

ПРОГРАММА

ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПЕРЕПОДГОТОВКИ

**“Python-разработка для БПЛА: паттерны проектирования, API-интерфейсы и библиотеки для оптимизации решений”**

**Задание 2.**

**Применение ООП в контексте разработки для БПЛА**

Преподаватель курса

**ФИО**

Выполнил

**ФИО**

**№ потока**

**Москва 2024 г.**

**Задание 2. Применение ООП в контексте разработки для БПЛА**

**Инструкция:**

**Шаг 1.** Создать классы Drone (беспилотник), Camera (камера), GPS (система GPS) и FlightController (контроллер полета).

**Шаг 2.** Добавить в класс Drone поля для объектов Camera, GPS и FlightController. Таким образом беспилотник будет содержать эти компоненты.

**Шаг 3.** Добавить в класс FlightController методы для управления полетом беспилотника - взлет, посадка, изменение высоты и координат. Вызывать эти методы для объекта класса Drone.