ตอนที่ 1 จงอธิบายความหมายพร้อมยกตัวอย่างประกอบ

จงเขียนคำอธิบาย ยกตัวอย่างประกอบ และวาดรูปประกอบตามความเข้าใจของคุณ

ข้อที่ 1 จงอธิบายความหมายของ String อย่างละเอียด และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
การนำตัวแปร char หลายๆตัวมารวมกันหรือจะ เรียกวา chararray	<pre>#include <stdio.h> #include <string.h></string.h></stdio.h></pre>
	<pre>int main() { char text[] = "Hello"; for(int i = 0 ; i < strlen(text) ; i++) printf("%d's character : %c\n", i, text[i]); printf("%d's character : \\0", strlen(text) + 1); return 0; }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
0's character : H 1's character : e 2's character : l 3's character : l 4's character : o 6's character : \0	

ข้อที่ 2 จงแสดงวิธีการส่งผ่านค่าตัวแปรประเภท String แบบ Pass by reference และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
String Pass by reference นั้นเป็นการส่งค่าของstring array ข้ามไปอีก ฟังก์ชั้นโดนคานั้นยังคงเดิม ตัวอยางคือ การนำ string ในpar string ไปใช้ใน function main ซึ่ง มีการแระกาศ string อยุกอนแลว เพื่อ print par string คาขางในการเกิดการเปลี่ยนแปลง	<pre>void gettext(char **text) { *text = new char[20]; gets(*text); }</pre>
	<pre>int main() { char *str;</pre>
	<pre>gettext(&str); printf("%s", str);</pre>
	return 0; }
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
HelloWorld	

ข้อที่ 3 จงแสดงวิธีการส่งผ่านค่าตัวแปรประเภท String แบบ Pass by value และยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
string pass by value นั้นเป็นการสงคาของ string array ข่ามไปอีกฟังก็ชันโดยคำนั้นยังคงเดิม	<pre>char *gettext() { char *text = new char[20]; gets(text); return text; } int main() { char *str; str = gettext(); printf("%s", str); return 0; }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
HelloWorldHI	TOTAL COME PORT TO THE

ข้อที่ 4 จงอธิบายความเกี่ยวข้องกันของ String และ Dynamic Array ยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการใช้งาน Pointer	
คำอธิบาย	Code ตัวอย่าง
การประกาศ Array แบบ Dynamic คือการประกาศคำที่ สามารถกำหนดขอบเขตหรือจำนวนอีกษร ได้ผ่าน input	<pre>int main() { int i; printf("Input string limit = "); scanf("%d", &i); char *str = new char[i]; getchar(); printf("Get String : "); gets(str); printf("\n%s\n", str); return 0; }</pre>
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป) 5 Hello Hello	Flow chart ของ Code ตัวอย่าง

ข้อที่ 5 จงอธิบายการการ Return ตัวแปรของ String แบบหลายๆ ข้อความ ข้อความละ 15 ตัวอักษร ยกตัวอย่างการใช้งาน พร้อม Code ตัวอย่างการ ใช้งาน Pointer

```
คำอธิบาย
                                                                         Code ตัวอย่าง
code จะเป็นการรับค่าซ้ำเพื่อรับและแสดงคำตามที่กำ
- พุนดและแสดงผ่านการใช่พังก์ชั้นโดยใช่หลักการ Dynan
                                                     char *gettext() {
                                                       char *text = new char[15];
 String
                                                        gets(text);
                                                     int main() {
                                                       printf("Input Word Round : ");
                                                        scanf("%d", &round);
                                                        getchar();
                                                          printf("%d'Word is : \t", i+1);
                                                          str = gettext();
                                                          printf("Result : \t%s\n\n", str);
                                                        return 0;
         ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)
                                                                   Flow chart ของ Code ตัวอย่าง
      1 : Hello
      Hello
      2: HI
      HI
```

ENGCE117 Computer Programming for Computer Engineer	หน้า 6
---	--------

ตอนที่ 2 ทำความรู้จักกับสตริงในหลายๆ ภาษา

ปฏิบัติ 2 ฟังก์ชันส่งผ่านสตริง

จงเขียนอธิบายการประกาศตัวแปรแบบ String ในภาษาต่างๆ ต่อไปนี้ อธิบายลักษณะการเก็บข้อมูล อธิบายฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับ String ใน ภาษาเหล่านั้น พร้อมยกตัวอย่างประกอบการใช้งานให้ชัดเจน

ข้อที่ 1 String ในภาษา C#	
Code ตัวอย่าง	
String 1 = "Hi"; Console.WriteLine(1);	
aptureพร้อมแปะรูป)	

199010 9	
อาจารย์ ก็ตติบับท์ บ้อยบกั	วิศากรรบคอบพิวเตอร์ บหาวิทยาลัยเทคโบโลยีราชบงคลล้าบบา เชียงใหม่

ข้อที่ 2 String ในภาษา Java	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
String ใน Java สามารถใช้งาน string ตามด้วยชื่อ ตัวแปร โดเลยข้อมูลจะถูกจัดเก็บใน array char	String 1 = "Hi" System:out.println(1);
× 4	٧
ผลลัพธ์ของ Code (C	aptureพรอมแปะรูป)
Hi	

ENGCE117 Computer Programming for Computer Engineer

ปฏิบัติ 2ฟงกซันสงผานสตริง

หน้า 7

ข้อที่ 3 String ในภาษา PHP	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
string สามารถประกาศได้เพียงตัวแปรก็จะสามารถเก็บ st โดยเก็บในประโยคจึงสามารถ ใช้งานผ่าน echo ได้เลย	^{ing} php</td
	\$str = "Hello PHP";
	-echo \$str;
	?>
ผลลัพธ์ของ Code (C	aptureพร้อมแปะรูป)
Hello PHP	

ข้อที่ 4 String ในภาษา Java Script	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
สามารถประกาศผ่าน cosnt ตัว แปรซึ่งจะถูกเก็บในรูปแบบ -ลำตับอักษรหรือลำดับ	
	const str = "Hello JavaScript"
	console.log(str)
ผลลัพธ์ของ Code (C	aptureพร้อมแปะรูป)
·	st :
Hello JavaScript	
notto davasoi ipt	

ENGCE117 Computer Programming for Computer Engineer

ปฏิบัติ 2 ฟังก์ชันส่งผ่านสตริง

หน้า 9

ข้อที่ 5 String ในภาษา Python	
อธิบายการประกาศตัวแปร, ลักษณะการเก็บข้อมูล, ฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง	Code ตัวอย่าง
สามารถประกาศตัวแปรและใส่ข้อความเข้าไปได้เลยเพรา ข้อความที่ใสเข้าไปเป็นการขจัดเกิบในรูปแบบString	*
	str = "Hello Python"
	print(str)
ผลลัพธ์ของ Code (Captureพร้อมแปะรูป)	
Hello Python	