

모바일 & 데스크톱을 위한

웹 기획 프로세스



Part 01. 웹 기획의 개요

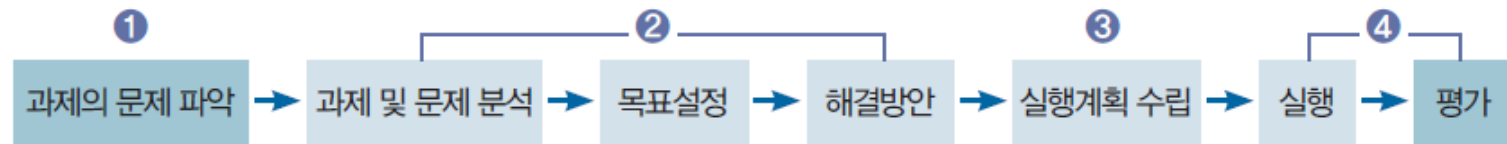
02. 웹 기획의 출발

목차

1. 웹 기획의 이해
2. 웹 기획자가 갖추어야 할 능력
3. 아이디어 생성을 위한 방법 : 브레인스토밍
4. 시스템 개발 모델

01. 웹 기획의 이해

■ 기획의 개념



[기획의 단계]

01. 웹 기획의 이해

■ 웹 기획의 개념

기획

- 어떤 일을 하는 데 있어서 미리 해야 하는 일이다.
- 기획과 계획은 다르다.

웹 기획 : 웹에서 일어나는 일을 기획하는 것

- 거시적 웹 기획 : 웹 비즈니스의 새로운 영역을 개척, 방향성을 정립
- 미시적 웹 기획 : 웹사이트 구조를 설계하는 등의 구체적 업무

웹 + 기획 = 비즈니스를 하는 데 있어서 웹을 도구로 사용하여 기획한다.

01. 웹 기획의 이해

■ UX 기획

- UX(User Experience) 디자인은 사용자의 정황(context)과 니즈(needs)를 읽고, 그것을 제품이나 서비스로 만들어내는 방법론을 말한다.
- UX 기획에서 중요한 점은 사용자에게 유용한 가치를 제공하기 위해 고민하는 가치중심적 사고를 기반으로 제품이나 서비스를 디자인 및 설계하는 것이다.
- 데스크톱 기반의 웹사이트를 제작할 때에도 적용할 수 있지만, 모바일 웹 기획 시 더욱 필요로 하는 디자인·설계 방법론이다.

01. 웹 기획의 이해

■ 웹 기획의 필요성

단순 홍보용 웹사이트	수익을 내야 하는 기업의 웹사이트
<ul style="list-style-type: none">• 웹사이트 디자인과 자료 배치 정도만 기획• 기업에서 원하는 형태로 보기 좋고 사용하기 편하거나 홍보에 적합한 디자인을 기획	<ul style="list-style-type: none">• 웹 기획 자체가 비즈니스 기획과 같으므로 해당 회사의 마케팅 전략에 맞춰 함께 기획• 디자인 외에 자료나 상품에 대한 접근성, 사용자 편의성, 친화성, 수익률 등을 골고루 고려

[단순 홍보용 웹사이트와 기업의 웹사이트 비교]

01. 웹 기획의 이해

■ 단계별 산출물 : 성공적인 웹 기획을 위한 요건

- ① 명확한 목표
- ② 참신하고 신선한 아이디어와 콘텐츠
- ③ 가치 있는 결과에 대한 기대
- ④ 실행 가능한 범위

02. 웹 기획자가 갖추어야 할 능력

■ 웹 기획자가 되는 과정

- 프로젝트 단계별 웹 기획자가 하는 업무

- ① 웹 개발 초기 단계 : 웹사이트의 목적 및 전략 수립
- ② 웹 개발 단계 : 웹사이트의 구성 및 설계, 개발 진행(디자인 및 개발 가이드 총괄)
- ③ 웹 개발 완료 후 : 웹사이트 콘텐츠 관리 및 마케팅

- 웹 기획자가 되는 경우

- ① 처음부터 웹 기획을 업무로 시작한 순수 웹 기획자
- ② 개발자 출신의 웹 기획자
- ③ 디자이너 또는 크리에이티브 출신의 웹 기획자
- ④ 에이전시 마케팅 부서 출신의 웹 기획자

02. 웹 기획자가 갖추어야 할 능력

■ 웹 기획자의 요건

- ① 웹사이트의 목적 및 전략 수집
- ② 문제점 파악과 개선안 제시
- ③ 웹사이트 운영 기획
- ④ 프로젝트 관리
- ⑤ 커뮤니케이션
- ⑥ 벤치마킹
- ⑦ 트렌드를 읽는 눈
- ⑧ 디지털 마인드

03. 아이디어 생성을 위한 방법 : 브레인스토밍

■ 브레인스토밍의 개념

- 브레인스토밍이란 일정한 테마에 관하여 회의 형식으로 진행하면서 회의 구성원이 자유롭게 발언하고 아이디어를 제시하여 발상을 찾아내는 방법이다.
- 무비판적 시각에서 많은 양의 아이디어를 얻기 위해 사용하는 가장 좋은 회의 형식이다.

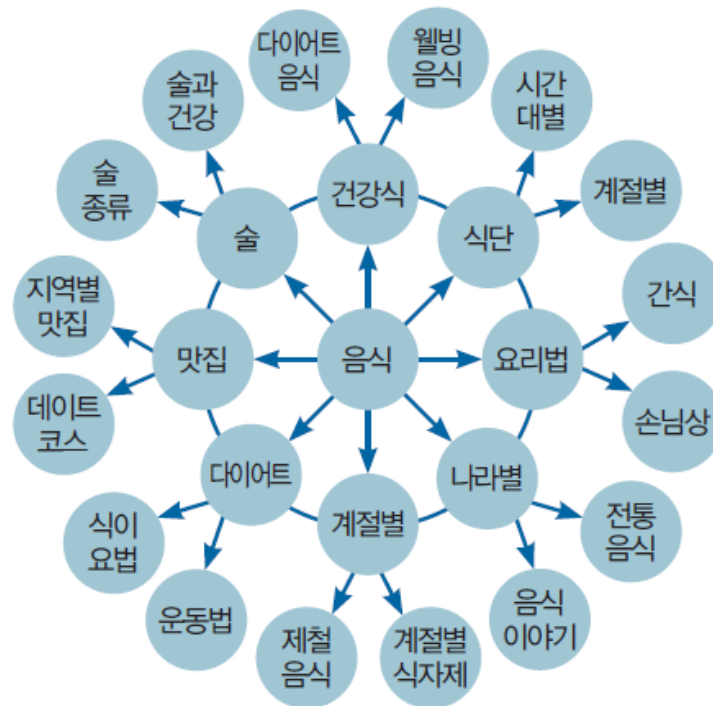
03. 아이디어 생성을 위한 방법 : 브레인스토밍

■ 브레인스토밍의 원리

- ① 한 사람보다 다수가 제기하는 아이디어가 더 많다.
- ② 아이디어 수가 많을수록 질적으로 우수한 아이디어가 나올 가능성이 높다.
- ③ 일반적으로 아이디어는 비판이 가해지지 않으면 더 많아진다.

03. 아이디어 생성을 위한 방법 : 브레인스토밍

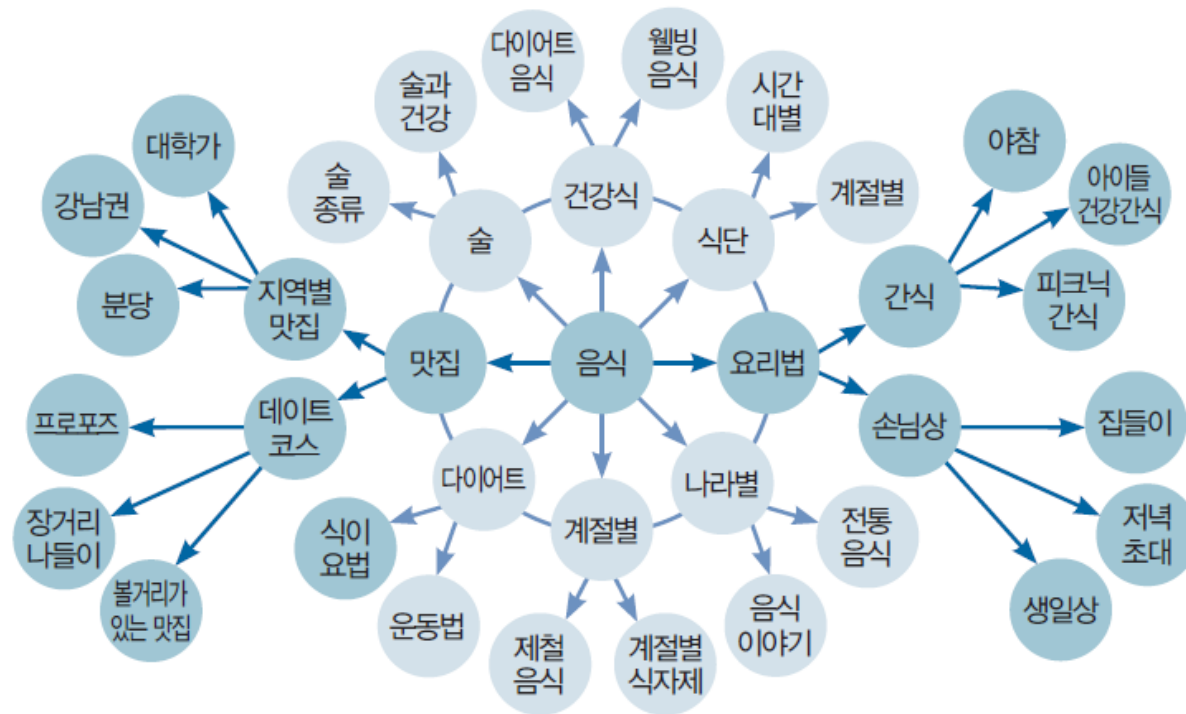
■ 브레인스토밍의 원리



[브레인스토밍의 자유연상법을 통한 아이템 확장 사례 ①]

03. 아이디어 생성을 위한 방법 : 브레인스토밍

■ 브레인스토밍의 원리



[브레인스토밍의 자유연상법을 통한 아이템 확장 사례 ②]

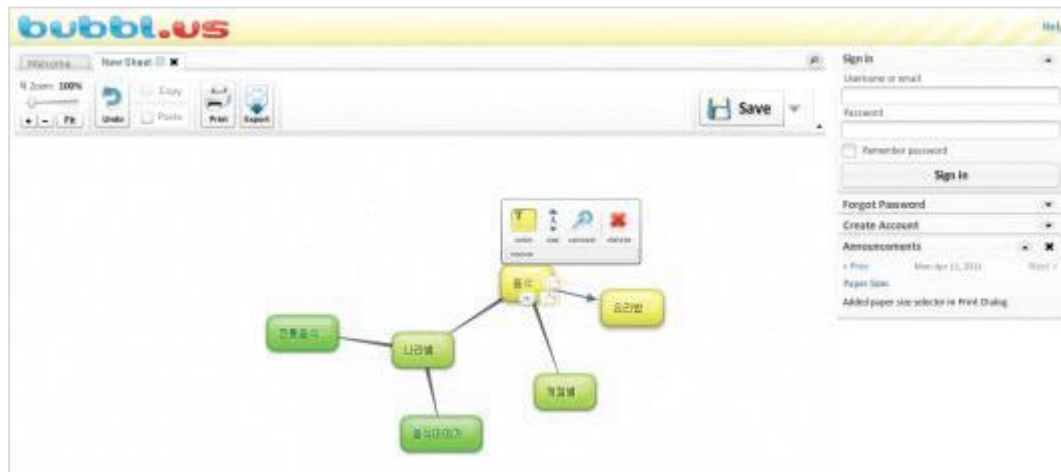
[아이템 선정을 위한 브레인스토밍 사례]

03. 아이디어 생성을 위한 방법 : 브레인스토밍

■ 브레인스토밍의 진행 방식

[사례 2-1] 브레인스토밍의 자유연상법을 구현해 주는 툴

- bubbl(<https://bubbl.us>)



03. 아이디어 생성을 위한 방법 : 브레인스토밍


■ 브레인스토밍의 진행 방식

[사례 2-1] 브레인스토밍의 자유연상법을 구현해 주는 툴

- Xmind(<https://www.xmind.net/>)

Your Minds and Ideas with XMind

XMind is designed to generate ideas, inspire creativity, make your thoughts from disorder to order, bring you efficiency both in work and life. **Tens of million people love it.**

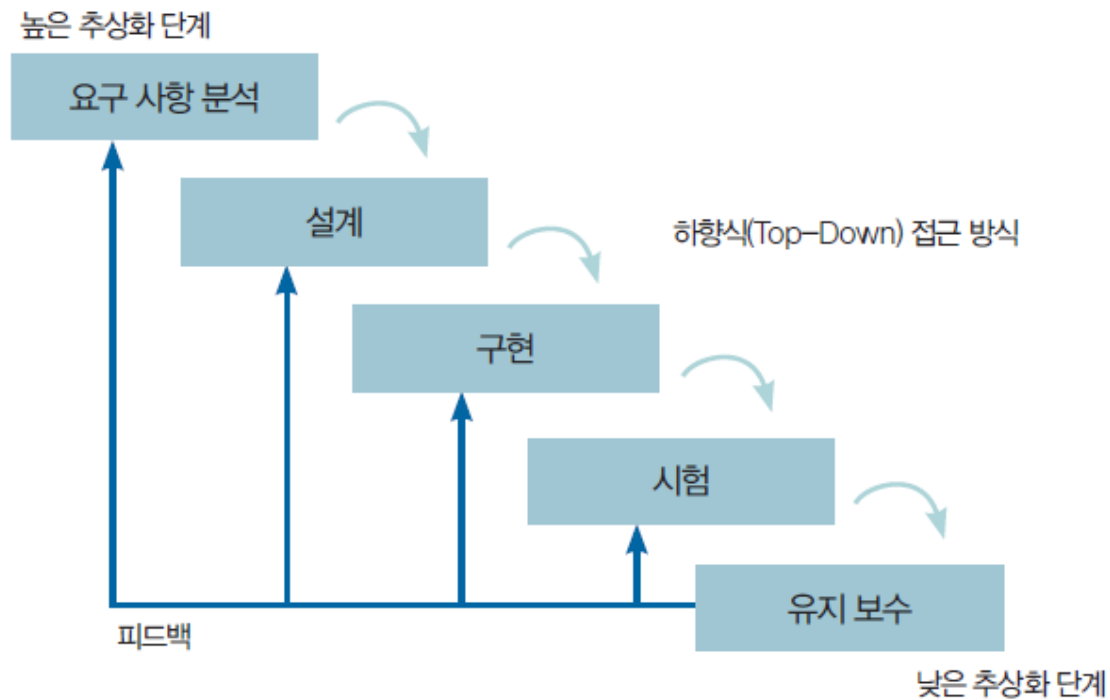


Record Flashing Ideas

Inspiration is always fleeting. The first snapshot of a moment is worth being collected with XMind. No matter

04. 시스템 개발 모델

■ 폭포수 모델



[폭포수 모델]

04. 시스템 개발 모델

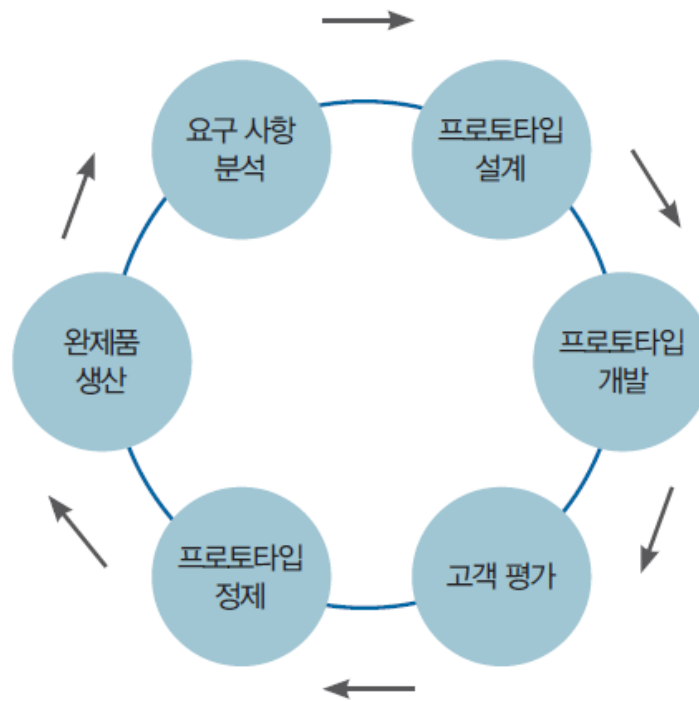
■ 폭포수 모델

장점	단점
<ul style="list-style-type: none">• 관리가 용이하다.• 체계적으로 문서화할 수 있다.• 요구 사항의 변화가 적은 프로젝트에 적합하다.	<ul style="list-style-type: none">• 각 단계는 앞 단계가 완료되어야 수행할 수 있다.• 각 단계별 결과물이 완벽하게 작성되어야 다음 단계에 오류를 넘겨주지 않는다.• 사용자가 중간에 가시적 결과를 볼 수 없다.• 완료 후 원하는 결과가 아니면 수정 보완하기 위해 시간과 비용이 많이 들어간다.

[소프트웨어 개발에서 폭포수 모델을 사용했을 때 장점과 단점]

04. 시스템 개발 모델

■ 원형 모델



[원형 모델]

04. 시스템 개발 모델

■ 원형 모델 : 프로토타입

- 프로토타입은 사용자의 모든 요구 사항이 정확하게 반영될 때까지 계속해서 개선 및 보완되어야 한다.
- 개발 주기의 단축과 사용자의 요구 사항을 정확히 파악해 사용성의 만족도를 향상시킬 수 있다는 것이다.

Thank You !