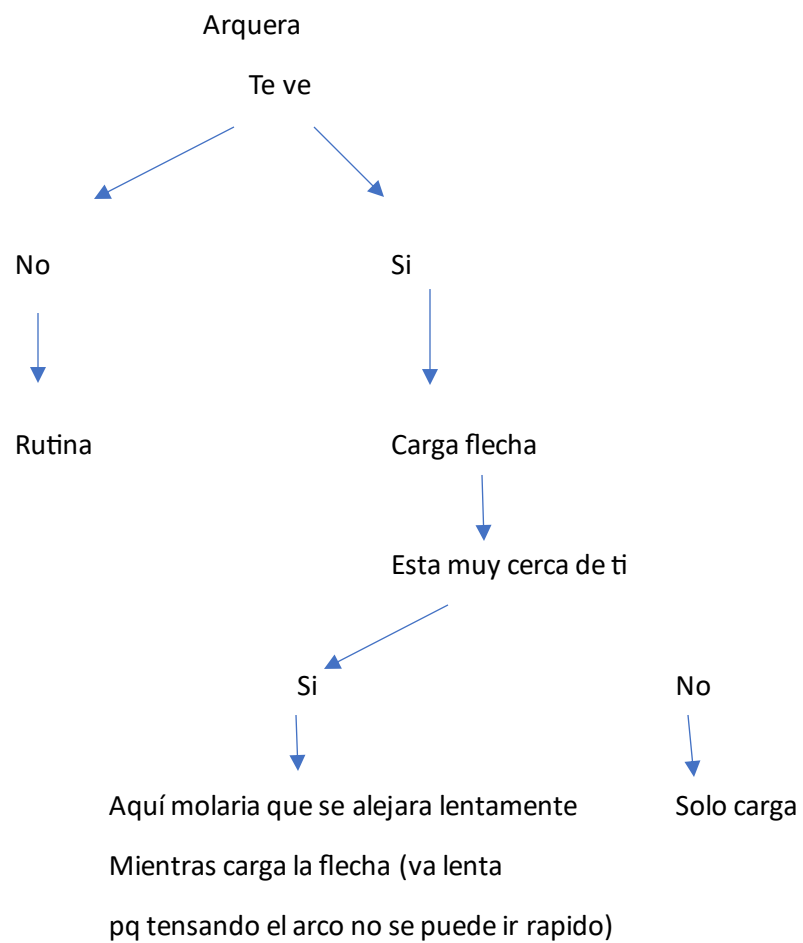
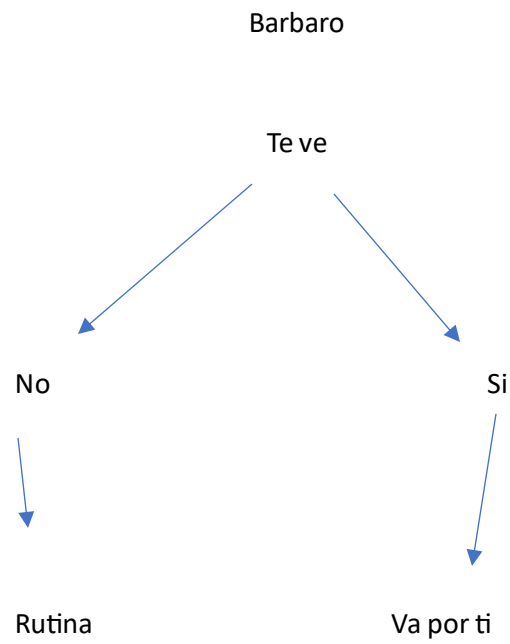
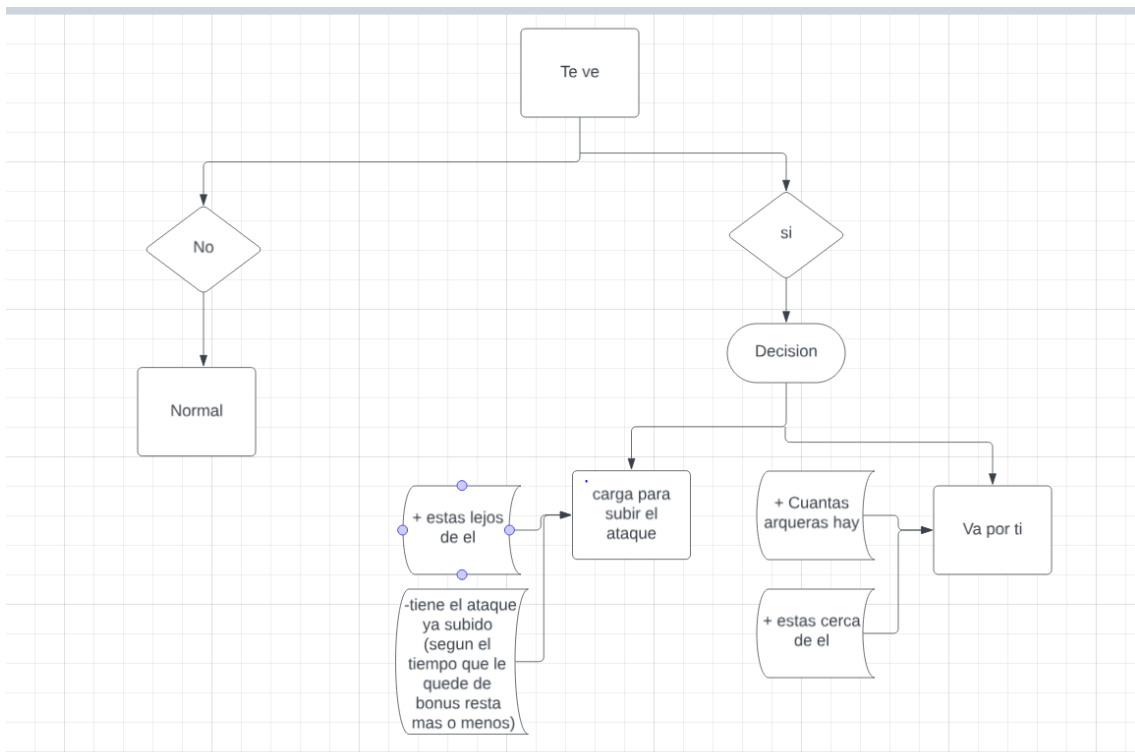


ENEMIGOS BASICOS

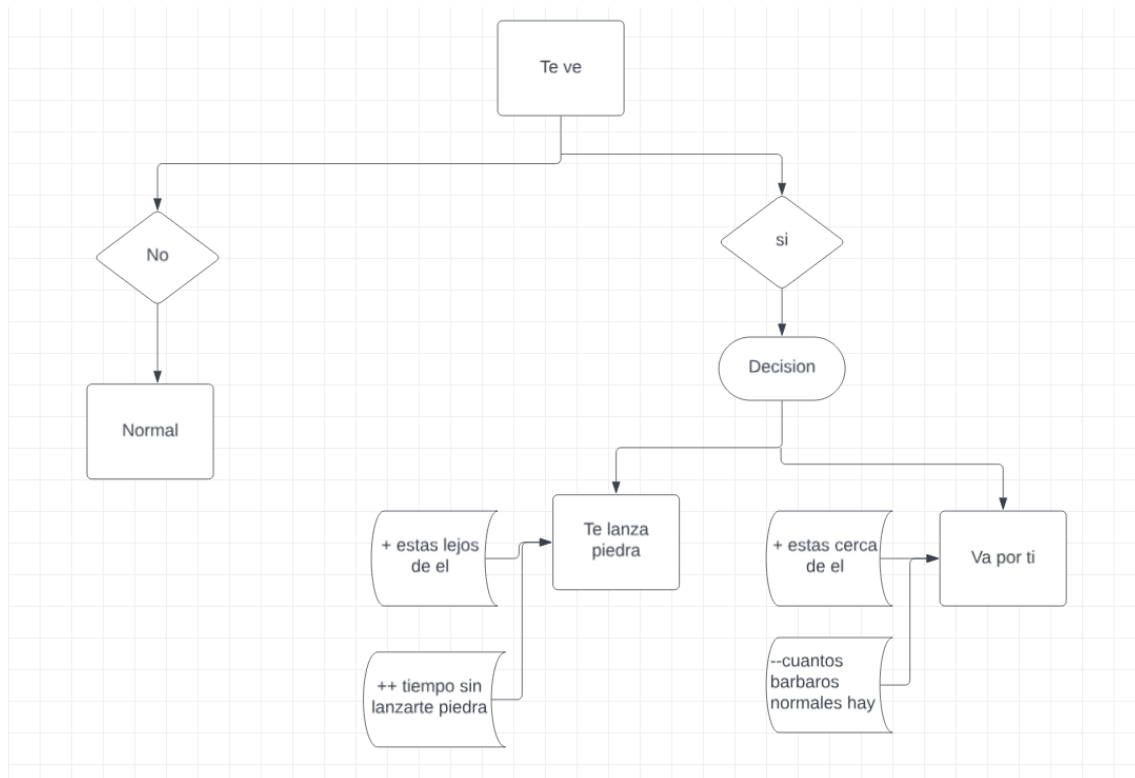


BARBARO PRO



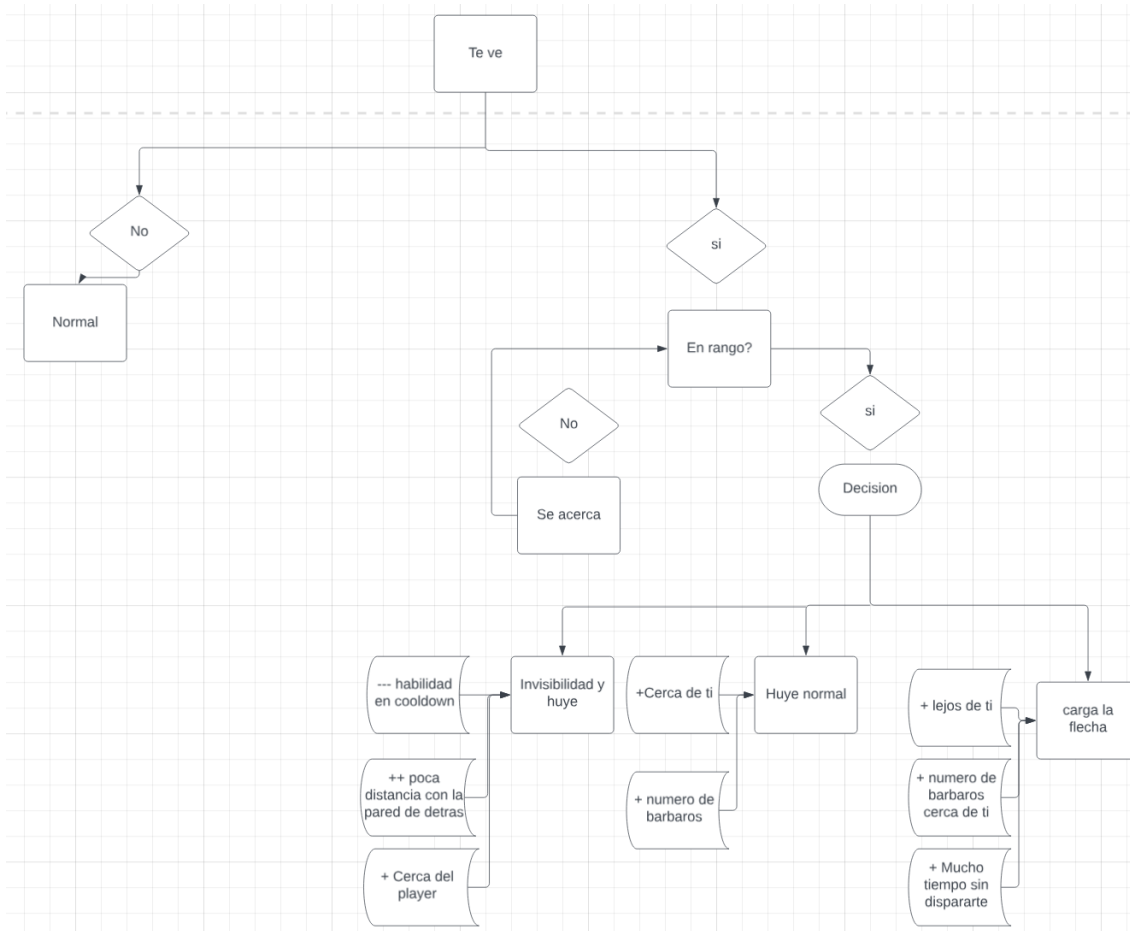
El que haya arqueras sube la posibilidad de que vaya a por tu para “protegerlas” así si esta solo se centra mas en pelear el y si hay arqueras es mas listo y solo tanquea

BARBARO GORDO



Barbaro gordo que va todo el rato a por ti y te tira piedras, a mas tiempo lleva sin tirarte una piedra mas aumenta el puntaje de lanzar piedra como si lanzar la piedra le cansase, ademas que haya barbaros reduce la posibilidad de lanzar piedra para acompañarlos

ARQUERA PRO

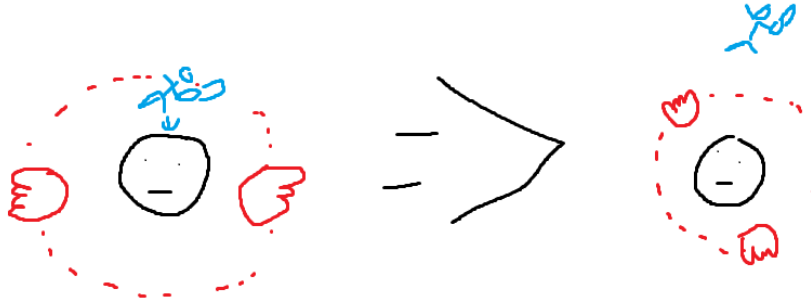


En este caso lo mismo, si esta sola usara mas su habilidad y si se ve acorralada contra la pared tmb, se puede cambiar la invisibilidad por algun tipo de teleport pq al hacerla invisible igual piensas que la has matado o q ha huido y tener que esperar que vuelva a aparecer igual es tedioso si solo te queda ella.

Ademas esta tambien se aleja de ti lentamente mientras carga la flecha si estas muy cerca haciendo que sea mas realista y no una arquera del clash of clans

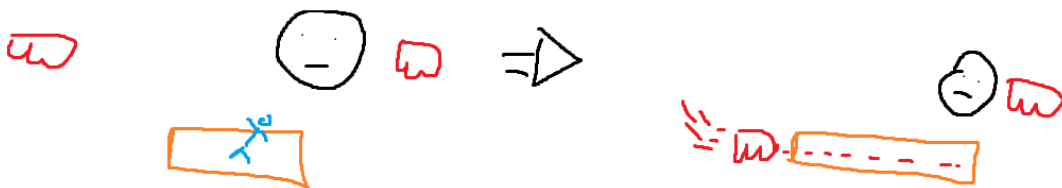
IDEAS PARA EL BOSS

1 Que gire sus manos alrededor de el mismo



El player tendria que acercarse y alejarse para golpearle jugando con la velocidad a la que giran y girando en ambos sentidos puede complicar bastante al player

2 Golpeo de arrastre

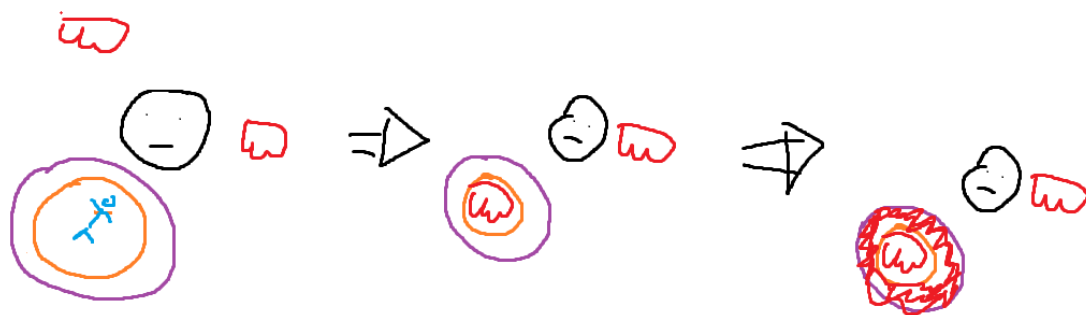


Alejaría una mano y marcaría una zona después golpearía toda esa zona, lo podría hacer repetidas veces con cada una de sus manos así el jugador tendría que golpear y moverse



el angulo podría moverse para que no sirva con alejarte y ya, y tengas que esquivar de verdad

3 golpeo desde arriba con terremoto



Seria en dos tiempos, el primero golpea el puño y luego se haria el "terremoto" alrededor del puño, estaria chulo combinarlo con el anterior como ultimo golpe de un combo de 3 para que no te acostumbres a solo salirte del area