# Dokumentacja Projektu Wypożyczalni Samochodów

## Tytuł projektu

Wypożyczalnia Samochodowa

### Opis działania

Projekt "Wypożyczalnia Samochodów" to aplikacja internetowa umożliwiająca zarządzanie wynajmem samochodów. System pozwala użytkownikom na przeglądanie oferty dostępnych pojazdów, dokonywanie rezerwacji, oraz zarządzanie swoimi rezerwacjami. Administratorzy mają możliwość pełnego zarządzania flotą samochodów, typami, producentami, oraz rezerwacjami. Aplikacja wykorzystuje technologię .NET 8.0, framework ASP.NET Core MVC oraz bazę danych Microsoft SQL Server. System obsługuje również autoryzację i uwierzytelnianie użytkowników poprzez Identity Framework, co zapewnia odpowiednie poziomy dostępu do różnych funkcji aplikacji.

#### **Autorzy**

Marcin Karaś

Miłosz Przybył

## 1. Specyfikacja wykorzystanych technologii

• Platforma: .NET 8.0

Framework: ASP.NET Core MVC

• Baza danych: Microsoft SQL Server

ORM: Entity Framework Core 8.0.10

• Język programowania: C#

Narzędzia: Visual Studio 2022

 Inne technologie: Bootstrap (frontend), Identity Framework (autoryzacja i uwierzytelnianie)

# 2. Instrukcje pierwszego uruchomienia projektu

- 1. Klonowanie repozytorium: Pobierz kod z repozytorium za pomocą komendy:
- 2. git clone <a href="https://github.com/Whiperr/ProjektWypozyczalniaFinal.git">https://github.com/Whiperr/ProjektWypozyczalniaFinal.git</a>
- 3. lub pobierz I wypakuj projekt w twoim folderze repos i uruchom plik .sln

## 4. Przygotowanie bazy danych:

- o Otwórz Konsolę Menedżera Pakietów (Package Manager Console).
- Wykonaj migracje za pomocą polecenia:
- Update-Database

#### 5. Uruchomienie projektu:

o Uruchom aplikację klawiszem F5 lub Ctrl + F5.

# 3. Opis struktury projektu

- Controllers: Zawiera kontrolery obsługujące logikę aplikacji oraz akcje CRUD dla modeli.
- Models: Definicje modeli danych oraz ich właściwości.
- Views: Pliki widoków (Razor) odpowiedzialne za renderowanie interfejsu użytkownika.
- Data: Konfiguracja bazy danych i kontekst aplikacji (ApplicationDbContext).
- Areas: Sekcje aplikacji podzielone na moduły, np. Admin, User.
- wwwroot: Zasoby statyczne (CSS, JS, obrazy).

## 4. Modele danych

#### Car

Reprezentuje samochód w systemie.

1	Pole	Тур	Opis
ı	d	int	Unikalny identyfikator samochodu.
ı	RegistrationNumber	string	Numer rejestracyjny samochodu.
ı	Modelld	int	Identyfikator modelu samochodu.
ı	Model	Model	Relacja do modelu samochodu.
-	Typeld	int	Identyfikator typu samochodu.
-	Туре	CarType	Relacja do typu samochodu.
ļ	Reservations	ICollection < Reservation >	Lista rezerwacji związanych z samochodem.

#### CarType

Reprezentuje typ samochodu (np. SUV, sedan).

Pole Typ Opis

Id int Unikalny identyfikator typu.

Code string Kod typu samochodu.

Description string Opis typu samochodu.

#### Manufacturer

Reprezentuje producenta samochodów.

Pole Typ Opis

Id int Unikalny identyfikator producenta.

Name string Nazwa producenta.

Details string Szczegóły dotyczące producenta.

Models ICollection < Model > Lista modeli powiązanych z producentem.

#### Model

Reprezentuje model samochodu.

Pole Opis Тур ld Unikalny identyfikator modelu. int Name string Nazwa modelu. Cena wynajmu za dzień. PricePerDay decimal ManufacturerId int Identyfikator producenta. Manufacturer Manufacturer Relacja do producenta. Cars ICollection < Car> Lista samochodów tego modelu.

#### Reservation

Reprezentuje rezerwację w systemie.

PoleTypOpisIdintUnikalny identyfikator rezerwacji.

StartDate DateTime Data rozpoczęcia rezerwacji.

Pole Typ Opis

EndDate DateTime Data zakończenia rezerwacji.

StatusId int Identyfikator statusu.

Status Status Relacja do statusu.

Carld int Identyfikator samochodu.

Car Car Relacja do samochodu.

Userld string Identyfikator użytkownika.

#### **Status**

Reprezentuje status dostępności auta (np. Dostępny, Nie dostępny).

Pole	Тур	Opis
ld	int	Unikalny identyfikator statusu.
Code	string	Kod statusu.
Description	string	Opis statusu.

Reservations ICollection<Reservation> Lista rezerwacji.

# 5. Kontrolery

## CarsController

- Obsługuje standardowe operacje CRUD dla modelu Car.
- Metody:
  - o Index() lista samochodów.
  - o Details(int id) szczegóły samochodu.
  - o Create() formularz tworzenia.
  - o Create(Car car) zapisuje nowy samochód.
  - o Edit(int id) formularz edycji.
  - o Edit(Car car) zapisuje zmiany.
  - o Delete(int id) potwierdzenie usunięcia.
  - o DeleteConfirmed(int id) usuwa samochód.

## CarTypesController

• Obsługuje operacje CRUD dla modelu CarType.

#### ManufacturersController

Obsługuje operacje CRUD dla modelu Manufacturer.

#### ModelsController

Obsługuje operacje CRUD dla modelu Model.

#### **StatusesController**

• Obsługuje operacje CRUD dla modelu Status.

#### ReservationsController

- Obsługuje operacje CRUD oraz dodatkowe operacje dla modelu Reservation:
  - o Index(string? registrationNumber) lista rezerwacji z filtrowaniem.
  - o Details(int id) szczegóły rezerwacji.
  - o Create() formularz tworzenia rezerwacji.
  - o Create(Reservation reservation) zapisuje nową rezerwację.
  - Edit(int id) formularz edycji rezerwacji.
  - Edit(Reservation reservation) zapisuje zmiany.
  - o Delete(int id) potwierdzenie usunięcia.
  - DeleteConfirmed(int id) usuwa rezerwację.

#### ReservationsController dla Usera

## 1. Widok rezerwacji (Index):

- o Pokazuje listę rezerwacji przypisanych do aktualnie zalogowanego użytkownika.
- Używa filtracji po identyfikatorze użytkownika, zapewniając, że użytkownik zobaczy tylko swoje rezerwacje.

#### 2. Szczegóły rezerwacji (Details):

- o Pozwala na podgląd szczegółów pojedynczej rezerwacji.
- Użytkownik ma dostęp tylko do swoich rezerwacji; próba wyświetlenia rezerwacji należącej do innego użytkownika skutkuje odpowiedzią 403 (Forbidden).

## 3. Tworzenie rezerwacji (Create):

- Umożliwia użytkownikowi stworzenie nowej rezerwacji dla wybranego samochodu.
- Formularz rezerwacji zawiera dane dotyczące pojazdu, statusu oraz daty rozpoczęcia i zakończenia rezerwacji.

 Przed zapisaniem rezerwacji, identyfikator użytkownika jest automatycznie przypisywany do rezerwacji.

#### 4. Edycja rezerwacji (Edit):

- o Pozwala na edytowanie istniejącej rezerwacji przez użytkownika.
- Użytkownik może edytować tylko swoje rezerwacje. Próba edycji rezerwacji innego użytkownika skutkuje odpowiedzią 403 (Forbidden).

#### 5. Usuwanie rezerwacji (Delete):

- o Umożliwia usunięcie rezerwacji.
- Podobnie jak w przypadku edycji, użytkownik może usunąć tylko swoje rezerwacje.

## 6. Ochrona przed nieautoryzowanym dostępem:

 W kontrolerze zastosowano mechanizm sprawdzania, czy użytkownik ma odpowiedni dostęp do edytowania, przeglądania lub usuwania rezerwacji. W przypadku próby dostępu do rezerwacji innego użytkownika, zostaje zwrócone zabezpieczenie 403 (Forbidden).

#### Funkcje zabezpieczeń i walidacji:

- Każda akcja kontrolera, która umożliwia modyfikowanie danych (np. tworzenie, edytowanie, usuwanie rezerwacji), zawiera odpowiednią walidację, aby zapobiec zmianom danych przez użytkowników, którzy nie mają do nich dostępu.
- Walidacja jest przeprowadzana na poziomie użytkownika oraz danych rezerwacji (np. daty).

## 6. System użytkowników

## Role w systemie:

- Administrator: Dostęp do panelu admina (obsługa CRUD wszystkich modeli).
- Zalogowany użytkownik: Może rezerwować samochody.
- Gość: Może przeglądać ofertę, ale bez możliwości rezerwacji.

#### Przypisywanie ról:

• Role przypisywane są za pomocą Identity Framework.

## Powiązania:

- **Użytkownicy:** Każda rezerwacja jest powiązana z zalogowanym użytkownikiem.
- **Globalne dane:** Statusy, typy samochodów i producenci są wspólne dla wszystkich użytkowników.

## 7. Najciekawsze funkcjonalności

## 1. Filtrowanie rezerwacji po numerze rejestracyjnym dla Admina:

 Metoda Index w kontrolerze ReservationsController umożliwia wyszukiwanie rezerwacji po numerze rejestracyjnym samochodu.

## 2. Walidacja dat rezerwacji:

 W metodzie Create kontrolera ReservationsController sprawdzane jest, czy data początkowa nie jest późniejsza niż końcowa.

## 3. Przypisywanie rezerwacji do użytkownika:

- W metodzie Create automatycznie przypisywany jest identyfikator zalogowanego użytkownika (User.Identity.Name).
- o Inni użytkownicy nie mogą sprawdzić czyiś rezerwacji.

## 4. Automatycznie przypisanie roli po zarejestrowaniu

 Użytkownik dostaje rolę User po rejestracji, co odblokwywuje mu dostęp do możliwości rezerwacji