

课题名称	基于Unity的二维跳台类游戏编辑器的设计与实现		课题类型	C-软件工程 X-真实课题
课题来源	虚拟环境药物相关线索诱发渴求反映测试平台		毕设地点	校内
第一指导教师	朱文哲	第二指导教师	无	主要负责教师 朱文哲
性 别	男	年 龄	39	职 称 讲师
所在单位	软件学院	所学专业	数字媒体技术	联系电话

课题简介:

主要内容:

二维跳台类游戏是较经典的电脑游戏类型，其游戏机制也相对固定与陈旧。而游戏编辑器的加入，可以使游戏体验者自定义游戏内容，并在网络上与其它游戏体验者进行分享。本课题的主要内容如下：

- 1.二维跳台游戏的游戏机制分析；
- 2.二维跳台游戏编辑器的功能需求分析；
- 3.游戏关卡元素的美术设计与实现；
- 4.游戏关卡元素的功能设计与实现；
- 5.二维跳台游戏编辑器的实现；
- 6.测试编辑器的易用性与稳定性；
- 7.完成一个完整的基于unity的二维跳台游戏编辑器；

现有条件：

完善的软硬件实验环境，与Unity3d参考文档。

时间安排:

2016.1, 开题;

2016.3, 完成资料的收集与汇编;

2016.4, 完成基于unity的二维跳台游戏编辑器的初步设计与实现, 论文基本框架确定;

2016.5, 完成一个完整的基于Unity的二维跳台游戏编辑器和论文的撰写;

预期成果：完整的基于Unity的二维跳台游戏编辑器程序。

表现形式：可执行软件程序，论文。

单位名称及盖章：

申报人姓名：朱文哲

日期:2018-11-1

课题审核结果:

☐ 通过☐ 通过,但需要修改☐ 不通过

课题修改意见:

专家组组长签章:

直接打印

页面设置

打印预览

I.除去页眉页脚请点击页面设置

II.打印预览中，选择(仅打印选定框架)，才是您要打印的表单。

III.或者选择直接打印，打印的您需要的表单

IV.如果按钮点击无效，请在IE-工具(T)选项中--Internet选项--安全标签--自定义级别--ActiveX控件插件--对没有标记为安全的ActiveX控件进行..选择(提示)--刷新后在在弹出框中选择(是)

V.您也可以鼠标右键选择打印或IE-文件(F)选项中直接进行 打印(p)、页面设置(U)、打印预览(V)