



romain.biannic@gmail.com



+33 6 85 33 96 26



www.romain-biannic.tk



Romain Biannic

SOFT SKILLS

Logique : Échecs en

compétition nationale (8 ans) Passionné d'informatique

Méthodique : Projets

informatiques, création de jeux.

Soutien scolaire en mathématiques

Expression & Création : Piano (7 ans autodidacte et 3 ans en cours) composition musicale sur ordinateur
Théâtre (3 ans)

Sportif : Karaté en compétition nationale (10 ans)

LANGUES

Fançais: langue natale

Anglais: B2+ (TOEIC 935/990)

Allemand: A2

Japonais: notions

ROMAIN BIANNIC

PROFIL

Élève ingénieur en 5ème année à l'ENIB, ainsi qu'en Master 2 SIIA orienté recherche, je souhaite mettre à profit mes connaissances et compétances lors d'un stage en laboratoire dans le domaine de le Réalité Virtuelle et/ou de l'Intelligence Artificielle.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2020 : Stage assistant-ingénieur (3 mois) en Allemagne chez Anleg GmbH pour le développement complet d'un banc de test électrique pour un système d'alimentation hybride solaire/hydrogène

2019 : Stage technicien (2 mois) au Centre Européen de Réalité Virtuelle (CERV) pour le CERVVAL en conception logiciel sur le projet VRMars (technologies utilisées : Cave, HoloLens, Unity3D)

2019 : Projet Ingénieur Honnête Homme inscrit dans le cadre du développement durable, "TAP ton code" : apprendre la programmation à des primaires sur leurs TAP (6 semaines)

2018 : Stage ouvrier (1 mois) chez Ecosolar en développement logiciel : conception d'un software permettant de visualiser facilement l'état d'une voiture de course solaire

2016 > 2018: Jobs étudiants : 3 semaines en restauration à Pizza Sprint, 8 semaines en maintenance mécanique à Kéolis, 11 semaines en tant que conseiller de vente chez Castorama

FORMATION

2020 > auj. : Master 2 Systèmes Intelligents Intéractifs et Autonomes (SIIA) à l'Université de Bretagne Occidentale (UBO)

2016 > auj. : École Nationale des Ingénieurs de Brest (ENIB)

2016 : Sauveteur Secouriste du Travail

2015 > 2016 : Classes Préparatoires aux Grandes Écoles filière MPSI, Lycée Kérichen, Brest (non complétée)

COMPÉTENCES

Developpement logiciel: Python, C++, C, Java, C#

Developpement web (Front-end): HTML 5, CSS 3, Javascript

Embarqué: Arduino, Nucléo, Raspberry PI, STM32Cube

Modeling 3D: Catia V5 (CAO), Blender (débutant)

Developpement 3D: Unity 3D, Three.js