



Projet 5 : Bomberman en JS

Description

Objectif : Créer un mini-jeu de type Bomberman avec déplacement au clavier en JavaScript.

Level 1 : Un personnage se déplace de case en case sur un plateau et ne peut en sortir

Level 2 : Animer le personnage lorsqu'il se déplace

Level 3 : Générer des ennemis qui se déplacent aléatoirement sur le plateau sans pouvoir en sortir

Level 4 : Condition de défaite: si les ennemis atteignent le joueur, la partie est perdue

Level 5 : Le personnage pose des bombes qui explosent sur les cases adjacentes. Si un ennemi se situe dans l'explosion, il disparaît. Si tous les ennemis sont vaincus, la partie est gagnée.

Level 6 : Ajout de décors : blocs destructibles et blocs non-destructibles

Level 7 : Ajout d'animations et d'effets sonores

Level 8 : Ajout de bonus dans les blocs destructibles (invincibilité, + de bombes à poser)

Level 9 : Mode 2 joueurs : 1 sur les flèches, 1 sur zqsd.

Livrables

Code sur Github + version fonctionnelle sur serveur.

Ressources

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/getElementById>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Document/querySelector>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/EventTarget/addEventListener>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Element/setAttribute>

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/random

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Node/appendChild>