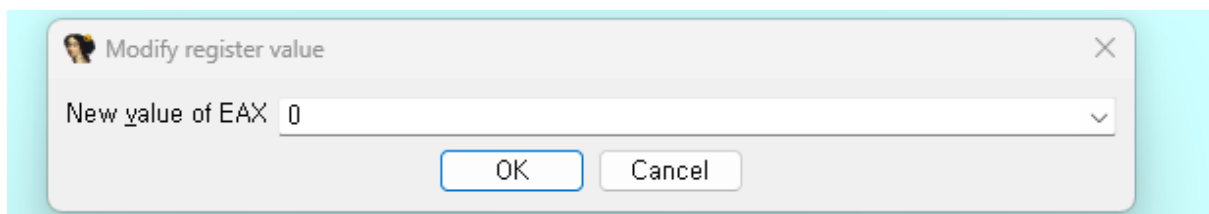
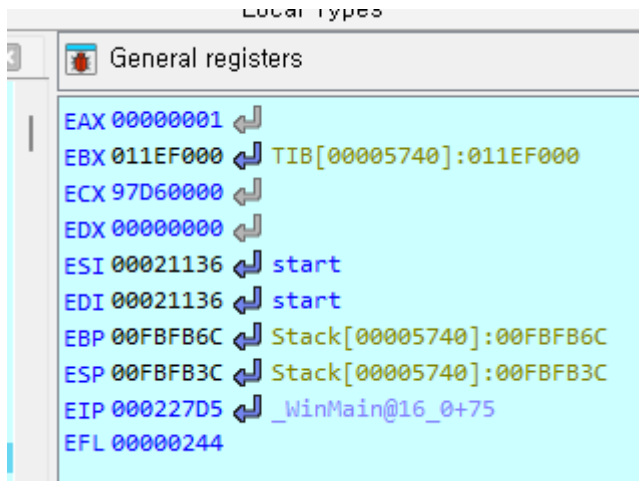


관리자 권한으로 실행해야 프로그램이 실행된다.

```
if ( !sub_401046() )
{
    MessageBoxW(hWnd, L"[FATAL ERROR] Error opening the 'config.bin' file. Challenge abort
    sub_4011E0(255);
}
sub_40122B(3);
if ( sub_401276() )
{
    MessageBoxW(hWnd, L"Oops! Debugger Detected. Challenge Aborted.", &Caption, 0x40u);
    sub_4011E0(255);
}
sub_40122B(2);
sub_401267();
```

Sub_401276함수에서 Debugger가 실행되었는지 탐지한다.



반환 값을 확인해보면 EAX가 1이 되고 에러 메시지를 출력하며 강제 종료가 될 것이기 때문에 EAX 값을 0으로 바꿔준다.

```

22  sub_211E0(255);
23  }
24  sub_2122B(2);
25  sub_21267();
26  sub_2122B(2);
27  CommandLineW = GetCommandLine();
28  v8 = CommandLineToArgvW(CommandLineW, &nNumArgs);

```

그리고 세개의 함수가 호출되는데, 2122B는 복호화를 수행하고 21267은 디버거가 admin 권한으로 실행되었는지 체크한다.

```

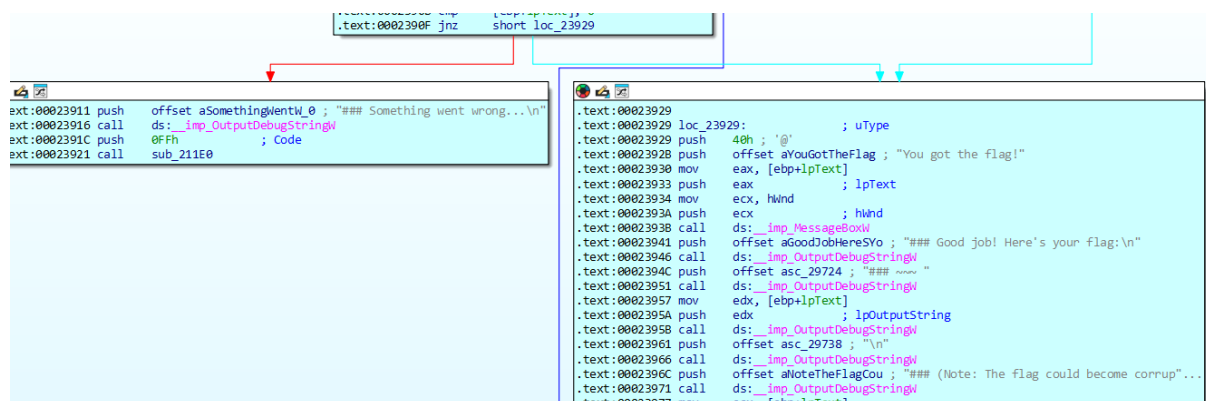
29  sub_211DB(pNumArgs, v8);
30  sub_21113(hInstance);
31  if ( !sub_2125D(hInstance, nShowCmd) )
32      return 0;
33  hAccTable = LoadAcceleratorsW(hInstance, 0x6B);
34  hObject = CreateThread(0, 0, StartAddress, 0, 0, 0);
35  if ( hObject )
36  {
37      while ( GetMessageW(&Msg, 0, 0, 0) )
38      {

```

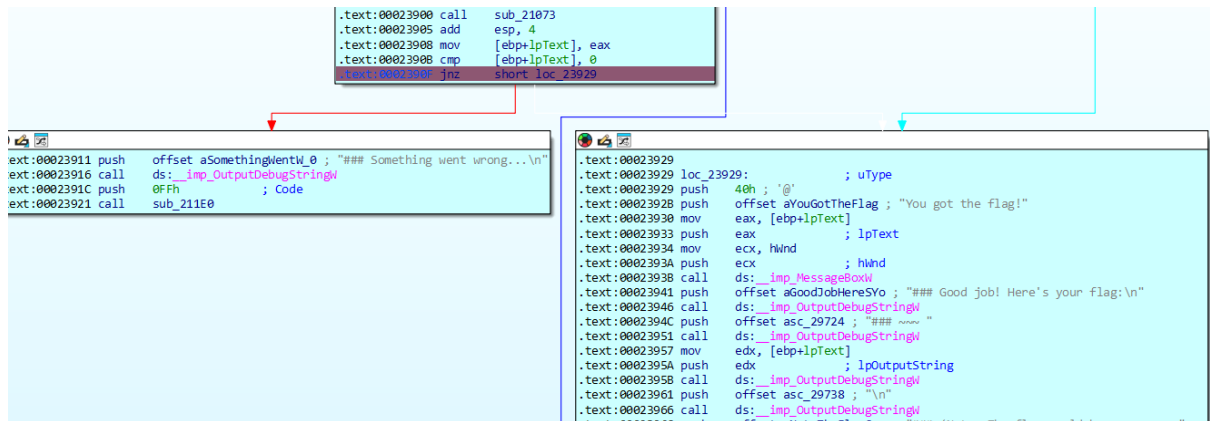
중요한 코드는 CreateThread 가 실행되는 부분이다.

```
1 void __stdcall __noreturn StartAddress_0(int a1)
2 {
3     WCHAR Filename[260]; // [esp+0h] [ebp-380h] BYREF
4     CHAR CommandLine[272]; // [esp+208h] [ebp-178h] BYREF
5     _STARTUPINFOA StartupInfo; // [esp+318h] [ebp-68h] BYREF
6     DWORD CurrentProcessId; // [esp+364h] [ebp-1Ch]
7     _PROCESS_INFORMATION ProcessInformation; // [esp+368h] [ebp-18h] BYREF
8     DWORD ExitCode; // [esp+37Ch] [ebp-4h] BYREF
9
10    memset(&StartupInfo, 0, sizeof(StartupInfo));
11    StartupInfo.cb = 68;
12    memset(&ProcessInformation, 0, sizeof(ProcessInformation));
13    ExitCode = 0;
14    CurrentProcessId = GetCurrentProcessId();
15    GetModuleFileNameW(0, Filename, 0x104u);
16    j__snprintf(CommandLine, 0x110u, "%ws %d", Filename, CurrentProcessId);
17    sub_2122B(2);
18    while ( CreateProcessA(0, CommandLine, 0, 0, 0, 0, 0, 0, &StartupInfo, &ProcessInformation) )
19    {
20        WaitForSingleObject(ProcessInformation.hProcess, 0xFFFFFFFF);
21        GetExitCodeProcess(ProcessInformation.hProcess, &ExitCode);
22        switch ( ExitCode )
23        {
24            case 0xFFu:
25                MessageBoxW(hWnd, L"Something went wrong. Challenge aborted.", &Caption, 0x10u);
26                sub_211E0(255);
27            case 0xFEu:
28                MessageBoxW(
29                    hWnd,
30                    L"The debugger was detected but our process wasn't able to fight it. Challenge aborted.",
31                    &Caption,
32                    0x10u);
33                sub_211E0(255);
34            case 0xFDu:
35                MessageBoxW(
36                    hWnd,
37                    L"Our process detected the debugger and was able to fight it. Don't be surprised if the debugger crashed.",
```

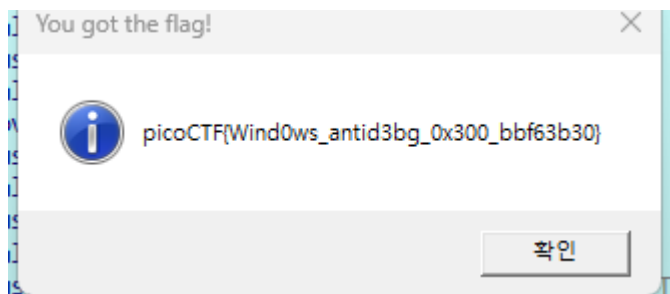
내부 로직을 보면 ExitCode에 따라 보여지는 에러 메시지가 다르다.



해당 함수의 코드를 디스어셈블 그래프로 살펴보면 디컴파일 했을 때와 다르게 숨겨진 로직이 하나 존재한다. 이 로직에서 flag를 출력시켜준다.



FLAG로 분기하기 위해서 각 FLAG값을 조작해주었다.



로직을 실행하면 FLAG가 출력된다.