## 上机实践 **06** 功能实现文档

——消息保存及文件压缩

- 一、功能使用
- 1.新增功能:

定时输出可配置路径的日志文件(.log)

将每天的新增的所有输出文件按需压缩(.zip)

- 2.构件使用:
  - 2.1 环境配置同:

https://github.com/WheellIIII/PerformanceManager/blob/master/RE

## ADME-1.0.md

2.2 最新 Jar 包依赖地址:

https://github.com/WheellIIII/PerformanceManager/releases/downl

## oad/v2.1.2/PerformanceManager.jar

2.3 构件使用说明

- 二、他组构件
- 1.构件选择

选择第五组 https://github.com/SummerWish/Tahiti

功能实现全面,使用简单

- 2.使用过程优劣比较及过程通知
- (1) 第五组的 PM 基于 logback,而我们将压缩和打包分开,以及在是否实时写入的问题上,对于题目的理解不同,所以在构件使用时需要很大的更改适应,尊重不同组各自的选择。
- (2)使用第五组的构件中在记录数值、记录发送的消息日志两个功能时,结果在 serverRecord-xxxxx.log 和 server/archive/log-xxx.zip 两个文件里都会出现的两类信息的重复现象;以及 readme 中的 pm 里面有两个 reporter 的话在一个文件里的记录会被重复一次;两个小小的bug。廖山河同学通过发送 Issue,进行沟通。