

Характеристика\Класс	Жнец (Фрин)	Разрушитель (Уроборос)	Страж (Земба)	Ассасин (Гарус)	Воин(Монгол)	Ретиарий (Японец)	Стрелок (Китаец)
HP	240	420	500	<210	300	280	210
MP	200	115	64	64<<90	175	145	90
PA	136	100	20	20<<92	96	92	160
MA	155	116	32	32<<100	142	130	100
PD	110	211	250	<90	160	150	90
MD	114	196	235	<70	180	160	70
Sp	90	60	30	30<<50	75	72	52
AS	?	?	350	?	?	?	?
CC	52%	40%	10	10<<30%	32%	30%	65
En	6	10	10	<5	7	5,5	8
In	9	8,5	6,3	10	5,7	8	7,4
EI	Тьма	Электричество	Земля	Свет	Огонь	Вода/Лёд	Ветер
Wea	Коса	Молот	Щит	Кинжал/нож	Меч	Трезубец/ Копье	Лук/Огнестрельное
PsAb	Респаун/Некромантия	Хил	Полное отражение/неуязвимость	Портал	Сверхскорость	Телекинез	Невидимость
SP	140	140	140	140	140	140	140
GSP	6	6	6	2	2	2	2
UA	3	3	3	2	2	2	2
AddSkTr	5	5	5	0	0	0	0

Троянский конь - Ауры: Запугивание, Иллюзии, Соккрытие магии, ...

Дракон - Иммуитет и бафы: Магия, яды, истинное видение (двойная цена)

Особенности Антиангелов
7 дополнительных веток развития (5 уникальных)
1 дополнительная ульта
4 дополнительных GSP

Модификаторы	Уроборос 200 lvl	Уроборос 100 lvl	Уроборос	Характеристика\Класс	Фрин	Фрин 100 lvl	Фрин 200 lvl	Модификаторы
	2500kk	480k	420	HP	240/220k	220k	800kk	
+20%	666666k	122k	115	MP	200/214k	214k	1200kk	
	850kk	126k	100	PA	136/168k	168k	1060kk	
	750kk	111k	116	MA	155/190k	190k	1115k	
	1000kk	233k	211	PD	110/101k	101k	300kk	
	7000kk	219k	196	MD	114/123k	123k	2500kk	
+20	80	60	60	Sp	90	90	110	+20
	900			AS			1000	
+20	65	40%	40%	CC	52%	52%	75	+20
	550	?	?	CD	?	?	600	
	10	10	10	En	6	6	6	+2

Особенности Антиангелов				
	Ульты	Классы	Пассивки	
			Название	Описание
Фрин	Призыв Кайдзю	Некромант	-	-
			-	-
			-	-
		Боевой Маг	-	-
			-	-
			-	-
	Массовое Высасывание маны	Заклинатель	-	-
			-	-
			Всевидающее око Соломона	Позволяет считывать все характеристики любого объекта или субъекта, чей уровень выше не более чем на 200. Позволяет скрывать своё присутствие от существ и подобных умений ниже легендарного уровня.
		Разбойник	Решимость владыки	Если в группе, ра/ма + 50% для всех в группе.
			-	-
			-	-
	Бестелесный дух	Ассасин	-	-
			-	-
			-	-
		Лучник	-	-
			-	-
			-	-
	Берсерк	Паладин	Печать праведности	Запрет спауна при убийстве нежети. Позволяет запечатывание боссов-нежети (до легендарного уровня), что считается их мгновенным убийством.
			Благославление святилища	Регенерация HP в N единиц. Ульт "Непостижимая регенерация" действует в 3 раза дольше, радиус ульта увеличен в 6 раз.
			Гордость богов	РА + 100% против Адских созданий, тварей бездны и существ с крыльями. PD/MD + 300%. Если кто-то из группы получит урон, равный > 50% hp, то для всех в группе активируется "Сфера Мафусаила" длительностью 30 мин. (Входящий урон - 90% и лечение в N hp)
		Берсерк	Дробитель черепов	РА/МА +80% после убийства. CD + 300%. РА/МА+150% по ослабленным/проклятым врагам. Каждый 5 комбо удар игнорирует PD/MD противника.
			Беспредел	AS +60%. Урон комбо ударов +150%.Sp +25%. PD/MD +100%. АОЕ урон +60%. Урон умений, теряющих здоровье, + 250% . "Берсерк" действует в 3 раза дольше. Каждый 5 промах увеличивает радиус атаки на 5% (складывается до 10 раз).
			Здесь я закон	РА/МА +75% против боссов/уникальных противников.

Уроборос	Непостижимая регенерация	Страж	Панцирь короля	Входящий урон -50%
			Право жизни	При смертельном уроне остается 1 НР, все умения перезаряжаются, при условии, что 1) находится в группе 2) НР < 15%.
			Несгибаемый мститель	PD/MD+600%. Устойчивость к оглушению, ослеплению, парализации. 50% входящего урона отражается в противника, если входящий урон > текущего НР более чем на 1%.
		Бард	Неоспоримый	Невозможно проклясть или ослабить. Распространяется и на группу.
			Перезарядка Орфея	Время перезарядки умений уменьшено в 2 раза. Распространяется и на группу.
			Безмолвие скальда	Когда атакован, с 80% шансом в радиусе 150 м, на сильнейшую цель из группы, вешается безмолвие (блокировка активных атакующих умений) на 30 мин. Цель должна быть ниже уровнем. Действует на невидимых противников.
	Купол мироздания	Жрец	Восстановление души	MP+40%, восстановление маны+50%. PD/MD+200%. Усиление "Непостижимой регенерации" - восстановление 100% НР за 60 с.
			Концентрация боевого жреца	СС+10%. МА+80%. MCD+100%. В радиусе 100м 10 раз за 30 мин можно отменить заклинание противника, направленное на вас.
			Самообладание Руфеона	При НР<=70% для всей группы активируется "купол Руфеона" (восстанавливает 30% НР, поглощает 50% входящего урона, увеличивает характеристики на 30% с момента атаки, МА+25% АS+50%).
		Боевой Маг	Пылкий творец	МА+200%. MCD+300%. MP+30%. Восстановление маны +65%. МА заклинаний молнии, огня и света +50%, каждое 5 игнорирует MD противника.
			Пучины отчаяния	Входящий магический урон -60%. При MP>90% МА+50%. MD+175%. Распространяется и на группу.
			Взор ученого с Авалона	Позволяет считывать все характеристики любого объекта или субъекта, чей уровень выше не более чем на 200. Позволяет скрывать своё присутствие от существ и подобных умений ниже легендарного уровня.
Земба	-	Абсолютный Страж	Панцирь императора	Входящий урон -80%
			-	
			-	
		-	-	
			-	
			-	
	-	-	-	
			-	
			-	
		-	-	
			-	
			-	

		-	-	
		-	-	