

# Whalica Cup (Round 1) (Tutorial)

温馨提示：此文件是题解，如果需要看参考代码请查阅 std 文件夹。

## A. 一道题教你学会猫娘语喵

语法题。

对于每个字符串顺序跑一遍，遇到 "n" 就输出 "nya"，遇到 "N" 就输出 "NYA"，否则直接输出原字符即可。

## B. 你知道的，Arcaea 是一款，后面忘了

语法题。

即判断数组中所有元素是否都在区间  $[-25, 25]$  以内，如果是输出 YES，否则输出 NO。

## C. 出个区间最值操作吓似你

有一点点难度的 博弈 + 分类讨论 题。（当然，有验题人指出这题其实没有很博弈（）

可以发现这个游戏要么一步结束，要么永远都不会结束，因为如果永远不会结束，到最后一定是两个人的操作互相纠缠陷入死循环。

那么我们考虑一下什么情况可以一次结束，由于 Mutsumi 先手，所以肯定是考虑区间 chmax 这个操作。

记数组中最大的元素的值为  $x$ ，其他所有小于  $x$  的元素记为  $y$ 。

1. 记  $seg$  表示任意个  $x$  和  $y$ （至少有一个  $x$ ，可以没有  $y$ ，但是此时游戏是直接结束了）任意排列组合成的数组段，如果数组形成  $[x, x, \dots, x, seg, x, x, \dots, x]$  这种结构，且  $|seg| \leq k$ ，那么 Mutsumi 一定可以选中一个子段覆盖  $seg$ ，然后游戏结束。
2. 记  $seg$  表示一段完全没有  $x$  的数组段，如果数组形成  $[x, x, \dots, x, seg, x, x, \dots, x]$  这种结构，且  $|seg| + 1 \leq k$ ，那么 Mutsumi 可以将两边的最大值带到中间，并完全覆盖  $seg$ ，然后游戏结束。

可以证明，找不到其他的情况使得游戏可以结束。上述找  $seg$  的过程可以通过双指针实现，时间复杂度  $O(n)$ 。

## D. 是不是什么题加个 kth 都会变难一点

模拟题。

可以注意到  $k$  可以很大，但是过大的  $k$  对应的 kth-MEX 其实很好计算，我们不妨分类讨论。

记  $dif = n - cnt + 1$ ，这里  $cnt$  指的是数组中  $[0, n]$  中的非负整数出现的种类数，那么  $dif$  就是数组中未出现的非负整数的种类数，我们按这个进行分类讨论：

如果  $k \leq dif$ ，那么  $k$  是  $O(n)$  级别的，我们可以手动模拟求 kth-MEX；

如果  $k > dif$ ，那么我们可以计算出  $k$  比  $dif$  大了多少，每多 1 我们从  $max$  向后移一位就好了，计算是  $O(1)$  的。

bonus：选手可以尝试一下  $0 \leq a_i \leq 10^{18}$  的版本。

## E. 质数筛太没意思了所以我们加入了合数筛

质数筛 题。

没错，本质上其实还是质数筛（，只需要把质数全部筛掉，剩下的就是合数，当然要注意 1 既不是质数也不是合数，计数时不考虑即可。

然后使用前缀和统计题目要求的和即可，每次询问时就可以  $O(1)$  地回答每个询问了，时间复杂度  $O(N + q)$ ，其中  $N = 5 \times 10^6$ ，可以使用各种筛法通过本题，因为本题也没有想卡掉任何筛法。

## F. 怎么有人出的题自己不会做的

计数 题。

本题的预期解是二分的  $O(n \log n)$  解法，但是验题过程中也出现了双指针的  $O(n)$  解法，这里仅提供二分的  $O(n \log n)$  解法，双指针解法另外有一个题解文件，供选手参考。

我们不妨考虑记录以每个下标  $i$  作为子数组的右端点的子数组的个数，这样我们可以先预处理前缀和，然后从  $i$  往左通过二分找到  $i$  左侧（包括  $i$ ）使得子数组和大于等于  $s$  的第一个位置  $j$ ，然后答案就是  $j$  所在位置左侧（包括  $j$ ）大于等于  $k$  的元素个数，这个也是可以通过预处理实现的，时间复杂度  $O(n \log n)$ 。

## G. 怎么有人出的题自己不会做的 again

组合数学 + 推式子化简 题。

我们不妨先确定最大值和最小值的位置，总共有  $\binom{n}{2}$  种情况，然后由于最大值最小值交换位置也算一种情况，所以方案数  $\times 2$ ，总共有  $n(n-1)$  种情况，然后我们再枚举最大最小值，剩下的值在中间选就可以，答案是：

$$\sum_{i=1}^{m-1} \sum_{j=i+1}^m (j-i-1)^{n-2}$$

但是这样做的时间复杂度是  $O(m^2)$  的，不能通过，我们考虑如何化简：

令  $d = j - i - 1$ ，那么对于每个  $d$ ，总共会贡献  $m - d - 1$  次，所以化简后的式子就是：

$$\sum_{d=0}^{m-2} (m-d-1) d^{n-2}$$

所以答案就是：

$$n(n-1) \sum_{d=0}^{m-2} (m-d-1) d^{n-2}$$

枚举  $d$  即可，时间复杂度  $O(m \log n)$ ， $\log n$  的复杂度主要来源于快速幂。

## H. 所以什么是生成排列

排列 + 环理论 题，结论题，知道结论就很好做，但是不知道也有人做出来。

本题涉及 排列的循环分解 相关知识，可以自行查阅，这里不再介绍。简单来说，就是开一个指针  $p$ ，不断跳到  $a_p$  这个位置直到跳回原点，路径上的所有的点连起来被称为一个循环。

本题的操作次数的下限就是  $n - \text{循环数}$ ，然后需要满足当前排列能到达最终的排列，需要满足排列的奇偶性和  $k$  的奇偶性相同，找循环数可以通过双指针  $O(n)$  解决，总时间复杂度  $O(n)$ 。