

Team Plan v0.1

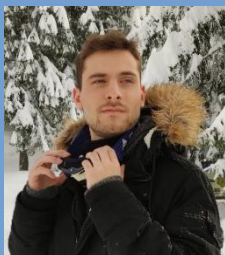
Περιεχόμενα

Σύνθεση Ομάδας.....	2
Μέθοδος Εργασίας.....	3
Τι είναι η scrum	3
Ρόλοι της scrum	3
Διαδικασία της scrum	4
Εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν	5
Pert Chart.....	5
Gantt Chart.....	7

Σύνθεση Ομάδας

**Μπαράκος
Παναγιώτης**

Έτος : 6ο



A.M. : 1067514

**Email επικοινωνίας :
up1067514@upnet.gr**

**Βαλλάτος
Αλέξανδρος**

Έτος : 6ο



A.M. : 1067478

**Email επικοινωνίας :
up1067478@upnet.gr**

**Βέργης
Γρηγόρης**

Έτος : 6ο



A.M. : 1067418

**Email επικοινωνίας :
up1067418@upnet.gr**

**Μπάτσικας
Θεόδωρος**

Έτος : 8ο



A.M. : 1058113

**Email επικοινωνίας :
up1058113@upnet.gr**

Μέθοδος Εργασίας

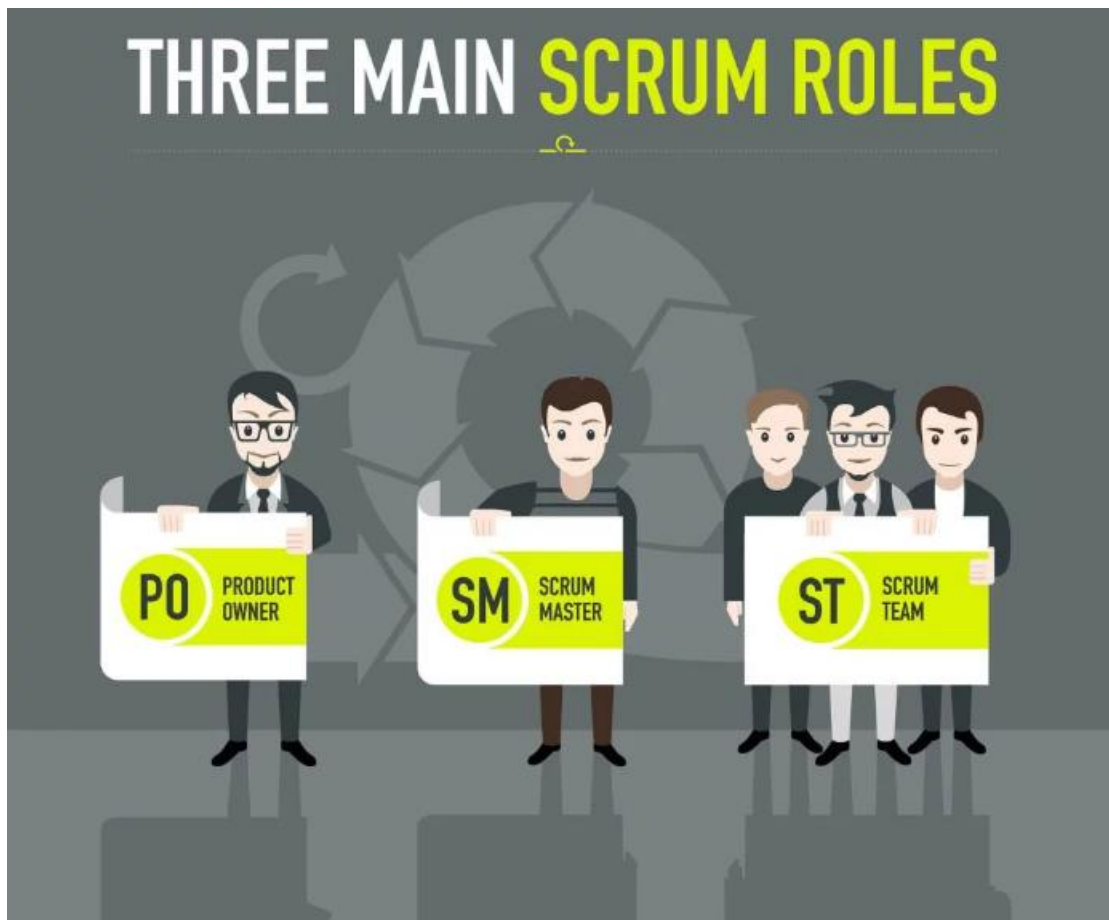
Για την εργασία μας θα χρησιμοποιήσουμε την agile διαδικασία **Scrum**.

Τι είναι η scrum

Η scrum είναι μια agile διαδικασία, η οποία υλοποιεί την ανάπτυξη λογισμικού μέσω επαναληπτικών σταδίων που ονομάζονται sprints. Η scrum προσφέρει προσαρμοστικότητα, ευελιξία και εξασφαλίζει μια συνεχόμενη ροή πραγμάτωσης των εργασιών, κρατώντας όλα τα μέλη σε συνεχή συγχρονισμό.

Ρόλοι της scrum

- **Project Owner (Πελάτης):** Είναι ο εκπρόσωπος των εμπλεκόμενων φορέων και πελατών που χρησιμοποιούν το λογισμικό. Εστιάζουν στο επιχειρηματικό κομμάτι και είναι υπεύθυνοι για το ROI του έργου. Μεταφράζουν το όραμα του έργου στην ομάδα, επικυρώνουν τα οφέλη σε ιστορίες (stories) που πρόκειται να ενσωματωθούν στον Πίνακα Προτεραιοτήτων (backlog) και τα τοποθετούν σε καθορισμένη σειρά προτεραιότητας.
- **Scrum Master:** Είναι το άτομο που οδηγεί την ομάδα καθοδηγώντας την να συμμορφωθεί με τους κανόνες και τις διαδικασίες της μεθοδολογίας. Ο Scrum Master διαχειρίζεται τη μείωση των εμποδίων του έργου και συνεργάζεται με τον Project Owner για τη μεγιστοποίηση του ROI. Ο Scrum Master είναι υπεύθυνος για την ενημέρωση του Scrum, παρέχοντας coaching, mentoring και εκπαίδευση στις ομάδες σε περίπτωση που αυτό είναι απαραίτητο.
- **Scrum Team:** Είναι μία ομάδα επαγγελματιών με τις απαραίτητες τεχνικές γνώσεις που αναπτύσσουν το έργο από κοινού εκτελώντας τις ιστορίες στις οποίες δεσμεύονται στην αρχή κάθε sprint.



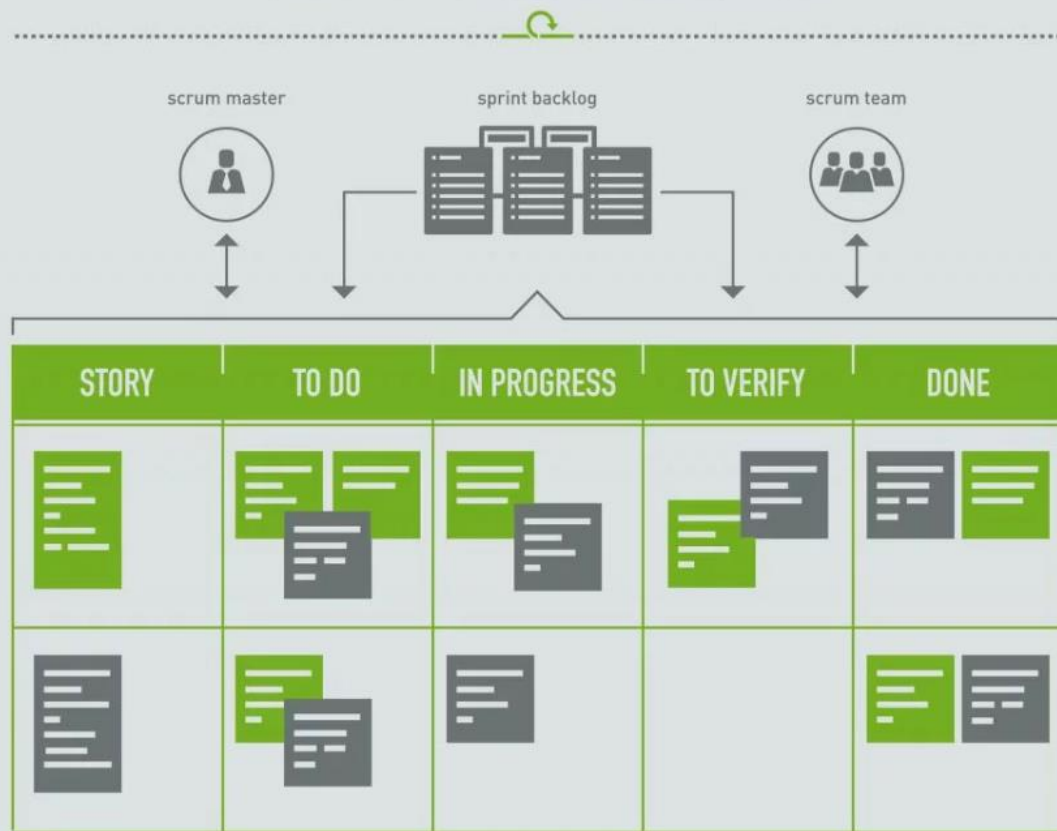
Διαδικασία της scrum

Η Scrum εκτελείται σε προσωρινά τμήματα που είναι σύντομα και περιοδικά, που ονομάζονται **Sprints**, τα οποία συνήθως κυμαίνονται από 2 έως 4 εβδομάδες. Κάθε Sprint είναι ένα στάδιο από μόνο του, δηλαδή παρέχει ένα πλήρες αποτέλεσμα, μια παραλλαγή του τελικού προϊόντος που πρέπει να μπορεί να παραδοθεί στον πελάτη όταν αυτός το ζητά.

Η διαδικασία έχει ως αφετηρία μια λίστα από στόχους που απαρτίζουν το σχέδιο έργου. Ο πελάτης του έργου δίνει προτεραιότητα σε αυτούς τους στόχους λαμβάνοντας υπόψη μια ισορροπία αξίας και κόστους, δηλαδή πώς καθορίζονται οι επαναλήψεις και οι συνεπακόλουθες παραδόσεις.

Η μεθοδολογία Scrum χρησιμοποιείται κυρίως για την ανάπτυξη λογισμικού, αλλά και άλλοι τομείς εκμεταλλεύονται τα οφέλη της εφαρμόζοντας αυτήν τη μεθοδολογία στα οργανωτικά τους μοντέλα, όπως οι ομάδες πωλήσεων, μάρκετινγκ, και ανθρώπινοι πόροι, κλπ.

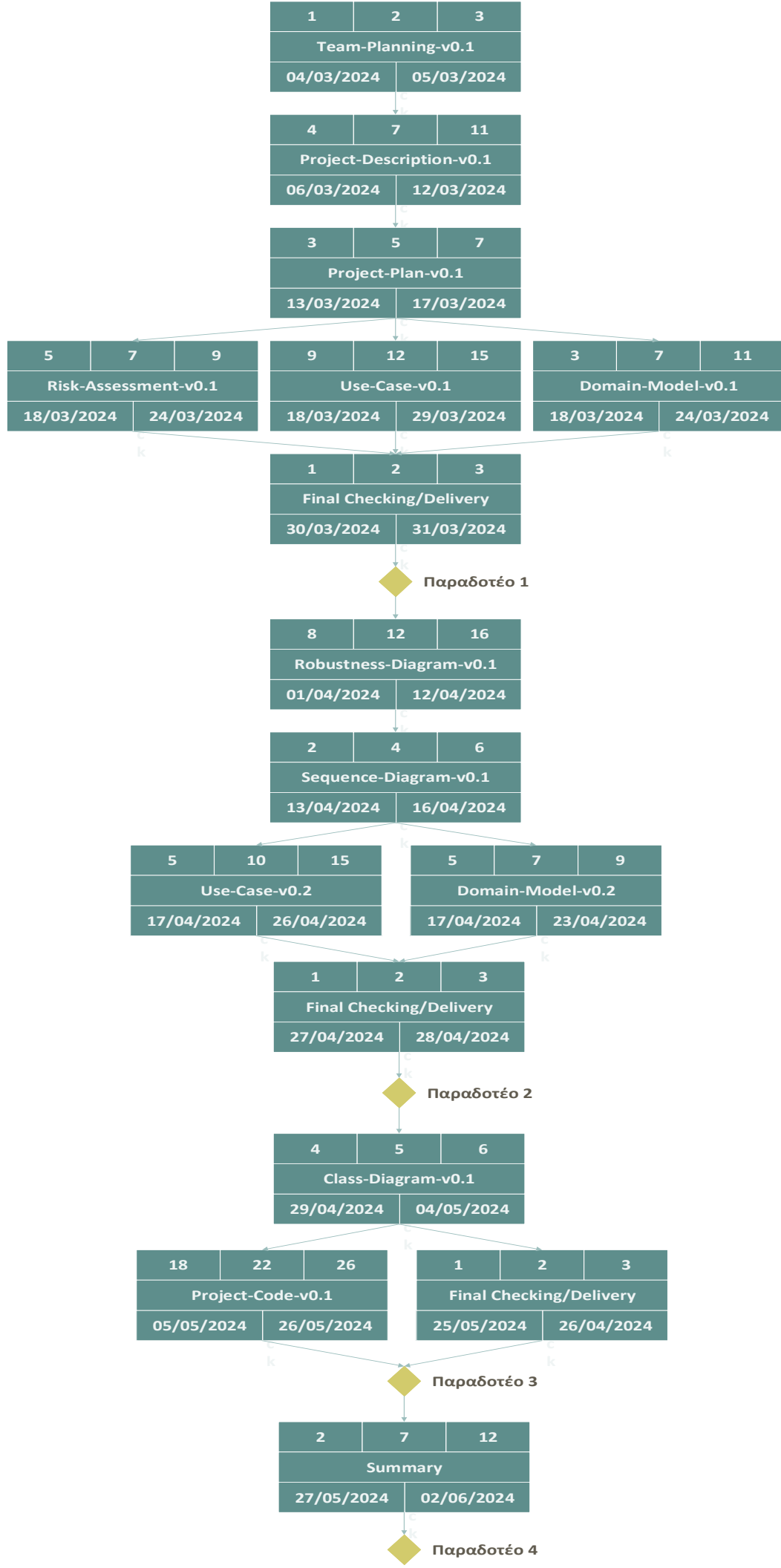
SCRUM TASK BOARD



Εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν

- **MS Word:** Για την συγγραφή των τεχνικών κειμένων.
- **GitHub:** Αποθετήριο για τον διαμοιρασμό των αρχείων και την ομαλή συνεργασία μεταξύ των μελών της ομάδας. (<https://github.com/alexva1/WhatToWear>)
- **TeamGantt:** Για την δημιουργία Gantt διαγραμμάτων.
- **MS Visio:** Για την δημιουργία Pert διαγραμμάτων.
- **MySQL:** Για την δημιουργία της βάσης δεδομένων.
- **Kotlin:** Γλώσσα προγραμματισμού που θα χρησιμοποιηθεί για την δημιουργία της εφαρμογής.
- **Android Studio:** Περιβάλλον για την συγγραφή του κώδικα.

Pert Chart



Gantt Chart

