

Para la implementación del problema se utilizará la clase **RecursiveAction** como clase de la que herede nuestra clase **Tarea**.

La clase **Tarea** deberá realizar la siguiente acción:

- Tendrá un array de números entre 1 y 9. Y un **valor** que será un número comprendido entre 1 y 9
- Si el tamaño del array es mayor que 10 se dividirá la tarea en 2 y esperará hasta que finalicen.
- La acción para la tarea base es la siguiente:
 - Si el **valor** es par cambiará los elementos pares del array por ese **valor**. Análogamente para el caso que sea impar.

El hilo principal creará un array aleatorio de 10000 números entre 1 y 9. También generará un número entre 1 y 9 que representará el **valor**. Creará un objeto de la clase **Tarea** y lo ejecutará en **ForkJoinPool**. Antes de que se ejecute la tarea mostrará en pantalla el array original y el **valor**. Esperará a que termine la tarea y mostrará el resultado del cambio.

A la finalización del ejercicio se deberá entregar un archivo comprimido **ZIP** con el proyecto NetBeans con el siguiente formato: **ApellidoNombreSesion6.zip**.