弹性工程-构建弹性系统

曾绿麟@美团点评境内度假 20170325



个人简介

- 2010年 华中科技大学硕士毕业
- 2010~2013年 人人网 基础架构类开发
- 2013~now 美团点评周边游C端技术负责人



大纲

- 引子
- 模式篇
- 工具篇
- 最后的建议





引子





可用性

弹性!从来没听过...

可靠性

可维护性





Resilience

- The ability of a system to handle unexpected situations
 - without the user noticing it (best case)
 - with a graceful degradation of service (worst case)



弹性系统

面对各种不确定场景时(如基础存储设施故障,恶意爬虫袭击,依赖下游服务故障,网络超时,专线中断等等)都能够存活并且具备一定的自愈能力的系统。



为什么要构建弹性系统?

•	一切都为了可	用'	生
---	--------	----	---

99.9%到99.99%

Level of	Percent of	Downtime	Downtime	
Availability	Uptime	per Year	per Day	
1 Nine	90%	36.5 days	2.4 hrs.	
2 Nines	99%	3.65 days	14 min.	
3 Nines	99.9%	8.76 hrs.	86 sec.	
4 Nines	99.99%	52.6 min.	8.6 sec.	
5 Nines	99.999%	5.25 min.	.86 sec.	
6 Nines	99.9999%	31.5 sec.	8.6 msec	



Availability $=\frac{MTTF}{MTTF + MTTR}$

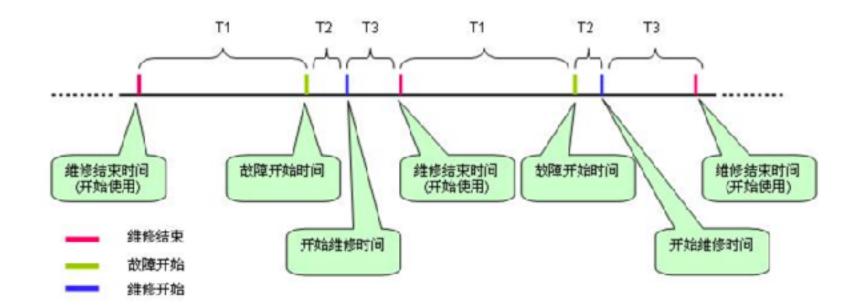
MTTF: Mean Time To Failure

MTTR: Mean Time To Recovery



MTTF与MTTR

- MTTF (Mean Time To Failure, 平均无故障时间),指系统无故障运行的平均时间,取所有从系统开始正常运行到发生故障之间的时间段的平均值。 MTTF = $\sum T1/N$
- MTTR (Mean Time To Repair, 平均修复时间), 指系统从发生故障到维修结束之间的时间段的平均值。
 MTTR = ∑(T2+T3)/ N





Traditional stability approach

Availability :=
$$\frac{\text{MIIIF}}{\text{MTTF} + \text{MTTR}}$$
Maximize MTTF



如何提高MTTF?



我们在开发的各个阶段都建立了相应的规范,通过SOP保平安!



分布式8大谬论

- 网络是可靠的
- 网络延时为零
- 带宽是无限的
- 网络是安全的
- 网络拓扑不会改变
- 肯定至少有一个管理员(在值班)
- 传输开销为零
- 网络是同质的



规模化分布式服务的场景下,

故障是常态的,不可预测的!

Do not try to avoid failures! Embrace them!



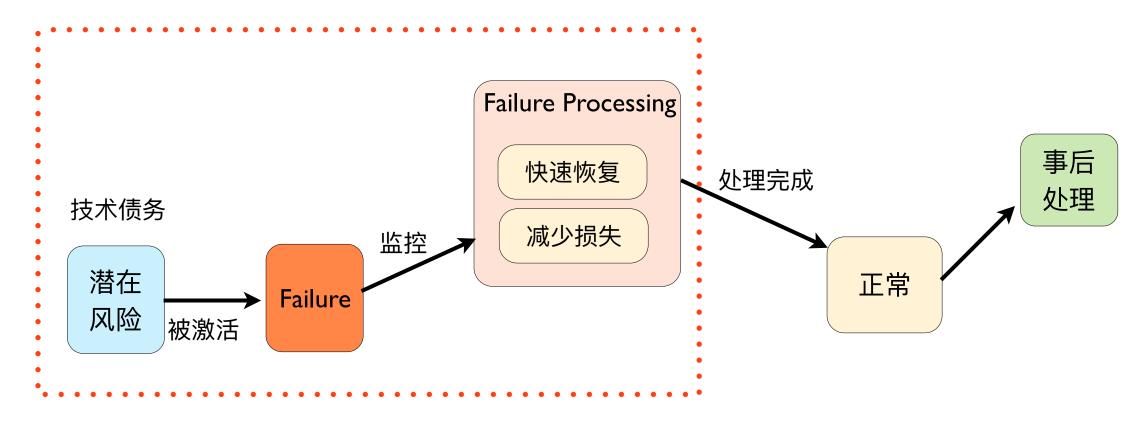
Resilience approach

Availability
$$=\frac{\text{MTTF}}{\text{MTTF}}$$

Minimize MTTR



故障生命周期

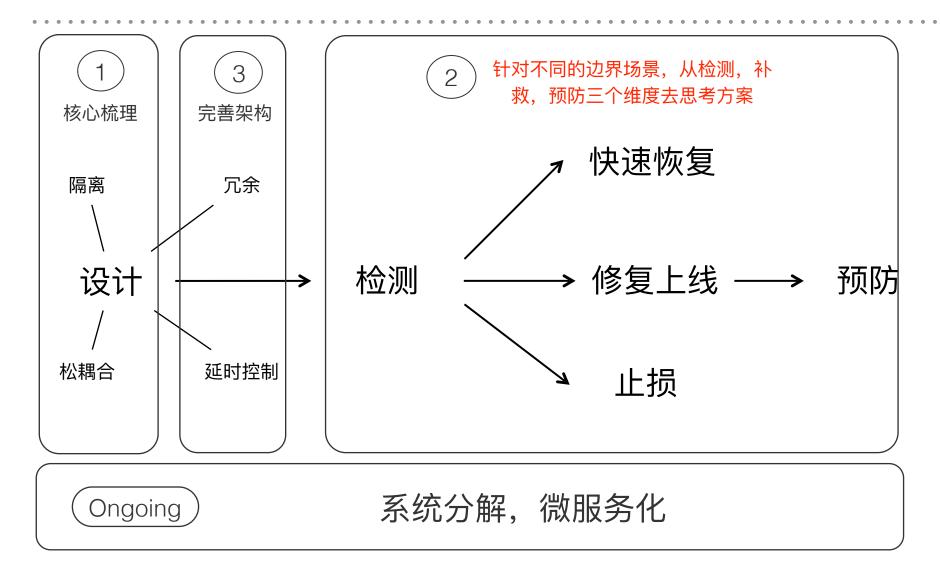


缩短MTTR:提前识别/规避风险+缩短故障发现时间+缩短故障处理时间





弹性工程-故障驱动的架构方法





弹性工程-故障驱动的架构方法

- 来自于航天工程领域的一套工程方法,逐步延生到互联网领域
- 缩短MTTR:提前识别/规避风险+缩短故障发现时间+缩短故障处理时间
- 通过提出边界场景(失败/风险/意外事件)问题,然后从检测,补救,预防几个维度去思考解决方案,最终反哺到系统设计开发与流程改善上,倒逼架构和流程SOP改进,再结合预案演练达到扼杀故障和缩短故障处理时间的目的



常见的边界问题

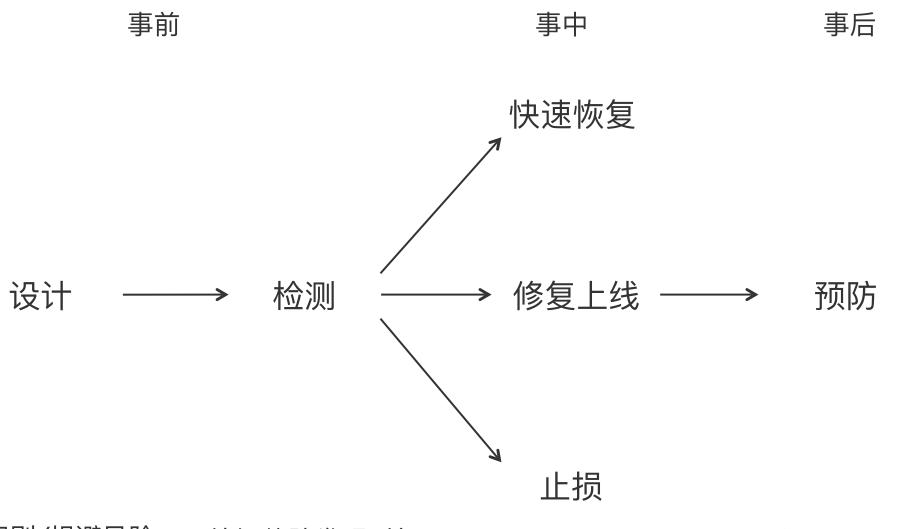
- 上线出了问题怎么办?
- 机器/机房/专线出了问题怎么办?
- 依赖服务出现异常怎么办?
- 依赖服务出现超时怎么办?
- DB出现慢查询怎么办?
- 基础设施故障 (medis/tair/zk/es) 出现问题怎么办?
- 异常流量(过载/爬虫/攻击)来了怎么办?
- 监控报警失效怎么办?





模式篇





美团 "学

事前阶段

• 设计阶段

- 隔离:过载保护/舱壁/微服务

- 延时控制:超时/熔断/有界队列等

- 松耦合: 柔性可用/幂等/事件驱动(异步)/无状态/位置透明等

- 冗余: N+n实例/备用服务

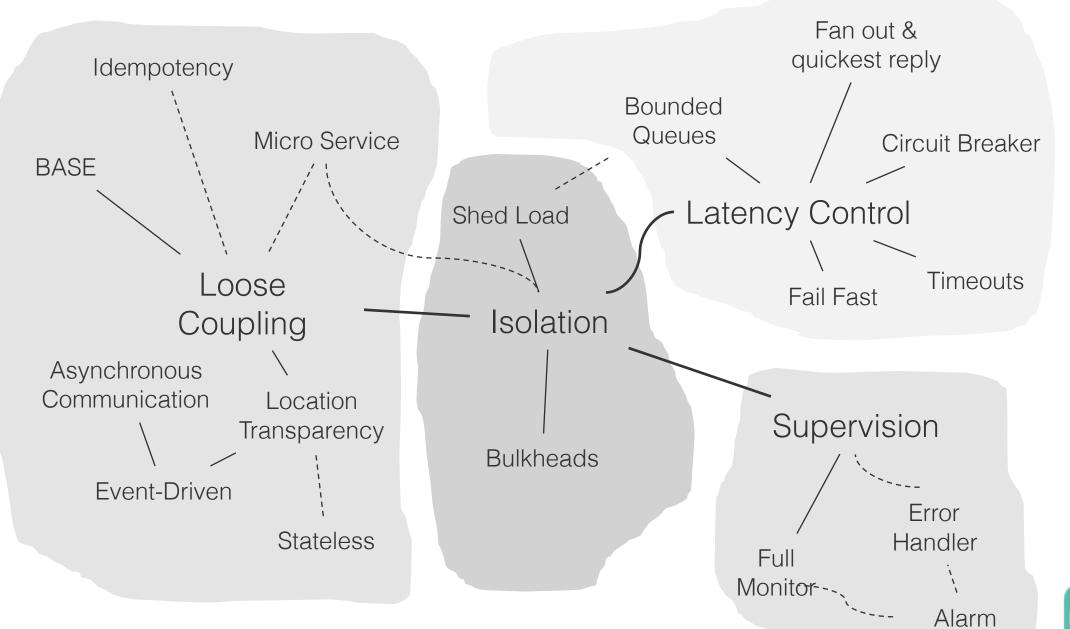
• 检测阶段

- 立体化监控:机器监控/健康检查/异常监控/JVM/qps/业务监控等

- 错误处理: 业务处理与异常处理分离

- 报警:邮件/手机分级告警等

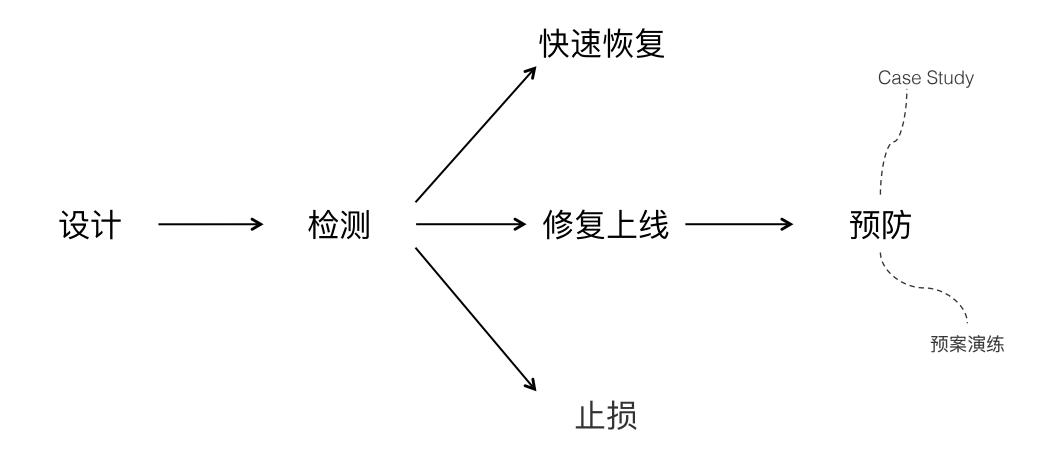




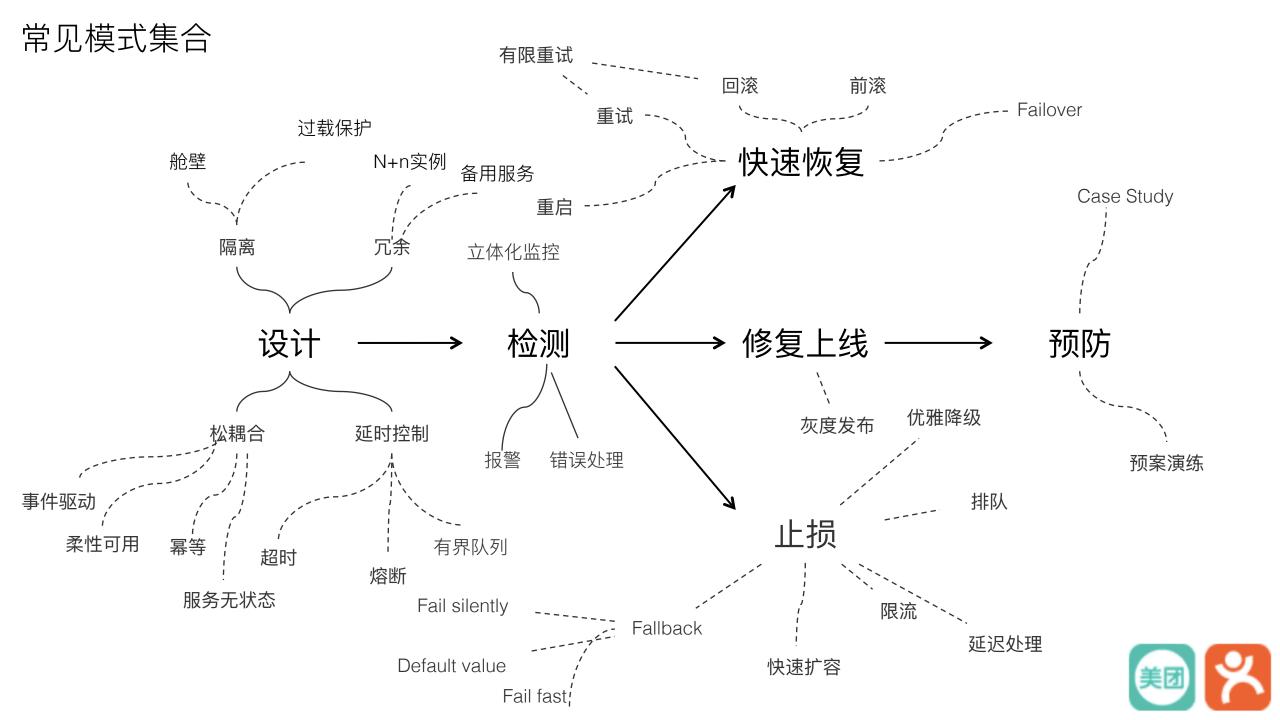


事中处理 有限重试 前滚 回滚 Failover 重试 快速恢复 重启 设计 检测 修复上线 预防 优雅降级 灰度发布 排队 止损 Fail silently 限流 Fallback 延迟处理 Default value 快速扩容 Fail fast;









真实案例-构建预案

- 1. 架构梳理:系统里有个A服务调用了B服务,B服务属于非关键服务,通过thrift协议通信,在同一个线程中调用。
- 2. 提出一种边界场景:B服务出现大量超时了怎么办?该情况下会导致系统rt升高。
- 3.如何监控:是否有超时异常检测?有没止损措施?Timeout模式+异常监控适合这种场景。
- 4. 如何补救:当B服务10秒内超时率超过30%启动自动熔断,接口90 RT上升1.5倍时启动人工降级。 Circuit breaker+ Degradation+fallback 这3种模式适合补救场景。
- 5. 如何预防: 故障模拟演练! 避免失败最好的办法就是经常失败!
- 6. 完善架构: 检查超时时间是否合理?是否有熔断降级开关?故障模拟演练是否自动化?

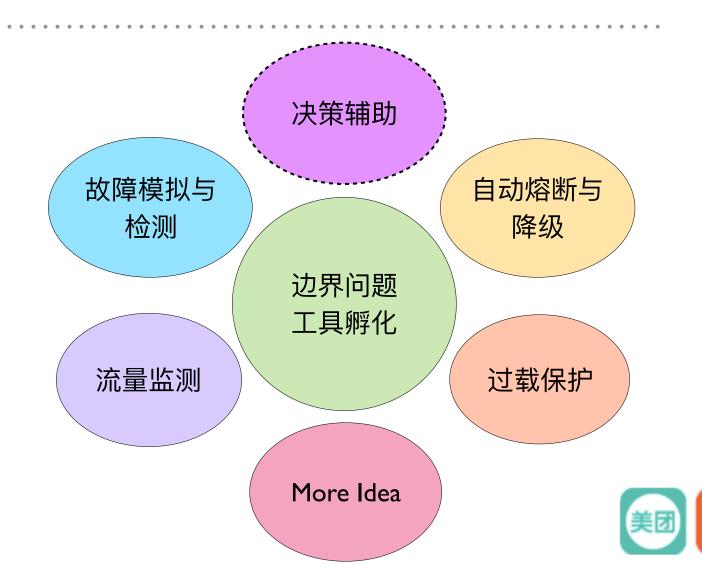


工具篇



弹性应用平台-边界问题工具套件

- 自动熔断与降级
- 过载保护
- 流量监测
- 故障模拟与预案演练
- 线程池监控



弹性应用平台

弹性应用工作台

熔断降级

流控 故障模拟

流量风险检测

♀ com.sankuai.meilv.volga /

staging test online



拳级方法	状态
AdaServiceImpl.getTripAdList	不踏织
DealListByDidsServiceImpl.getDealInfoForBossCheckDeal	不降级
DealScoreLogger.log	神 級
GroupServiceImpl.getCampaignInfoByDids	不降级
GtyAsyncHttpServiceImpl.getGtyDealsByPolldSync	不降级
3tyAsyncThriftServiceImpl.getGtyThriftDealIdOfPoiModeI	不等级
GtyDealListMigrateSupportImpl.getGtyDealsByPoild	不降级
GtyDealsByPoiServiceImpl.getGtyHttpResponse	不遊想
3tyThriftServiceImpl.getGtyThriftDealIdOfPoiModel	不寿级

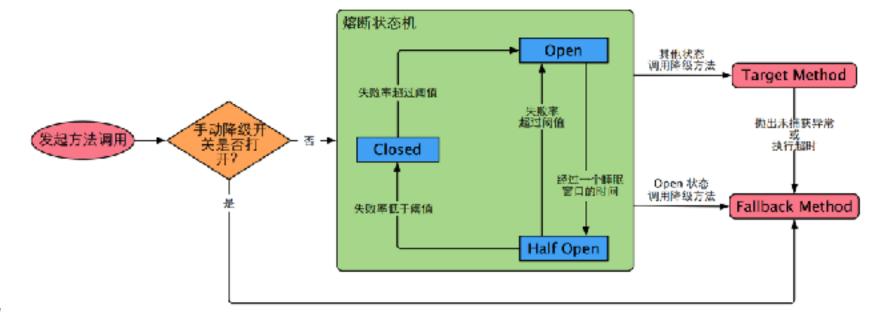


弹性应用平台

Dashboard 决策辅助 应用展示 降级开关管理 流量监测 故障模拟 流控配置 规则引擎 熔断降级数据统计 Agent:jar 统计server 应用注册 数据 mafka flume kafka storm 统计 文档建设 熔断降级 流量控制 流量监测数据实时处理 flow-detect 流量监测 流量分析 kafka mafka flume storm 故障注入 流量预警 注册配置中心 KVredis tair 应用管理 配置管理

熔断降级组件

- 边界场景
 - 依赖服务异常/超时
 - 基础设施故障
 - 自愈
- 核心技术实现点
 - zookeeper
 - hystrix 熔断状态机
 - storm实时数据收集

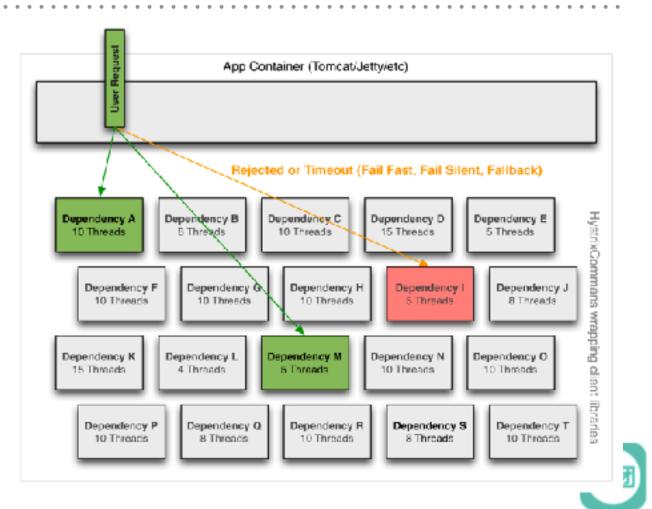






熔断降级组件-Hystrix

- 隔离模式
 - 线程池
 - 信号量
 - NONE





熔断降级组件-Hystrix

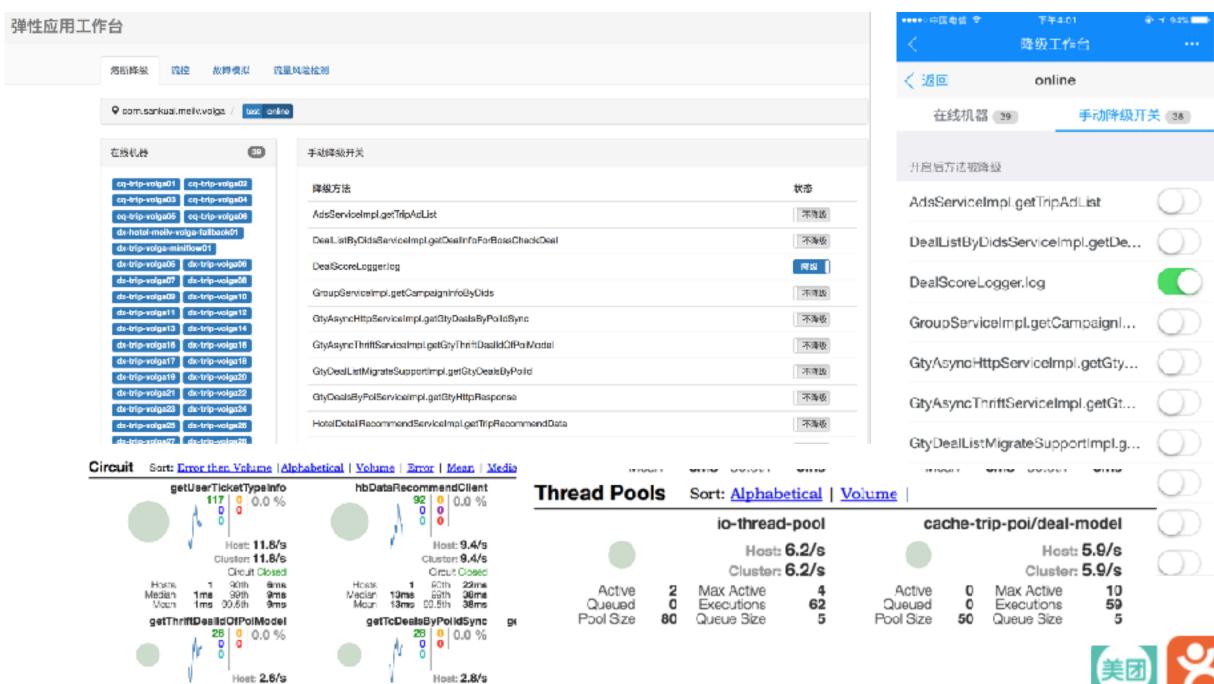
```
@Override
@HystrixCommand(groupKey = "userType", commandKey = "getUserTicketTypeInfo", fallbackMethod = "getUserTicketTypeInfoFallback",
commandProperties = {
@HystrixProperty(name = "execution.isolation.thread.timeoutInMilliseconds", value = "2000"),
@HystrixProperty(name = "circuitBreaker.requestVolumeThreshold", value = "10"),
@HystrixProperty(name = "circuitBreaker.errorThresholdPercentage", value = "50"),
@HystrixProperty(name = "circuitBreaker.manualControl", value = "true")
F)
public UserTypeRelation getUserTicketTypeInfo(String userId) {
    return getUserType(userId, url +"usertype/v1/get");
public UserTypeRelation getUserTicketTypeInfoFallback(String userId, Throwable ex){
    LOGGER.error("get usertype fallback: {}", userId, ex);
   return UserTypeRelation.NEW;
```



熔断降级组件-Hystrix对于性能的影响

并发: 100, 各隔离策略方法循环 10000 次采集耗时数据								
隔离策略	最 低 耗 时 (µs)	TP50(µs)	TP90(µs)	TP999(µs)	平均耗时 (µs)			
未接入	0	0	0	9	0.1123			
SEMAPHORE	33	77	356	1731	157.8358			
NONE	33	71	189	1553	114.3972			
THREAD	52	117	415	2773	222.468			





Cluster: 2.6/s

Circuit Closed

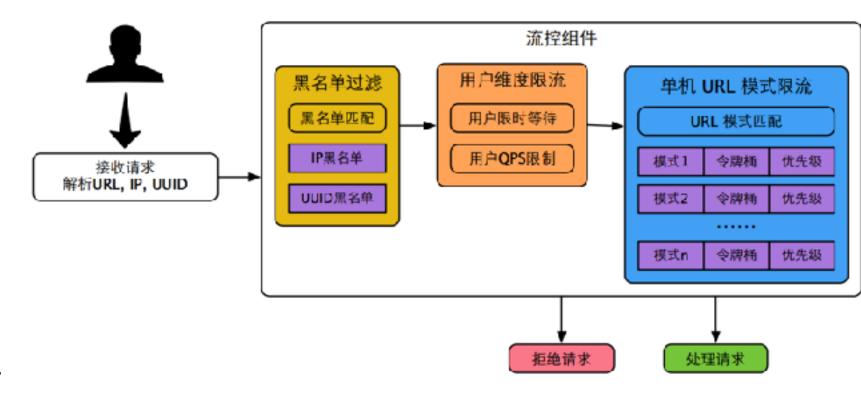
Cluster: 2.8/s

Circuit Closed



过载保护-流控

- 边界场景
 - 恶意爬虫
 - 流量过载
 - 频率控制
- 核心技术实现点
 - zookeeper
 - Redis
 - guava/ant matcher







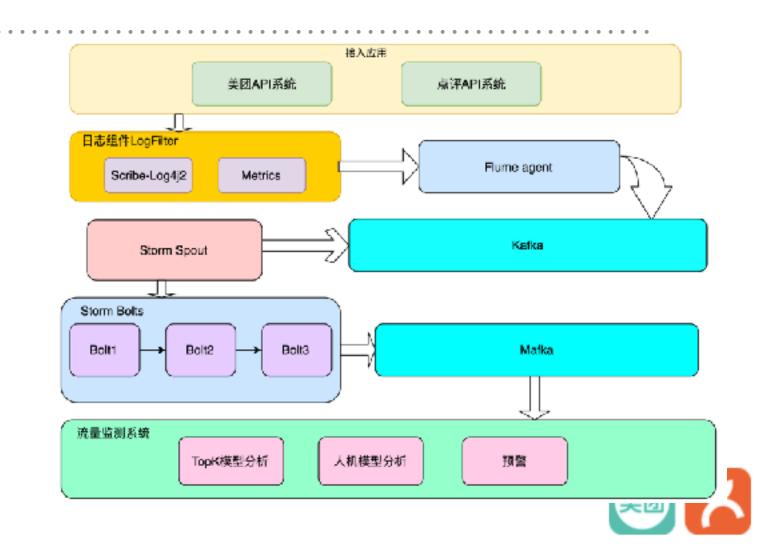
过载保护-流控

偏好配置 □ 流控总开关 □ 集群流控开关 上报模式 禁止访问 ● 新増 Pattern Type 集群流控 ●新增 Strategy Pattern Status Type Summary 单机URL流控 各配置优先级从上到下依次降低 Ant匹配模式说明 Pattern **QPSLimit** Status 500 ON



流量监测与分析

- 边界场景
 - 异常流量,如爬虫
 - 人机识别
- 核心技术实现点
 - 基于storm的实时日志分析
 - 算法模型



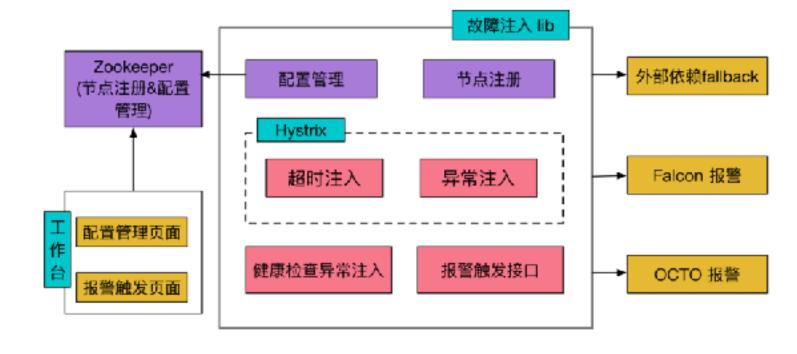
故障模拟与注入-猴子家族

- SimianArmy of Netflix
 - 硬件故障
 - 网络故障
 - 服务故障



故障注入与模拟

- 场景
 - 预案演练:服务超时/异常
 - 定期模拟检测
- 核心技术
 - hystrix
 - rxjava
 - zookeeper







故障注入与模拟

弹性应用工作台

熔断降级

流控

故障模拟

流量风险检测

com.sankuai.meilv.volga /

staging test online

接口超时和异常模拟

Alive故障模拟

报警检测

请确保接口故障模拟已配置为开启。配置说明

	接口	故障模拟状态
	CateUtil.bStrategy	○未开启 ○手工降级 ○超时模拟 ○异常模拟
	PredictorHystrixService.predictWithHystrix	○未开启 ○手工降级 ○超时模拟 ○异常模拟



最后的建议



适用场景

- 追求99.99%的可用性的系统
- 拥有大规模的分布式服务的团队



未来的演进

- 行业的趋势: Netflix/Linkedin/ElasticSearch/Facebook 在部分开源代码中开始将弹性(Resilience)列为系统的重要能力,成为业内的可用性领域的一个关注趋势!
- 未来规划:集成更多的边界场景的解决方案。



参考资料

- https://github.com/Netflix/Hystrix/wiki
- 《微服务设计》
- 《Site Reliability Engineering》
- 《反脆弱:从不确定性中获益》





Do not avoid failures. Embrace them! 杀不死我的,只会让我更坚强!

欢迎简历来投: zenglvlin@meituan.com





