**Лабораторна робота № 8**

**Тема:** Складання програм з використанням оператора вибору

**Мета:** Освоєння техніки програмування в середовищі Microsoft Visual C++ 10.0  
**Опорні знання**: Знання операторів управління і стандартних типів даних мови програмування C++. Знання технології програмування в середовищі Microsoft Visual C++ 10.0

**Хід роботи**

1. Ознайомитись із теоретичними відомостями: типи змінних, операції, умовні, циклічні, оператор вибору.
2. Активізувати VC 10.0. Створити новий проект відповідного рівня.
3. Провести тестування програми.
4. Виконане завдання показати викладачеві.
5. Роздрукувати код програми.
6. Зробити висновок, оформити звіт.

**Теоретичні відомості**

Конструкція вибору switch-case призначена для вибору дій, залежно від значення зазначеного виразу. Конструкцію вибору можна використовувати, якщо передбачуваних варіантів багато і для кожного варіанту потрібно виконати специфічні дії. Передбачте вибір користувача викононання однієї із функцій (згідно індивідуального завдання.

Застосуйте в програмі прапори форматування.  
*Синтаксис конструкції switch-case такий:*

switch (вираз)

{  
case значення1: команди1; [break;]  
case значення2: команди2; [break;]  
. . .  
case значеніеN: командиN; [break;]  
[default: команди; [break;]]  
} **Контрольні запитання**

1.Опишіть функцію встановлення прапорів. Наведіть приклад.

2.Опишіть функцію зняття прапорів. Наведіть приклад.

3.Опишіть використання декількох прапорів. Наведіть приклад.

