# 酒店订单系统架构实践

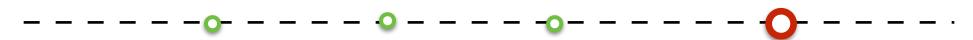
吴革@酒旅后台研发团队 201611



# 个人简介

酒店订单交易团队负责人

@酒旅



2010-2011 2011-2014 2014-2015 **2015.6至今** 

系统部技术部基础平台部@百度@安世亚太@汽车之家



## 目录

1 系统介绍

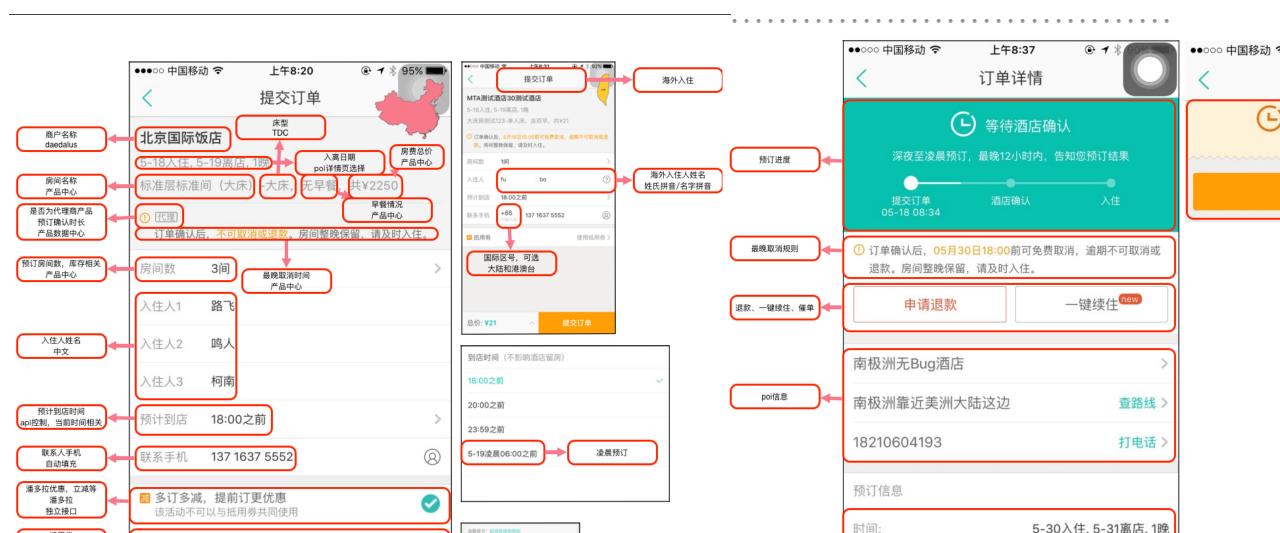
2 架构挑战

3 架构实践

4 未来规划



# 业务简介-功能介绍



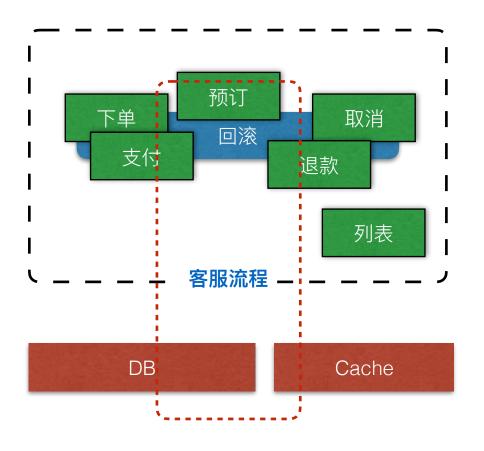
# 业务简介-系统发展





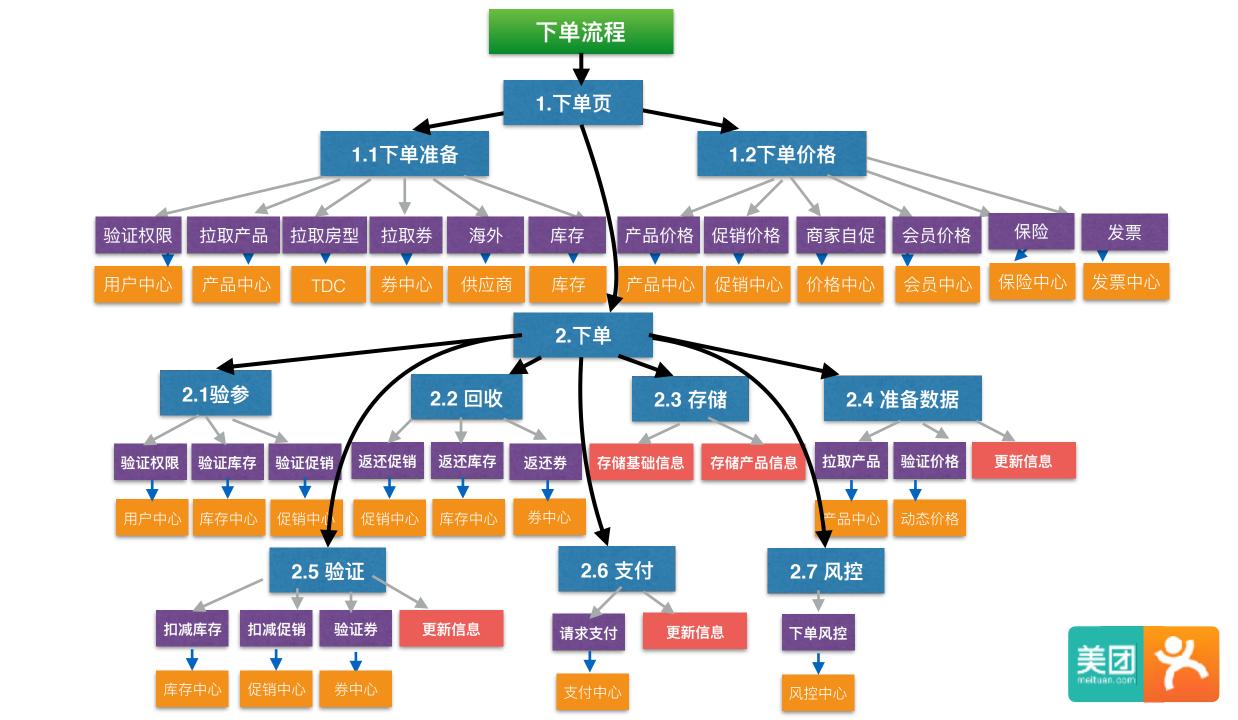


## 架构挑战-业务开发与系统重构



- 关键流程复杂交织,服务调用关系混乱
- 逻辑繁杂,降低了系统稳定性和系统质量
- 流程调用、数据存储糅杂
- 22+模块依赖使用





## 架构挑战-稳定性与扩展性

#### 稳定性

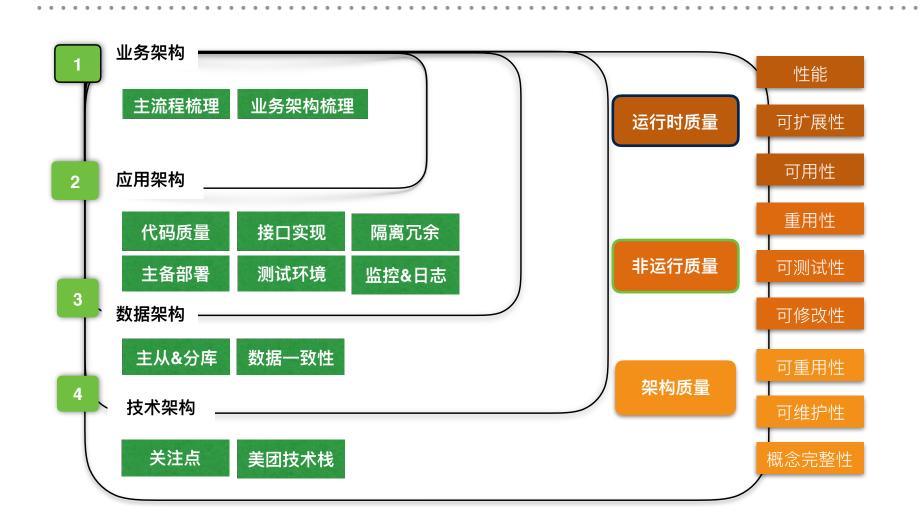
- 可用性99.99%, 核心系统99.999%(未来)。
- 设计20倍,实现5倍,发布3倍
- TP50 < 200ms, TP99 < 500ms

#### 扩展性

- 松耦合
- 解析/拆分
- 抽象、幂等与补偿
- 容错设计
- 提高人员效率(周)



## 架构实践-关注点







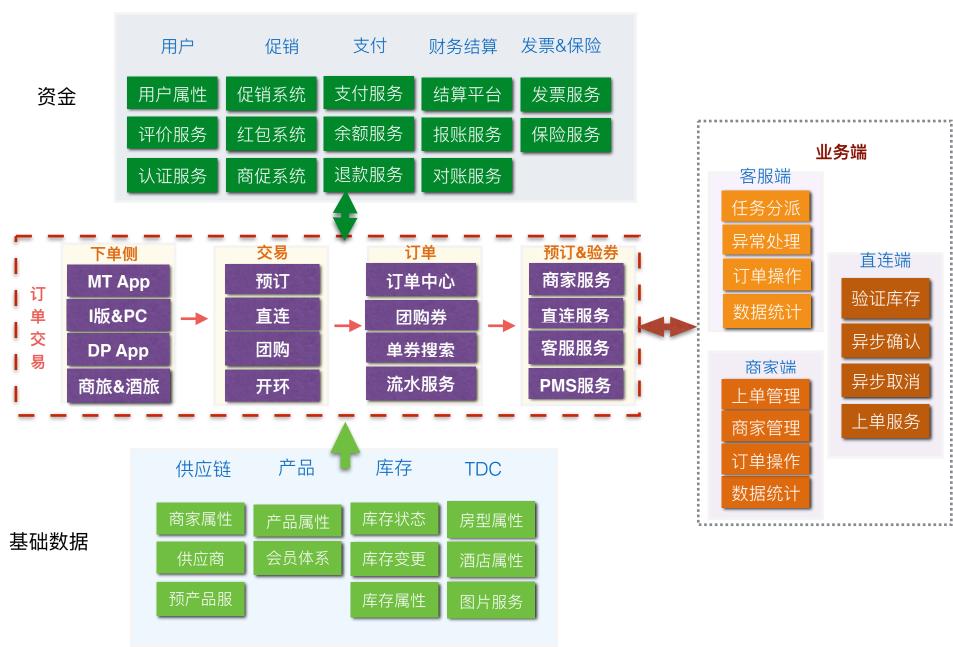
#### 原则

- 核心与非核心业务分离
- · 主流程与辅流程分离
- · 不同业务隔离

#### 方案

- 业务梳理: 领域模型, 最小闭环, 描述核心业务。
- **明确职责**:业务目标,团队目标,团队成员达成共识。
- 组织升级:根据业务,设计团队,建设团队,提升团队。
- **流程优化**:需求管理、发版管理、故障管理、问题管理、配置记录等关键流程。





#### ..... 业务端 客服端 任务分派 异常处理 直连端 订单操作 验证库存 数据统计 异步确认 商家端 异步取消 上单管理 上单服务 商家管理 订单操作 数据统计

#### 统一多端交易接口

#### 主流程优先保证

- 下单流程
- 付款流程 •
- 预订流程 •
- 取消流程 •
- 验券流程 •
- 退款流程 •

#### 辅流程异步实现

- 发票流程
- 保险流程



核心业务精简,优先保证可用性(4个9),非核心多样化 隔离不同类型业务, 非核心业务可以优先保证数据一致性



订单回收

支付失败

支付超时

预订失败

客服退款

初次拒绝

预订超时

测试环境

监控&日志

#### 方案

• **开发视图: • 代码质量**(模块化和分层,事件驱动开发);

• **质量保证**(测试环境,回归测试)。

· 发布视图: • 灰度发布(主倍,在线,回滚);

资源隔离(硬件,数据,请求);

• **服务冗余**(服务,机房,数据)。

· 过程视图:

• 接口设计及实现(幂等、补偿、读写分离、异步、并发、批量写入、职责单一);

• 服务治理(在线扩容,安全保障,支持容错,故障转移);

• **服务降级**(超时,分功能降级,一键降级);

• **服务监控**(超时报警,流量监控);

• 性能压测(线上压测,线下压测);

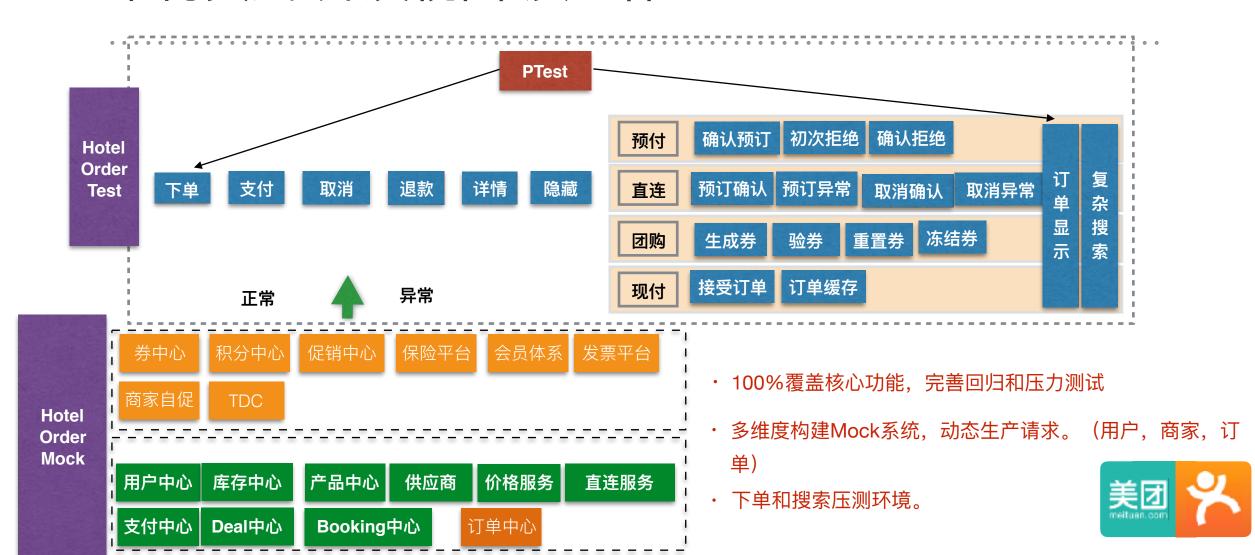
• **监控报警**(日志打包,业务监控,系统监控,基础硬件监控)



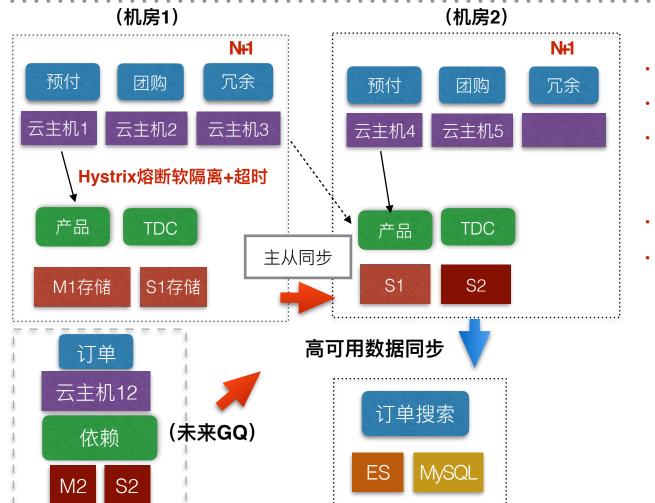
### 架构实践-开发视图-模块化和分层

协议转换,接口封装,无状态, 负责与其他系统交互。 接口层 通信层 (ThriftService, HttpService) 集成服务治理。 最严格: 对外交互接口描 对外服务接口定义。(Facade) 面板层 编码要求 事件驱动、异步并发 沭 review要求 参数定义 对内的服务接口定义 读写分离, 异步并发, 参数含义解析 服务层 (service, writer和reade) 重视: 超时设置 其他服务代理 (delegate) 架构设计评审 分库分表的逻辑 深入探讨设计中问题 数据访问 内部数据库访问层(dao) 全局主键生成逻辑 集体代码走读,提高了团队对业 数据实体 对应数据库定义实体 (model)

## 架构实践-开发视图-质量保证



### 架构实践-发布视图-隔离&冗余



· 业务隔离:核心业务与非核心业务隔离

主机隔离:机房隔离,物理主机隔离,虚拟机隔离

· 应用隔离: 服务分组隔离, 依赖服务软隔离

(熔断和超时)

· 应用冗余: 3倍容量发布, N+1原则

· 存储冗余:主从存储。



## 架构实践-过程视图-接口幂等与补偿

支付回调 1.全局锁:排他核心操作。 日志编号 风控失败与补 正常流程与补偿 验券失败与补偿 31 3.立刻重置券。 2.立刻重置券。 3.过风控 3.1记录订单失败数据。 2.1记录订单失败数据。 4.记录订单信息 3.3 异步发起rollback逻辑 5.异步发起预定 2.3 异步发起rollback逻辑

- · 补偿重试保证数据一致性
- · 接口幂等,逻辑一致



15分钟时候发出报警和短信。1分钟内发报警邮件。 重试次数: 1分钟,5分钟,10分钟,1小时,6小时,12小时,24小时。

## 架构实践-过程视图-服务治理

• 服务降级:一键降级,分功能降级(接口)

#### 服务降级

• 过载保护:集群最大QPS,单机最大QPS,调用超时,异步,熔断

• 在线扩容:服务发现注册

• 安全保障:黑白名单

#### 服务治理

• 故障转移:服务禁用

• 跨机房访问:服务转移

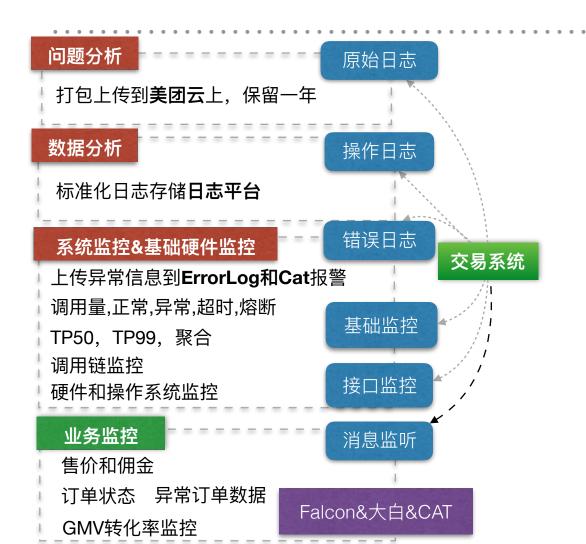
#### 服务监控

- 全链路追踪(覆盖接口、DB、KV、MQ、调度)
- 服务调用、超时、异常、错误报警(核心业务100%覆盖)
- 数据统计





## 架构实践-过程视图-监控报警



· 问题分析:证据保存,保存一年

· 数据分析:10m统计报告,1m找到原因

· 业务监控: 秒级预警

· 系统监控&基础监控:分钟级别报警

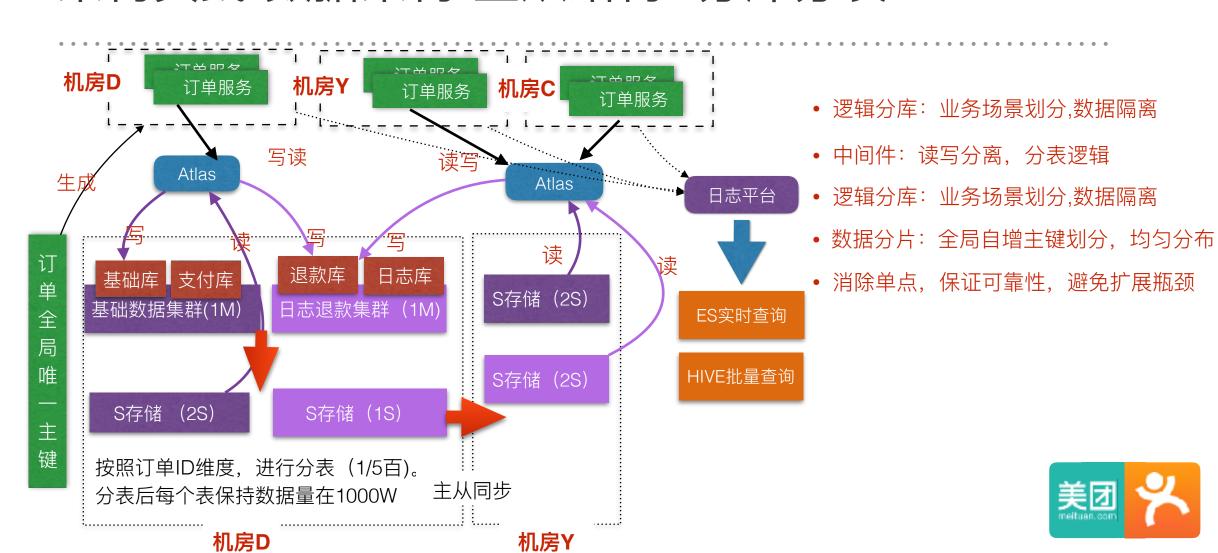


#### 方案

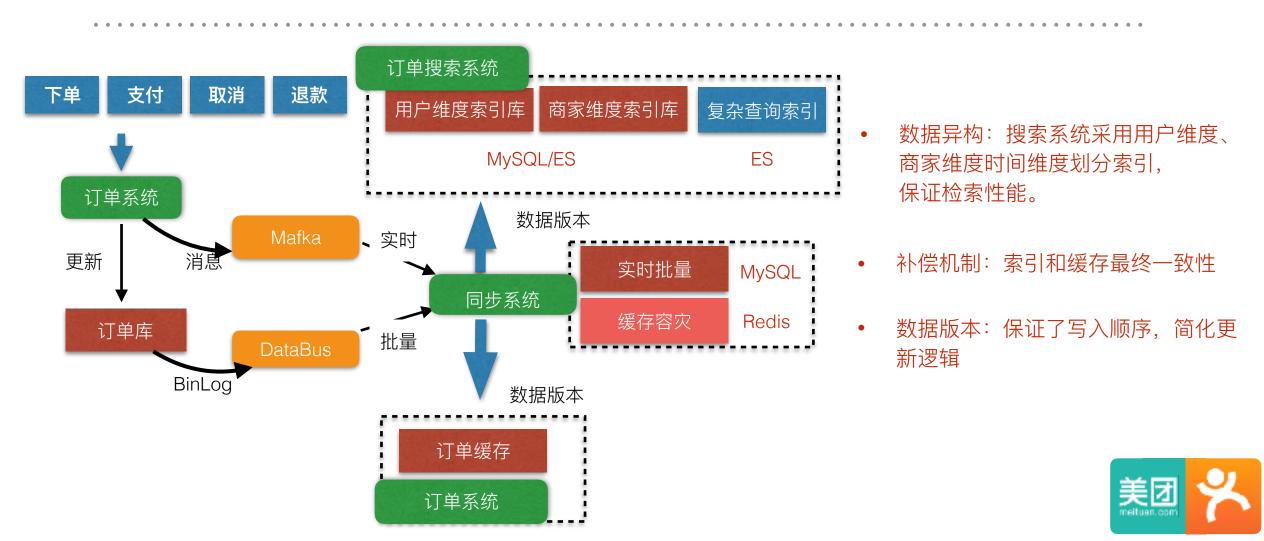
- **统一视图**:统一领域词语和数据库相关定义。及时性,一致性,准确性,完整性。
- 数据异构:索引异构,数据库异构。
- 数据读写分离:访问量大数据库做读写分离。存储量大数据库做分库分表。
- 数据最终一致: 服务实现幂等和补偿,特定业务可以尝试TCC。线上Mysql,线下 HIVE。合理使用缓存。



### 架构实践-数据架构-主从结构&分库分表



## 架构实践-数据架构-数据异构与一致性





#### 技术架构

#### 技术规划

#### 美团技术栈

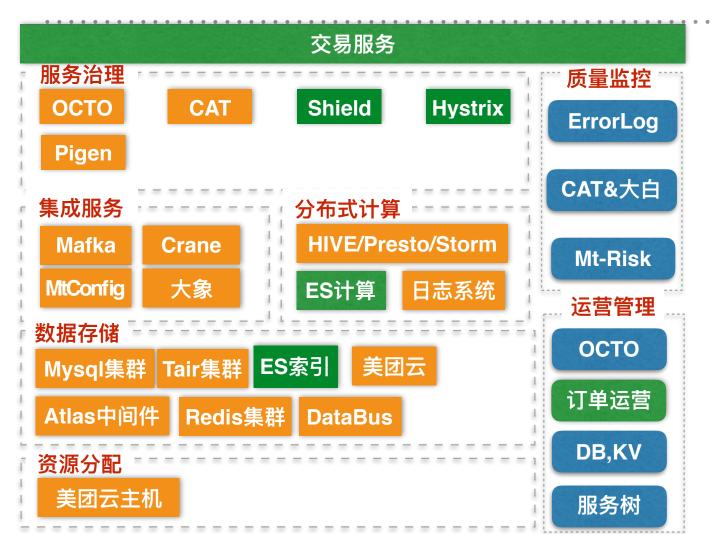
#### 方案

· 技术规划:评估业务对技术需求,避免重复造轮子。

· 技术选型:深入公司基础技术架构,升级底层基础类库。



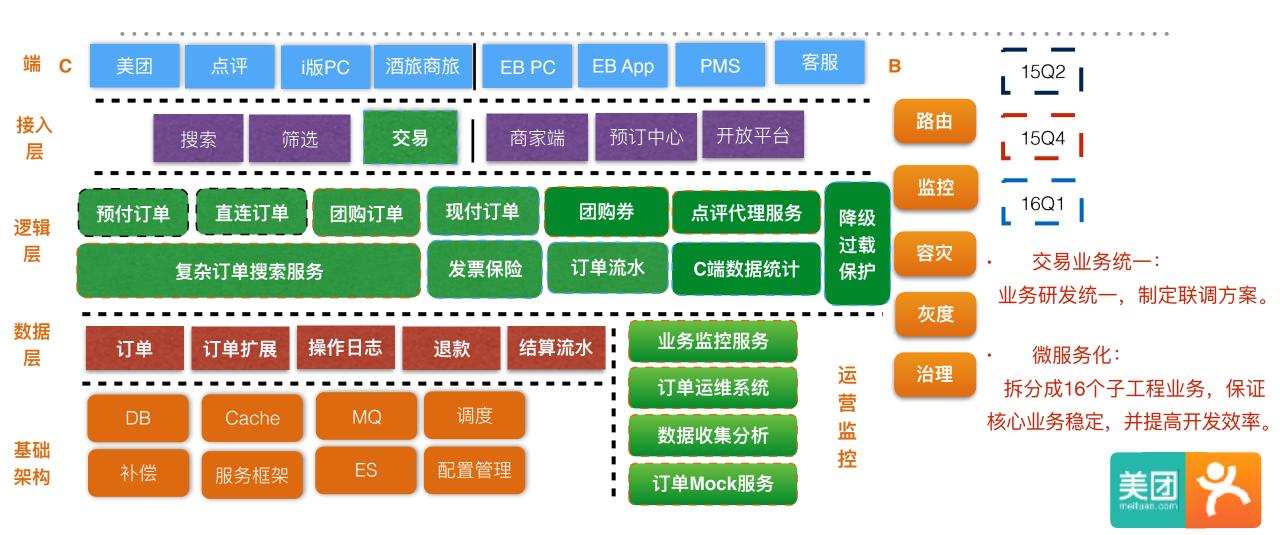
## 架构实践-技术架构-交易技术栈



- 交易依赖技术栈构建对接支持
- 完善技术最佳实践方案,完成全员培训
- 补充技术栈:服务治理、计算、存储、运营



## 架构实践-成果-交易统一&微服务



## 架构实践-成果-稳定性&运行时质量&非运行时质量





### 未来规划-平台化

运营

监控

交易业务监控

组合 预付订单 C端数据统计 团购订单 现付订单 预订订单 直连订单 服务 订单搜索: 3个维度提供搜索服 务 基础服务 订单搜索服务 用户维度 商家维度 时间维度 结算流水: 业务流水逻辑固话 点评代理 数据同步:保证数据最终一致性 现付订单 结算流水服务 预订订单 团购订单 订单唯一编号 订单服务: 订单共性服务 平台 订单业务: 订单规则和状态机,消费 事务补偿 化 统计同步 缓存同步 搜索同步 数据同步服务 平台同步 与退款 保护与降级 订单详情 取消险 显示 通用订单服务 评论 发票 全局锁 下单 取消 券系统 支付 退款 通用业务服务 美团

Mock服务

开发辅助

数据分析服务

运维控制台

管理控制台

## 未来规划-平台化-模型抽象

基本信息

支付信息

下单阶段

支付阶段

消费组1

消费组2

消费单元1

消费单元2

支付回调

消费信息

退款信息

取消信息

基础信息

阶段信息

消费组

消费单元

下单: 收款 定义

下单: 优惠 定义

下单: 取消 定义

下单: 退款 定义

支持退款类型,逻辑,版本

收用户总钱数。汇率、应收总钱数、优惠总钱数、美团承担、商 家承担,支付平台必要信息

业务自定义状态码,平台自定义状态码,C端展示ID,更新版本

userld,parterld,订单状态、隐藏、评论、退款状态和消费状态,

订单ID,下单,支付等不同订单状态静态信息(收款定义,优惠定义,取消定义,

退款定义). 版本

消费组可以包含多个消费单元也可以包含多个消费组,但是不能同时都包含

退款状态和消费状态..订单ID,外部消费组或者单元ID,单元描述 消费单元(组) 状态(例如团购:创建,使用,重置,撤销,冻结,取消)

收款类型,金额,金额单位,外部消费组或者单元ID

底价,佣金,佣金百分比

优惠类型,金额,金额单位,外部消费组或者单元ID,

美团承担,商家承担,佣金百分比,优惠维度(订单维度),优惠ID

取消扣款类型,扣款逻辑,扣款版本,返还逻辑,返还版本

支付信息

谢谢大家

QA



### 可用性 N+1原则 版本回退 功能可以开关 DID原则 容错设计 可监控 多维度拆分 不过度设计 松耦合 抽象化 服务可重用 可水平扩展 单一原则 采用同质化硬件 使用成熟技术 扩展性 成本

