

**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский университет
ИТМО»
Факультет Программной Инженерии и Компьютерной
Техники**



**Вариант №15677557
Лабораторная работа №3
по дисциплине
Программирование**

**Выполнил Студент группы Р3115
Владимир Мацюк
Преподаватель:
Сорокин Роман Борисович**

г. Санкт-Петербург
2022г.

Содержание

1 Текст задания

1.1 Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Шла генеральная репетиция пьесы Муми-папы, и горели все лампы, хотя до вечера было еще далеко. Бобрам пообещали контрамарки на премьеру, назначенную на следующий день. За это они сняли театр с мели и вывели его на глубину. Сцена, правда, все же была слегка перекошена, что было довольно неудобно.

1.2 Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы `equals()`, `toString()` и `hashCode()`.
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (`enum`).

1.3 Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

2 Вывод

Во время выполнения работы я ознакомился с ООП на языке `java`. Научился разрабатывать архитектуру проекта и подключать `jar` архивы к проекту.