

Nome: Wallace Felipe Tavares Moreira

Matrícula: 202109237331

Universidade: UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ

Curso: Desenvolvimento Full Stack

Campus: Jardim América – Itaguaí/RJ

Disciplina: Nível 4 – Vamos integrar sistemas

Semestre Letivo: Terceiro Semestre

Prática: Implementação de sistema cadastral com interface Web, baseado nas tecnologias de Servlets, JPA e JEE.

Objetivo da Prática

- Implementar persistência com base em JPA.
- Implementar regras de negócio na plataforma JEE, através de EJBs.
- Implementar sistema cadastral Web com base em Servlets e JSPs.
- Utilizar a biblioteca Bootstrap para melhoria do design.
- No final do exercício, o aluno terá criado todos os elementos necessários para exibição e entrada de dados na plataforma Java Web, tornando-se capacitado para lidar com contextos reais de aplicação.



Códigos Solicitados:

Classe AbstractFacade<T>

• Descrição:

 Esta é uma classe abstrata genérica que fornece métodos genéricos para operações de persistência em entidades de banco de dados. É projetada para ser estendida por classes específicas que representam entidades de domínio.

Atributos:

entityClass: Armazena a classe da entidade que está sendo gerenciada.

• Métodos Principais:

- create(T entity): Cria uma nova entidade no banco de dados.
- edit(T entity): Edita uma entidade existente no banco de dados.
- remove(T entity): Remove uma entidade existente do banco de dados.
- find(Object id): Localiza uma entidade no banco de dados com base em sua chave primária.
- findAll(): Retorna uma lista de todas as entidades do tipo gerenciado.
- findRange(int[] range): Retorna uma lista de entidades em um intervalo específico.
- count(): Retorna o número total de entidades do tipo gerenciado no banco de dados.

Método Abstrato:

• protected abstract EntityManager getEntityManager(): Deve ser implementado pelas subclasses para fornecer um EntityManager necessário para interagir com o banco de dados.



Classe ProdutoFacade

• **Descrição**: Esta classe específica estende AbstractFacade para gerenciar operações de persistência para a entidade Produto.

• Anotações:

- @Stateless: Indica que esta classe é um bean sem estado do EJB.
- @PersistenceContext: Define a unidade de persistência a ser usada.

Método Principal:

• getEntityManager(): Implementa o método abstrato da classe pai e fornece o EntityManager necessário.

• Construtor:

• ProdutoFacade(): Inicializa a classe para gerenciar a entidade Produto.

Interface ProdutoFacadeLocal

• **Descrição**: Uma interface que define métodos para operações de persistência relacionadas a produtos. Esses métodos são implementados pela classe ProdutoFacade.

Classe Produto

• Descrição: Representa a entidade Produto do banco de dados.

Anotações:

- @Entity: Indica que esta classe é uma entidade JPA.
- @Table: Define o nome da tabela no banco de dados.
- @NamedQueries: Define consultas nomeadas para a entidade.



· Campos:

• codProduto: Chave primária da entidade.

• nome: Nome do produto.

• quantidade: Quantidade em estoque.

• precoVenda: Preço de venda do produto.

Páginas JSP

- IncluirProduto.jsp: Uma página JSP para incluir um novo produto no banco de dados.
- EditarProduto.jsp: Uma página JSP para editar um produto existente no banco de dados.
- ListaProduto.jsp: Uma página JSP para listar todos os produtos existentes no banco de dados.

Classe ProdutoStrategy

- **Descrição**: Uma classe que implementa uma estratégia para lidar com ações relacionadas a produtos, como listar, incluir, editar e excluir produtos.
- **Método Principal**: executar(String acao, HttpServletRequest request): Recebe uma ação e executa a lógica correspondente com base nessa ação.

Classe Strategy<K>

• **Descrição**: Uma classe abstrata que define uma estrutura genérica para estratégias. A classe ProdutoStrategy é uma implementação concreta dessa estrutura.

Classe CadastroFC

• **Descrição**: Uma servlet que gerencia as ações recebidas por meio de parâmetros e delega a execução de ações específicas para as estratégias apropriadas com base na ação recebida.



Análise e Conclusão:

- 1. Como é organizado um projeto corporativo no NetBeans?
 - Projetos corporativos no NetBeans são divididos em módulos para separar a camada de apresentação, lógica de negócios e acesso a dados.
- 2. Qual o papel das tecnologias JPA e EJB na construção de um aplicativo para a plataforma Web no ambiente Java?
 - JPA mapeia objetos Java para bancos de dados, enquanto EJB simplifica o desenvolvimento de componentes empresariais, como session beans.
- 3. Como o NetBeans viabiliza a melhoria de produtividade ao lidar com as tecnologias JPA e EJB?
 - O NetBeans aprimora a produtividade por meio de assistentes e geração de código automática, incluindo a criação de classes de entidade e session beans.
- 4. O que são Servlets, e como o NetBeans oferece suporte à construção desse tipo de componentes em um projeto Web?
 - Servlets são componentes Java que processam solicitações HTTP em aplicativos web. O NetBeans facilita sua criação e mapeamento.
- 5. Como é feita a comunicação entre os Servlets e os Session Beans do pool de EJBs?
 - O NetBeans permite a injeção de session beans em servlets, simplificando a comunicação para chamar métodos de lógica de negócios.



- 6. Como funciona o padrão Front Controller e como ele é implementado em um aplicativo Web Java, na arquitetura MVC?
 - O Front Controller é um padrão de design que centraliza o processamento de solicitações em um único ponto. Em aplicativos web Java com arquitetura MVC (Model-View-Controller), o Front Controller é geralmente implementado por meio de um servlet que direciona solicitações para controladores adequados.
- 7. Quais as diferenças e semelhanças entre Servlets e JSPs?
 - Servlets e JSPs são ambos componentes Java usados em aplicativos web. A
 principal diferença é que os servlets são classes Java que respondem a
 solicitações HTTP diretamente, enquanto as JSPs são páginas HTML com
 código Java embutido. Ambos podem ser usados para criar a lógica de
 apresentação.
- 8. Qual a diferença entre um redirecionamento simples e o uso do método forward, a partir do RequestDispatcher? Para que servem parâmetros e atributos nos objetos HttpRequest?
 - Um redirecionamento simples leva o navegador a uma nova URL, enquanto o método forward permite que o servidor direcione a solicitação para outra parte do mesmo aplicativo. Parâmetros e atributos em objetos HttpRequest são usados para transmitir dados entre componentes e partes diferentes do aplicativo web. Parâmetros são geralmente visíveis na URL, enquanto atributos são usados para armazenar informações temporárias acessíveis somente no contexto da solicitação.

