# Introduction to Robot Making Class - Week 4 -

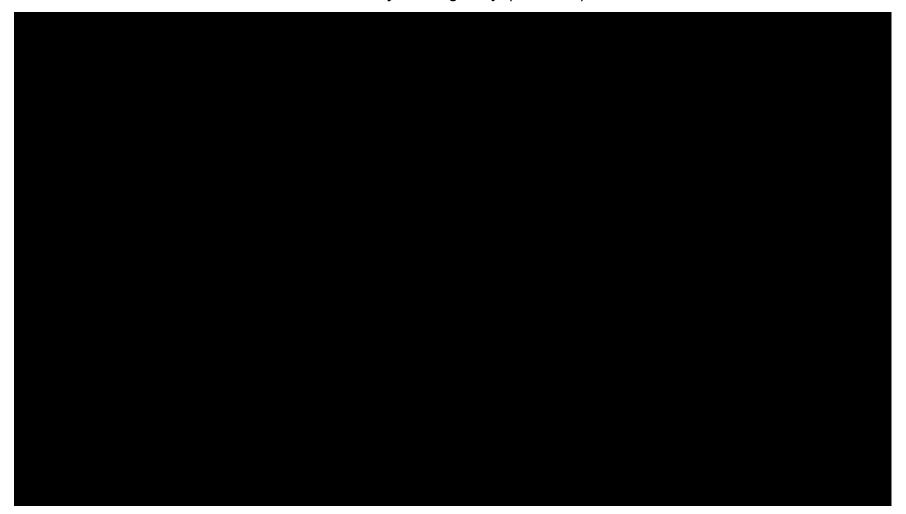
Department of Electrical and Computer Engineering Seoul National University

Seong Hyeon Park and Jae Young Chung

## 목차

- 1. 로봇의 세계
  - 1.1 아름다운 로봇들
- 2. 아두이노 통신2.1 블루투스 통신
- 3. 서보모터 제어
  - 3.1 PWM으로 제어
  - 3.2 자율 탐사 로봇 원리
- 4. 지금까지 배운 걸로 무엇을 할 수 있을까?
  - 4.1 아두이노 작품 예시
- 5. 로봇제작 실습 4주차
  - 5.1 자율 탐사 로봇 제작

- 사람을 대신할 수 있는 로봇의 시대가 올까?
- □ 미국의 Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) 대회를 참고해보자

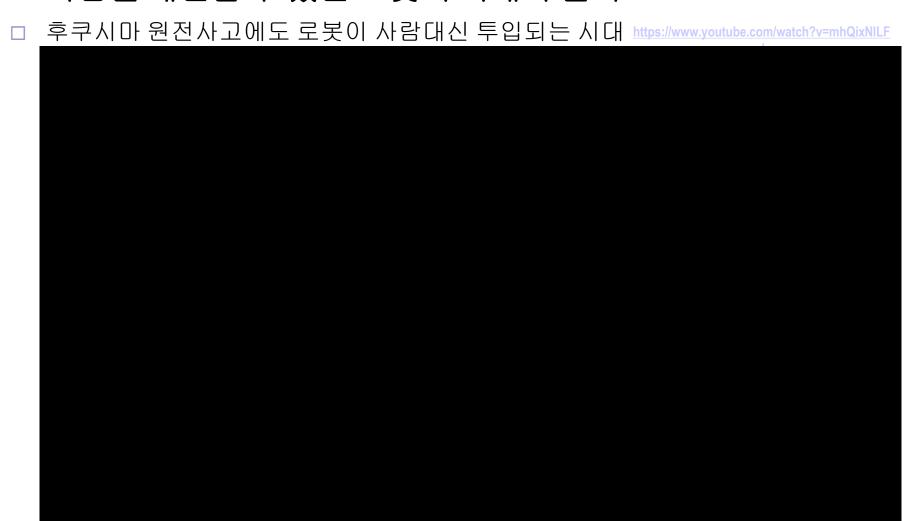


- 움직이는 로봇 기술의 정상: 보스턴 다이나믹스
- □ 최근 현대차가 약 1조 5천억원에 인수하려는 보스턴 다이나믹스 회사



https://www.youtube.com/watch?v=6Nm8i4eYOBI

■ 사람을 대신할 수 있는 로봇의 시대가 올까?



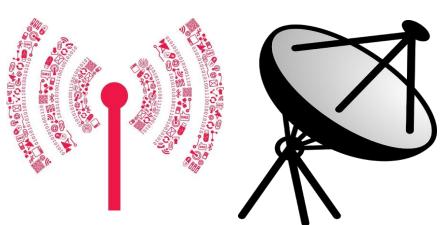
□ 하지만, 방사능이 너무 높아서 로봇이 전부 고장나 버렸다고 한다

- 생체모방형 로봇의 시대
- 살아있는 동식물의 행동을 모방해서 로봇으로 구현하는 형태도 많은 발전이 있었음

## 통신의 시대 - 통신이란 무엇일까?

#### ■ 무선 통신이란?

- 통신과 방송을 전선 없이 전자기 또는 음파를 이용하여 대기를 통해 신호를 송수신하는 시스템
- 21세기 현대 IT 기술의 알파이자 오메가인 기술
- 주변에서 쉽게 볼 수 있는 와이파이, 블루투스, LTE, 5G 심지어 인공위성까지 전부 무선 통신



#### 무선 통신의 역사

- 1896년, 마르코니가 무선전신에 성공
- 1899년, 마르코니가 영-프 해협을 건너 무선통신에 성공
  - 1920년대, 라디오 방송과 TV 시험 방송의 시작
- 1945년, TV 방송의 본격적인 시작
- 1980년대. 위성통신을 이용한 위성방송의 시작
- <u>2020년 현재, 5 G 통신의</u> 본격적인 시작















## 아두이노 통신 – 블루투스 통신

#### ■ 블루투스?

블루투스란 휴대폰, 노트북, 이어폰, 헤드폰등의 휴대기기를 서로 연결하여 정보를 교환하는 근거리 무선 기술 (10M이내)의 표준



□ 블루투스의 장점이라고 한다면 <u>남녀 노소 누구나</u> **손쉽고 간편하게 사용이 가능한 점**이 장점이나, 단점으로는 거리의 제약이 있으며, 보완에 취약한점 그리고 음질이 일반 와이파이 방식에 비해 떨어지는 단점이 존재



아두이노에 주로 쓰이는 HC-06 블루투스 모듈

- RX: 디지털 7번, TX: 디지털 8번, VCC: 5 V, GND
- 블루투스 사용 예시



SH Park <pajoheji0909@snu.ac.kr>







Introduction to Robot Making Class week 4 – Fundamentals of Robot

## 아두이노 통신 – 블루투스 통신

- 블루투스 통신 예제
- □ 블루투스를 연결하기 위한 과정 (바로될 수도 있음)
- 1. 시리얼 모니터를 킨 후, 엔터 입력 (OK가 뜸)



2. AT+NAME이름(영어로), 블루투스 이름을 설정 (예시. AT+NAMEHWANG) // HWANG이 블루투스 이름

그러면 Oksetname이 자동으로 뜰 것입니다



3. AT+PIN비밀번호, 블루투스 비밀번호를 설정 (예시. AT+PIN1234) // 1234로 비밀번호를 설정 그러면 OKsetPIN이 자동으로 뜰 것입니다

```
AT+PIN1234

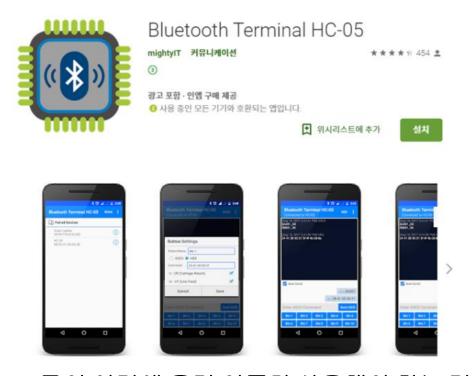
OKOKsetnameOKsetPIN
```

4. 스마트폰으로 블루투스를 연결해봅시다

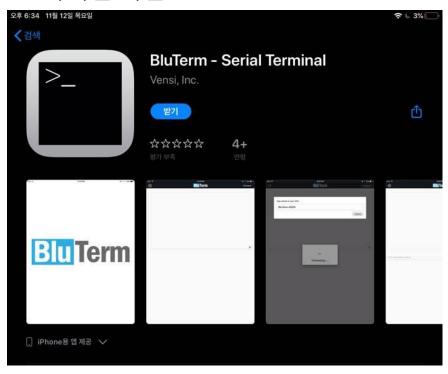
```
bluetooth1
#include <SoftwareSerial.h>
#define BT rx 7 // 블루투스 rx 핀 7번
#define BT tx 8 // 블루투스 tx 핀 8번
SoftwareSerial bt(BT tx, BT rx);
void setup() {
bt.begin(9600); // 블루투스 통신 시작
 Serial.begin(9600); // 시리얼 통신 시작
void loop() {
 if (bt.available()) {
 // 블루투스쪽에서 데이터가 수신됐을때,
 // 시리얼 모니터에 데이터 출력
 Serial.write(bt.read());
 if (Serial.available()) {
 // 시리얼 모니터에서 데이터 전송했을때,
 // 블루투스쪽에 데이터 출력
 bt.write(Serial.read());
```

## 아두이노 통신 – 블루투스 통신

- 블루투스 통신 예제
- □ 블루투스를 연결하기 위한 과정 (스마트폰)
- □ 안드로이드기준



□ 아이폰기준

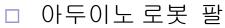


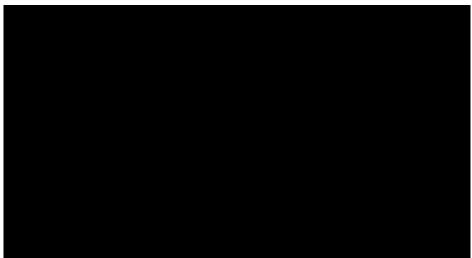
□ 굳이 여기에 올린 어플만 사용해야 하는 건 아닙니다! (그냥 블루투스 터미널 검색해서 다운받아서 쓰셔도 무방합니다)

## 서보모터

#### ■ 서보모터란?

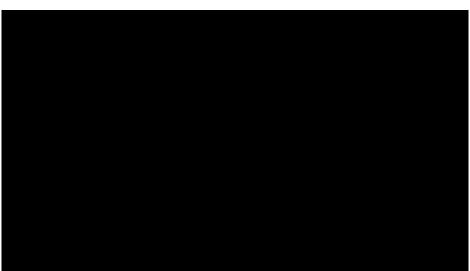
- □ 물체의 위치, 방위, 자세 등을 제어하고 목표치의 임의 변화량에 추종하는 모터
- □ 주로 로봇의 팔을 움직이는 역할로써 많이 사용됨 (공작기기 - 3D 프린터 등에도 차용)
- □ 서보모터의 VCC: 5 V, GND는 GND끼리 통일, 나머지 신호선 하나는 9번에!







□ 아두이노 로봇 손

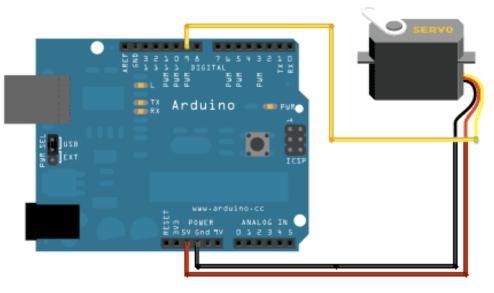


https://www.youtube.com/watch?v=POWOHeYg2ME

https://www.youtube.com/watch?v=4i1PHcUctZU

## 서보모터

- 서보모터 제어
- □ 서보모터와 아두이노 간의 회로도



- □ 서보모터 신호 핀은 무조건 PWM에 연결!
- □ 아두이노는 #include <Servo.h>로 기본 라이브러리를 기사용해서 서보모터를 제어할 수 있다
- □ 보통 싼 서보모터는 0 180도까지만 돌 수 있다
- □ 코드설명

서보모터의 각도를 조절하여, 한 방향으로 끝까지 도는데 2.7 초 그리고 다시 돌아오는데 2.7 초가 걸리는 총 5.4초의주기로 서보모터가 왔다 갔다 하는 코드

```
servo1
#include <Servo.h>
#define servoPin 9
int angle = 0; // 서보모터 각도 0도로 설정
Servo servo; // 서보모터 클래스 인스턴스 생성
void setup() {
 // put your setup code here, to run once:
 servo.attach(servoPin);
void loop() {
 for (angle = 0; angle < 180; angle++) {</pre>
   // 서보 모터의 각도를 0 -> 180도 까지 증가
   servo.write(angle);
   delay(15);
 for (angle = 180; angle > 0; angle--) {
   // 서보 모터의 각도를 180 -> 0도 까지 감소
   servo.write(angle);
   delay(15);
```

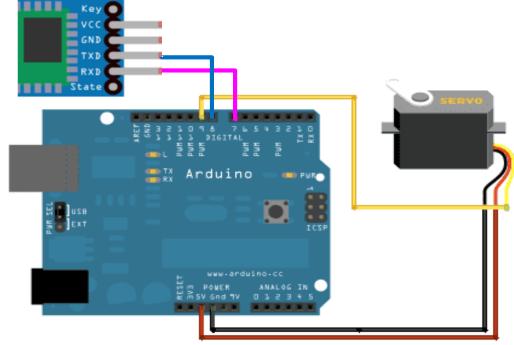
간단한 서보 모터 구동 예제

저장 완료

## 서보모터

#### ■ 서보모터 제어 (블루투스로)

- □ 스마트폰으로 블루투스 통신을 시작
- →a를 보낸다: 각도가 점점 커지는 방향으로
- →b를 보낸다: 각도가 점점 작아지는 방향으로
- □ 블루투스로 제어하기 위한 회로도

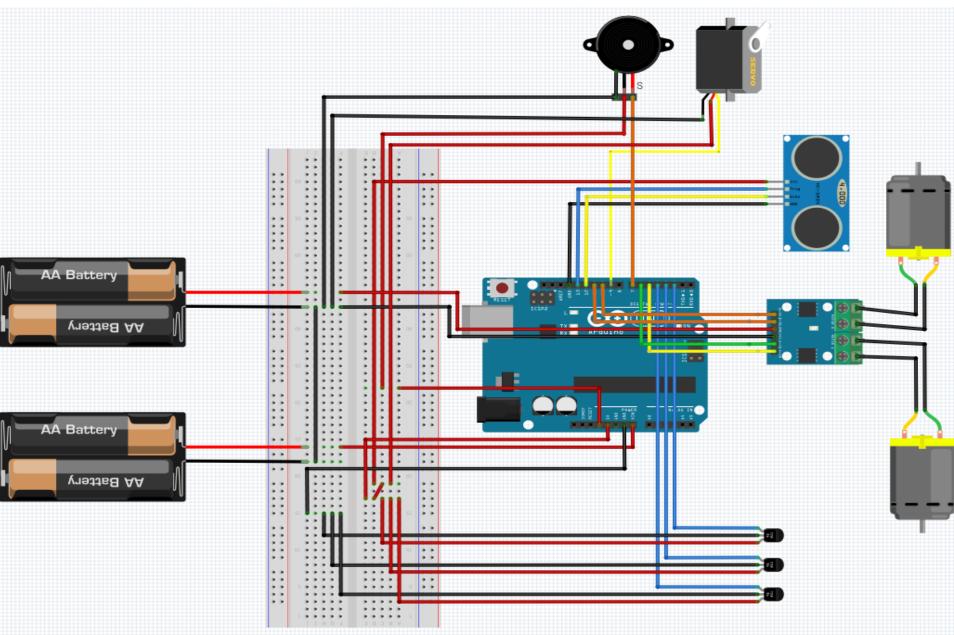


블루투스, 서보모터와 아두이노 회로도

```
void loop()
 while(bt.available()) {
   // 블루투스 데이터를 읽고, btData 변수에 저장
   char btData = bt.read();
   if (btData == 'a') {
     // 만약 데이터가 a 일 경우, 서보를 다음과 같이
     for (angle = 0; angle < 180; angle++) {</pre>
      // 서보 모터의 각도를 0 -> 180도 까지 증가
      servo.write(angle);
      delay(15);
   else if (btData == 'b') {
     // 만약 데이터가 b 일 경우, 서보를 다음과 같이
     for (angle = 180; angle > 0; angle--) {
      // 서보 모터의 각도를 180 -> 0도 까지 감소
       servo.write(angle);
      delay(15);
   else {
     Serial.println("블루투스 데이터가 a 혹은 b가 아닙니다!");
```

자세한 코드는 arduino/bluetooth2\_servo 폴더에

## 전체 회로도 (Final)

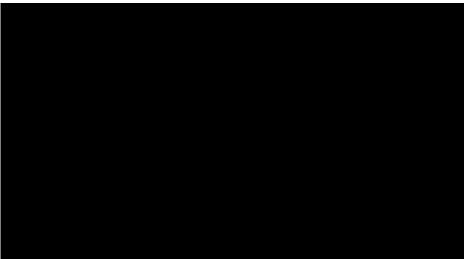


SH Park <pajoheji0909@snu.ac.kr> Introduction to Robot Making Class week 4 – Fundamentals of Robot

## 지금까지 배운 걸로 무엇을 할 수 있을까?

- 예술적인 작품
- □ 기본적인 원리는 다 배웠으니, 어떻게 동작하는 지를 분석하는 안목만 키우면 됨!
- □ 8x8x8 LED 큐브

□ 아두이노로 그림 그리기





https://www.youtube.com/watch?v=T5Aq7cRc-mU

https://www.youtube.com/watch?v=fa7cg1-8r2c

- □ 이 외에도 이쁜 프로젝트는 본인이 창의적인 아이디어를 갖고 있다면 얼마든지 간단하게 구현 가능함
- □ 대부분의 이쁜 프로젝트는 하드웨어 (로봇 혹은 작품의 껍데기)가 이쁜게 중요!
- □ 3D 프린터 혹은 CNC를 통해 이쁜 외형을 설계하는 게 중요한 포인트가 됨

## 지금까지 배운 걸로 무엇을 할 수 있을까?

- 공학적인 작품
- □ 기본적인 원리는 다 배웠으니, 어떻게 동작하는 지를 분석하는 안목만 키우면 됨!

## 메이커의 세계는 넓다

#### 아두이노 UNO 말고 뭐가 있을까?

로봇의 뇌를 바꿔볼까?



- 로봇의 센서를 바꿔볼까?
- 주요 구매처
- ex. devicemart

https://devicemart.co.kr

ex. motorbank

https://motorbank.co.kr

Ex. Aliexpress

알리익스프레스는

해외배송 (주로 중국)

반도체 / 전자부품

카테고리 전체보기

류 RLC/수동소자

☑ MCU보드 / 전자키트

② 오픈소스 / 코딩교육

□ LED / LCD

[약] 전원 / 파워 / 배터리

➡ 커넥터 / PCB

스위치/부저/전기부품

🔝 케이블/전선

⇔ 수공구/전자공구/전동공구

All 계측기/측정공구 특수/증폭기/액세서리

모션/가속도/자이로센서

근접/거리/충격/진동센서

신상품

온도/습도/수위센서

공기질/환경센서 광센서

전류센서

유량센서

압력센서

마그네틱 센서

초음파센서

컬러/이미지/비전센서

세서

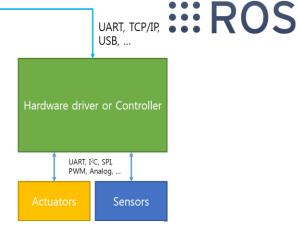
베스트상

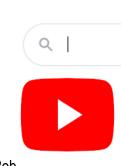
아두이노랑 다른 보드들을 같이 써볼까?

예제 코드들이랑 회로는 어디서 볼까? Google



SH Park <pajoheji0909@snu.ac.kr>









Introduction to Rob week 4 - Fundamentals of Robot

17/20

## 로봇 실습(4): 자율 탐사 로봇

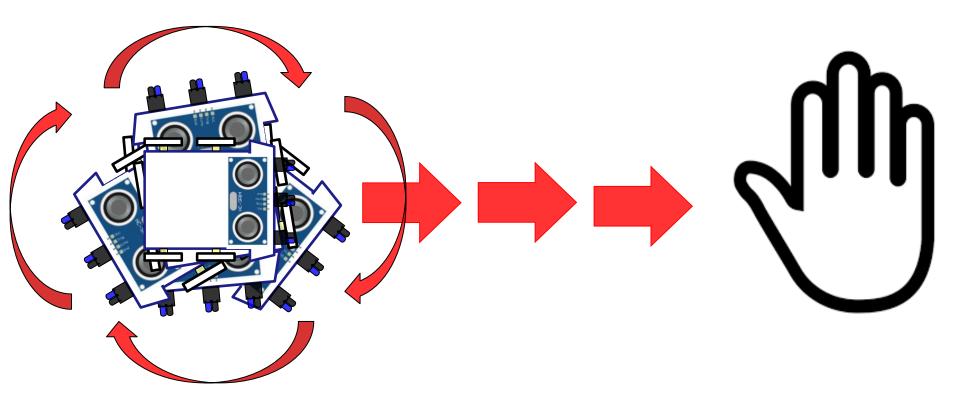
- 새로운 라이브러리를 설치 및 사용하는 법
- □ NewPing 라이브러리를 설치해보자



- □ NewPing 라이브러리의 용도
- 다수의 초음파 센서를 손쉽게 사용하기 위한 용도
- 지금까지의 코드에선 직접 Pulse를 지정해서 거리를 직접 계산해서 측정했지만, 라이브러리를 쓰면 좀 더 편하게 거리를 잴 수 있음
- □ NewPing 외에도 다양한 라이브러리가 존재하니, 본인이 진행할 프로젝트에 필요한 라이브러리가 이미 존재하는지 구글에 검색해볼 것!

## 로봇 실습(4): 자율 탐사 로봇

- 사람을 찾아가는 로봇의 원리
- □ 로봇이 돌다가, 초음파 센서로 거리가 작은 곳으로 직진
- □ 왼쪽/오른쪽 적외선 센서를 초음파 센서 옆에 붙이는 것을 권장



## 로봇 수업 끝!

# 수고 많으셨습니다