上机实践 6 功能扩展实现文档

一、 构件选择:

此次上机实践我们选择的还是使用构件进行功能实现, 最终选择使用的构件是我们组自己编写的 PerformanceManager 构件:

https://github.com/WheellIIII/PerformanceManager

二、构件选择理由

在完成此次上机实践时,最开始我们想的是继续使用第五组的 PM 模块进行实现,他们的 PM 有定时追加写入文件和写入不同文件的两种功能可以选择, 而且可以通过直接设置写入文件的格式为.zip 进行压缩。

但是在具体使用时发现因为没有实时写入的功能, 所以在保存消息这一功能点上实现起来比较别扭, 只能进行较短时间间隔的写入。此外, 其压缩也只是将所有的内容写到同一文件里, 无法将多个文件进行归档。因此, 最后改而使用我们组自己的 PM 模块。

另外,在最开始使用第五组的 PM 构件时,发现了其存在 bug:存在多个同类 Reporter 时文件内容会相互写入,对此我们也向第五组反映了该 bug,他们也及时地进行了修复和更新。

三、 实现细节

通过 IntervalLogger 记录 PM 指标统计结果,通过 RealtimeLogger 保存消息,通过 ArchiveManager 实现每天结束后对当天生成的文件归档压缩。

服务端初始化 PM 代码:

客户端初始化 PM 代码与服务端类似,只是 IntervalLogger 所记录的指标不同以及生成文件的路径不同:

```
protected void initPerformance() {
  //初始化intervalLogger
     intervalLogger.setLogDir("./clientlog");
     intervalLogger.setLogPrefix("client");
     intervalLogger.setLogSuffix("log");
     intervalLogger.setDateFormat("yyyy-MM-dd HH_mm");
     intervalLogger.setInitialDelay(1);
     intervalLogger.addIndex("Login successfully number");
    intervalLogger.addIndex("Login failed number");
intervalLogger.addIndex("Send message number");
intervalLogger.addIndex("Receive message number");
     intervalLogger.setFormatPattern(
     intervalLogger.start();
     realtimeLogger.setLogDir("./clientlog");
     realtimeLogger.setLogPrefix("client");
     realtimeLogger.setLogSuffix("mlog");
               "Username : ${username}<mark>\n</mark>" +
"Time : ${time}<mark>\n</mark>" +
     archiveManager.setArchiveDir("./clientarchive");
archiveManager.setDatePattern("yyyy-MM-dd");
     archiveManager.addLogger(intervalLogger);
     archiveManager.addLogger(realtimeLogger);
     archiveManager.setInitialDelay(1);
     archiveManager.start();
```