浅谈前端工程化

美团点评 前端工程师 何骏

2016-03-21



个人简介

- 12年毕业加入腾讯, 15年加入点评
- 参与过webQQ, Q+, QQ互联, 手机QQ, 点评帐号, node server框架
- 目前主要技术方向
 - Hybrid模式移动web开发
 - 前端性能优化
 - nodejs



主要内容

- 如何理解工程化? 它能给我们带来什么?
- 项目中遇到的问题
- 如何一步一步解决?
- 一些思考



工程化

• 什么是工程化?

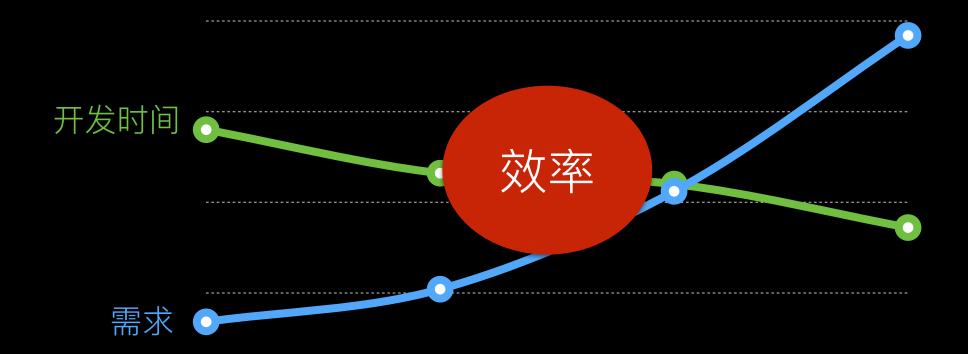
工程化就是将流程、技术、工具、经验等规范化、标准化

• 为什么需要工程化?

前端涉及领域越来越广,项目复杂度越来越高

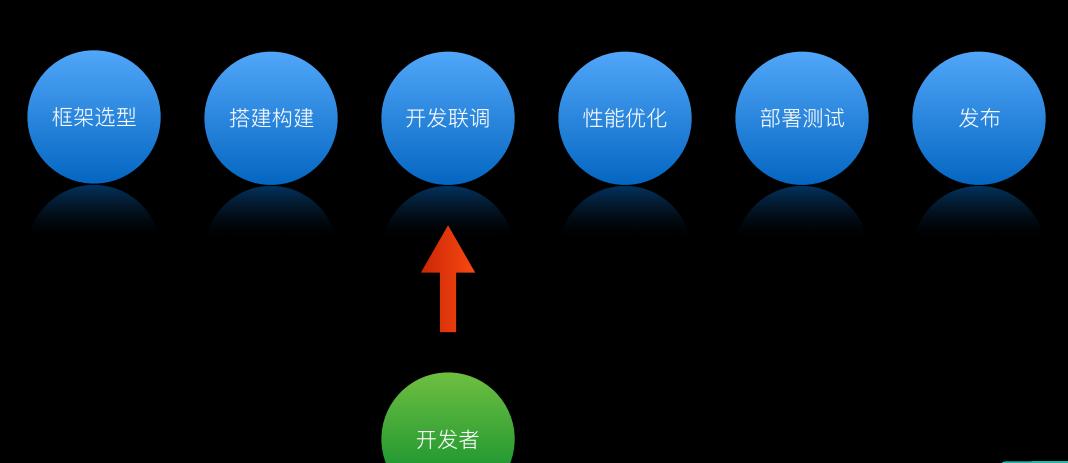


工程化

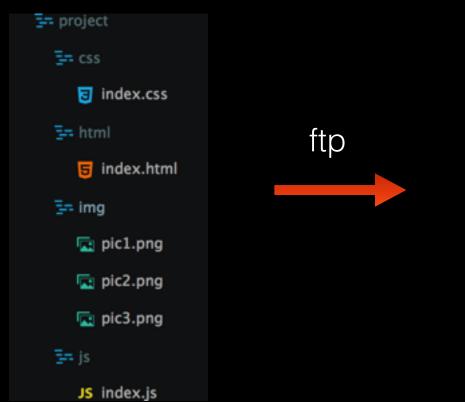




工程化







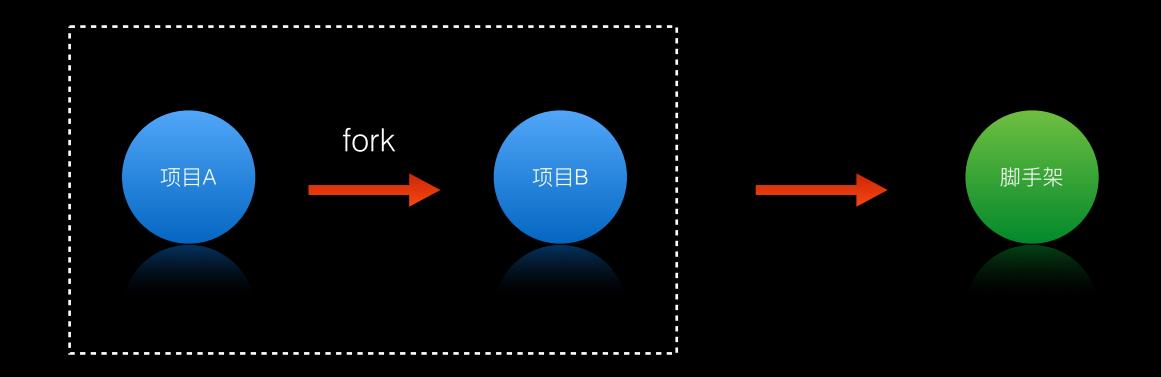














如何解决?

用yeoman作为项目脚手架



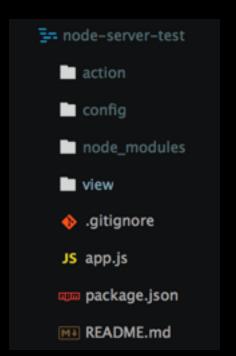
- ✓ 简单易用,门槛低
- ✓ 脚手架自身作为npm包,可复用,易改良
- ✔ 由专人持续维护,利于团队协作和统一规范



如何解决?

node-server脚手架

```
phantomdeMacBook-Pro:node-server-test phantom$ yo
? 'Allo phantom! What would you like to do? (Use arrow keys)
 Run a generator
 @dp/no Make sure you are in the directory you want to scaffold into.
 React This generator can also be run with: yo @dp/node-server
 Webapp
 React
        This utility will walk you through creating a project.
          project name node-server-test
 Update
          version 0.1.0
(Move up
          description node server
          git repository git@code.dianpingoa.com:phantom.he/node-server-test.git
          keywords node server
          author (phantom.he)
```





模块化

```
function m1() {

function m2() {

...
}
```

```
var module = {
    x: 1,
    m1: function() {
        ...
    },
    m2: function() {
        ...
    }
};
```

```
var module = (function() {
    var x = 1,
        m1 = function() {
        },
        m2 = function() {
        };

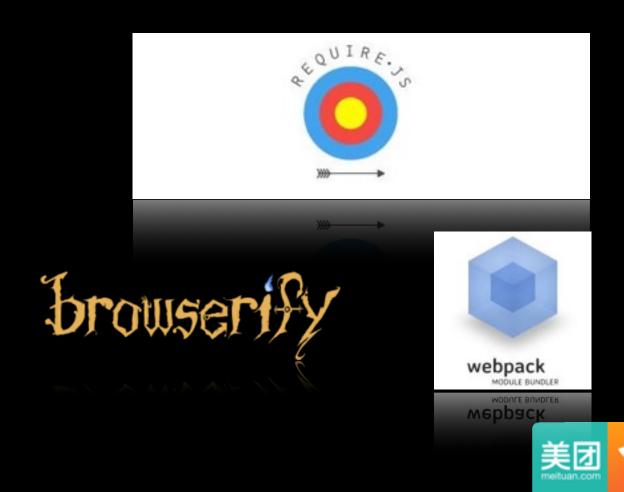
    return {
        m1: m1,
        m2: m2
    };
})();
```



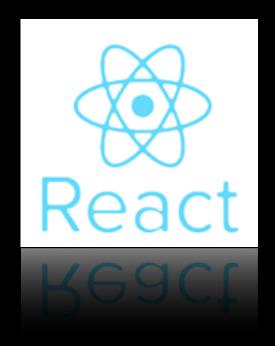
规范化? 依赖关系?

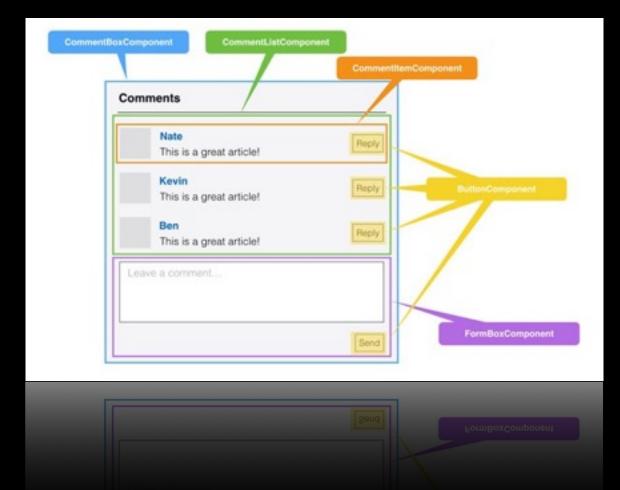






组件化



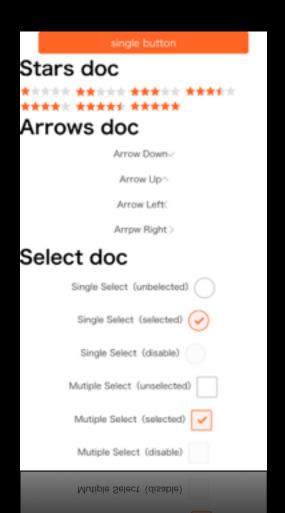


- ✔ 可复用
- ✔ 可组合
- ✔ 易维护

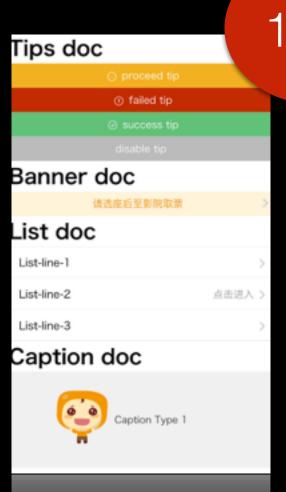


如何解决? —— 开发效率

模块化、组件化







-





模板的维护

```
- WEB-INF
 == pages
    common
    home
    == pagelet
      modul
      appsharesameapp.ftl
       defaultsameapp.ftl
      weishenghuosameapp.ftl
      xiaomishenghuosameapp.ftl
    shop
```



接口联调

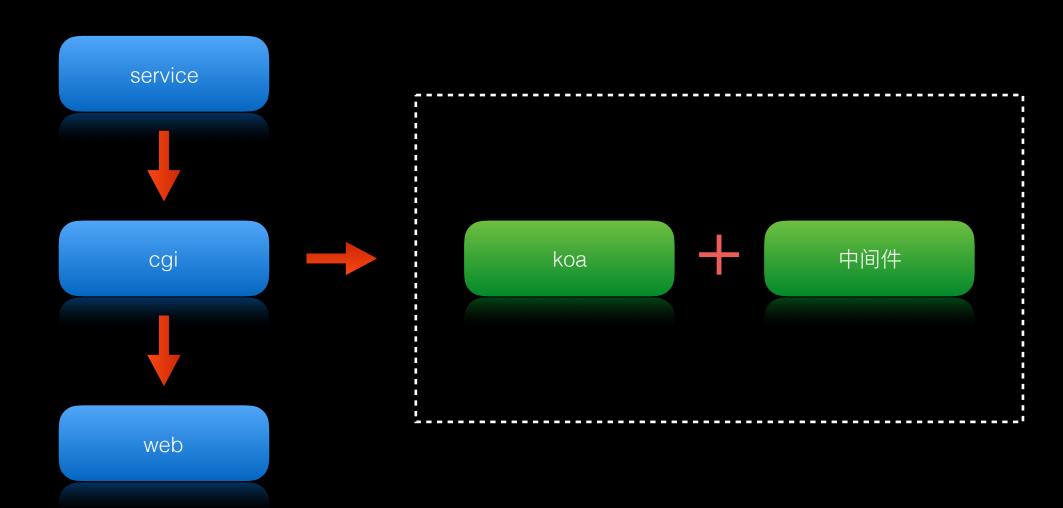
- 你返回的格式和约定的不一样啊?
- 能不能给我加一个参数?
- 排序的逻辑应该放在你这边吧?
- 支持一下jsonp吧?







如何解决? —— 前后端分离





如何解决? —— 前后端分离

- ✔ 职责划分更清晰
- ✔ 有效减少了沟通和开发的成本
- ✓ 借助React实现同构





以前的构建





将版本号存入数据库







获取相应的版本号







如何解决? —— CI

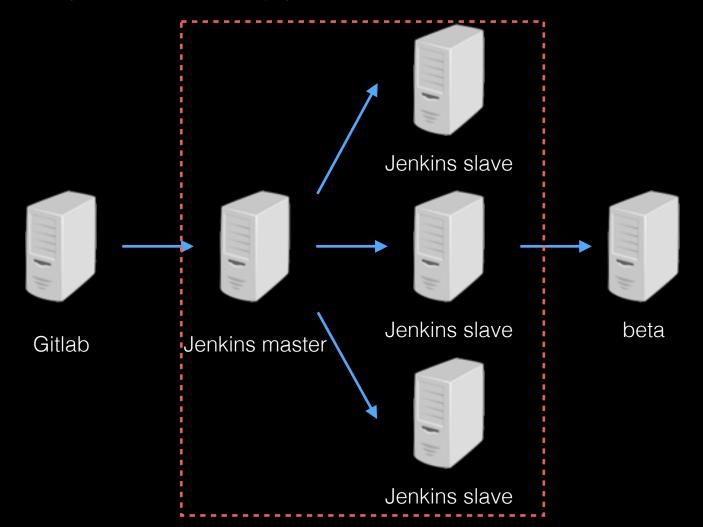
主要流程





如何解决? —— C

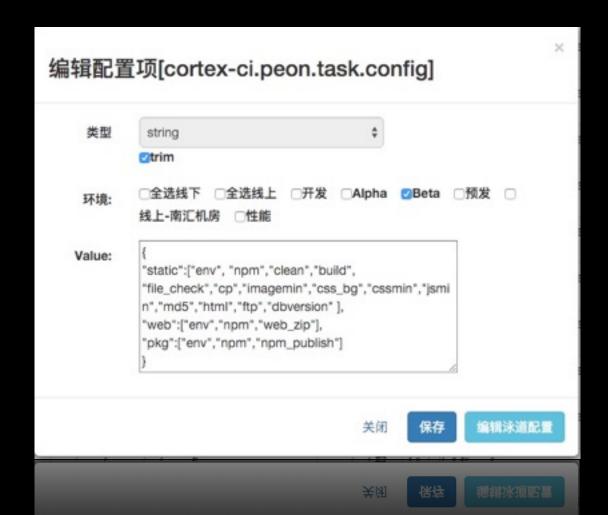
✔ 通过负载均衡加快构建速度





如何解决? —— C

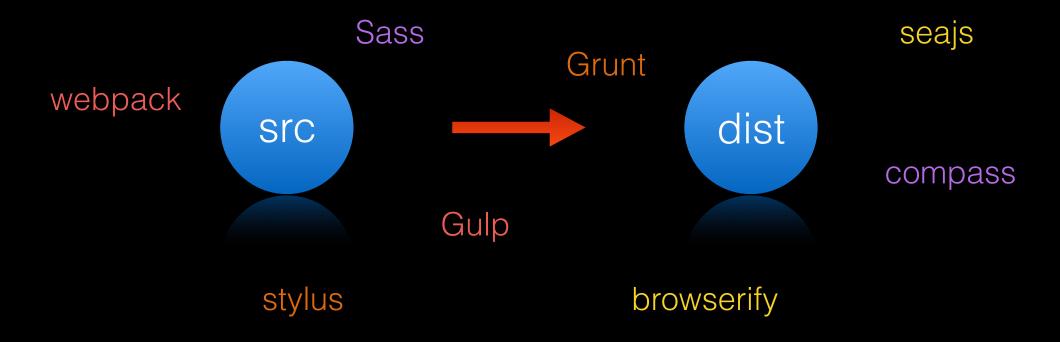
✓ 灵活可配的任务队列 + 钩子





如何解决? —— CI

✔ 将build过程交给项目自身,达到解耦的目的





如何解决? —— CI

- ✓对发布前的代码统一进行xss等安全扫描,有效保证了代码的质量
- ✔ 增量发布,进一步缩短了发布的时间





不足之处

- 调试工具 (移动端)
- CI加入自动化测试 (多终端)
- 团队规范的执行





一些思考

• 不要总是瞎忙

• 项目初期可以怎么快怎么来,但后期还是要一劳永逸

• 多总结多沉淀,温故而知新



Q&A



Thank you!

