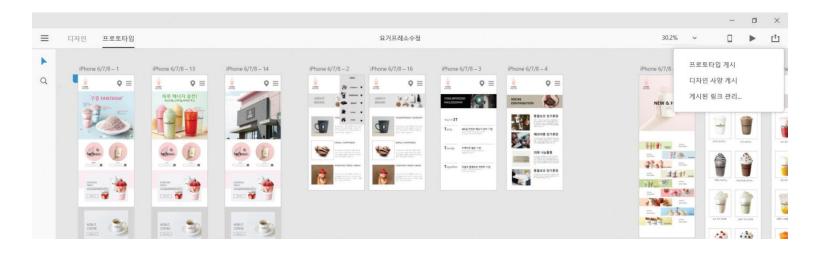
화면을 커넥터로 연결하자마자 자동으로 열리는 옵션창

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습: 대상 화면에 상호작용적 요소 링크



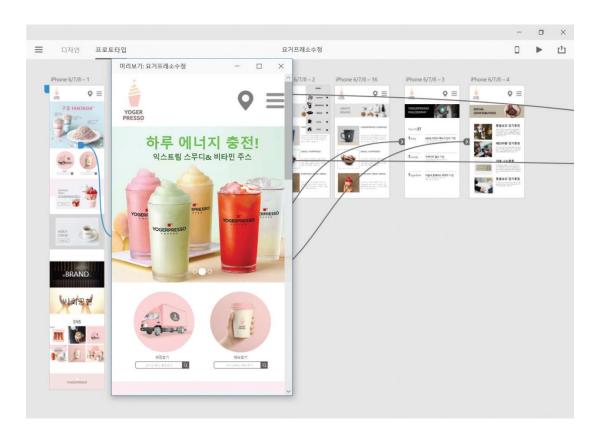
표시되는 팝업 창에서 전환 옵션과 전환 시간 지정

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 공유하기



공유 아이콘을 클릭하여 [프로토타입 게시] 메뉴를 눌러 공개 링크 생성

■ 어도비 XD 프로토타이핑 실습 : 공유하기



우측 상단 재생 버튼을 누르면 모바일 화면 크기로 디자인 확인 가능

Thank You!

