함수 호출 시의 Stack 모습

1 CM 코드

```
// global variable
int sum;
                             // parameters = local variables
void add(int i, int j) {
 sum = i + j;
}
void main(void) {
 int x;
                             // local variables
 int y;
  input x;
                             // Keyboard Input
  input y;
 add(x, y);
                             // function call
 output sum;
                             // print global variables
}
    TM code
// ====== Startup ==================
          gp, 0(0)
0000: LD
                      // gp = dMem[0]
0001: ST
          0, 0(0)
                     // dMem[0] = 0
0002: LDA fp, -1(gp) // fp = gp + sizeof(global vars)
0003: LDA sp, -1(gp) // sp = gp + sizeof(global vars)
0004: PUSH fp
                    // push fp
0005: LDA 0, 2(pc)
                      // r0 = return addr
0006: PUSH 0
                   // push r0
0007: LDC pc, 17
                     // jump to main
0008: HALT // halt
// ====== add(int i, int j) =========
0009: LDA sp, 0(sp) // for local vars
0010: LD
          0, -2(fp)
                    // r0 = i
          1, -3(fp)
                     // r1 = j
0011: LD
                    // r0 = r0 + r1
0012: ADD 0, 0, 1
0013: ST
          0, 0(gp)
                     // sum = r0
0014: LDA sp, 0(fp) // sp = fp
0015: LD
          fp, O(fp) // fp = dMem[fp]
         pc, -1(sp) // pc = dMem[sp-1]
0016: LD
```

```
0017: LDA sp, -2(sp)
                          // for local vars
0018: IN
                          // r0 <= in
                         // x = r0
0019: ST
          0, -2(fp)
                         // r0 <= in
0020: IN
0021: ST
          0, -3(fp)
                         // y = r0
0022: LDA sp, -2(sp)
                         // space for oldfp and return addr
          0, -2(fp)
                         // r0 = x
0023: LD
0024: PUSH 0
                         // push r0, i
0025: LD
          0, -3(fp)
                         // r0 = y
0026: PUSH 0
                         // push r0, j
0027: ST
                         // save oldfp
          fp, -4(fp)
0028: LDA fp, -4(fp)
                         // set new fp
0029: LDA 0, 2(pc)
                         // r0 = return addr
          0, -1(fp)
0030: ST
                         // dMem[fp-1] = r0
0031: LDC pc, 9
                         // jump to add
0032: LD
          0, 0(gp)
                         // r0 = sum
0033: OUT
                       // r0 => out
0034: LDA sp, 0(fp)
                         // sp = fp
                         // fp = dMem[fp]
0035: LD
          fp, 0(fp)
0036: LD
          pc, -1(sp)
                         // pc = dMem[sp-1]
```

3 add 함수 (009 번지) 수행 시의 Stack 모습

```
↑ 하위주소
                         \leftarrow fp - 3
 j (2nd parameter)
 i (1st parameter)
                         \leftarrow fp-2
return address (032)
                         \leftarrow fp-1
      fp(main)
                         \leftarrow fp(add)
   y (지역 변수)
                         \leftarrow fp - 3
   x (지역 변수)
                         \leftarrow fp-2
return address (008)
     fp(startup)
                         \leftarrow fp(main)
  sum (전역변수)
                         ← gp 최 상위주소
```