

ПРОГРАММА

ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПЕРЕПОДГОТОВКИ

**“Python-разработка для БПЛА: паттерны проектирования, API-интерфейсы и библиотеки для оптимизации решений”**

**Задание 6.**

**Реализация и использование поведенческих паттернов**

Преподаватель курса

**Максимов Егор Васильевич**

Выполнил

**Зубков Евгений Юрьевич**

**№ потока БПЛА\_256-1, группа 1**

**Москва 2024 г.**

**Задание 6. Реализация и использование поведенческих паттернов**

**Инструкция:**

Шаг 1. Реализовать паттерн Итератор. Создать класс MyIterator, реализовать методы **iter** и **next**.

Шаг 2. Реализовать паттерн Наблюдатель. Создать класс MyObserver с методом update. Создать класс MySubject, добавить метод register для подписки, метод notify для оповещения.

Шаг 3.Реализовать паттерн Шаблонный метод. Создать абстрактный класс MyBase с шаблонным методом template\_method. Создать классы MyClass1 и MyClass2, переопределить методы из базового класса.

Шаг 3. Протестировать Итератор, вызвав его в цикле for. Протестировать Наблюдатель - подписать наблюдателя, вызвать notify. Вызвать шаблонный метод в классах-наследниках.

**Решение:**