洲江水学

本科实验报告

B/S 体系软件设计 课程名称: 姚熙源 姓 名: 计算机科学与技术学院 学 院: 软件工程 系: 软件工程 1902 专 业: 3190300677 学 号: 胡晓军 指导教师:

2021年 12月 10日

浙江大学 B/S 体系软件设计课程一数据标注网站

浙江大学实验报告

课程名称:	
实验项目名称: 图像数据标注网站	
学生姓名:	7
同组学生姓名:	
实验地点: <u>玉泉校区</u> 实验日期: <u>2021</u> 年 <u>12</u> 月	10_日
网络粉银气沙网头 田宁丰皿	
图像数据标注网站-用户手册	
目录	
1. 项目背景	3
2. 功能模块介绍	3
2.1 注册模块	
2.2 登录模块	
2.3 忘记密码模块	
2.4 个人信息模块	
2.5 发布任务模块	
2.6 全网任务模块	
2.7 个人任务信息模块	
2.8 数据标注模块	
3. 操作指南	
3.1 注册模块	
3.2 登录模块	
3.3 忘记密码模块	
3.4 个人信息模块	
3.5 发布任务模块	
3.6 全网任务模块	
3.7 个人任务信息模块	
3.8 数据标注模块	
4. 常见问题 QnA	

1. 项目背景

本项目是《B/S 体系软件设计》的课程项目,是由我个人单独开发,项目是设计一个用于机器学习的图像数据标注网站。本项目提供给用户的功能有登录、注册、更改个人信息、发布任务、领取任务、完成任务、查看各种任务信息与个人任务信息等。本网站提供友好的交互界面,给予用户良好的体验,样式适配手机端,可以在手机浏览器中提供友好的界面显示(还没把项目部署到服务器上,所以手机端还不能实现)。同时,开发者也会提供本项目的各种开发文档(设计、测试、用户手册等),使整个开发工程与流程都得到完善的记录。

本文是项目的使用手册文档,包含了功能的介绍、操作指南、常见问题等,

2. 功能模块介绍

2.1 注册模块

提供注册功能,填写注册表中的个人信息并注册新账号。

2.2 登录模块

提供账号与密码登录功能,输入正确的用户和密码即可登录到网站首页。必须要登录后才能进入首页,因为主页设置了隐私路由,如果发现用户没登录就会重定向到登录界面中。

2.3 忘记密码模块

提供邮箱验证功能与重置密码功能,用户可通过注册的邮箱进行验证,若邮箱存在则可重置密码。

2.4 个人信息模块

提供个人信息数据与修改个人信息功能,用户可修改邮箱、手机号和密码。

2.5 发布任务模块

提供用户发布图像任务与发布视频任务,用户可上传批量图片(最多 9 张)与输入任务信息表来发布图像任务。填写任务信息表与上传视频即可发布视频任务,视频会由系统自动转换生成 9 张图片当作任务需求。

2.6 全网任务模块

提供全部用户所发布的任务信息、领取的任务信息、完成的任务信息并显示在网页上。 在发布的任务信息列表中,用户可领取别人所发布的任务,用户自己发布的任务是不允许自己 领取的。在完成的任务信息界面中,只有管理员可以对完成的任务进行审核。

2.7 个人任务信息模块

提供用户个人所发布的任务信息、领取的任务信息、完成的任务信息并显示在网页上, 在已领取任务列表中,提供用户提交任务的功能,分别是上传已标注的图片来完成任务。

2.8 数据标注模块

提供图像数据标注功能,但不支持已标注图像的文件导出,所以需要用户自行截图为.jpg/.jpeg/png 文件。

3. 操作指南

3.1 注册模块

用户可在初始界面即登陆界面点击注册就可到注册界面进行注册。填写个人信息到注册表中并完成注册。注册成功与否都会收到提示来让用户知道。

, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	登录	
* 账号:	A 用户名	
*密码:	盘密码	
	✓ 记住密码	
	登录 注册	
	忘记密码	
	注册	
*用户名:	A 用户名	
*邮箱:	☑邮箱	
*密码:	品 密码	
* 确认密码	: 🕒	Ø
* 手机号码	: +86 V	
	我已阅读用户须知 用户须知	
	注 册 重置 返回登录	

3.2 登录模块

在输入框中输入账号和密码来登录到主页中。登录成功会出现提示显示登录成功,若 是账号或密码错误也会出现提示让用户重新登录。



3.3 忘记密码模块

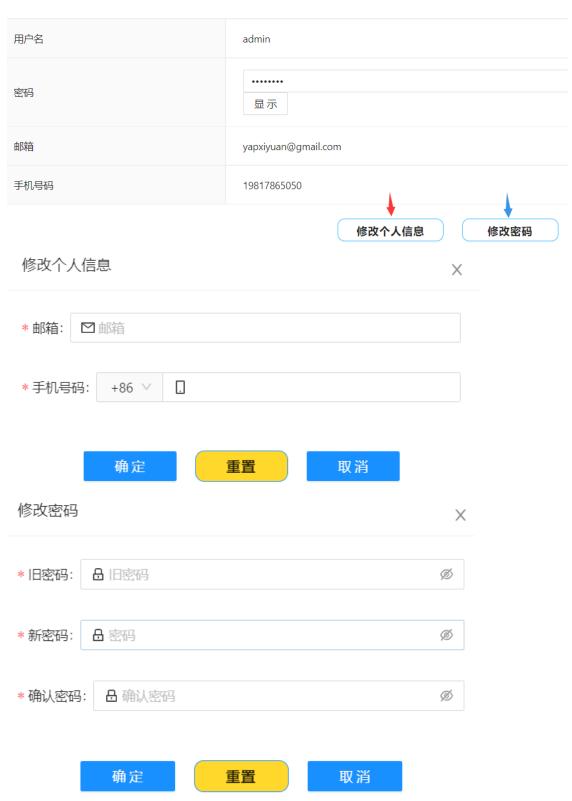
用户可在登录界面点击忘记密码来到邮箱验证界面,若邮箱验证正确即可输入新的密码来重置密码。邮箱验证错误则会出现提示让用户重新输入。



3.4个人信息模块

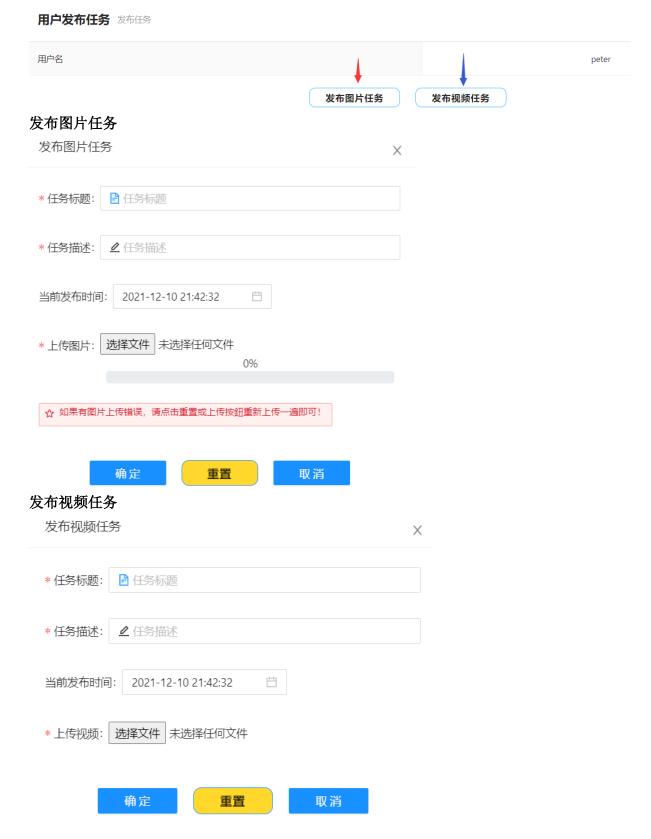
在这模块中,用户可查看自己的个人信息包括密码(点击显示即可查看)。点击红色箭头所指的"修改个人信息"按钮可修改邮箱和手机号,点击蓝色箭头所指的"修改密码"按钮后,必须输入旧密码和新密码来进行修改密码。

用户个人信息 修改个人信息



3.5 发布任务模块

用户可点击"发布图片任务"或"发布视频任务"来进行发布任务。在发布任务表中填写任务的信息,批量上传的图片最多只能9张否则不允许发布任务,满足发布需求后即可发布任务。发布视频任务的规则只需要填写任务信息和上传视频即可,视频会由系统生成9张图像当作任务需求。上传的视频只限一个。



3.6 全网任务模块

用户可在全网任务界面中查看发布的任务、已领取的任务和已完成任务的列表 在发布任务列表中,用户可看到发布任务的信息,用户可点击(红色箭头)领取来领 取任务,发布任务者不允许领取,点击后会提示是否领取任务,点击确认才是真正地领取。



在领取任务列表中,用户同样可看到任务信息但不允许领取了,此外还有多一项就是 领取任务的用户名。



浙江大学 B/S 体系软件设计课程—数据标注网站

在已完成任务列表中,用户也可查看任务信息,但还有一个功能就是管理员审核功能, 只有管理员可以看到"审核"按钮对任务进行审核确认,点击后就代表管理员审核完成,管理 员点击时也会提示审核确认。管理员审核成功后,任务信息里会出现"审核成功"的标志。



3.7个人任务信息模块

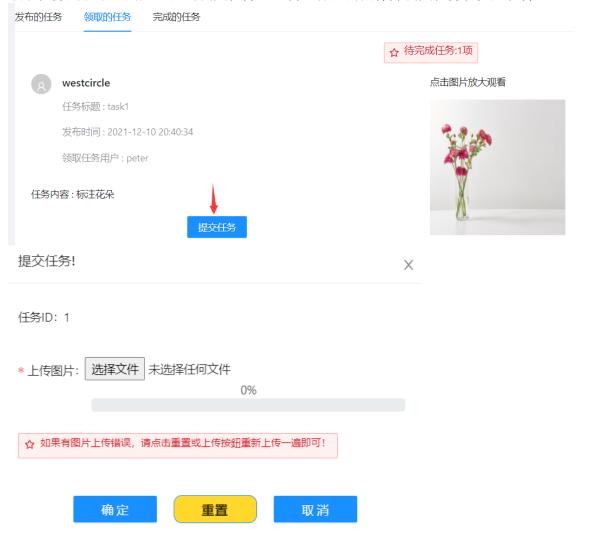
用户可查看自己所发布、领取、完成的任务信息

发布任务列表中,用户可删除自己所发布(只限未领取的)的任务。在删除前也会出现提示是否删除。



浙江大学 B/S 体系软件设计课程—数据标注网站

领取任务列表中,用户可点击提交任务,上传已标注的图像并提交任务以完成任务



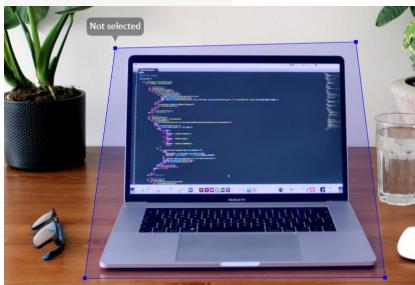
3.8 数据标注模块

在进行数据标注前,必须先上传一个图片,作为被标注的图像。

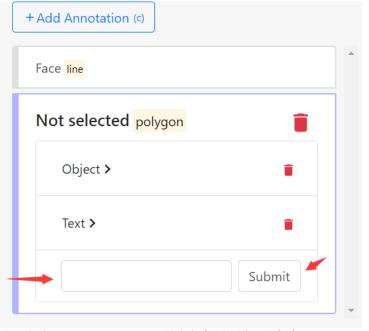


上传后,用户可点击"Add Annotation"来对图像进行标注,由鼠标点击并连线形成一个多边形来对相关图像进行标注。完成连线框后,在图片下方可看见默认的标注内容,用户可自行添加所标注的内容并点击"Submit"进行提交,提交后选择标注内容,图片即可显示标注内容。

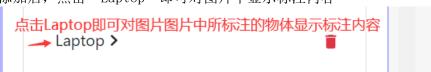




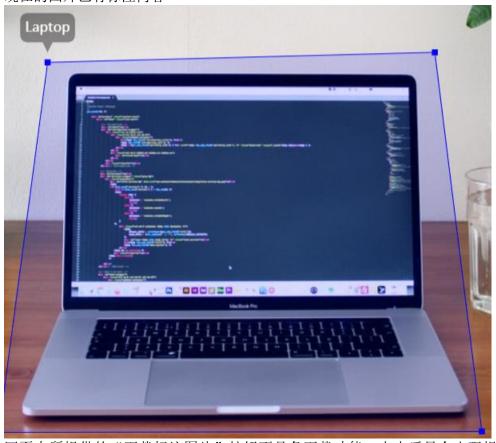
在输入框中输入标注内容并点击 Submit



添加后,点击"Laptop"即可对图片中显示标注内容



现在的图片已有标注内容



网页中所提供的"下载标注图片"按钮不具备下载功能,点击后只会出现提示,由于本网站暂不支持下载已标注图像的功能,所以需要用户自行截取已标注的图像并生成jpg/jpeg/png等文件作为提交任务所需要的文件。(提交任务中必须上传已进行标注的图片)

☆ 选择你所标注的类型

☆ 如果没有你想要的类型,可填写标注类型并点击Submit提交,然后再次选择类型即可出现标签!

☆ 点击Add Annotation即可进行标注



下载标注图片

localhost:3000 显示

由于本网站不支持导出已标注的图片,所以请用户自行截图已标注的图像 并生成图片(jpg/jpeg/png等各式)以提交任务!

确定

提示内容

4. 常见问题 QnA

1. 为什么网站在一段时间后点击其他界面会失效?

Ans: 因为 token 存在的时间只有 60 分钟,所以一旦 token 失效,就无法进行任何操作,所以用户在这种情况下需要登出在重新登录。

2. 为什么网站不支持下载数据标注功能?

Ans: 因为开发者暂时还找不到适合的工具对已标注的图像进行图片下载。

3. 用户可以修改已发布的任务信息吗?

Ans: 不能。 4. 如何联系开发者?

Ans: 可在关于我们界面找到联系方式。