

CBCS-260

B. Sc. (Hon's) (Sixth Semester) Examination,

June 2024

(CBCS Course)

COMPUTER SCIENCE

Paper : 602-C

(Human Computer Interface)

Time Allowed : Three hours

Maximum Marks : 60

Minimum Pass Marks : 21

नोट : दोनों खण्डों के प्रश्न निर्देशानुसार हल कीजिए। अंकों का विभाजन खण्डों के साथ दिया जा रहा है।

Note : Attempt questions of all two sections as directed. Distribution of marks is given with sections.

खण्ड-‘अ’

Section-‘A’

(लघु उत्तरीय प्रश्न)

5×6=30

(Short Answer Type Questions)

CBCS-260

PTO

नोट : सभी पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक इकाई में एक प्रश्न करना अनिवार्य है। प्रत्येक प्रश्न 06 अंकों का है।

Note: Attempt all five questions. One question from each unit is compulsory. Each question carries 06 marks.

इकाई-I

Unit-I

1. HCL क्या है ?

What is HCL?

अथवा

Or

सॉफ्टवेयर इन्जीनियरिंग क्या है ?

What is Software Engineering?

इकाई-II

Unit-II

2. मॉडल-आधारित डिजाइन क्या है ?

What is Model-based Design?

| 3 |

अथवा

Or

मूल्यांकन में बुनियादी विचार क्या हैं ?

What are the basic idea in Evaluation?

इकाई-III

Unit-III

3. प्रासंगिक पूछताछ क्या है ?

What are the Contextual Inquiry?

अथवा

Or

सामान्य विकास दिशा निर्देश क्या है ?

What is general development Guidelines?

इकाई-IV

Unit-IV

4. डायलॉग डिजाइन क्या है ?

What is Dialogue Design?

अथवा

Or

FSM का उपयोग करके डिजाइन को समझाइये।

Explain design using FSM.

इकाई-V

Unit-V

5. कार्य मॉडलिंग और विश्लेषण क्या है ?

What is task modelling and analysis?

अथवा

Or

मोबाइल एप्लिकेशन डेवलपमेंट से सम्बन्धित केस स्टडी पर चर्चा कीजिये।

Discuss the case study related to mobile application development.

(दीर्घ उत्तरीय प्रश्न)

3×10=30

(Long Answer Type Questions)

नोट : किन्हीं तीन प्रश्नों का उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 10 अंकों का है।

Note : Attempt any three questions. Each question carries 10 marks.

6. समझाइये—

(i) GUI डिजाइन

(ii) फोटोटाइपिंग तकनीक

Explain :

(i) GUI Design

(ii) Phototyping techniques

7. फिट्स का नियम और हिक्ख्यमेन का नियम क्या है ? समझाइये।

What is Fitts law and Hickhyman's law? Explain.

8. नॉर्मन के सात सिद्धान्तों पर संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिये।

Write a short note on the Norman's seven principles.

9. डायलॉग डिजाइन में स्टेट चार्ट और पेट्री नेट की व्याख्या कीजिये।

Explain state chart and petri nets in dialog design.

10. यूजर इंटरफेस डिजाइन के लिए ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड मॉडलिंग पर चर्चा कीजिये।

Discuss the object oriented modelling for user interface design.