

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Laboratório de Programação (2º período)

Professora: Andreza Vieira

Requisitos do sistema:

1. Pelo menos quatro entidades do domínio;
2. Destas entidades, pelo menos duas devem implementar as operações de **CRUD** (*Create, Read, Update, Delete* - criação, consulta, atualização e deleção) através de **arquivos**. Isto é, o sistema deve permitir inserir objetos do tipo da entidade, atualizar os objetos armazenados, remover, atualizar e consultar os objetos já armazenados. Para armazenar os dados em arquivo, crie um arquivo para cada entidade, por exemplo, *aluno.txt* e *professor.txt*;
3. Pelo menos duas validações de regras de negócio. Uma para **inserir** uma entidade e outra para **remoção** de uma entidade;
4. Pelo menos uma funcionalidade, além do CRUD;
5. Menu interativo com o usuário, permitindo acessar as operações de CRUD das entidades;
6. O sistema deve utilizar o conceito de encapsulamento. Sempre que necessário, utilize os atributos **privados** e métodos *get/set*;
7. Uso de construtores;
8. Pelo menos um método estático;
9. O sistema deve ser organizado em pacotes e possuir pelo menos três camadas distintas:
 - (i) Acesso a dados, por exemplo, *br.com.novaroma.projeto.dados*
 - (ii) Regras de negócio, por exemplo, *br.com.novaroma.projeto.negocio*
 - (iii) Camada de apresentação, por exemplo, *br.com.novaroma.projeto.apresentacao*
10. Documentação do projeto.

Deve ser entregue:

- Um documento contendo a descrição geral do sistema, bem como a descrição de cada entidade e de como todas as entidades se relacionam;
- O código-fonte do projeto.

Grupo: 02 ou 03 pessoas.

Data da apresentação: 04/abril. Será na faixa de 30 minutos por grupo. A ordem de apresentação será por sorteio.

Critérios de avaliação:

De acordo com o domínio do problema definido pelo grupo, os critérios de avaliação serão:

- Modularização e organização do código: 1.5
- Definição das classes, atributos e métodos: 1.5
- Implementação dos requisitos do sistema: 7.0 (cada item vale 0.7)