**Definition of Fun**

|  |  |
| --- | --- |
| **Project team:**  **Teamleden: Shivam Boedhram, Ody Chen, Quinten van den Dungen Bille, Yafang Chow** | **Project: Uneed-IT**  **Datum deadline: ?** |

1. Communicatie verloopt via Teams, Discord en op school.

Communicatie kan gaan over verschillende onderwerpen, bijvoorbeeld:

-Afwezigheid

-Vertraging

-Samenwerken aan een bepaalde functionaliteit

-De uitvoering van de bepaalde scrum methodieken. Denk hierbij aan daily standups, sprint reviews en sprint planning.

1. Als er een teamlid afwezig of te laat is, moet hij dat laten weten aan de rest van de groep.
2. Als een teamlid zijn afspraken niet na komt, dan spreken we die persoon aan en wordt er een goede reden vereist anders zit er zware consequenties aan die bij de docent wordt afgelegd (dit kan zelfs tot verwijdering uit het team leiden).
3. Als er wel een goeie reden achter zit, kunnen de teamleden het door de vingers zien en helpen waarbij nodig.
4. Als een persoon van het team niet aanwezig is tijdens een belangrijk besluit dan wordt het besluit genomen zonder input van de afwezige.
5. Een User Story uit de backlog wordt naar “Done” gesleept wanneer de taak af en goedgekeurd is door de rest.
6. Testen worden uitgevoerd door de persoon die verantwoordelijk is voor de bijbehorende taak. Daarnaast zal in de laatste week de gehele applicatie getest worden door het hele team samen.