# 简谱中常用记号

## 一、省略记号

1、反复记号 ||: || 表示此记号内的部分要重复一遍,如果要重复多遍,则用数字表明。从头反复时,前面的 ||: 可以省去。



- 3、从头反复记号 D.C. 表示从头反复至 Fine 或 | (终止)处结束。
- 4、从记号处反复 D.S. 表示从记号 "%"处反复,到 Fine 或 | 处结束。

# 二、装饰音记号

1、倚音 用来装饰主要音的小音符。有前倚音、后倚音单倚音和复倚音之分。例

如: 
$${}^{3}$$
  $=$   $3 \times 2 \cdot \cdot \cdot$   $=$   $2 \times 5 \times 2 \cdot \cdot \cdot$   $=$   $\frac{1}{6}$  等于  $6 \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$ 

2、颤音 \*\*\* 表示由主要音及其上方相邻的音迅速而均匀的交替演奏。 例如:

3、波音 由主要音和其上方或下方相邻的音做一次或两次的交替而成。有顺波音、 逆波音、单波音、复波音之分。



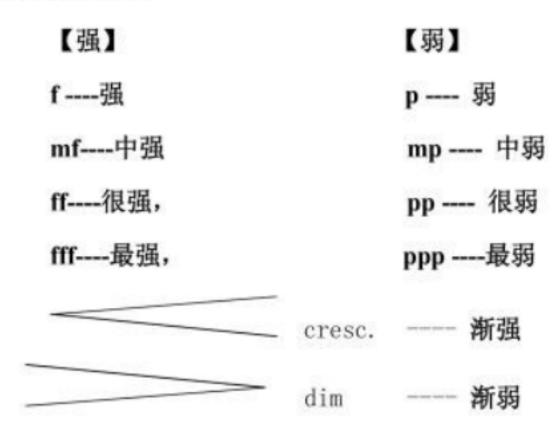
4、回音 有顺回音与逆回音之分。例如

- 三、演唱、演奏记号
- 1、换气记号 > 表示在此处换气。
- 2、保持音记号 用短横线 记在音符的上方,表示该音符要保持时值,唱得

## 饱满有力。

- 3、顿音记号 记在音符上方的 ▼ 记号,表示该音符要唱得短促而富有弹性,与 其他音要断开。
- 4、滑音记号 上滑音 / 下滑音 \
- 5、琶音记号

# 四、力度记号



- Sf 特强 (对单个音起作用), fp 强后即弱 (对单个音起作用),
  - >--- 重音记号(记在个别音上,表示该音要唱得强一些),
  - △ 倍重音记号 (记在个别音上),

rf (或 rfz) --- 突强

五、速度记号

中文

意大利文

每分钟拍数

慢速	庄板 (极慢)	Grave	40-44
	广板	Largo	46-50
	慢板	Lento	52-54
	柔板	Adagio	56-60
	小广板	Larghetto	60-64
中速	行板	Andante	60-70
	小行板	Andantino	72-82
	中板	Moderato	84-94
	小快板 (活泼)	Allegretto	96-120
快速	快板	Allegro	122-130
	快速、有生气	Vivace	132-150
	急板	Presto	160-200
变化速度	渐慢	rall.或rit.	
	转慢	riten	
	渐快	accel	
	原速 (恢复原速)	a tempo	
	速度自由	a piacere 【意】	
		ad lib 【拉丁】	

以上速度记号只能说明音乐的大概速度, 如要说明音乐的准确速度, 则需要

利用节拍器。它的标记法是在等号前面写一音符(通常是等于单位拍的时值),等号后面写上阿拉伯数字。

例如: 1=96 表示以每分钟九十六个四分音符的速度来演唱、演奏。

## 六、变音记号

表示临时将某个音升高或降低,在简谱中常见的只有三种(重升"X"和重降"<sup>bb</sup>"很少见)。

- 1、升号 \* 写在音符的左上角,表示该音要升高半音,如 \*5。
- 2、降号 5 写在音符的左上角,表示该音要降低半音,如 57。
- 3、还原记号<sup>1</sup> 同样是写在音符的左上角,表示回到原来的音高位置——不升也不降。

变音记号也称为临时变音记号,通常只在一个小节中起作用,隔小节后就不产生影响了。例如:

## 七、其他一些记号

1、延长记号: ○ 标在音符的上方,表示该音需要延长一倍时值;有时标在小节线上,表示两小节之间可做适当休止。

2、连线: 标在旋律上方,有两种使用意义:

a、连接两个或多个相同音高的音叫连音线,这些音的时值相加,唱或奏出一个音的效果。

b、连接两个或多个不同音高的音叫圆滑线,

## 3、三连音

由于音符的时值是二进位,所以一个基本音符只能分成均等的二部分、 四部分、八部分、十六部分······等。一个附点音符只能分成等分的三部分、六 部分、十二部分······。以上这种音符的均分,叫"基本划分"。

将一个基本音符或附点音符分成基本划分所无法划分的等份,这就叫"音符均分的特殊形式"。也就是我们通常说的"连音符"。

连音符的标记。是用阿拉伯数字记在靠近共同符尾的地方。没有共同符尾时,则需用中括弧括出。在简谱则用开口的小括弧.中间写上数目字,记在音符上面。

将基本音符分成均等的三部分,用来代替基本划分的两部分,叫"三连音"。

例如:

4、"Fine", 意大利语, 用以表示一首歌的结束。

【晓风大帝收集整理】

## 怎样认识简谱

#### 一、简谱怎样表示音的高低

在记谱法中,用以表示音的高、低、长、短变化的音乐符号称这音符。通过一定的节奏、节拍组织起一些相同或不同高低、长短的音符,即构成了一首具有一定音乐形象的曲调的基本部分。因此,要掌握简谱的规律,首先必须认识各种音符,理解其意义。

在简谱中,用以表示音的高低及相互关系的基本符号为七个阿拉伯数字,即 1 、 2 、 3 、 4 、 5 、 6 、 7 ,唱作 do、re、mi、fa、sol、la、si,称为唱名。

音符: 1 2 3 4 5 6 7

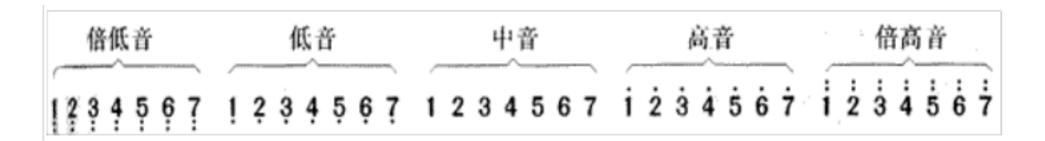
唱名: do re mi fa sol la si

汉字 多来米发 粒 拉 西

对照:

显然,单用以上七个音是无法表现众多的音乐形象的。在实际作品中,还有一些更高或更低的音,如在基本音符上方加记一个 "",表示该音升高一个八度,称为高音;加记两个 ":",则表示该音升高两个八度,称为倍高音。在基本音符下方加记一个 "",表示该音降低一个八度, 称为低音;加记两个 ":",则表示该音降低两个八度,称为倍低音。

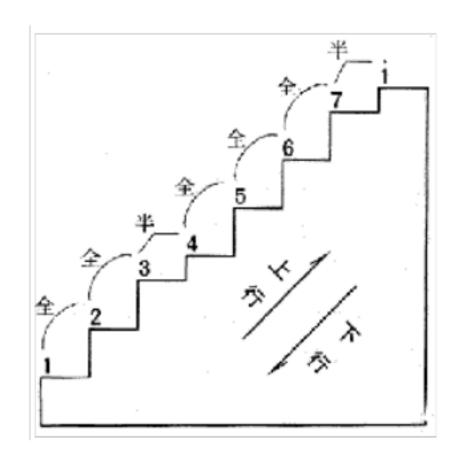
在一般歌曲中,无论是在基本音符上方或下方加记两个以上的 ""的音符都是很少见的。现将高音、中音、低音分组如下:



在简谱中,不论基本音符是高音还是低音,七个阿拉伯数字所表示的唱名是始终不变的。在简谱体系中,如果将 1 i或i 1之间的音像阶梯一样按高低次序进行排列, 称为音阶。顺方向 1 i,一个音比一个音高;逆方向 i 1,一个音比一个音低。 (参见图下图)

音阶的种类很多,以上为最基本的自然大调音阶。在音阶中,相邻两音之间的音高距离不是均等的,其中 3 与 4、7 与 i 之间为半音关系,其余各相邻两音之间为全音关系。一个全音等于两个半音。

在键盘体系中,白键与黑键按固定规律排列,每个键均有固定的名称,用七个英文字母 C、D、E、F、G、A、B表示音的名称,称为音名。音名不等同于唱名,唱名没有固定的音高位置,其音 随调的改变而移动 (参见 "怎样认识简谱中的调与调号 "),音名是固定不变的。



#### 二、简谱怎样表示音的长短

在简谱中 , 1、2、3、4、5、6、7 这七个基本音符 , 不仅表示音的高低 , 而且还是表示时值长 短的基本单位 , 称为四分音符 , 其他音符均是在四分音符的基础上 , 用加记短横线 "-" 和附点 " "表示。

### 1.单纯音符

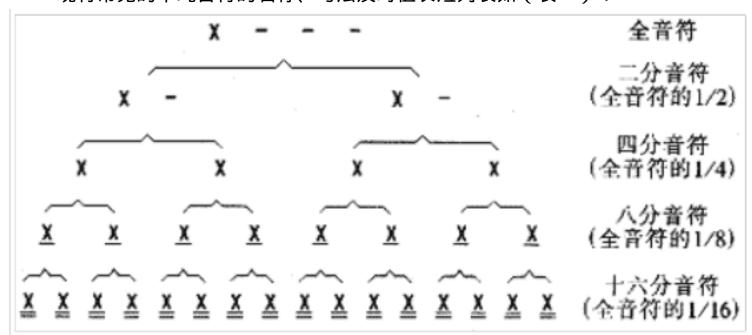
在简谱中,如果音符时值的长短用短横线 "-"表示,就称为单纯音符。单纯音符除四分音符外,有以下两种形式:

在基本音符右侧加记一条短横线,表示增长一个四分音符的时值。这类加记在音符右侧、使音符时值增长的短横线,称为增时线。增时线越多,音符的时值越长。

在基本音符下方加记一条短横线,表示缩短原音符时值的一半。这类加记在音符下方、使音符时值缩短的短横线,称为减时线。减时线越多,音符的时值越短。

单纯音符的名称以全音符为标准而定。如:全音符的二分之一称为二分音符,全音符的四分之一称为四分音符,其余类推。

现将常见的单纯音符的名称、写法及时值长短列表如(表一):



从上表可以看出,相邻两种音符之间的时值比例为 2 1。现将单纯音符之间的时值比例(如上图)

#### 2.附点音符

在简谱中,加记在单纯音符的右侧的、使音符时值增长的小圆点 " " , 称为附点。加记附点的音符称为附点音符。

附点本身并无一定的长短,其长短由前面的单纯音符来决定。附点的意义在于增长原音符时值 的一半,常用于四分音符和小于四分音符的各种音符之后。例如

在简谱中,大于四分音符的单纯音符通常不加记附点,而用增时线来表示。例如:

附点二分音符: X--,不用 "X- "表示。

带有两个附点的单纯音符称为复附点音符,第二个附点表示增长第一个附点时值的一半,即音符时值的四分之一。例如:

以下为常用的复附点音符:(如表二)

复附点常用于器乐曲中,在歌曲中很少使用。

#### 三、简谱怎样表示休止

在乐谱中表示音乐的休止 (停顿)的符号称为休止符。简谱的休止符用憖表示。

休止符是一种不发声的符号,又称 "无声的音符"。在音乐中,休止符一般起句逗作用,并能加强歌(乐)曲的表现力,变化歌 (乐)曲的情绪,使曲调的进行表现出对比的效果。

休止符停顿时间的长短与音符的时值基本相同,只是不用增时线,而用更多的 O 来代替,每增加一个 O,表示增加一个相当于一个四分休止符的停顿时间, O 越多,停顿的时间越长。

在休止符下方加记不同数目的减时线,停顿的时间按比例缩短。

现将常用休止符的写法、休止时值列表(如表三)

在休止符右侧加记附点,称为附点休止符。附点休止符的停顿时值与附点音符的时值相同,即增长原休止符停顿时值的一半。

现将常用的附点休止符的名称、写法、停顿时值列表(如表四)

音符是有声的,有的音可以拖长,而休止符是无声的符号,因些在实际使用中常用相当于附点时值的休止符来代替附点。例如:

〇.常写成 〇〇

在休止符右侧加记两个附点, 称为复附点休止符, 第二个附点表示增长第一个附点时值的一半, 即休止符停顿时值的四分之一。例如:

 $O_{\circ} \circ = O + O + O$ 

在简谱中,复附点休止符是很少使用的。

附点四分音符:  $X \cdot = X + X$  附点八分音符:  $X \cdot = X + X$ 

附点十六分音符: 丛·=丛+丛

#### 四、怎样认识简谱中的拍子和拍号

将旋律的强拍与弱拍用固定音值进行强弱循环,有规律地组合,称为拍子。拍子分为单拍子与复拍子两种。每小节的每一拍由一个完整音符即单纯音符组成的拍子,称为单拍子;每小节的每一拍由一个附点音符或与其等值的音符组成的拍子,称为复拍子。

用以表示不同拍子的符号称为拍号。拍号一般标记在调号的后边。例如:

1=C 2/4 1=G 3/4

拍号是以分数形式标记的,分数线上方的数字 (分子)表示每小节的拍数,分数线下方的数字 (分母)表示每拍音符的时值。如 ?拍子中的 "2" 表示每小节两拍, "4" 表示以四分音符为一拍, ?即表示以四分音符为一拍,每小节有两拍。

旋律的强弱是有规律的,拍子决定旋律的强弱次序。强拍用 表示,弱拍用 表示,次强拍用表示。?拍子的强弱次序为: ,这种强弱强弱不断交替的拍子的旋律,给人一种步伐整齐、具有进行曲风格的感觉; ?拍子的强弱次序为: ,具有一种庄严、崇高的感觉; ?拍子的强弱次序为:

,给人以翩翩起舞的感觉。当然,这三种基本节拍的感觉并非绝对的。

在歌曲、乐曲中,音符的强弱关系由小节线来划分。无论哪种拍子,小节线后边的一拍总是强拍,小节线前边的一拍总是弱拍。

五、怎样认识简谱中的调与调号

在音乐作品中,为了更好的表达作品的内容与情感,适合演唱、演奏的音域和表现,常使用各种不同的调。

调由两部分组成,即主音的高度与调式类别。如自然大调音阶 1、2、3、4、5、6、7、i,1(do)的音高等同于键盘中的 C音,则此音阶称为 C自然大调音阶;自然小调音阶 6、7、1、2、3、4、5、6中,6 (la)的音高等同于键盘中的 A音,则此音阶称为 a自然小调音阶。在简谱中,歌曲、乐曲调的高低均按大调的高低确定,即按整 (do)音的音高确定调的高低。因此 C大调与 A小调在简谱中的调号均为 1=C,它不代表歌曲的调式。

调号是用以确定歌曲、 乐曲 (或调子 )高度的定音记号。 在简谱中 , 调号是用以确定整 (do)音的音高位置的符号 , 其形式为 整 = ......。例如当一首简谱歌曲为 D 调时 , 其调号就为 整 = D.

键盘上任何一个音都可以作整,整音在键盘上的位置确定后,按照音阶各音之间的全音、半音关系,即可找出各调的音阶位置。