

**Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский университет ИТМО»  
Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники**



**Вариант №371371  
Лабораторная работа №1  
по дисциплине  
Веб-программирование**

Выполнил Студент группы Р3215  
**Владимир Мацюк**  
Преподаватель:  
**Кустарев Иван Павлович**

Санкт-Петербург  
2023г.

# 1 Текст задания

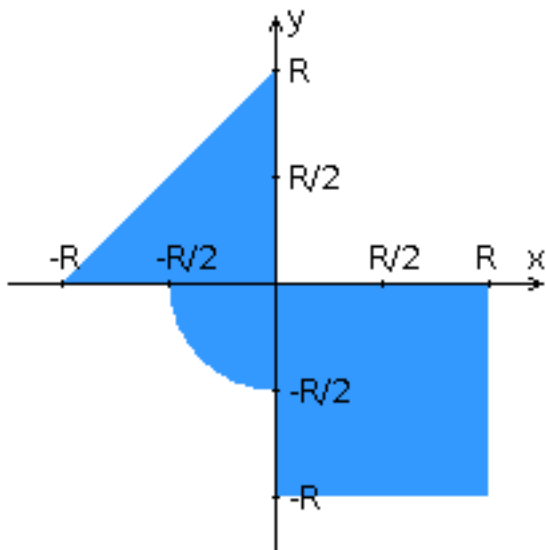
Разработать PHP-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр  $R$  и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадания точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать блочную верстку.
2. Данные формы должны передаваться на обработку посредством POST-запроса.
3. Таблицы стилей должны располагаться в отдельных файлах.
4. При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов элементов, селекторов идентификаторов, селекторов потомств, селекторов классов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
5. HTML-страница должна иметь шапку содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (sans-serif), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
6. Отступы элементов ввода должны задаваться в процентах.
7. Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



изменение X: Button {'-5','-4','-3','-2','-1','0','1','2','3'}

изменение Y: Text {'-5 ... 5'}

Изменение R: Radio {'1','2','3','4','5'}

## **2 Код программы**

<https://github.com/Wgmlgz/itmo/tree/main/web/11>

## **3 Вывод**

Во время выполнения лабораторной работы я познал php.