

프로그램 시작시 나타나는 화면이다. 30일 남았다는 메시지가 나오고, 등록하라는 화면과 함께 Name, Serial, Unlock Code를 입력하라고 나오고, 시리얼 번호를 잘못 입력시오류 메시지가 뜬다.



시리얼 코드를 잘못 입력하면, 해당 오류메시지가 뜬다. 문자열을 검색해 해당 영역으로 이동한다.

edia(Chance		
Mo	Enter Registration	Info	×
7	Name:	asdf	- 1
s left	Serial	1234	
	Unlock Code:	1234	
lenu Stu in of DVI nooth 30		Ok Cancel	Contir
drawing	and image procest days evaluation of fun using it, You oftime, just press t	ssing tools, of this unique tool, We hope you u can decide to purchase a he 'Buy' button, we can assure you the fee you pay	Enter Reg
not a bi	g corporation so	we can assure you the fee you pay	E

00522368 0052236A 0052236C 0052236C	.~EB 05 > 1BC0 . 83D8 FF > 85C0	JMP SHORT DUDMenuS.0052236F SBB EAX,EAX SBB EAX,-1 TEST EAX,EAX	
00522371	.~75 10	JNZ SHORT DVDMenuS.00522383	
00522373 00522374 00522375 0052237A 0052237F 00522380 00522381 00522382	. 50 . 50 . 68 78886400 . E8 CD3B0900 . 5E . 5E . 5B . C3 . 8B43 60	PUSH EAX PUSH EAX PUSH DUDMenuS.00648878 CALL DUDMenuS.005BSF4C POP EDI POP ESI POP ESX RETN MOV EAX.DWORD PTR DS:[EBX+60]	Arg3 Arg2 Arg1 = 00648878 ASCII "Please enter your name" DVDMenuS.005BSF4C
00522386	. 6A 00 . 8378 F8 08	PUSH 0 CMP DWORD PTR DS:[EAX-8].8	Arg3 = 00000000
0052238C	.~7D 10	JGE SHORT DVDMenuS.0052239E	I are to extraordinate
0052238E	. 6A 00	PUSH Ø	Arg2 = 00000000
00522390	. 68 58886400	PUSH DVDMenuS.00648858	Arg1 = 00648858 ASCII "Please check Serial Number"
00522395	. E8 B23B0900	CALL DVDMenuS.005B5F4C	LDVDMenuS.005B5F4C
0052239A	. 5F	POP EDI	
0052239B	. 5E	POP ESI	
0052239C	. 5B	POP EBX	

아까 검색한 문자열에 bp를 걸고 필드를 모두 채우고 실행한다.

그러면 해당 영역에서 멈추게된다.

첫번째 문자열은 name 필드를 채우지 않았을 경우 나오는 메시지 같고, 두번째는 시리얼 번호를 틀렸을 경우 나오는 메시지다.

00522381 00522382 00522383 00522386 00522386 00522386 00522390 00522395 00522395 00522398 00522398	. 5B . C3 . 8B43 60 . 6A 60 . 8378 F8 68 . 7D 10 . 6A 58886400 . E8 B23B0900 . 5F . 5E . 5E	POP EBX RETN MOV ERX,DWORD PTR DS:[EBX+60] PUSH 0 CMP DWORD PTR DS:[ERX-8],8 JGE SHORT DVDMenuS.0052239E PUSH 0 PUSH 0 PUSH 0 FUSH 0 FU	
0052239D	. C3 \ opro	RETN MOLL COV EDV	

Arg3 = 00000000 Arg2 = 00000000 Arg1 = 00648858 ASCII "Please check Serial Number..." 두번째 문자열은 입력한 시리얼 코드의 길이를 비교한다. 8 미만이면 해당 오류를 출력한다. 즉, 시리얼 코드의 길이는 8이상이어야 된다.



이번에는 시리얼 코드를 8글자 이상 입력하고 실행했더니 시리얼 번호가 맞지 않는다고 나온다. 해당 오류 메시지로 검색을 해본다.

> 83F8 03 CMP EAX.3 004DC19D 004DC1A0 .~75 1E JNZ SHORT DVDMenuS.004DC1C0 004DC1A2 . 8B57 1C . 50 MOV EDX, DWORD PTR DS: [EDI+10] PUSH EAX 004DC1A5 ■TimerID . 52 . FF15_B4575E00 PUSH EDX 004DC1A6 hWnd 004DC1A7 CALL DWORD PTR DS:[<&USER32.KillTimer>] KillTimer . 6A 00 PUSH $r_{Arg3} = 000000000$. 6A 00 . 68 5C666400 . E8 919D0D00 PUSH 0 Arg2 = 00000000 004DC1AF 004DC1B1 004DC1B6 PUSH DVDMenuS.0064665C CALL DVDMenuS.005B5F4C Arg1 = 0064665C ASCII "The registration .vE9 B7000000 JMP DVDMenuS.004DC277 004DC1BB CMP EAX,4 JNZ SHORT DVDMenuS.004DC1E3 004DC1C0 > 83F8 04 .~75 1E 004DC1C3 004DC1C5 . 50 . 8B47 1C PUSH EAX TimerID 004DC1C6 004DC1C9 MOV EAX.DWORD PTR DS:[EDI+1C] 보이는 메시지다. . 50 PUSH EAX hWnd 004DC1CA . FF15 B4575E00 CALL DWORD PTR DS:[<&USER32.KillTimer>] PUSH 004DC1D0 . 6A 00 rArg3 = 00000000 Arg2 = 00000000 Arg1 = 006465FC ASCII "Thank you for you DVDMenuS.00585F4C . 6A 00 PUSH 0 004DC1D2 . 68 FC656400 . E8 6E9D0D00 PUSH DVDMenuS.006465FC 004DC1D4 004DC1D9 CALL DVDMenuS.005B5F4C

←TimerID

JMP DVDMenuS.004DC277 CMP EAX,5

PUSH EAX

JNZ SHORT DVDMenuS.004DC1FD MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI+1C]

004DC1DE

004DC1E3

004DC1E6

004DC1E8

.~E9 94000000 > 83F8 05

.~75 15

. 8B4F 1C

해당 부분에서 멈추게 된다. 두개의 메시지가 보이고, 위에는 시간과 관련된 함수가 보인다.

밑에 두 메시지는 등록 성공/실패시

4DC1A0부분에서 분기를

결정한다.EAX 값과 비교해 3과 같으면

004DC02E 004DC030 004DC035 004DC038 004DC03F 004DC044 004DC049	. E8 27DD0C00 .~E9 2E020000 > 83F8 02	MOV ECX,EAX CALL DVDMenus.005B6085 LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-14] MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],-1 CALL DVDMenuS.005A9D6B JMP DVDMenuS.004DC277 CMP EAX,2	LDVDMe
994 C44 904DC952 904DC955 904DC956 904DC957 904DC95D 904DC962 904DC965	. E8 E7590E00 . 8B70 04	JN2 DVDMenus.004DC19D MOV EDX,DWORD PTR DS:[EDI+1C] PUSH EAX PUSH EDX	Timer hWnd KillT
004DBDEB 004DBDF0 004DBDF2 004DBDF3 004DBDF9 004DBDFE	.vE9 79040000 > 83F8 07	PUSH 1F4 PUSH 2 PUSH EDX CALL DWORD PTR DS:[<&USER32.SetTimer>] JMP DVDMenuS.004DC277 CMP EAX,7 JMZ DVDMenuS.004DC049	Timeout = 50 TimerID = 2 hWnd SetTimer
004DBE07 004DBE08 004DBE0B 004DBE0C 004DBE12 004DBE17 004DBE1A	. 50 . 8847 1C . 50 . FF15 B4575E00 . E8 325C0E00 . 8840 04 . 8040 EC	PUSH EAX MOV EAX,DWORD PTR DS:[EDI+1C] PUSH EAX	TimerID hWnd KillTimer
004DBD80 004DBD81 004DBD83 004DBD85 004DBD8A 004DBD90 004DBD91 004DBD98	. 50	PUSH EBP MOV EBP,ESP PUSH -1 PUSH DVDMenuS.005DB817 MOV EAX,DWORD PTR FS:[0] PUSH EAX MOV DWORD PTR FS:[0],ESP SUB ESP,168 MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP+8]	SE hand
004DBDA1 004DBDA2 004DBDA3 004DBDA3 004DBDA7 004DBDA7 004DBDA6 004DBDA6 004DBDA6 004DBDA6 004DBDA6	. 53 . 56 . 57 . 83F8 01 . 88F9 . 75 58 . 50 . 8847 1C . 50 . FF15 B4575E00	PUSH EBX PUSH EBX PUSH EBI PUSH EDI CMP EAX,1 MOU EDI,ECX JNZ SHORT DVDMenuS.004DBDFE PUSH EAX MOV EAX,DWORD PTR DS:[EDI+1C] PUSH EAX CALL DWORD PTR DS:[<&USER32.KillTimer>] CALL DVDMenuS.005C1A49	TimerID hWnd KillTim

4DC1AO 함수는 해당 영역에서 분기되는걸 알 수 있다.

또 40C04C는 40BE01 부분에서 분기하는걸 알 수 있다.

이렇게 분기문을 쭉 따라가다 보면 최초로 시작되는 부분을 찾을 수 있다.

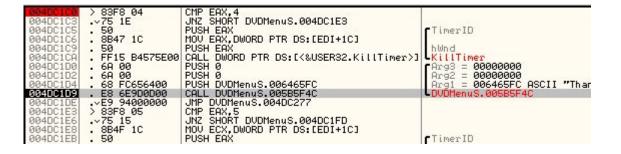
4DBD9E에서 EAX 값을 설정하고, 그 뒤로 어떤 값과 비교해 분기를 결정한다.

```
68 5C666400
004DC1B1
                           PUSH DVDMenuS.0064665C
                                                                    Arg1
004DC1B6
          . E8 919D0D00
                           CALL DVDMenuS.005B5F4C
          .vE9 B7000000
                           JMP DVDMenuS.004DC277
          > 83F8 04
                          CMP EAX.4
004DC1C0
                           JNZ SHORT DVDMenuS.004DC1E3
          .~75 1E
          . 50
                           PUSH EAX
004DC1C5
                                                                     rTime:
004DC1C6
          . 8B47 1C
                           MOV EAX. DWORD PTR DS: [EDI+1C]
004DC1C9
            50
                           PUSH EAX
                                                                     hWnd
          . FF15 B4575E00
                          CALL DWORD PTR DS:[<&USER32.KillTimer>]
                           PUSH 0
          . 6A 00
004DC1D0
                                                                     CArg3
                           PUSH 0
                                                                     Arg2
            6A 00
004DC1D2
004DC1D4
          . 68 FC656400
                           PUSH DVDMenuS.006465FC
                                                                     Arg1
          . E8 6E9D0D00
                           CALL DVDMenuS.005B5F4C
                                                                    DUDME
          .VE9 94000000
                          JMP DVDMenuS.004DC277
```

004DBD90 004DBD91 004DBD98	. 50 . 64:8925 00000 . 81EC 68010000	PUSH EAX MOV DWORD PTR FS:[0],ESP SUB ESP,168	
004DBD9E	. 8B45 08	MOV EAX.DWORD PTR SS:[EBP+8]	
004DBDA1 004DBDA2 004DBDA3 004DBDA7 004DBDA7 004DBDA9 004DBDAB 004DBDAC 004DBDAC	. 53 . 56 . 57 . 83F8 Ø1 . 88F9 .~75 53 . 50 . 8847 1C . 50	PUSH EBX PUSH ESI PUSH EDI CMP EAX,1 MOV EDI,ECX JNZ SHORT DVDMenuS.004DBDFE PUSH EAX MOV EAX,DWORD PTR DS:[EDI+1C] PUSH EAX	Time

결국에 메시지를 출력하기 전에 EAX, 4 와 비교하고, 같아야지만 성공 메시지가 출력된다. 즉, EAX는 4여야 한다.

다시 코드를 살펴보면 EBP+8부분에는 3이 들어있다. 해당 주소에 값을 변경하고, 패치하려 했지만, 그 순간에만 적용되고, 다시 실행하면, 똑같이 3이 들어온다. 왜냐하면 ASLR 보호기법이 적용돼 매 실행마다 주소가 바뀌기 때문이다. 그래서 패치를 해줘야된다. MOV EAX, 4를 해주면 되는데, 이렇게 할 경우 명령 크기가 5바이트가 돼 주소값 자체가 바뀌게 된다. 왜냐하면 기존 명령이 3바이트이기 때문이다. 이 때 필요한게 인라인 패치다.



004DBD91	. 64:8925 00000	MOV DWORD PTR FS:[0],ESP	
004DBD98	. 81EC 68010000		
004DBD9E	. B8 04000000	MOV EAX,4	
004DBDA3	. 57	PUSH EDI	
004DBDA4	. 83F8 01	CMP EAX,1	
004DBDA7	. 8BF9	MOV EDI,ECX	
004DBDA9	.~75 53	JNZ SHORT DVDMenuS.004DBDFE	
004DBDAB	. 50	PUSH_EAX	TimerID => 4
004DBDAC	. <u>8</u> B47 1C	MOV EAX, DWORD PTR DS: [EDI+1C]	
004DBDAF	. 50	PUSH EAX	hWnd
004DBDB0	. FF15_B4575E00		•KillTimer
004DBDB6	. E8 8E5C0E00	CALL DVDMenuS.005C1A49	
004DBDBB	. 8B40 04	MOV EAX.DWORD PTR DS:[EAX+4]	

궁금해서 MOV EAX, 4로 패치해봤다. 그런데 등록 성공 메시지가 무한으로 나왔다. 왜 무한으로 바졌는지 해당 프로그램을 분석해봤다. 패치한 주소는 이전과 다를거 없이 바뀐게 없다. 하지만 하나씩 트레이싱 해봤는데, 주소만 안바뀌었지 명령 실행하는 우선순위가 바뀌어 하나씩 땡겨져서 실행되는것 같다. CALL해야하는 부분에서 계속 jmp가 되면서 해당 명령과 다른 동작을 진행했다

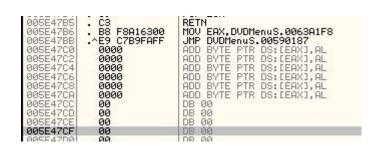
다음과 같이 해당 CALL 명령 다음에 JMP가 동작하는데, 해당 명령에서 imp가 진행돼 원래 있던 곳으로 갔다.



그래서 3바이트 명령으로 바꿔줘야한다. 그중 한가지 방법이 떠올랐다. MOV AX, 4를 쓰면 3바이트가 되고, 인라인 패치를 굳이 안해도 정상적으로 패치되었다.

이번에는 또 다른 인라인 패치를 통해 코드를 패치해볼 것이다.

해당 영역을 MOV EAX, 4로 패치하자니 5바이트가 돼서 그 뒤 명령을 덮어씌울 것이다. 그래서 다른 공간에 해당 부분을 복사하고, 그 영역으로 분기해서 수행한 뒤 다시 돌아오는 방법을 쓸 것이다.



코드 끝으로 가면 잉여 공간이 있다. (PE 구조는 파일 또는 메모리에서 섹션의 시작위치는 각각 최소 기본 단위의 배수에 해당하는 위치여야 하므로 빈공간은 NULL로 채워버리기 때문에 잉여 공간이 있다고한다. 이 부분을 이용해 인라인 패치를 할 것이다.(Alignment))

이 영역으로 분기할 것이다. 분기하기 위해 long 점프를 해야한다.

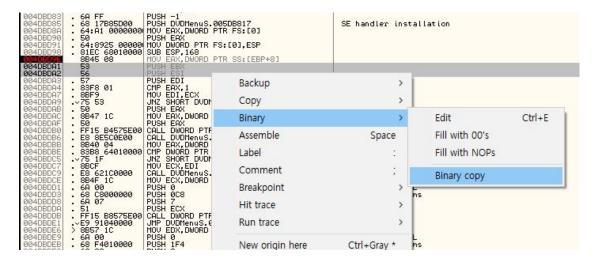
어셈 코드에서 점프를 하고자 할 때 점프하고자 하는 주소를 기준으로 점프 종류가 2가지로 나뉜다.

종류가 2가지로 나뉜다.

short 점프는 주소 공간을 2 바이트만 차지하지만, 점프 명령어가 실행되는 주소와, 점프 대상 주소를 기준으로 80바이트 내로 밖에 점프하지 못한다. 그 이상 점프하고 싶으면 long 점프를 사용해야 한다. 하지만 이는 주소 공간을 5바이트 차지하기 때문에 잉여

공간으로 이동해 명령을 수행한 다음

다시 돌아와야한다.



005E47B6	. B8 F8A16300	MOV EAX, DVDMenus, 0063A1F8
005E47BB	.^E9 C7B9FAFF	JMP DVDMenus, 00590187
005E47C0	B8 04000000	MOV EAX, 4
005E47C5	53	PUSH EBX
005E47C6	56	PUSH ESI
005E47C7	^E9 D775EFFF	JMP DVDMenus, 004DBDA3
005E47CD	00	DB 00
005E47CE	00	DB 00

```
004DBD8A
          . 64:A1 0000000 MOV EAX, DWORD PTR FS:[0]
004DBD90
                           PUSH EAX
            50
          . 64:8925 00000 MOV DWORD PTR FS:[0].ESP
          . 81EC 68010000 SUB ESP.168
           ∨E9 1D8A1000
                           JMP DUDMenuS.005E47C0
          . 57
004DBDA3
                           PUSH EDI
004DBDA4
          . 83F8 01
                           CMP EAX. 1
          . 8BF9
004DBDA
                           MOV EDI.ECX
004DBDA9
          .~75 53
                           JNZ SHORT DVDMenuS.004DBDFE
004DBDAB
          . 50
                           PUSH EAX
          . 8B47 1C
004DBDAC
                           MOV EAX.DWORD PTR DS:[EDI+1C]
```

해당 명령을 복사한 후 잉여 공간에 복사한다. 그리고 원래 명령을 JMP [잉여 공간 주소]로 패치한다.

00408079 0040807A 0040807D 0040807E 0040807F	L: 50 92 98 98 98 . 55	POP EBP RETN 8 NOP NOP NOP	
004DBD80 004DBD81 004DBD83 004DBD85 004DBD90 004DBD90 004DBD91 004DBD98	. 8BEC . 6A FF . 68 17B85D00 . 64:A1 0000000	PUSH EBP MOU EBP,ESP PUSH -1 PUSH DUDMenuS,005DB817 MOU EAX,DWORD PTR FS:[0] PUSH EAX MOU DWORD PTR FS:[0],ESP SUB ESP,168 .MP DUDMenuS,005E47C0	SE hanc

Registers (FPU)

EAX 0000000C ECX 02658470 EDX 00227000 EBX 004DBD80 DVDMen ESP 0019E944

패치한 후 실행하니 무한루프에 빠지게 됐다. 실행을 하면 해당 부분으로 다시 돌아오게 된다.

원인을 분석하기 위해 하나씩 다시 분석해본다.