



TP3 - PROJETO DE BLOCO

*Guilherme Pirozi e João Pedro
Professor Vitor Amadeu*

IDENTIFICAÇÃO DOS OBJETOS E CLASSES

Com base na lista de requisitos do sistema *Wheels* presente no capítulo 2 do **A Student Guide to Object-Oriented Development** e do **roteiro do projeto** desenvolvido pelos membros do grupo.

LISTA DE OBJETOS ANTES DA ETAPA DE REJEIÇÃO

Lista de bicicletas, detalhes das bicicletas, banco de dados, garantir a persistência dos dados, sistema de rodas, registro de clientes, registro de alugueis anteriores, bicicletas, número de dias, detalhes dos alugueis, cliente, recibo, quantidade de tempo de cada aluguel, devoluções, valor total do aluguel, estado da bicicleta (estoque, em reparo, alugada);

LISTA DE OBJETOS PÓS ETAPA DE REJEIÇÃO

Rejeição com base nos critérios descritos no capítulo 5 do **A Student Guide to Object-Oriented Development**.

Bicicleta

Cliente

Alugar Bicicleta

Contrato

Pagamento

Gerenciador Banco De Dados

MATRIZ DE ASSOCIAÇÃO

Matriz de Associação - Google Sheets

DICIONÁRIO DE DADOS

Cliente = clienteID + nome + endereço + telefone + (email)

clienteID = {dígito} 6 identificador único do cliente com 6 dígitos

nome = nome + sobrenome

endereço = número da casa + rua + cidade + estado + cep

telefone = ddd + numeroTelefone

email = e-mail do cliente se tiver

Bicicleta = numeroBicicleta + nome + marca + modelo + tipo + taxa + deposito + disponibilidade

numeroBicicleta = {dígito} 4 código identificador da bicicleta com 4 dígitos

nome = nome identificador da bicicleta

marca = fabricante da bicicleta

modelo = modelo da bicicleta

tipo = [passeio | esportiva | elétrica | infantil] *Tipo da bicicleta*

diariaTaxaAluguel = valor da diária de aluguel

deposito = depósito exigido para aluguel

disponibilidade = [true | false] indica se a bicicleta está disponível

Contrato = contratoID + cliente + bicicleta + dataInicial + numeroDias + dataRetorno

contratoID = {dígito} 5 código único do contrato

cliente = cliente que vai alugar a bicicleta

bicicleta = bicicleta escolhida para aluguel

dataInicial = dd/MM/yyyy data de início do contrato

numeroDias = {dígito} 1..3 número de dias de aluguel

dataRetorno = dd/MM/yyyy data prevista para devolução

Pagamento = pagamentoID + contrato + valorTotal + dataPagamento + depositoPago + depositoEmFalta

pagamentoID = {dígito} 4 identificador único do pagamento

contrato = contrato do aluguel

valorTotal= valor total pago

dataPagamento = dd/MM/yyyy data do pagamento

depositoPago = depósito pago no ato da locação

depositoEmFalta = depósito em falta após o pagamento ao ato do aluguel

AlugarBicicleta = cliente + bicicletaEscolhida + numeroDias + contrato + pagamento

cliente = cliente que vai utilizar a bicicleta

bicicletaEscolhida = bicicleta escolhida para alugar

numeroDias = número total de dias alugada

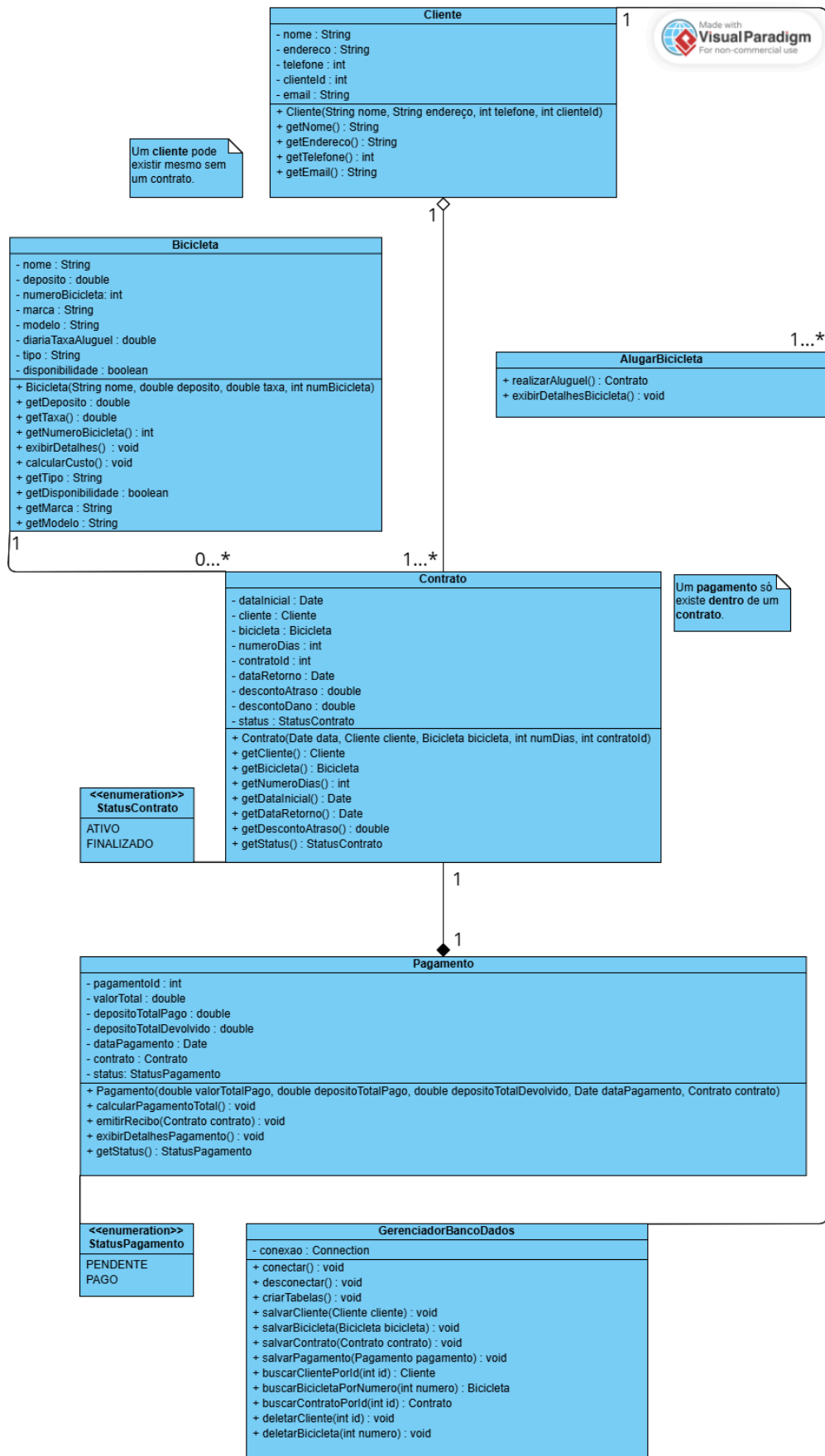
contrato = contrato de aluguel

pagamento = contrato de pagamento

GerenciadorBancoDados = conexão

conexão = conexão com o banco de dados

Made with **Visual Paradigm**
For non-commercial use



Código - leitura e escrita de arquivos CSV.