

# Jules CASSAN

Etudiant en Intelligence Artificielle, Robotique et Aide à la Décision En recherche de Stage - Disponible à partir de mi-Février/Mars

# INFORMATIONS PERSONNELLES

Age : 23 ans (07/10/2000) Nationalité : Française

Sexe: homme

## **COMPÉTENCES**

#### LANGUAGE DE PROGRAMATION

- Java
- JavaScript
- Python (numpy, matplotlib, panda, pytorch)
- C
- C # (Unity)
- Bash
- SQL, SQL3, XML
- GAML (GAMA)

#### **NOTIONS CONNUES**

- Traitement d'image
- Algorithmes de probabilités et statistiques
- Systèmes multi agents / agents distribués(SMA)
- Machine Learning (Régression, chaine de Markov, apprentissage par renforcement)
- · Théorie des jeux
- Jeux Sérieux
- · Environnements Virtuels
- Anglais niveau B2

# CENTRES D'INTÉRÊTS

- Cinéma
- Robotique
- Jeux vidéo
- Dessin
- Badminton
- Musique

## CONTACT

(+33) 7 50 47 61 88



jules.cassan@hotmail.com



249 avenue Briens, Villennes-sur-Seine, 78670



White-On (github.com)



Site-portfolio

#### **FORMATIONS**

- Master ANDROIDE (AgeNts Distribues, Robotique, Recherche Opérationnelle, Interaction, DEcision )à Sorbonne Université/Université Pierre et Marie Curie, Paris 6, 2021–2023
- Licence d'informatique à Sorbonne Université/Université Pierre et Marie Curie, Paris 6, 2019–2021
- Classe préparatoire PCSI au lycée Jeanne d'Albret, Saint-Germain-en-Lave, 2018-2019
- Lycée Charles de Gaulle, Poissy, 2015-2018

### EXPÉRIENCE PROFESSIONELLE

- **Pompier volontaire saisonnier** au centre de vaccination départemental de Jouy-le-Moutier, été 2021.
- Stage au LIP6 (Laboratoire de recherche) sur l'étude et l'amélioration d'un outil d'évaluation de bibliothèques informatique de calculs, Février Septembre 2023

#### PROJETS PERSONNELS ET ETUDIANT

 Projet de première année de Master : Amélioration de la conduite d'un robot roulant intelligent et autonome. Compétences développées : simulation, physique véhicule, agent autonome.

jdufou1/P-ANDROIDE (github.com)

• Etude de cas sur un système multi-agents avec l'outil Dedale.

Compétences développées : Coordination multi-agent en milieu asynchrone.

MRVNY/Fosyma (github.com)

• Amélioration de la conduite d'une voiture dans un milieu de trafic.

Compétences développées : simulation, physique véhicule, réseaux de neurones.

White-On/SelfDrivingCar-1.1(github.com)

• Implémentation de Wave Function Collapse pour de la génération procédurale. **Compétences développées : génération procédural, théorie de l'information** 

White-On/Basic Wave Function Collapse(github.com)

Outils de comparaison de librairie informatiques ( GenBenchSite ).

Compétences développées : HTML, CSS, javascript, D3, réseau bayésien

https://github.com/White-On/GenBenchSite