# 德比软件数据对接平台高可用实践

朱攀

德比软件 (DerbySoft)

#### 内容简介

- 1. 决定可用性的因素
- 2. DerbySoft 高可用实践
  - 2.1 数据对接平台架构
  - 2.2 建立标准SLA体系
  - 2.3 入口层、服务层、存储层高可用
- 3. 发布控制
- 4. 监控和报警

#### Oncall





# 1.1 服务级别协议(Service Level Agreement, SLA)

可用性级别	正常运行时间百分比	每天停机时间	年度停机时间	描述
1个9	90%	2.4 小时	36.5 天	可用性差
2个9	99%	14 分钟	3.65 天	基本可用性
3∕~9	99.9%	86 秒	8.76 小时	较高可用性
4个9	99.99%	8.6 秒	52.6 分钟	故障自动屏蔽和恢复的可用性
5∕~9	99.999%	0.86 秒	5.25 分钟	极高可用性
6∕~9	99.9999%	8.6 毫秒	31.5 秒	难以触及的极高可用性

#### 1.2 决定可用性的因素MTBF和MTTR

- ★ MTBF (Mean Time Between Failures),产品在使用期间的平均连续无故障时间。
- ★ MTTR (Mean Time To Repair) ,平均修复时间,是描述 产品由故障状态转为工作状态时修复时间的平均值。

#### 1.3 决定可用性的因素MTBF和MTTR

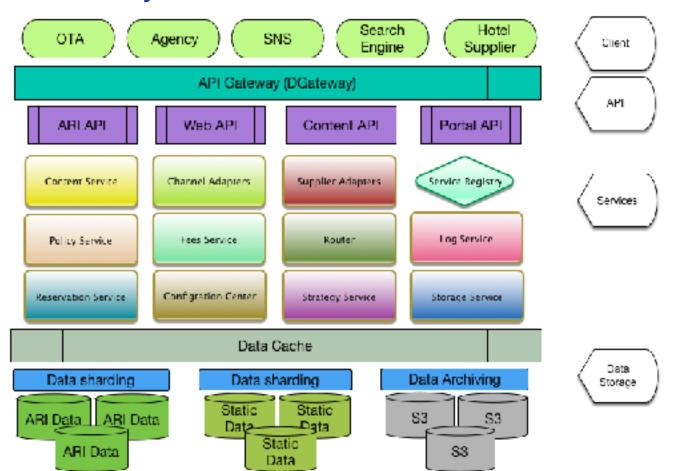
如何提高可用性?

- 1. 提高连续无故障时间(提高MTBF)
- 2. 降低修复时间(降低MTTR)

#### 2.0 DerbySoft 高可用实践(提高MTBF)

- □ 数据对接平台架构
- □ 建立标准的SLA指标体系
- □ API入口层高可用
- □ 内部服务层高可用
- □ 存储和缓存层高可用

# 2.1 DerbySoft 数据对接平台架构



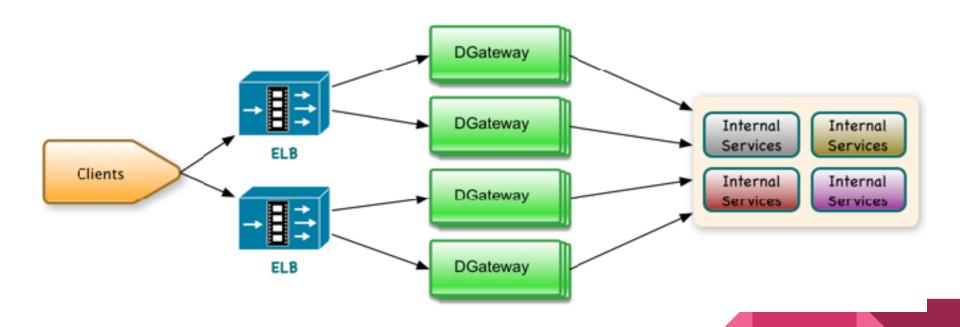
#### 2.1 DerbySoft 数据对接平台架构特点

- 面向服务架构
- 服务无状态
- 跨平台,多语言实现
- 高效的服务接口实现
- 数据多种高可用存储引擎支持

#### 2.2 建立标准的SLA指标体系

- ➤ 服务和资源分级
- ➤ 定义各级服务的SLA指标
- ➤ 对强依赖的基础服务或资源实行更高的SLA标准
- ➤ 根据SLA指标制定容错方案

# 2.3.1 API入口高可用



#### 2.3.1 API入口高可用

- □ ELB/ALB/NLB (AWS Elastic Load Balancing) 弹性负载 均衡器。
- □ DGateway (DerbySoft API Gateway) 提供安全认证、流控、路由、API版本管理等功能。

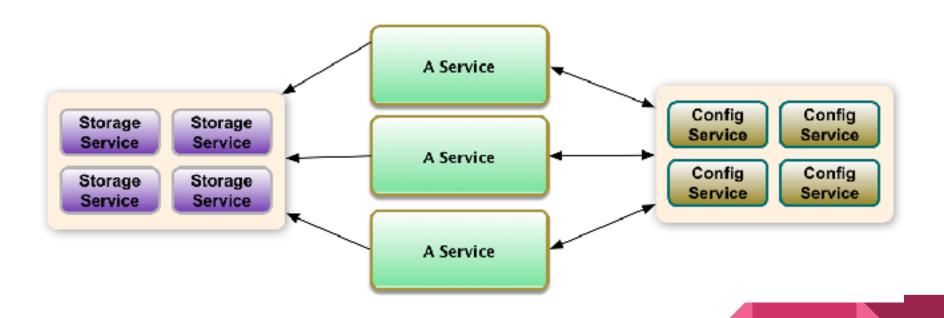
## 2.3.2 内部服务高可用

- 1) 服务无状态,实例的服务能力对等无差异
- 2) 无单点依赖
- 3) Derbysoft-RPC
- 4) 服务降级
- 5) 冗余资源换可用性

### 2.3.2.1 内部服务高可用(服务无状态)

- 服务无状态,水平扩展
- 状态可前移至客户端
- 状态可后移至存储层

# 2.3.2.2 内部服务高可用(服务去单点依赖)



## 2.3.2.3 内部服务高可用(DerbySoft-RPC)

- ★ 客户端故障检测机制,识别太慢或崩溃了的服务器;
- ★ 熔断机制,客户端快速失败,减轻服务端的压力;
- ★ 负载均衡策略;
- ★ 容错机制, 自动重试;
- ★ 超时管理;
- ★ 序列化机制具备很强的前后兼容性; (Protocol Buffers)
- ★ 多语言实现(Go, Scala/Java)

### 2.3.2.4 内部服务高可用(服务容量评估)

- ➤ 单机最大容量
- ➤ 集群容量规划
- ➤ 冗余规划
- > 自动伸缩机制

#### 2.3.2.4 内部服务高可用(服务降级)

- ➤ 根据业务要求对依赖进行分级
- ➤ 精确定义服务超时时间
- ➤ 制定服务自动降级策略
- ➤ 对弱依赖的服务降级
- ➤ 弃车保帅

### 2.3.2.4 内部服务高可用(服务流控)

- 1. 流控维度:用户类型、用户 来源、IP、业务API
- 2. 对关键服务或资源进行保护



## 2.3.2.4 内部服务高可用(服务隔离)

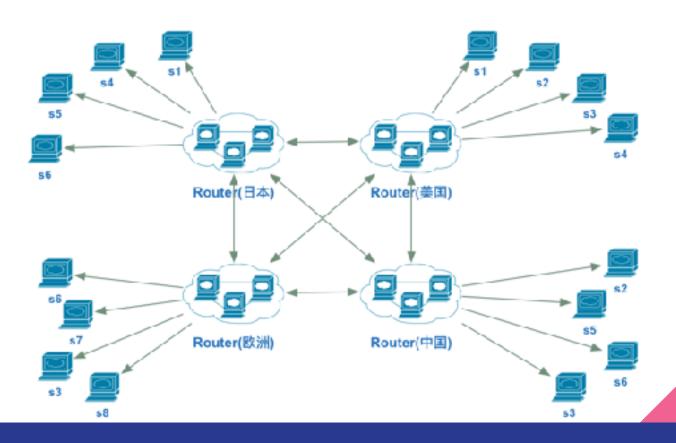
服务隔离:不能让一 个大流量用户或异常 用户影响其他用户的 服务质量,对异常用 户的服务进行隔离



### 2.3.2.5 内部服务高可用(冗余资源换可用性)

- □ 服务实例不小于 N+2 部署
- □ 异地多可用区部署(AWS EC2)

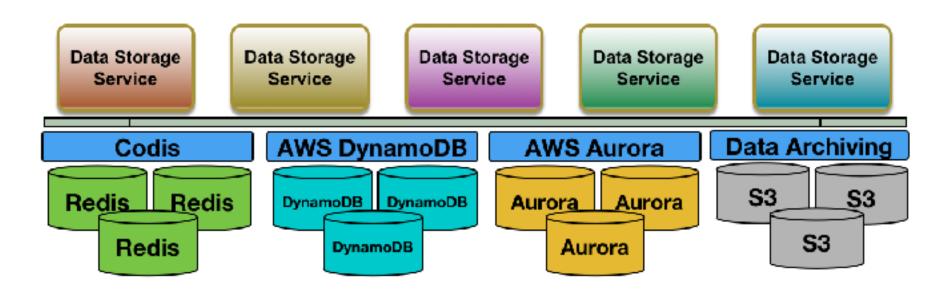
# 2.3.2.5 内部服务高可用(跨可用区智能路由服务)



#### 2.3.3 存储高可用

- → 垂直拆分 (根据业务)
- → 水平拆分(维度:时间、用户、数据热度等)
- → 支持不同的高可用存储引擎
- → 根据业务需求和服务级别选择存储介质

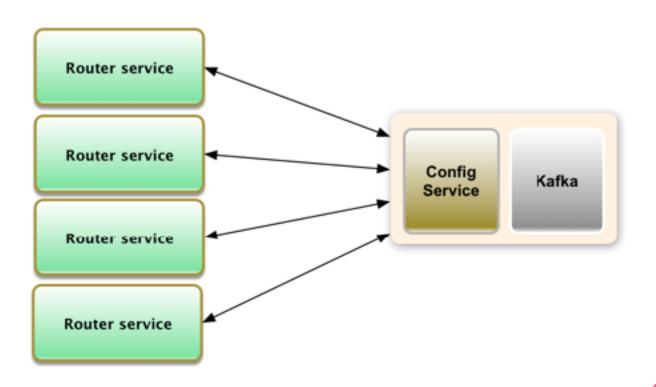
#### 2.3.3 存储高可用



### 2.3.3 存储高可用(缓存)

- □ 中心缓存(Codis/Redis)
- □ 内存缓存(内存+同步)

# 2.3.3 存储高可用(内存缓存)



#### 3.1 发布控制(提高MTBF)

线下充分测试

- ★ 测试自动化
- ★ 单元测试(覆盖率>90%, 自动化)
- ★ 功能测试(完整的线下功能测试环境,自动化回归)
- ★ 性能测试(自动化、平台化)

#### 3.2 发布控制(提高MTBF,降低MTTR)

- → 回滚!
- → 回滚!
- → 回滚!
- → 发布必须支持回滚!!!
- → 拒绝一切没有回滚方案的更新!!!

# 好 我滚



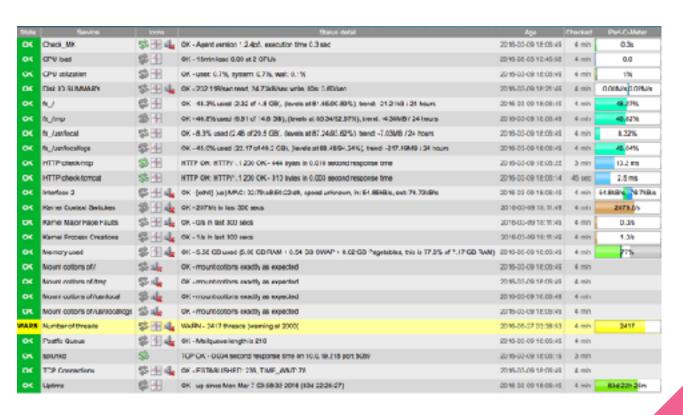
### 4 监控和报警(降低MTTR)

- ❖ 系统运行关键指标监控
- ❖ 服务自动恢复
- ❖ 7 \* 24 小时监控报警(最后的保障)

#### 4.1 监控和报警(降低MTTR)



## 4.1 监控和报警(降低MTTR)



- ❖ 技术监控
- ❖ 监控系统运行
  关键指标
- ❖ 服务自动恢复

# 4.1 监控和报警(降低MTTR)

- ★ 业务监控
- ★ 外部依赖
- ★ 7\*24小时团队