相关说明

1. 此版本基于NS-3.23（https://code.nsnam.org/index.cgi/ns-3.23/）移植，参考官方的NS-3-Win2（https://code.nsnam.org/index.cgi/jabraham3/ns-3-win2/）修改，它基于NS-3.18。
2. 为方便使用Git进行版本控制，所以使用了不同于NS-3Win2的目录结构，NS-3的源代码在代码根目录下的ns-3子目录下，其对应原版NS-3的源代码根目录。
3. 编译时VS将自动的把\ns-3\src下的源码头文件复制\header目录下，此目录内容可以直接删除，也不在版本控制下。
4. \other是附加的程序库，相当于linux下额外安装的程序包，其中\other下的三个txt文件是相关附加文件的说明。这些附加程序我不确定是否正确运行，只是尽量保证编译无问题
5. 解决方案的启动项目设为main，初次使用会默认为core。主脚本代码添加到main项目的Source Files下，带有void main（）函数的主脚本只能放在这里并且只放置一个，这是程序的入口。也因此仿真输出文件在\main目录下。而编译生成的结果再\Debug目录下，包括main.exe主程序及附加程序库程序的.lib和.dll文件。此目录可删除。
6. 基本全部修改的代码都在两个///WINDOWS注释之间，且有#ifdef WIN32来限制只在Win环境下起效。可以参考这些对下一个版本进行移植。另外可能有部分源文件未添加到解决方案。
7. 并非项目中的所有模块都能使用，NS-3-Win2中支持的模块（https://www.nsnam.org/wiki/Ns-3\_on\_Visual\_Studio\_2012）如下，NS-3.23-WIN支持的也相同，NS-3.23在NS-3.18基础上新增的Module仅保证编译无问题：

**Supported modules**

* antenna
* aodv
* applications
* bridge (partial)
* buildings
* config-store (partial)
* core
* csma
* csma-layout
* dsdv
* dsr
* energy
* flow-monitor
* internet
* lte
* mesh
* mobility
* mpi (partial)
* netanim
* network
* nix-vector-routing
* olsr
* point-to-point
* point-to-point-layout
* propagation
* spectrum
* stats (partial)
* uan
* virtual-net-device
* wifi
* wimax

**Unsupported modules**

The following modules are not supported either because they are purely unix-centric or they depend on third-party libraries

* brite
* fd-net-device
* topology-read
* visualizer