

Documentação do Projeto WearOS Assistant

Introdução

Neste projeto, desenvolvi um aplicativo para dispositivos WearOS e fiz diversas melhorias para aprimorar tanto o visual quanto as funcionalidades, garantindo uma experiência de uso intuitiva e eficiente. Abaixo, detalho cada etapa do processo e explico o que foi feito para resolver problemas e tornar o projeto mais completo.

Etapas Implementadas

1. Configuração Inicial e Gerenciamento de Dependências

Encontrei um problema relacionado à dependência da biblioteca 'wear'. Corrigi isso atualizando a versão no arquivo pubspec.yaml para a mais recente usando:

```
flutter pub add wear:^1.1.0
```

Durante a configuração, removi imports não utilizados para manter o código limpo e adicionei construtores const onde possível, para melhorar a performance do app.

2. Melhorias na Interface de Usuário

Reestruturei a tela inicial do app e implementei uma `NavigationBar` que facilita a navegação entre as diferentes funcionalidades. Também adicionei animações suaves de transição, o que deixou a experiência mais agradável e fluida.

3. Implementação de Funcionalidades Visuais

Adicionei cards expansíveis na tela principal, que mostram mais informações ao serem clicados. Também implementei uma função de filtragem para que o usuário possa encontrar rapidamente o conteúdo relevante.

4. Configuração de Rotação de Tela e Ajustes no Manifest

Ajustei o `AndroidManifest.xml` para garantir que o app responda corretamente a mudanças de orientação e tamanho de tela. Corrigi também um erro relacionado ao Android V1 embedding, atualizando o projeto para a versão V2 embedding.

5. Correção dos Testes Automatizados

Corrigi um problema no arquivo `widget_test.dart`, onde o teste não reconhecia a classe principal `WearOSAssistantApp`. Limpei imports não utilizados e ajustei o código para que os testes rodem corretamente.

Próximos Passos e Considerações

Planejo adicionar integração por comando de voz e realizar testes com usuários finais para identificar melhorias. Também estou considerando expandir o projeto para uma versão Android.

Conclusão

Esse projeto foi uma ótima oportunidade para colocar em prática habilidades com Flutter e WearOS. Agora o aplicativo está mais organizado, funcional e agradável, pronto para testes em dispositivos reais.