Relatório de Teste - Tela Home do Assis Connect

Nome do Projeto: Assis Connect

Data: 25/09/2025

Elaborado por: Davi Sales Vila Nova

# Introdução

#### **Objetivo do Teste:**

Este documento tem como objetivo guiar o processo de teste da tela Home da aplicação Assis Connect, assegurando que todas as funcionalidades e interações da interface estejam funcionando corretamente. Além disso, será sugerido como aprimorar a aparência e a interação da interface para a próxima sprint, com foco na usabilidade e visual.

#### Casos de Teste - Tela Home

# 1. Caso de Teste: Verificar Total de Idosos Cadastrados

#### Passos:

- 1. Acessar a tela Home.
- 2. Verificar se o número de idosos cadastrados está correto (35).

# Resultado Esperado:

O número de idosos cadastrados deve ser igual a 35.

# Sugestão para Melhoria Visual:

- Implementar um gráfico de barras ou um contador animado para exibir o número de idosos de forma mais interativa.
- Utilizar cores distintas para destacar a contagem, por exemplo, verde para "dentro da meta" e vermelho para "abaixo da meta".

# 2. Caso de Teste: Verificar Cardápio do Dia

#### Passos:

- 1. Acessar a seção do cardápio.
- 2. Verificar os itens de café da manhã, almoço e jantar.

## Resultado Esperado:

O cardápio deve ser exibido corretamente, conforme os itens do dia.

#### Sugestão para Melhoria Visual:

- Melhorar a disposição dos itens utilizando uma grid ou card com ícones representando cada refeição (café, almoço, jantar).
- Adicionar imagens dos pratos ou ilustrações relacionadas para melhorar a estética e tornar a visualização mais agradável.

# 3. Caso de Teste: Verificar Avisos do Dia Passos:

- 1. Acessar a seção de avisos.
- 2. Verificar se todos os avisos estão listados corretamente.

## Resultado Esperado:

Todos os avisos devem ser exibidos corretamente, com as ações e horários específicos.

# Sugestão para Melhoria Visual:

- Utilizar cards para exibir cada aviso, com uma cor de fundo diferente para categorias como "urgente", "atendimento" e "informativo".
- Incluir ícones ao lado de cada aviso para indicar o tipo de notificação (ex: campainha para urgência, envelope para avisos gerais).
- Incluir transições suaves e animações ao exibir ou ocultar os avisos, melhorando a interatividade da interface.

# Conclusão e Melhorias para a Próxima Sprint

Além dos testes realizados, para a próxima sprint, seria interessante focar em **melhorias de UI/UX**, tornando a interface mais interativa e visualmente atraente, sem comprometer a funcionalidade. Alguns pontos incluem:

- Implementação de **gráficos interativos** para visualizar dados como o número de idosos cadastrados.
- Adição de **ícones e imagens** para enriquecer as seções de cardápio e avisos.
- Adoção de cards e grids para organizar melhor as informações.
- Implementação de transições suaves para melhorar a experiência do usuário.

