Web前端-第一轮电话面试-40min  
测试一下消息  
列举ES6的特性，并讲解let/const和var的差别，set/map和array的差别  
安全问题：讲解XSS/CSRF的攻击原理和防御方法  
列举跨域方法并解释（jsonp/cors/反向代理等）  
列举性能优化的方法  
解释Event loop  
vue简单问了下生命周期和组件之间的通信  
打包工具

Web前端开发-电话初面-60min

Vue内部实现原理  
性能优化  
JS排序算法  
个人主要用过什么排序算法，如冒泡、选择排序、快速排序，他们的实现原理  
Vue的diff算法

平安智慧企业-前端开发-HRX视频初试-面试40分钟  
1.h5存储方式  
2.cookie和session  
3.数组的遍历方式有哪些  
4.对象的遍历方式  
5.垂直居中的方式  
6.http与https的区别  
7.页面渲染过程  
8.css选择器优先级，重左解析还是重右解析  
9.跨域的几种方式  
10.react的渲染过程  
11.redux的运行过程  
12.ReactNative与原生的差异  
13.CSS的transition、animation、transform各自的使用场景  
14.前端的安全机制  
15.都用到webpack那些特性  
15.react16的新特征有哪些  
16.如果优化首屏展示  
17.做过哪些性能优化  
18.整体的前端架构的搭建过程是怎样的  
19.对Flutter的了解  
20.一项新技术的引入需要考虑哪些方面

Web前端开发-电话初试-70min

基本数据类型和复杂数据类型存储有什么区别

浅拷贝和深拷贝的区别

怎么实现深拷贝的方式，又问-》怎么拷贝特殊对象 递归引起的堆栈泄漏

如何理解eventLoop

箭头函数的特点

数组的方法

forEach, map的区别

原型链的理解

实现继承的几种方式

实现new

call/apply/bind的区别和实现

实现数组扁平化的几种方法 数组去重的几种方法 数组排序的几种方法。-》快速排序的实现原理 防抖和节流的作用，怎么实现

了解的设计模式，又问-》什么是单例模式，观察者模式，发布 订阅模式

async/await 相比于 Promise

async/await底层实现

跨域问题-》**cors**怎么实现

浏览器渲染过程-》栅格化线程池

transform, opacity等合成图层GPU加速的原因 重排和重绘

**HTTP2**相对于**HTTP1.X**有什么优势和特点-》头部压缩的算法实 现

**HTTP**和**HTTPS**的区别。-》**1**.加密过程**2.**数字证书传輸过程 简单请求和复杂请求 **vue**的响应式原理底层实现 **nextTick**实现原理

Vuex

路由守卫

v-model 原理

组件中的**data**为什么是一个函数

Web前端开发-电话初面-40min

React：  
1、是否封装过组件？实现了什么功能？如何设计的？当时的思路是怎么样的？（类antd组件，非业务组件）  
2、是否有对redux进行过封装？思路？目的？功能？  
3、Dva对redux做了哪些封装？带来了哪些好处？怎么实现的？  
4、React和vue的异同？优缺点？如何选择？（尽量详细）  
5、如何快速找到某个redux中定义的state？  
6、Function绑定this的几种方式？优劣？

Vue：  
1、如何自定义一个指令？  
2、Vue初始化过程  
3、在created中使用async await等待10s，期间页面是否会渲染？为什么？

web前端开发-电话初面-75min  
计算机基础  
计算机有哪些数据结构  
哈希表有什么特点  
堆是什么介绍下有什么特点  
栈这种结构的特点  
链表特点  
数组和链表插入元素的时间复杂度  
数组和链表查找一个元素有什么不同  
浏览器+网络  
JS中的基础数据类型：基础类型与引用类型的存放位置是哪里？  
性能优化：有特色的深入的东西；网上那些面试官说，这些都是些普遍的优化，有没有更加深入一点的  
浏览器缓存：  
1.为啥有了last-modified还要有etag  
2.为啥读取的时候先从disk cache再从memory cache  
3.Exqires时间是什么格式  
4.Cache-control 的max-age是什么格式？单位是啥  
csrf攻击:  
如何被攻击的为什么会被攻击？如何防范？  
xSs攻击:我说需要将内容转义，他问怎么转义，转义成什么.  
实际项目中有没有做过安全防护  
tcp的四次挥手  
tcp与udp的区别

web前端开发-视频初面-60min  
1.事件委托  
2.跨域请求存在的原因  
3.为什么移动端点击会有延迟  
4.对时间循环有没有了解  
5.说一下了解的原型  
6.浏览器缓存  
7.浏览器储存格式有哪些  
8.微事件和宏事件  
9.JS当中有哪些是微事件和宏事件  
10.浏览器同源策略  
11.存绘回流  
12.算法题：leetcode第一道题，两数之和

成功拿到offer 的5轮面试记录

web前端-视频初面  
1、说出具体的js的基础类型、复杂类型  
2、说一说常见的数据结构以及他们的特性  
3、特定问了数据结构：链表 和 堆  
4、说说浏览器缓存机制：强缓存和协商缓存的含义  
5、强缓存是利用了Http头部的哪几个字段？  
5、Cache-Control: max-age的字段的单位是什么？Expires的格式是什么？  
6、强缓存和协商缓存命中后分别返回什么样的状态码？  
7、Etag是怎么生成的？默认包含哪些？  
8、有了last-Modified，为什么要需要Etag?  
9、jsp的生命周期？js变量的生命周期？（没听清楚）  
10、用原生js怎么去实现AJAX  
11、什么是csrf攻击？具体的攻击方式是怎么样的？  
12、csrf的防范措施以及 csrf token在客户端和服务器的交互方式 以及 客户端怎么存储token  
13、XSS攻击是什么？如何防范

web前端开发-第二轮视频面试  
自我介绍一下  
hybrid app是怎么和客户端进行通信的？（url scheme）  
从项目切入，问了项目的一些细节，项目怎么设计的，实现的过程遇到了哪些问题，怎么解决的  
如果现在要让你去优化这个项目，应该从哪些地方开始？这里主要回答了性能优化的部分  
问了一下目前团队所用的技术栈（Vue.js vue-router）  
vue-router 的原理  
兄弟组件的通信方式有哪些？  
vue的模板文件的编译过程和原理  
vue双向数据绑定的原理？  
vue数据从修改到页面更新的整一个过程  
移动端的触摸延迟300ms的问题以及解决方案  
性能监控；错误捕捉；错误上报方式  
跨域通信方式，ajax原理和jsonp原理，二者的区别？  
jsonp 的局限性

web前端-第三轮视频面试  
聊一下项目，怎么去设计实现的，项目中遇到的问题，怎么解决的  
页面组件封装和设计的思想  
还有哪些可以优化的地方  
说一下http1.1和http2.0的区别  
http长短链接  
TCP/IP一些知识点  
快排，堆排序的应用场景  
如何设计一个登录系统  
多端登录的设计  
token加密方式  
AES加密  
websokets的过程  
CSRF安全概念，解决方式  
服务端渲染  
图片格式问题以及应用场景  
跳槽的原因  
问题环节：  
业务定位以及未来的发展空间

web前端开发-第四轮视频面试-50min  
1.聊一下项目，项目的难点，怎么去解决这些难点  
2. 这些解决方案有经过验证吗？从哪里得知的呢？  
3. 还有一些项目细节，如何区分？哪些功能需要分离，哪些可以公用？  
4.算法题：给一段数组，判断数组里边元素连续递增个数大于4的字数组的个数，手写代码。  
5.为什么想换工作？

web前端-第五轮电话面试  
纯技术面，单纯围绕项目展开进行提问，渐进式提问，深入的问题会涉及到技术的底层原理。

挺到第二轮的人：

TME-非直播-web前端-第一轮-75min-电话面试

1、说说你说知道的数据结构

2、数组、链表的特点

3、数组和链表一般在什么场景使用

4、JS怎么实现一个链表

5、数组怎么转成一个链表

6、作用域是在什么时候定义，是函数书写时候还是函数执行时候

7、addEventListener的第三个参数是什么

8、CORS跨域原理，预请求什么时候会发生，是不是所有跨域请求都会触发预请求

9、强缓存，cache-controller都有哪些属性

10、协商缓存、协商缓存返回什么

11、了解FMP，FP，FCP么，以及怎么定义首屏，如果页面有4，5屏呢

12、怎么统计首次可交互时间

13、performance.timing

14、有做过首屏优化么

15、现在项目用到哪些优化手段

16、webpack优化

17、通过iframe嵌入页面，损失体验怎么办

18、http；https包含哪些东西，https的对称加密，非对称加密；http2有哪些变化，哪些方面你觉得可以提升页面性能

19、XSS攻击有哪些类型，怎么预防，如果去掉敏感属性会误杀么，误杀要怎么解决

20、csrf原理的，除了token，samesite，referer，验证码这些手段还有哪些手段

21、有做过首屏优化么

22、怎么做错误监控，错误上报

23、onerror事件会冒泡么

24、快排原理

25、必包

26、垃圾回收

TME-非直播-web前端-第二轮-45min-电话面试

1. 说说你所知道的数据结构以及应用场景

2.跨域方法

3.cors原理

4.http2新特性

5.http2特性原理除了hpack，还了解其他不

6.说说你知道项目监控统计方法

7.说说你知道项目优化的手段

8.web worker

9.控制面板的堆栈分析

10.说说你项目遇到最难的问题以及解决方法

11.页面渲染过程

12.ajax原生实现

13.tcp，udp，http四次挥手

14.平时有写博客，github项目么

成功拿到offer的三轮面试记录

web前端-第一轮-90min-电话面试

2. 技术选型的原因

3. 看了什么书

4. 做过什么优化

5. 图片格式区别和什么时候使用什么类型

6. 性能优化检测

7. 动态引入js

8. jsonp原理和回调的结果是什么

9. 跨域解决

10. 跨域攻击原理和实现

11. cookie 设置和获取， 能获取domain嘛

12. token 设置生成和原理

13. 数据结构 排序和链表

14. 作用域

15. 错误处理

16. HTTP 1.0， 2.0 和 HTTPS

17. new 关键字实现

18. 事件流和事件委托

19. 后端设置cookie的实现

Web前端-第二轮-75min

1. 离职原因

2. 基础数据类型，复杂数据类型，区别

3. 数据结构，(数组，链表)

4. 移动端300ms延迟

5. 遮罩层滑动，怎么不穿透到下一层

6. ajax的JS原生实现

7. 跨域(同源，jsonp)

8. 浏览器渲染整个页面的流程

9. 怎么触发GPU

10. TCP UDP区别, TCP的4次挥手

11. HTTP2.0 相比 1.0的新特性

12. 存在csrf的本质 和 防御。

13. token的生成

14. 前端性能优化指标和思路， 监测

15. 了解到的其他优化手段

16. 学习的途径

17. 首屏时间和白屏时间计算

18. nodejs和后端的开发

19. RN， flutter

20. react vue 区别

Web前端-第三轮-60min

1. 性能优化

- 具体

- 雅虎34条军规的在过时导致性能变慢

2. HTTP 2.0 和 HTTP 1.0 具体区别

3. 不是雪碧图，但是多图片的时候，HTTP 阻塞， 怎么优化

- 同域名下所有通信都在单个连接上完成。 6-8

- 不同域名指向同一个服务器

4. 项目中遇到的困难

5. 栈和堆

- 内存是栈的大小是固定吗？

- 数据结构和内存

6. 缓存策略

- http 缓存

- 资源分类

- 开发中用到的实际缓存操作 和 设置的强缓存冲突？

- 代理服务器缓存

- 更新了资源

- 缓存了入口文件index.html

7. 数组遍历