



WhatEat

Prise en main

Cours PDG

HEIG-VD

2022

Table des matières

Introduction	3
Prérequis	3
Configuration du projet	3
Backend	3
Frontend	4
Documentation de l'API	4

Introduction

Ce document a pour objectif de vous expliquer comment installer et utiliser WhatEat sur votre machine.

WhatEat est composé d'un frontend et d'un backend. Le frontend est un serveur web qui gère l'affichage des recettes et l'interface utilisateur. Le backend est une API qui propose divers endpoint, appelle la base de données et effectue des appels à l'API de Spoonacular.

Spoonacular est une API qui permet de rechercher des recettes et de les afficher. Si vous souhaitez utiliser WhatEat, il est nécessaire d'obtenir un token pour cette API au préalable.

Prérequis

Les prérequis suivants sont nécessaires pour installer WhatEat :

- [Node.js](#)
- [npm](#)
- [Git](#)

Configuration du projet

Pour pouvoir faire tourner WhatEat sur votre machine, voici les étapes à suivre :

Backend

Le backend utilise NodeJS et Express ainsi qu'une base de données MongoDB.

1. Cloner le projet

```
git clone https://github.com/WhatEatInc/WhatEat-back
```

2. Créer le fichier .env

Une fois le projet cloné, il est nécessaire de créer un fichier .env qui contiendra les différentes variables d'environnement. Vous pouvez renommer le fichier .env.example en .env et remplir les différentes variables. Pour ce fichier, vous devez posséder une clé d'API pour Spoonacular ainsi qu'une base de données MongoDB.

Pour le secret du token JWT, vous pouvez saisir un mot de passe aléatoire.

3. Installer les dépendances

```
npm install
```

4. Lancer le serveur

Pour lancer le serveur en mode dev, il suffit de lancer la commande

```
npm run dev
```

Pour lancer le serveur en mode prod, il suffit de lancer la commande

```
npm run start
```

Il est ensuite possible d'effectuer des requêtes HTTP sur l'API du backend.

```
GET http://localhost:<PORT>/
```

Frontend

Le frontend utilise ReactJS

1. Cloner le projet

```
git clone https://github.com/WhatEatInc/WhatEat-front
```

2. Créer le fichier .env

Une fois le projet cloné, il est nécessaire de créer un fichier .env qui contiendra les différentes variables d'environnement. Vous pouvez renommer le fichier .env.example en .env et remplir les différentes variables.

3. Installer les dépendances

```
npm install
```

4. Lancer le serveur

```
npm run start
```

Vous pouvez ensuite accéder à la page d'accueil du site via l'adresse suivante :

```
http://localhost:3000/
```

Documentation de l'API

TODO