

Editor de subtítulos de vídeo

Integrantes:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Descripción:

El objetivo de este proyecto es desarrollar una herramienta que permita a los usuarios cargar vídeos y agregar o editar subtítulos. La aplicación permitirá ajustar el tiempo de aparición de los subtítulos y el formato del texto para mejorar la experiencia de visualización del vídeo.

Lista de Requerimientos:

1. Carga de Vídeos:

- Implementar la funcionalidad para que los usuarios puedan cargar vídeos desde sus dispositivos.

2. Agregado de Subtítulos:

- Desarrollar la capacidad de agregar subtítulos al vídeo cargado.

3. Edición de Subtítulos:

- Permitir a los usuarios editar los subtítulos existentes, incluyendo ajustes en el texto y el tiempo de aparición.

4. Ajuste de Tiempo de Aparición:

- Implementar la funcionalidad para que los usuarios puedan ajustar el tiempo de aparición de los subtítulos en el vídeo.

5. Formato del Texto:

- Desarrollar opciones para formatear el texto de los subtítulos, como tamaño, color, tipo de fuente, etc.

6. Documentación:

- Documentar el código de manera clara y concisa para facilitar su comprensión y futuras modificaciones.

Calendario de Entregables:

Semana 0: Investigación

- Lenguajes de programación a utilizar.
- Herramientas de desarrollo a utilizar.
- Artículos, tutoriales guía para completar los requerimientos.
- Técnicas a utilizar para completar los requerimientos.

Semana 1 – 25 de marzo: Planificación del Proyecto

- Definir objetivos y alcance del proyecto.
- Asignar roles y responsabilidades.
- Establecer un calendario de reuniones y comunicación.

Semana 2 – 1 de abril: Investigación y Análisis de Requisitos

- Investigar tecnologías y herramientas disponibles para el desarrollo.
- Diseñar la pantalla de carga de vídeos y edición de subtítulos.

Semana 3 – 8 de abril: Diseño de la Interfaz de Usuario

- Crear bocetos preliminares de la interfaz de usuario.
- Diseñar la estructura de navegación y la disposición de los elementos.
- Obtener retroalimentación inicial del diseño propuesto.

Semana 4 – 15 de abril: Implementación de la Carga de Vídeos

- Desarrollar la funcionalidad para que los usuarios puedan cargar vídeos desde sus dispositivos.

Semana 5 – 22 de abril: Implementación del Agregado de Subtítulos

- Implementar la capacidad de agregar subtítulos al vídeo cargado.

Semana 6 – 29 de abril: Implementación de la Edición de Subtítulos

- Permitir a los usuarios editar los subtítulos existentes, incluyendo ajustes en el texto y el tiempo de aparición.

Semana 7 – 6 de mayo: Implementación del Ajuste de Tiempo de Aparición

- Desarrollar la funcionalidad para que los usuarios puedan ajustar el tiempo de aparición de los subtítulos en el vídeo.

Semana 8 – 13 de mayo: Implementación del Formato del Texto

- Implementar opciones para formatear el texto de los subtítulos, como tamaño, color, tipo de fuente, etc.

Semana 9 – 20 de mayo: Pruebas de Funcionalidades Básicas

- Realizar pruebas para verificar la funcionalidad de carga de vídeos, agregado y edición de subtítulos, ajuste de tiempo de aparición y formato del texto.

Semana 10 – 27 de mayo: Corrección de Errores y Mejoras

- Identificar y corregir errores detectados en las pruebas.
- Implementar mejoras adicionales según el feedback del equipo.

Semana 11 – 3 de junio: Optimización de Rendimiento

- Optimizar el rendimiento general del editor de subtítulos de vídeo.

Semana 12 – 10 de junio: Implementación de Funcionalidades Adicionales

- Desarrollar funcionalidades adicionales, como la capacidad de agregar efectos visuales a los subtítulos.

Semana 13 – 17 de junio: Pruebas de Funcionalidades Adicionales

- Realizar pruebas exhaustivas para verificar las nuevas funcionalidades implementadas.

Semana 14 – 24 de junio: Corrección de Errores y Mejoras (Parte 2)

- Identificar y corregir errores adicionales detectados en las pruebas de las funcionalidades nuevas.

Semana 15 – 1 de julio: Entrega Final y Presentación

- Finalizar la documentación del proyecto, incluyendo manuales de usuario y técnicos.

- Preparar una presentación final para mostrar el proyecto completo.
- Entregar el código fuente, documentación y cualquier otro material relevante.