



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
BAHIA

**Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Turno: Noturno**

**Data: 11/02/2015**

**Disciplina: INF029 – Laboratório de Programação**

**Professor: Renato Novais**

**Estudante:**

**Nota:**

## Avaliação I

1. (Valor 2.0) Defina modularização no contexto de software. Apresente seu objetivo e suas vantagens.
2. (Valor 3.0) Faça um programa em C que contenha:
  - a. uma função “multiplica” que receba como parâmetros dois números inteiros e retorne o resultado da multiplicação;
  - b. uma função “soma” que receba como parâmetros dois números inteiros e retorne o resultado da soma;
  - c. A função main deve fazer o seguinte: solicitar quatro valores inteiros A, B, C e D. Chamar a função de multiplicação duas vezes, com (A, B) e com (C, D). Depois chame a função “soma” para somar os dois resultados retornados pela função “multiplica”. No final apresente o resultado do retorno da soma.
3. (Valor 5.0) Crie um programa que tenha um vetor de caracteres. Esse vetor deve ter um tamanho máximo TAM = 10. Nenhum parâmetro pode ser global. O programa deve ter:
  - a. uma função “insere caractere”. Ela deve solicitar o caractere ao usuário, e inserir no vetor, na primeira posição vazia, se ainda tiver espaço. Deve retornar se foi inserido ou não.
  - b. Uma função “troca caractere”. Essa função solicita um novo caractere ao usuário. A função deve procurar no vetor o primeiro caractere que é maior que o caractere informado, quando achar, fazer a troca. A função deve retornar se houve a troca ou não. Quando houver a troca, a função principal (main) deve ser capaz de imprimir qual foi o caractere que saiu do vetor.
  - c. Uma função para remover caracteres. A remoção deve ser lógica, no final do vetor. Basta nesse caso decrementar o topo.
  - d. Uma função para listar os caracteres.

**Boa sorte!**