



romain.biannic@gmail.com



+33 6 85 33 96 26



www.romain-biannic.tk



Romain Biannic

SOFT SKILLS

Logique : Échecs en

compétition nationale (8 ans) Passionné d'informatique

Méthodique : Projets

informatiques, création de

jeux.

Soutien scolaire en mathématiques

Expression & Création : Piano (7 ans autodidacte et 3 ans en cours) composition musicale sur ordinateur

Théâtre (3 ans)

Sportif : Karaté en compétition nationale (10 ans)

LANGUES

Fançais: langue natale

Analais: B2+

Allemand: A2

Japonais: notions (orales)

ROMAIN BIANNIC

PROFIL

Élève ingénieur en 4ème année à l'ENIB, je suis un passionné d'informatique qui souhaiterais mettre à profit mes compétences dans un stage en Réalité Virtuelle.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2019 : Stage technicien (2 mois) au Centre Européen de Réalité Virtuelle (CERV) en conception logiciel pour le projet VRMars (technologies utilisées : Cave, HoloLens, Unity3D)

2019 : Projet Ingénieur Honnête Homme inscrit dans le cadre du développement durable, "TAP ton code" : apprendre la programmation à des primaires sur leur Temps d'Activité Périscolaire (6 semaines)

2018 : Stage ouvrier (1 mois) chez Ecosolar en développement logiciel : conception d'un software permettant de visualiser facilement l'état d'une voiture de course électrique.

2016 > 2018: Jobs étudiants : 3 semaines en restauration à Pizza Sprint, 8 semaines en maintenance mécanique à Kéolis, 11 semaines en tant que conseiller de vente chez Castorama

FORMATION

2016 > auj.: École Nationale des Ingénieurs de Brest (ENIB)

2015 > 2016 : Classes Préparatoires aux Grandes Écoles filière MPSI, Lycée Kérichen, Br<u>est (non complétée)</u>

2014 > 2015 : Filière générale S, Lycée Kérichen

2016: Sauveteur Secouriste du Travail

2015 : Baccalauréat S (mention B)

COMPÉTENCES

Developpement logiciel: Python, C++, C, Java, C#

Developpement web (Front-end): HTML 5, CSS 3, Javascript

Embarqué: Arduino, Nucléo, Raspberry PI, STM32Cube

Modeling 3D: Catia V5 (CAO), Blender (débutant)

Developpement 3D: Unity 3D, Three.js

Divers logiciel: LTSpice (simulation electronique), Pack Office (bureautique), FLStudio (production musicale), Adobe Illustrator