

License 构件选择

更新时间：2016-4-12 22:06:02

一、浏览项目列表：

1. <https://github.com/SummerWish/Tahiti> (施闻轩组)
2. <https://github.com/2016-Software-Reuse-Group-7/course-teamwork-1> (欧阳俊鹏组)
3. <https://github.com/BrunoQin/Open-Reuse> (秦博组)
4. <https://github.com/Gavin96/SoftwareReuse> (刘旭东组)
5. <https://github.com/anzhehong/Software-Reuse> (安哲宏组)
6. <https://github.com/Yiish/MessageTransferModel> (郭乃夫组)
7. <https://github.com/ShiehShieh/software-reuse-group> (谢志杰组)
8. <https://github.com/WeiyiChen/SoftwareReuse-Project> (陈薇伊组)
9. <https://github.com/bookish-component> (谭靖儒组)
10. <https://github.com/BelleZhao/Ericsson-SoftwareReuse> (赵德芳组)

二、最终选择：

1. <https://github.com/SummerWish/TahitiQuotaLimiter> (施闻轩组)，理由：
 - 1) 实现非常简洁，在实现 throughput 功能时使用了第三方包 `com.google.common.util.concurrent.RateLimiter`；
 - 2) 具有可扩展性，有抽象父类 `QuotaLimiter`，capacity 与 throughput 分开实现，都继承自 `QuotaLimiter`。

三、其他组浏览简述：

| | |
|---|---|
| https://github.com/2016-Software-Reuse-Group-7/course-teamwork-1 (欧阳俊鹏组) | capacity 与 throughput 一起实现，无法选择单独开启某一功能 |
| https://github.com/BrunoQin/Open-Reuse (秦博组) | 未找到 |
| https://github.com/Gavin96/SoftwareReuse (刘旭东组) | capacity 与 throughput 一起实现，可单独使用某一功能 |
| https://github.com/anzhehong/Software-Reuse (安哲宏组) | capacity 与 throughput 分开实现，可以在一个实例中加入多个指标 |
| https://github.com/Yiish/MessageTransferModel (郭乃夫组) | 有对用户的管理 |
| https://github.com/ShiehShieh/software-reuse-group (谢志杰组) | capacity 与 throughput 一起实现，不能单独使用其中之一功能 |
| https://github.com/WeiyiChen/SoftwareReuse-Project (陈薇伊组) | 未找到 |
| https://github.com/bookish-component (谭靖儒) | capacity 与 throughput 分开实现 |
| https://github.com/BelleZhao/Ericsson-SoftwareReuse (赵德芳组) | capacity 与 throughput 一起实现，不能单独使用其中之一功能，适用性不宽 |