tjctf{asdasdasd}						
- Jon (acades)						
Check Flag						

문자열을 입력하고 Flag를 체크할 수 있는 버튼이 하나 존재한다.

```
## chall.xism - Module1 (正生)

(日野)

Sub CheckFlag()
Dim guess & String
guess - ActiveCheet.Shapes("TextBox 1").TextFrame2.TextRange.Text

If Len(guess). < 7 Then
MsgBox "Incorrect"
Exit Sub
End If

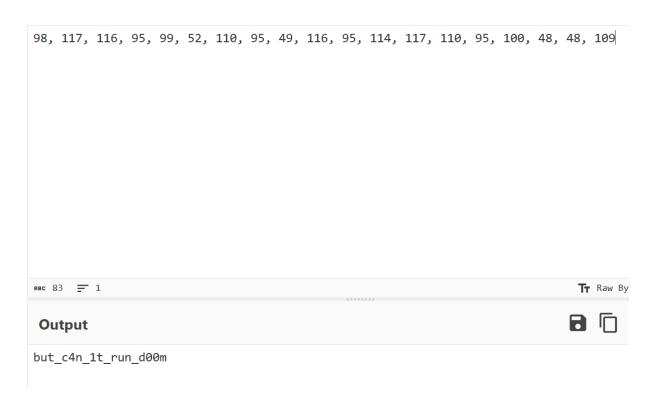
If Left(guess. 6) < "tictf(" Or Right(guess. 1) <> ")" Then
MsgBox "Flag must start with tictf( and end with)"
Exit Sub
End If

Dim inner - Mof(guess. 7, Len(guess) - 7)
Dim expectedCodes As Variant
expectedCodes A variant
expectedCodes A variant
expectedCodes A rray(98, 117, 116, 95, 99, 52, 110, 95, 49, 116, 95, 114, 117, 110, 95, 100, 48, 48, 109)
Dim i As Long
If Len(inner) <> (UBound(expectedCodes) - LBound(expectedCodes) + 1) Then
Exit Sub
End If
For i = 1 To Len(inner)
If Asc(Mid(inner, 1, 1)) <> expectedCodes(i - 1) Then
MsgBox "Flag correct"
End Sub

Function check(str, arr, idx1, idx2) As Boolean
If Mid(str, idx1, 1) - Chr(arr(idx2)) Then
Check = True
Check = False
```

Module1의 매크로를 보면 FLAG로 추측될만한 코드가 보인다.

expectedCodes 배열에 있는 값과 사용자가 입력한 값을 하나씩 비교하며 플래그를 체크한다.



Cyberchef로 복호화하면 FLAG가 출력된다.