



WhatEat

Prise en main

Cours PDG

HEIG-VD

2022

Table des matières

Introduction	3
Prérequis	3
Configuration du projet	3
Backend	3
Structure du projet	4
Frontend	4
Documentation de l'API	4
Structure du projet	4
Backend	4
Frontend	5

Introduction

Ce document a pour objectif de vous expliquer comment installer et utiliser WhatEat sur votre machine.

WhatEat est composé d'un frontend et d'un backend. Le frontend est un serveur web qui gère l'affichage des recettes et l'interface utilisateur. Le backend est une API qui propose divers endpoint, appelle la base de données et effectue des appels à l'API de Spoonacular.

Spoonacular est une API qui permet de rechercher des recettes et de les afficher. Si vous souhaitez utiliser WhatEat, il est nécessaire d'obtenir un token pour cette API au préalable.

Prérequis

Les prérequis suivants sont nécessaires pour installer WhatEat :

- [Node.js](#)
- [npm](#)
- [Git](#)

Configuration du projet

Pour pouvoir faire tourner WhatEat sur votre machine, voici les étapes à suivre :

Backend

Le backend utilise NodeJS et Express ainsi qu'une base de données MongoDB.

1. Cloner le projet

```
git clone https://github.com/WhatEatInc/WhatEat-back
```

2. Créer le fichier `.env`

Une fois le projet cloné, il est nécessaire de créer un fichier `.env` qui contiendra les différentes variables d'environnement. Vous pouvez renommer le fichier `.env.example` en `.env` et remplir les différentes variables. Pour ce fichier, vous devez posséder une clé d'API pour Spoonacular ainsi qu'une base de données MongoDB.

Pour le secret du token JWT, vous pouvez saisir un mot de passe aléatoire.

3. Installer les dépendances

```
npm install
```

4. Lancer le serveur

Pour lancer le serveur en mode dev, il suffit de lancer la commande

```
npm run dev
```

Pour lancer le serveur en mode `prod`, il suffit de lancer la commande

```
npm run start
```

Il est ensuite possible d'effectuer des requêtes HTTP sur l'API du backend.

```
GET http://localhost:<PORT>/
```

Structure du projet

Frontend

Le frontend utilise ReactJS

1. Cloner le projet

```
git clone https://github.com/WhatEatInc/WhatEat-front
```

2. Créer le fichier `.env`

Une fois le projet cloné, il est nécessaire de créer un fichier `.env` qui contiendra les différentes variables d'environnement. Vous pouvez renommer le fichier `.env.example` en `.env` et remplir les différentes variables.

3. Installer les dépendances

```
npm install
```

4. Lancer le serveur

```
npm run start
```

Vous pouvez ensuite accéder à la page d'accueil du site via l'adresse suivante : <http://localhost:3000/>

Documentation de l'API

TODO

Structure du projet

Backend

Structure des dossiers du backend

apidoc/	Contient la documentation de l'API
src/	Contient les fichiers sources du projet
config/	Contient les configs nécessaire à l'app
controllers/	Contient les fichiers qui traite les requêtes HTTP
auth.controllers.js	Gère l'authentification des requêtes
recipe.controllers.js	Gère les requêtes lié aux recettes
user.controllers.js	Gère les requêtes lié aux utilisateurs
models/	Contient les modèles pour connecter la DB
routes/	Contient les routes séparé par version de l'API
tests/	Contient les tests de l'application
app.js	Contient les appels à CORS et au router
server.js	Contient la connexion à la DB
.env	Contient les variables d'environnement

Frontend

Structure des dossiers du frontend

public/	Contient les fichiers html du site web
src/	Contient les fichiers sources du projet
components/	Contient des fonctionnalité spécifique de l'app
app/	Représente la page d'accueil du site
button/	Défini les boutons utiliser dans l'app
counter/	Défini les boutons change un compteur
error/	Défini les messages d'erreurs de l'application
footer/	Défini la bannière en bas de l'application
header/	Défini la bannière en haut de l'application
ingredients/	Défini l'affichage de la liste des ingrédients
recipe-card/	Défini l'affichage de la recette
settings/	Défini les champs des paramètres de l'app
steps/	Défini l'affichage des étapes de la recette
config/	Contient les configs pour L'API
css/	Contient les fichiers CSS de l'app
base/	Contient les fichiers qui définisse le layout
components/	Contient le CSS des composants
images/	Contient les images de l'application
other/	Contient une recette exemple
pages/	Contient les fichiers des pages de l'application
.env	Contient les variables d'environnement