

Choix 2

Olivier Bronchain ...

1 Introduction

Durant ces dernières semaines, il nous a été demandé de modeliser les classes qui se retrouveraient dans le code de notre application WhatToWatch. Pour se faire nous avons d'abord écrit des Users Stories, ensuite nous avons écrit des cartes CRC. Avec celles-ci nous avons pu modeliser nos schémas URM relationnelle et puis sequentielle.

2 Creation des diagrammes

2.1 Users-Stories

La premiere étape pour realiser nos classes était de savoir exactement quelles fonctionnalités notre application devait remplir. En se basant sur nos faits élémentaires, sur nos envies et les consignes fournies, nous avons écrit ces histoires d'utilisateurs. Celles-ci sont disponibles dans un autre fichier. Pour permettre une meilleur visibilité pour la suite des opérations, il a été choisit de les divisées en plusieurs catégories:

- L'interaction avec l'utilisateur
- Les recherches faites par l'utilisateur
- L'interaction entre l'utilisateur et les films
- La gestion des utilisateurs
- La gestion des films
- Les droits relatifs aux administrateurs

2.2 Schema relationel UML

2.3 Schema sequentielle UML