附表六：北京工业大学毕业设计（论文）学生自查表

### 北京工业大学毕业设计（论文）学生自查表

（中期教学检查用）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名 | 侯毅 | | | 专业 | | 数字媒体技术 | | | | | | 班级 | | 150811 | | |
| 指导教师  姓 名 | 朱文哲 | | | | | | | | | 职称 | | | 讲师 | | | |
| 课题名称 | 基于Unity引擎的二维跳台类游戏编辑器的设计与实现 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 个人作息 时 间 | 上午 | 自10时  至12时 | | | 下午 | | | 自14时  至17时 | | | | 晚间 | | | 自 时  至 时 | |
| 个人精力  实际投入 | 日平均工  作时间 | 6 | 周平均工  作时间 | | | | 30 | | 迄今缺  席天数 | | |  | | 出勤  率% | |  |
| 指导教师  每周指导 次数 |  | 每周指导时 间（小时） | | |  | | | 备注 | | |  | | | | | |
| 毕业设计  （论文） 工作进度  （完成） 内容及 比重 | 已完成主要内容 | | | | % | | | 待完成主要内容 | | | | | | | | % |
| 毕设：完成客户端和服务端的基础架构和整体功能流程开发。  论文：完成绪论、相关技术概述、需求分析章节的撰写。 | | | | 毕设70%  论文40% | | | 毕设：具体功能的开发和细节的完善，以及代码重构。  论文：完成设计、实现、测试等章节的撰写。 | | | | | | | | 毕设30%  论文60% |
| 存在问题 |  | | | | | | | | | | | | | | | |

###### 指导教师签字：

###### 年 月 日