业务系统的建设之路





刘运 美团点评@技术专家

2013年入职美团 从0到1,从1到N,搭建团购供应链 正在搭建智能支付收单平台

擅长业务架构、模型设计、领域驱动





纲要









业务系统的挑战

• 挑战一: 业务理解困难

自身:

业务参与方多,业务形态多样,业务过程复杂,业务边界与职责分不清楚

上游:

业务运营本身对业务缺乏一定思考产品经理无法抽象业务需求

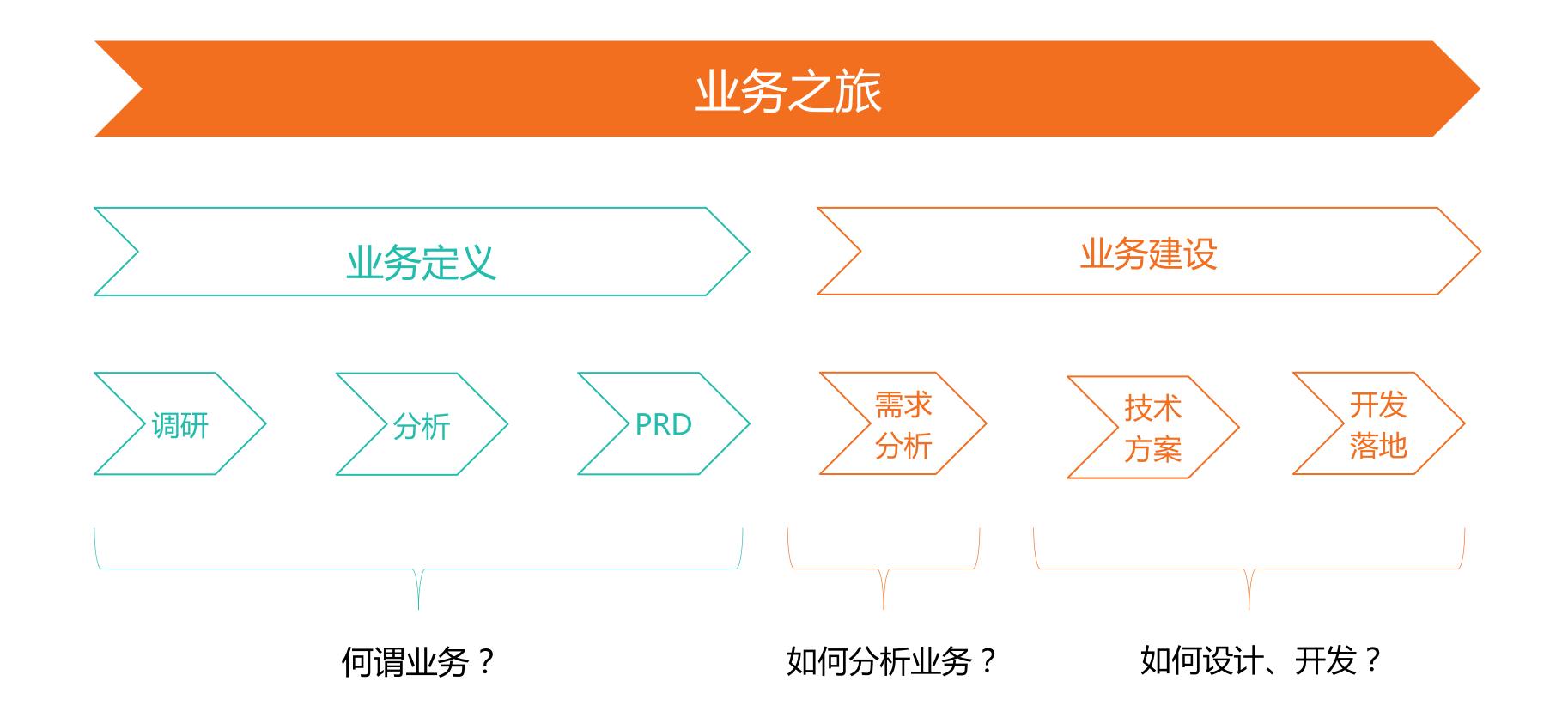
· 挑战二:业务拆分困难 系统耦合严重,牵一发而动全身,研发效率低

挑战三:系统建设困难系统与业务脱节,研发/产品/业务沟通效率低业务支持效率低,加班多,紧跟需求也跟不上需求





研发过程





纲要









业务篇

• 到店餐饮说:我们是做到店餐饮业务的。

• 美团外卖说:我们是做外卖业务的。

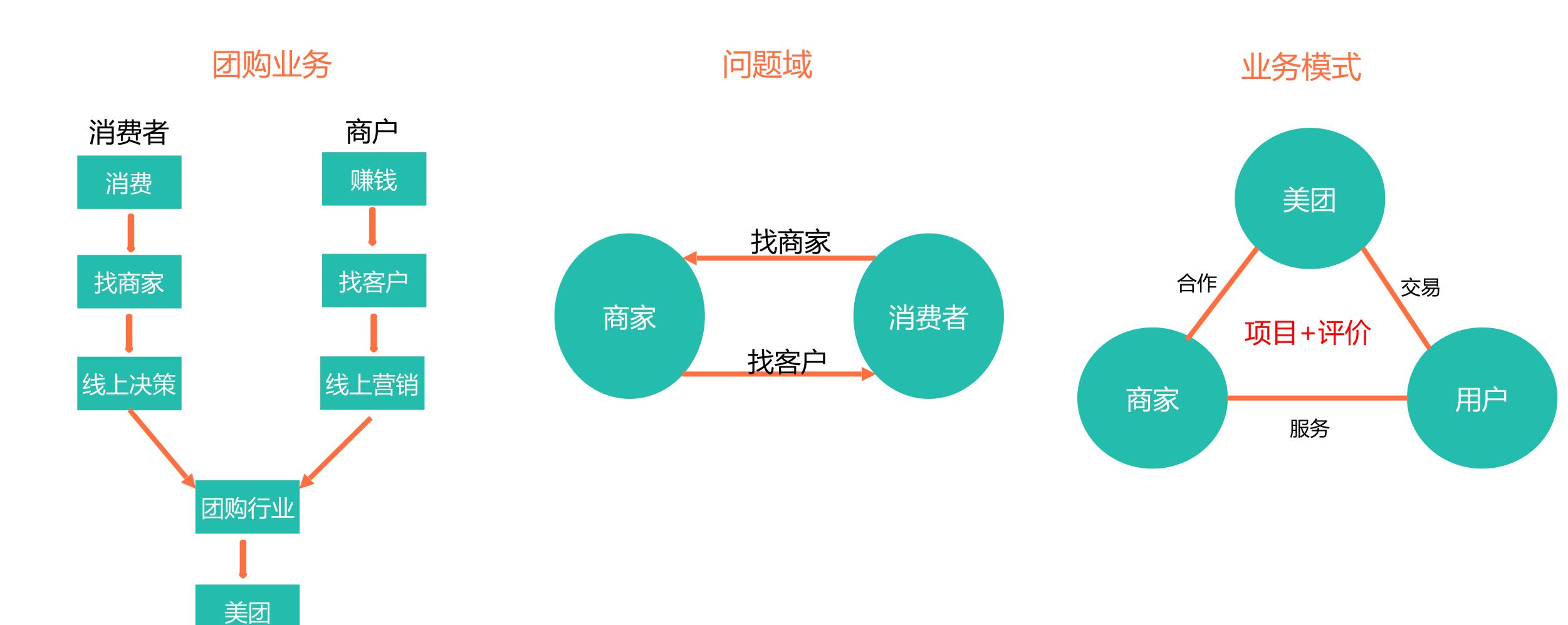
• 美团酒店说:我们是做酒店业务的。

• 智能支付说:我们是做收单业务的。

何谓业务?



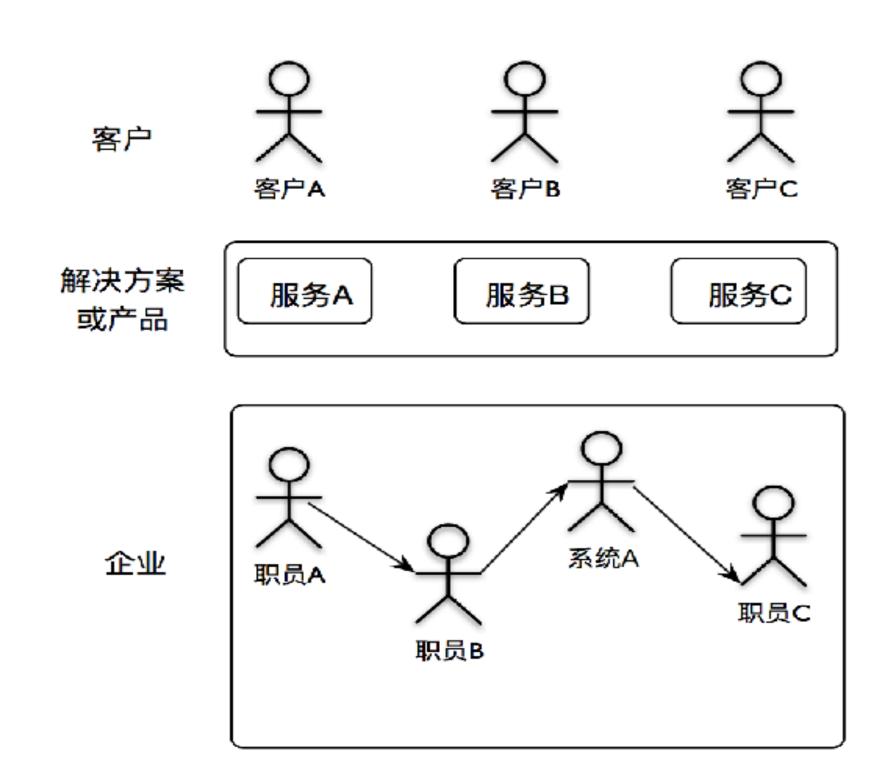
业务篇:业务产生的过程





业务篇:何谓业务





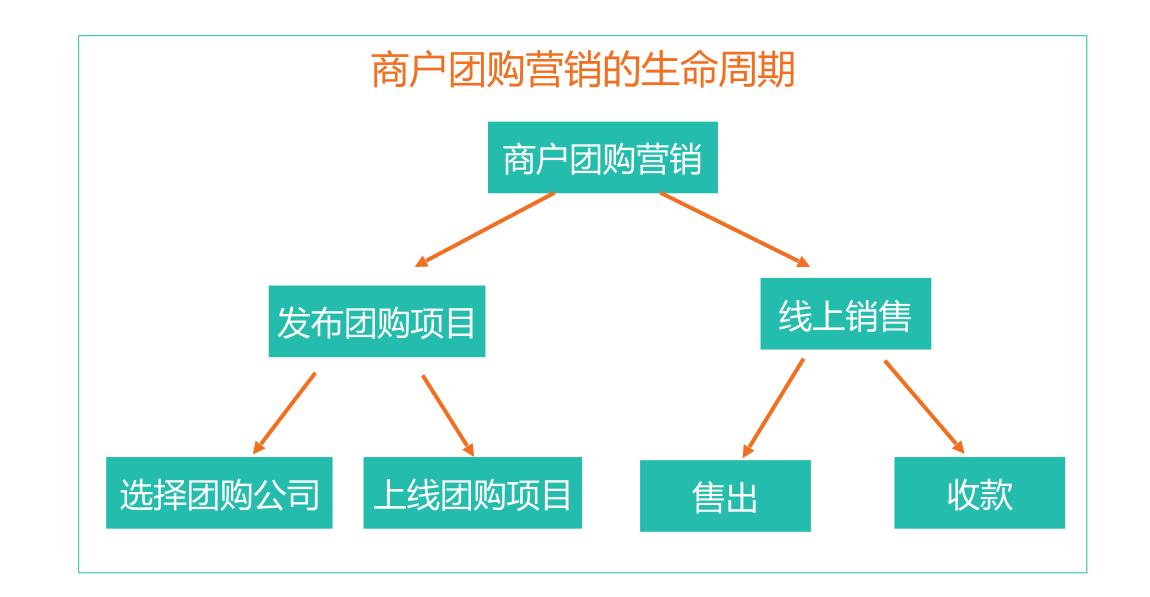
业务是针对客户问题,搭建业务过程,为客户提供解决方案



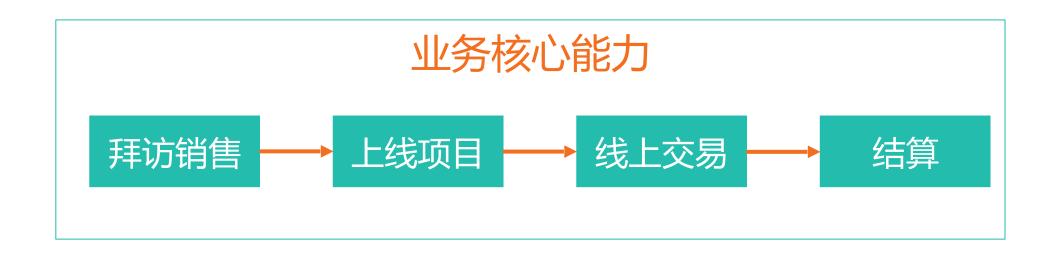
业务篇:业务分析(宏观)

- 1. 抓客户(问题域)
 - 分析客户问题,每个问题会带来很多子问题
 - 分析客户活动生命周期,每个活动会产生很多子活动,每个子活动对应一个子问题的客户动作

- 2. 抓业务(解决方案域)
 - 明确业务给客户提供的解决方案或产品
 - · 明确业务为支撑解决方案,对外提供的核心能力





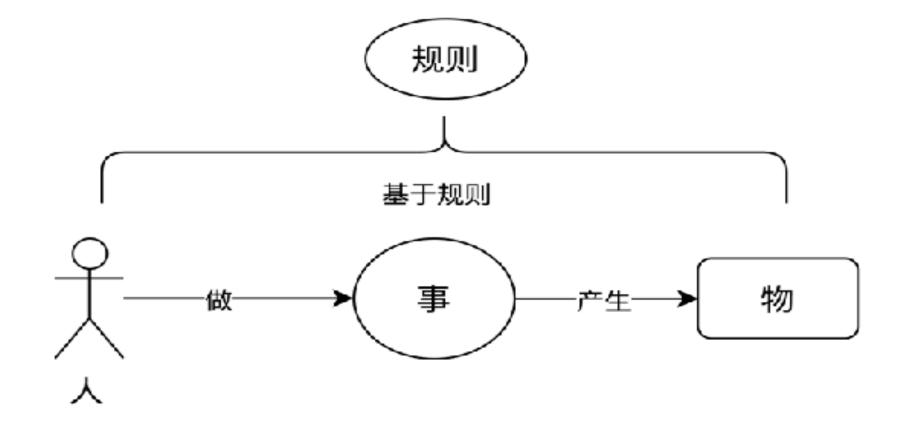


业务篇:业务分析(微观)

• 分析业务过程

• 分析业务概念

示例



业务用例	人/系统	事	物	规则
销售员拜访商户	销售员	拜访	拜访记录	只能在自己负责 区域拜访销售
商户自主入驻	商户	入驻	客户	免费入驻
用户购买团购项目	用户	购买	订单	首单免费



纲要









系统篇:业务拆分

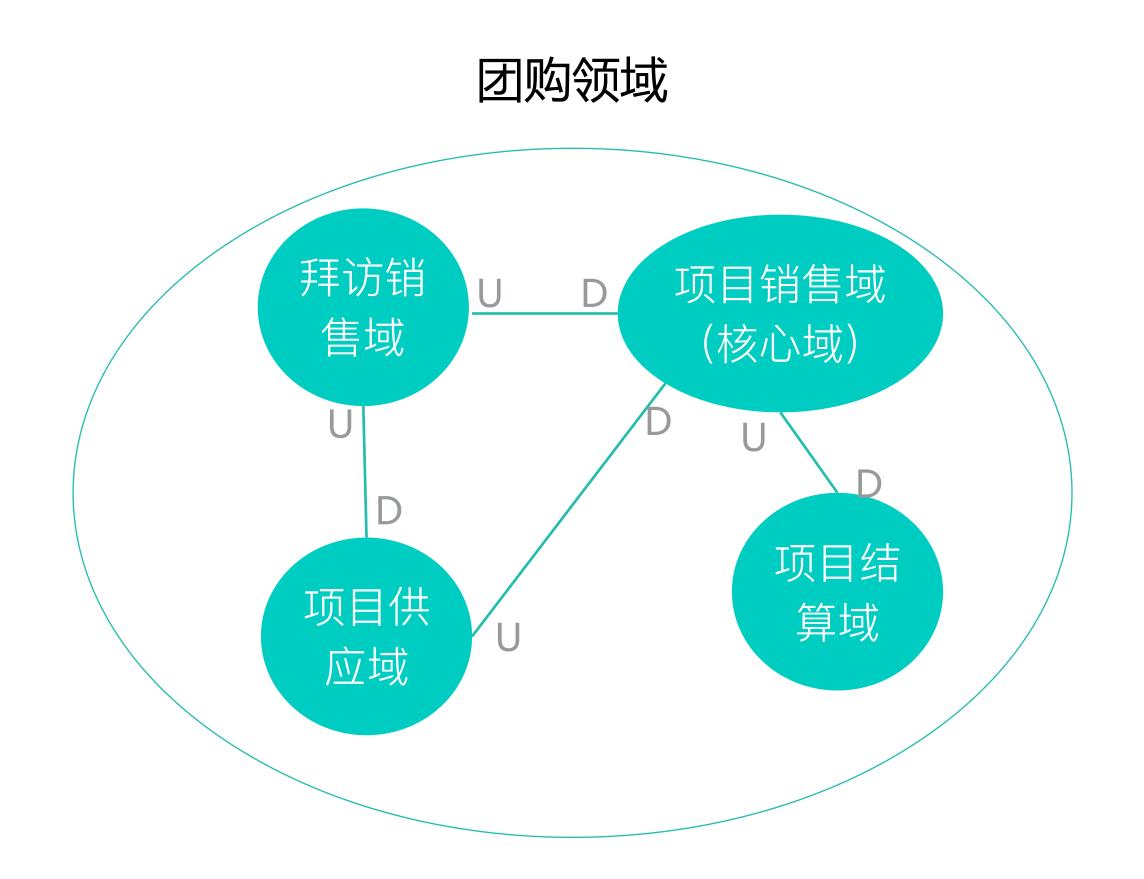
拆分方法(切方块,领域驱动):

1. 看问题:一个域解决客户一个问题

2. 看生命周期:一个域只负责客户的一个子活动,只做一件事

拆分标准:

- 1. 职责明确
- 2. 业务内聚, 低耦合
- 3. 同一层次





系统篇:概念模型

何谓概念模型?

- 描述业务的概念化结构,反应业务概念及概念间的关系
- · 分为三个level(既看森林,也看树木)
 - 第一个level反应域与域之间的关系
 - 第二个level反应域内部重要概念
 - 第三个level反应重要概念的细节

设计方法

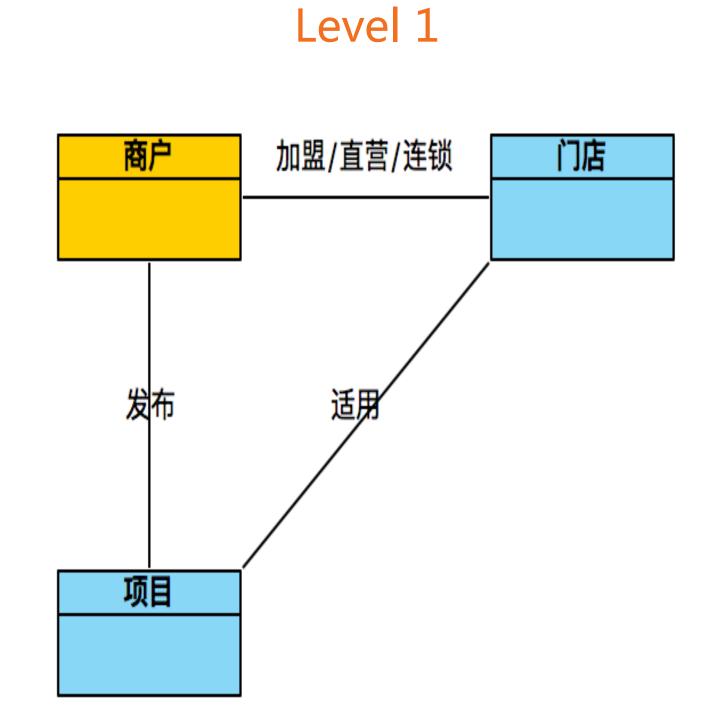
- 分析业务
- 抽象业务概念、约束、关系
- 验证概念模型的业务适用性
- 验证概念模型的扩展性

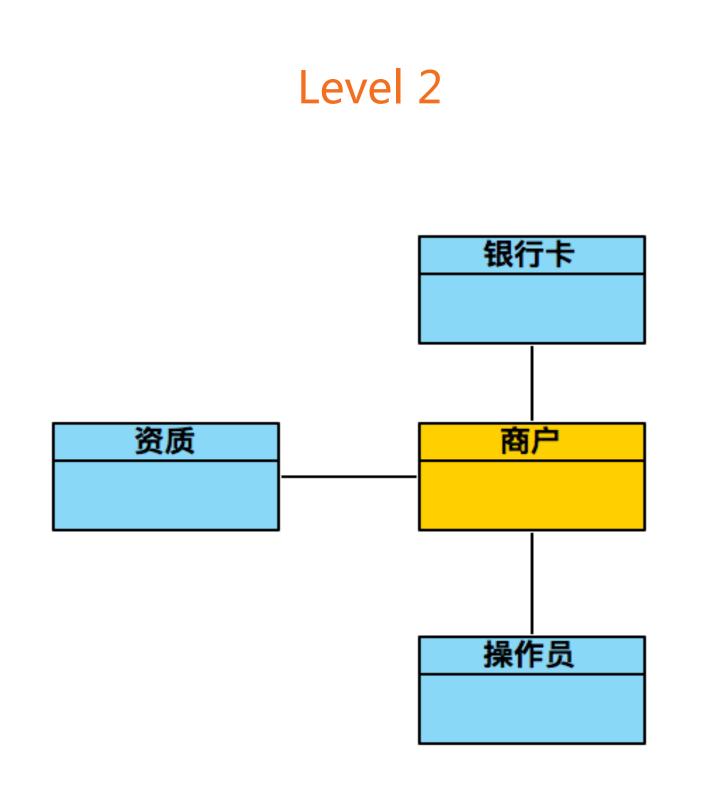
评价标准

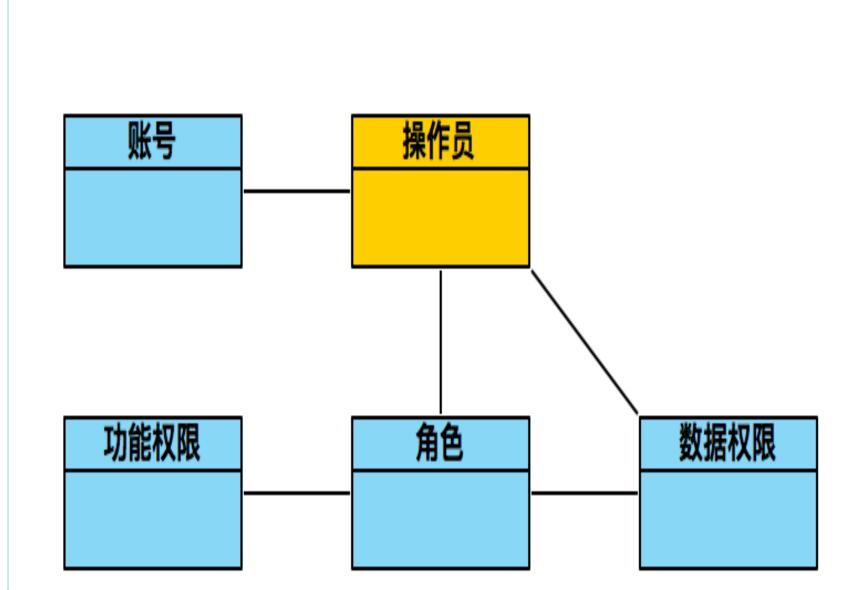
- 概念清晰、易理解
- 抽象层次相同
- 清晰反应业务
- 体现业务本质,尽量使用行业通用概念
- 可扩展



系统篇:概念模型(示例)



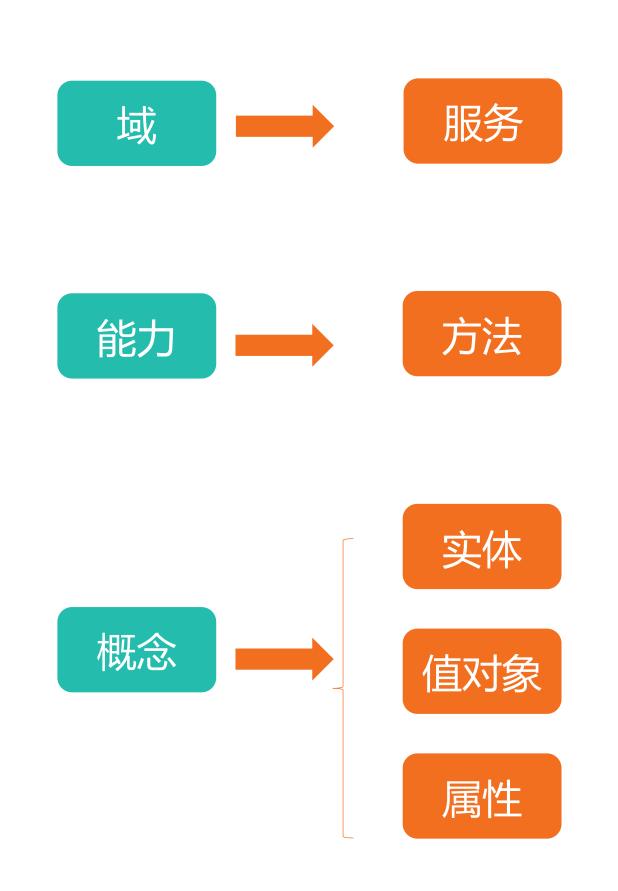


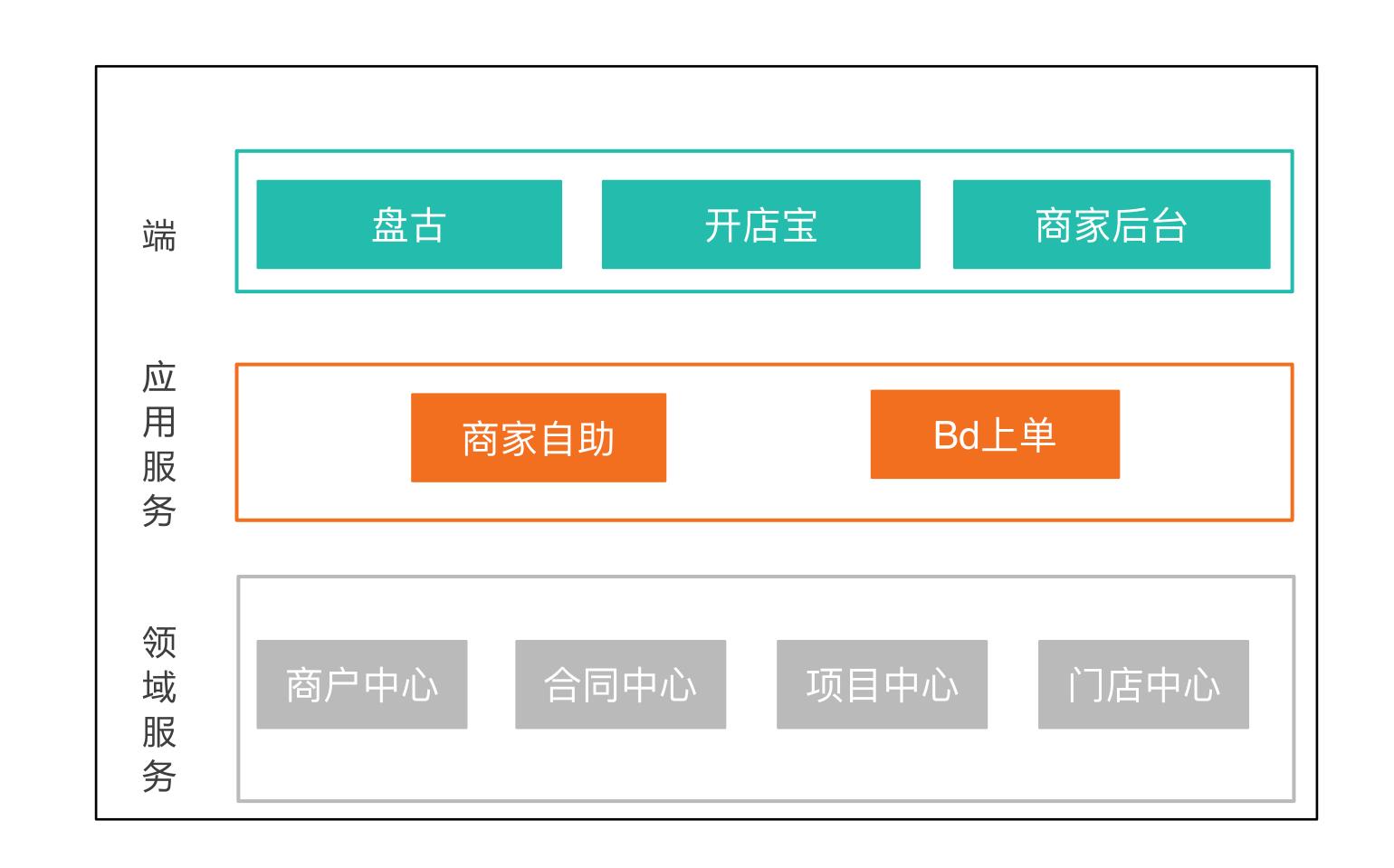


Level 3



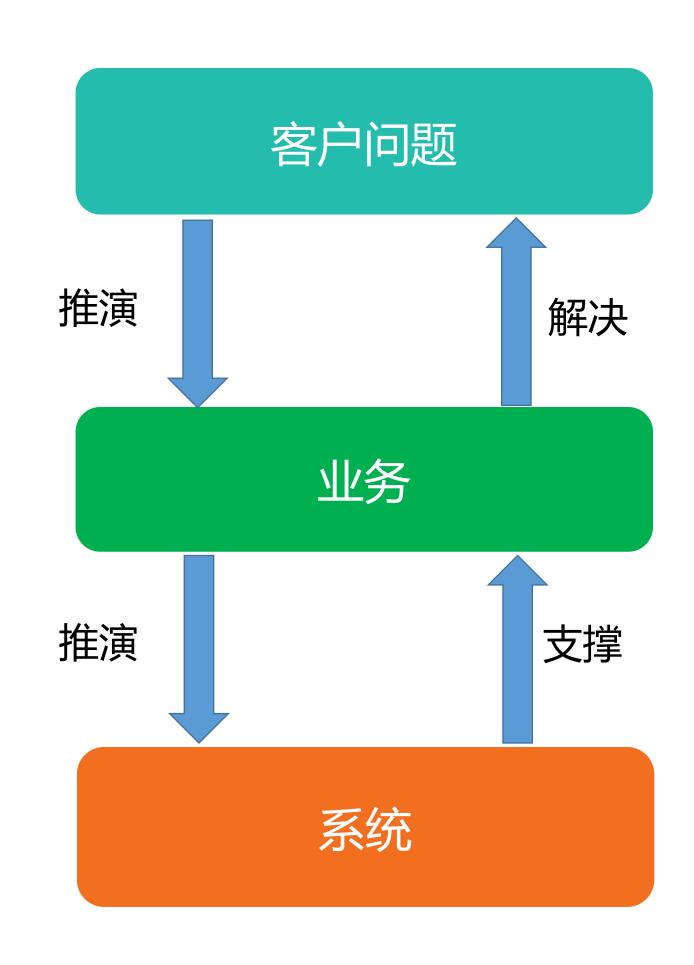
系统篇:开发方案







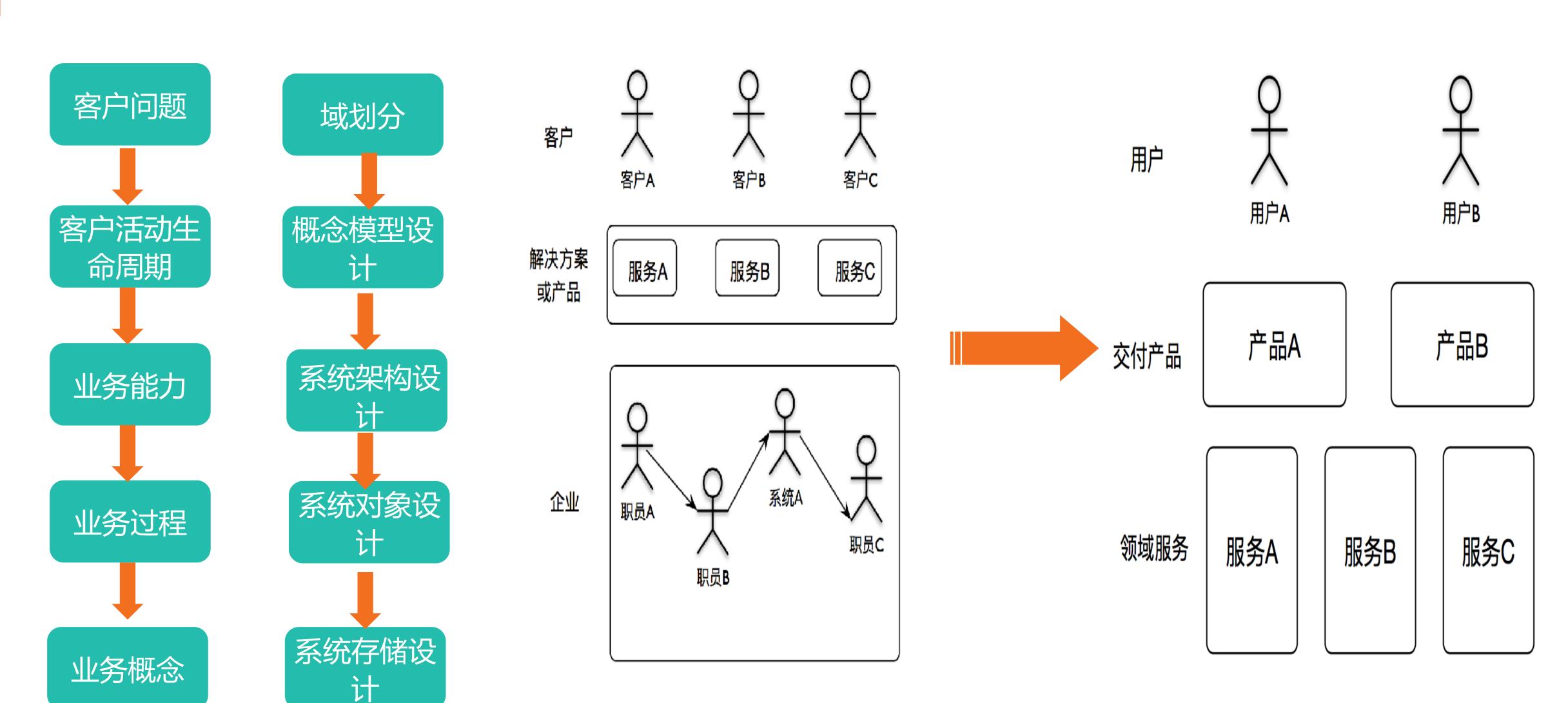
总结:从客户到系统



- 业务面向客户建设
- 系统面向业务建设



总结: 业务与系统





最后的建议:事前原则

- 1. 业务先行,系统后置,做个懂业务的RD
- 2. 想明白、不糊涂、不将就
 - 业务:
 - 职责明确、边界清晰
 - 切忌多个业务被当作一个业务实现,后果不堪设想
 - 概念
 - 明确概念含义
 - 一个概念是什么就是什么,切忌一个概念表示多个意思
 - 关系
 - 明确是什么关系,而不是模糊的1:1 or 1:n or n:n

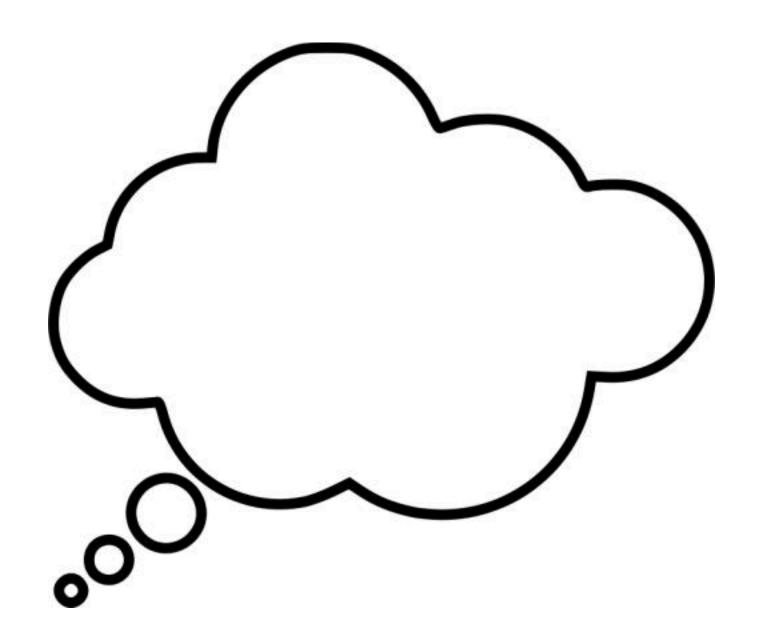


最后的建议:思维方式

• 正向思维

万事开头难,设计方案前做好业务分析 面对需求,先问清楚问题,不要只盯着PRD,多数PRD已经是结果 保持长期的业务思考,做有积累的系统 保持对业务上下游的了解,提高自己的全局意识

- 逆向思维
 - 一件事做复杂了,可能就做错了 系统实现有多别扭,系统就离真实业务有多远





更多技术资料 欢迎关注"美团点评技术团队"



招聘:Java研发岗位&后台产品岗位

邮箱: liuyun@meituan.com

