

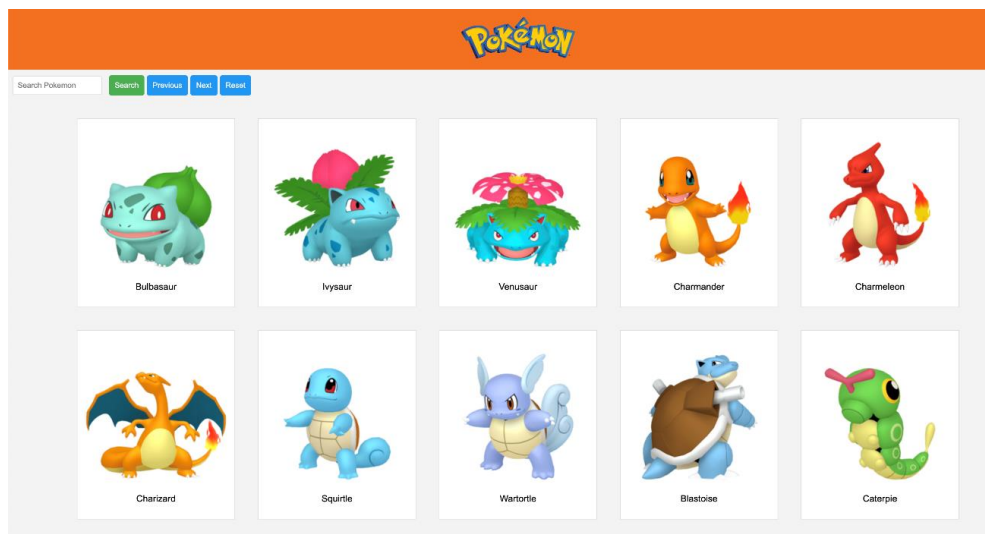
Creación de una biblioteca Pokémon

En este ejercicio, construiremos una biblioteca Pokémon utilizando JavaScript. La biblioteca Pokémon mostrará una lista de Pokémon obtenidos de la API pública de Pokémon. Los usuarios podrán navegar entre las páginas de Pokémon, buscar Pokémon específicos y ver detalles básicos de cada uno.

- El HTML ya está creado `index.html`. No se podrá alterar
- Ya está creadas las CSS básicas `style.css`. No se puede alterar

Lógica de la aplicación:

- En `script.js` harás toda la lógica del programa.
- La URL base es la siguiente `https://pokeapi.co/api/v2/pokemon`
- Implementa la lógica para interactuar con la API de Pokémon.
- Gestiona la paginación para mostrar diferentes conjuntos de Pokémon. De 10 en 10.



- Permite la búsqueda de Pokémon por nombre. Si no existe deberá aparecer un mensaje de "Pokémon no encontrado"
- Mira como acceder al Pokémon por nombre en la documentación.
- Maneja eventos de botones y actualiza dinámicamente la interfaz.
- Haz que se pueda alterar el número de Pokémon a mostrar en cada paginación.
- Al pulsar un Pokémon debe mostrar toda la información relevante de ese Pokémon. Debes añadir un botón para volver a la página anterior.
- Haz que se puedan añadir Pokémon a favoritos, añade un botón para ver los favoritos