Типы магии:

Основные:

1. Свет;
2. Электричество/Молния;
3. Воздух;
4. Огонь;
5. Вода/Холод;
6. Лес;
7. Земля;
8. Тьма;

Побочные/Гибридные:

1. Металл (происходит от Земли);
2. Магнетизм (происходит от Электричества/Молнии);
3. Кровь (происходит от Воды/Холода);
4. Лава (происходит от Земли и Огня);
5. Некромантия (происходит от Земли и Леса);

Взаимное усиление стихий:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Усиливающие стихии | Усиляемые Стихии | | | | | | | | | | | | |
| Первичные | | | | | | | | Побочные/Гибридные | | | | |
| Свет | Электро/ Молния | Воздух | Огонь | Вода/ Холод | Лес | Земля | Тьма | Металл | Магнет | Кровь | Лава | Некро |
| Свет |  | 2,8 |  | 5 |  | 5 |  |  |  |  |  |  |  |
| Электричество/Молния |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Воздух |  |  |  | 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Огонь |  | 3,3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 3 |  |
| Вода/Холод |  |  |  |  |  | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| Лес |  |  |  |  |  |  | 3 |  |  |  |  |  |  |
| Земля |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 2 |  |
| Тьма |  | 2 |  | 1,7 | 6,5 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Металл |  |  |  |  |  |  | 2,5 |  |  |  |  | 3 |  |
| Магнетизм |  | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Кровь |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Лава |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Некромантия |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

P.S. Множители перемножаются

Полярные стихии:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Усиливающие стихии | Ослабляемые Стихии | | | | | | | | | | | | |
| Первичные | | | | | | | | Побочные/Гибридные | | | | |
| Свет | Электро/ Молния | Воздух | Огонь | Вода/ Холод | Лес | Земля | Тьма | Металл | Магнет | Кровь | Лава | Некро |
| Свет |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Электричество/Молния |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Воздух |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Огонь |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Вода/Холод |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Лес |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Земля |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Тьма |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Металл |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Магнетизм |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Кровь |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Лава |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Некромантия |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

P.S. Обозначения

|  |  |
| --- | --- |
|  | - сама стихия |
|  | - Полярные стихии (Первичные/Ультимативные контры) |
|  | - Нейтрализующие стихии (Вторичные контры) |
|  | - Нейтрализуемые стихии |
|  | - данные отсутствуют |

Врожденная магия (причуды)

Врожденная магия – способность применять магию определенного, строго ограниченного вида и типа, без способности интенсивного развития, но с возможностью развития экстенсивного, как и любой другой магии. Способность имеется у индивида с рождения, но может быть использована им только при получении возможности использования магии как таковой.

Количество ВМ для 1 пользователя не более 3.

Имеется 7 уровней редкости ВМ:

1. Уникальные (количество: 5)
2. Легендарные (количество: 20)
3. Эпические (количество: 50)
4. Очень редкие (количество: 200)
5. Редкие (количество: 600)
6. Необычные (количество: 3000)
7. Обычные (количество: 9000)

ВМ уровней 1-3 существуют единовременно в единственном экземпляре.

Известные ВМ :

1. Уникальные
   1. Управление временем;
   2. Контроль разума;
   3. Стихия Магнетизм (пользов. Уроборос);
   4. Стихия Кровь;
   5. Стихия Некромантия (пользов. Аид)
2. Легендарные
   1. Поглощение физ. и магич. урона на 60% всегда (польз. Земба).
   2. Атрофизм(польз. Посейдон);
   3. Фазирование(польз. Зевс).
3. Эпические
   1. Дебаф на 35%, на 1 цель, действует 3 часа и кд 1 час. (польз. Фрин)
   2. Стихийное проклятье Лампрехтсофена: от 1 стихии на выбор увел. урон, радиус максим.-100 м., кд-?, множитель х7, время дейст.-?, только на 1 цель (польз.Фрин).
   3. Создание звуковых волн (польз. Петр)
   4. Телекинез (польз. Петр)