

Udlånsregistrering

Skal løses i gruppen (maks. 3 elever) og fremvises på storskærmen.

Fokus:

Der skal være fokus på brugervenlighed.

Registrering af udlån og tilbagelevering skal kunne foregå hurtigt og på en for brugeren naturlig måde.

Opgave:

Du skal lave et system til udlånsregistrering af skolens bærbare computere.

Brugerflade skal være responsive (web, tablet og mobil). I kan selv bestemme, hvilken udviklingsværktøj eller sproget bruges.

I systemet skal følgende (som minimum) kunne registreres om computerne og mus:

- Fabrikat (f.eks. DELL)
- Model (f.eks. Inspiron 9300)
- Computernummer (f.eks. PC-0722)
- Mus (optisk/alm/nej)

Ligeledes skal følgende (som minimum) kunne registreres om brugerne:

- Elevnummer
- Navn
- Adresse
- Postnr. og by.
- Cpr-nr.
- Email
- Stamklasse

Ved udlån skal følgende (som minimum) kunne registreres:

- Elevnummer
- Computernummer
- Udlånsdato
- Udløbsdato

Funktionaliteter:

- Registreringen af udlån.
- Oversigt over hvem der har computere udlånt lige nu, med dato for hvornår de skal aflevere.
- Oversigt over hvem der har overskredet udlånstiden.
- Mulighed for at udsende mail til lånere der ikke har afleveret til tiden.
- Oversigt over tilgængelige computere.
- Oversigt over udlån.
- Find selv på flere fornuftige.

Udvidelsesmuligheder:

- Registrering af undervisere.
- Reservering af computere (en underviser reserverer x antal computere i en given periode i fremtiden).
- Grafiske udlånsstatistikker.
- „Black-listing“ af lånere der „glemmer“ at aflevere.

Aflevering:

1. I ZIP
 - Kravspecifikation
 - Database diagram
 - Test plan
 - Et mockup af GUI
 - Brugermanual (Skal minimum omfatte en vejledning til administratorer. Vejledningen skal give læseren den fornødne viden til at kunne administrere den del af Systemet, som administratoren er ansvarlig for.)
2. Fungerende system skal forevises

I kan selv bestemme om hvilket form af interface vil I arbejde med. Det kan være enten en webbaseret løsning (som bruges via browser) eller en desktop-app.

Der skal være klare aftaler om, hvem der tager sig af forskellige opgaver i gruppen og I har fælles ansvar for resultatet.

Opgaven skal forevises efter: 15 arbejdsdage.

OBS. Det skal fremgå af projektbeskrivelsen, hvilken version af interface I har valgt. Spørg instruktøren, hvis du er i tvivl om noget.